



המשחק

בעזרת מקשים במקלדת ניתן לשלוט על המקל השמאלי.

הקוביות תמיד בתזוזה לימין ושמאל ומעלה ומטה בצורה רנדומאלית.

התפקיד של השחקן לדאוג שהקוביות לא יעברו את המקל. ולנסות לגרום לקוביות לכנס בתוך הנקודות החמות. ברגע שהן נכנסות הן נופלות למטה.

חשוב לציין שאחרי הנקודות החמות יש קיר שהקוביות פוגעות בו וחוזרות.

יש להגדיר ניקוד עבור כל הכנסת קובייה בנקודה חמה, או להוריד נקודות אם הקובייה עוברת את המקל.

הגדרות נוספות

- יש לקבוע תאורה על השולחן מלמעלה.

- יש לדאוג לכפתורים שבעזרתם נוכל לסובב את השולחן לצדדים ולמעלה ולמטה.

- רוחב הארגזים והשולחן לבחירתכם.

הערה חשובה 1

מומלץ לעבוד עם מבנים (או class) ולבנות מערך של אובייקטים מסוג זהה (כמובן הכוונה לארגזים).

הערה 2

בנוסף: למי שמוסיף אופציות נוספות כגון, הוספת מהירות לקוביות. ועוד.. לבחירתכם.

בהצלחה!

שאדי עסאקלה