Задача 1

Оператор присваивания.

Для вычислений использовать отдельные функции (методы). Не использовать глобальные переменные, все необходимые данные передавать в эти функции (методы).

- **1.** Вычислить время, через которое упадет камень, брошенный вертикально вверх со скоростью V. Сопротивление воздуха не учитывать.
- **2.** Смешано V_1 литров воды температуры t_1 с V_2 литрами воды температуры t_2 . Составить программу вычисления объема и температуры образованной смеси.
- **3.** Составить программу для вычисления времени t встречи автомобилей, движущихся равноускоренно навстречу друг другу, если известны их скорости V_1 и V_2 , ускорения a_1 и a_2 и начальное расстояние S между ними.
- **4.** В квадрат вписана окружность (рис. 1.3). Определить площадь заштрихованной части фигуры, если известен радиус окружности.
- **5.** В квадрат вписана окружность (рис. 1.4). Определить площадь заштрихованной части фигуры, если известна длина стороны квадрата.



Рис. 1.3



Рис. 1.4



Рис. 1.5

- **6.** В квадрат вписана окружность (рис. 1.5). Определить площадь заштрихованной части фигуры, если известна длина стороны квадрата.
- **7.** Составить программу для решения системы двух линейных уравнений с двумя неизвестными.

Указание

Значение неизвестных х, у системы уравнений

$$\begin{cases} ax + by = c, \\ dx + ey = f \end{cases}$$

находятся по формулам $\Delta=ae^{-bd}$, $x=\frac{ce^{-bf}}{\Delta}$, $y=\frac{af^{-cd}}{\Delta}$.

Проверить, что $\Delta \neq 0$.

- **8.** Скорость лодки в стоячей воде V км/ч, скорость течения реки U км/ч (U < V). Время движения лодки по озеру T_1 ч, а по реке (против течения) T_2 ч. Определить путь S, пройденный лодкой.
- **9.** (*) Даны различных целых 3 числа. Выбрать из этих чисел среднее по значению (например, для чисел 8, 5, 100 правильным ответом будет 8). Числа вводятся в произвольном порядке. Использовать методы Math.Min(...) и Math.Max(...), условный оператор использовать нельзя, только присваивания.

- **10.** Найти периметр и площадь прямоугольного треугольника, если даны длины его катетов a и b.
- **11.** Известны длины сторон a, b, c треугольника. Вычислить высоты этого треугольника.

Указание

Высоты треугольника вычисляются по формулам:

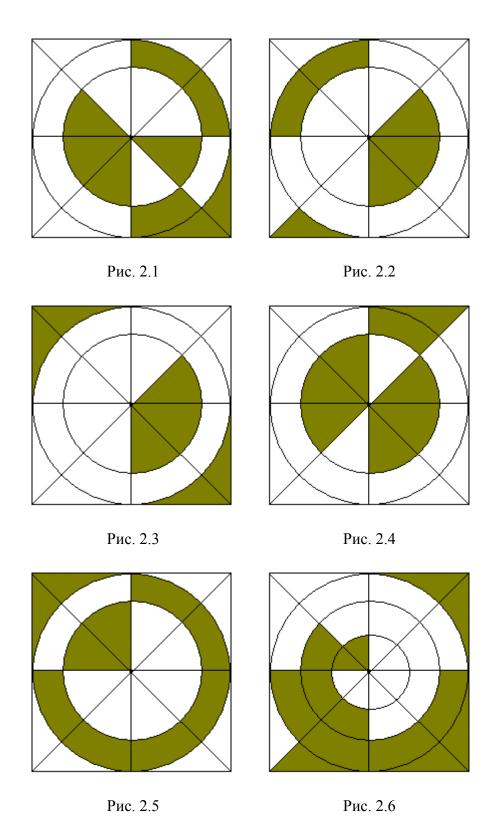
$$h_a = \frac{2}{a} \sqrt{p} - a - p - b - p - c - c$$
,

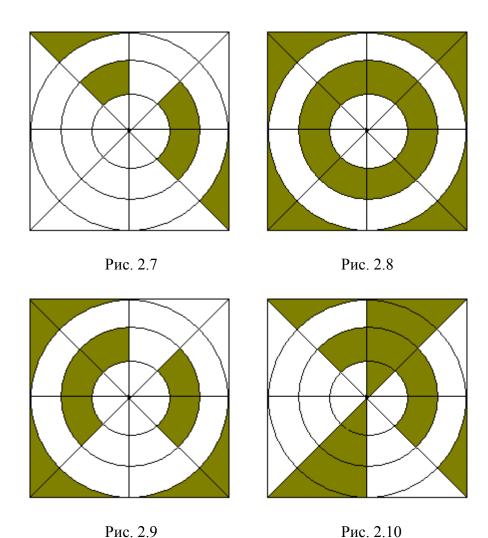
 $h_b = \frac{2}{b} \sqrt{p} - a - p - b - p - c - c$,

 $h_c = \frac{2}{c} \sqrt{p} - a - p - b - p - c - c$,

где $p = \frac{a + b + c}{2}$.

- **12.** Вычислить площадь окружности, вписанной в прямоугольный равнобедренный треугольник, если известна длина его гипотенузы.
- **13.** Вычислить объем цилиндра с основанием радиуса R и высотой H.
- **14.** Вычислить площадь окружности, описанной вокруг прямоугольного равнобедренного треугольника, если известна длина его катета.
- **15.** Дана длина L окружности. Найти ее радиус R и площадь S круга, ограниченного данной окружностью.
- **16.** (*) Обменять значения 3-х переменных (A -> B, B -> C, C -> A), не используя дополнительных переменных ($1000 \le A$, B, C ≤ 1000).
- **17.** Радиус малой окружности rI, большой R2. Найти площадь заштрихованной части фигуры (рис. 2.1).
- **18.** Радиус малой окружности r1, большой R2. Найти площадь заштрихованной части фигуры (рис. 2.2).
- **19.** Радиус малой окружности r1, большой R2. Найти площадь заштрихованной части фигуры (рис. 2.3).
- **20.** Радиус малой окружности r1, большой R2. Найти площадь заштрихованной части фигуры (рис. 2.4).
- **21.** Радиус малой окружности r1, большой R2. Найти площадь заштрихованной части фигуры (рис. 2.5).
- **22.** Радиусы окружностей (от меньшей к большей) r1, r2, r3. Найти площадь заштрихованной части фигуры (рис. 2.6).
- **23.** Радиусы окружностей (от меньшей к большей) r1, r2, r3. Найти площадь заштрихованной части фигуры (рис. 2.7).
- **24.** Радиусы окружностей (от меньшей к большей) r1, r2, r3. Найти площадь заштрихованной части фигуры (рис. 2.8).
- **25.** Радиусы окружностей (от меньшей к большей) r1, r2, r3. Найти площадь заштрихованной части фигуры (рис. 2.9).
- **26.** Радиусы окружностей (от меньшей к большей) r1, r2, r3. Найти площадь заштрихованной части фигуры (рис. 2.10).





использовать.

- **27.** Вы положили в банк деньги в сумме m рублей под k (вещественное число) процентов в месяц. Деньги находились в банке n месяцев. Рассчитайте сумму полученных вами процентов с учетом процента на проценты. Использовать Math.Pow(), циклы не
- **28.** Даны два момента времени в виде троек чисел (h1, m1, s1) и (h2, m2, s2) соответственно час, минута, секунда (считать, что числа вводятся корректно, т.е. 0 <= h <= 23 и т. д.). Вычислить сколько пройдет секунд момента времени 1 до момента времени 2. Условный оператор не использовать. Подсказка: при расчете к h2 прибавить 24 (чтобы h2 + 24 > h1), затем от полученной разницы в секундах взять остаток от деления на количество секунд в сутках.
- 29. Вводится целое трехзначное число X (в виде int). Если данное число распечатать, то будет напечатано ABC (С != '0'). Получить из числа X число Y (в виде int) перестановкой цифр числа так, чтобы при распечатки получилось число СВА. Например, из 123 должно получиться 321, из 778 → 877 и т.д. Строки для конвертации числа не использовать (можно использовать только переменные типа int).
- **30.** Посчитать сумму последних 3-х цифр в десятичной записи целого неотрицательного числа. Если в записи числа менее 3-х цифр то посчитать сумму всех цифр. Строки не применять, можно использовать только целые числа.