****

**Internationaler Studiengang Medieninformatik**

**Datenbankbasierte Web-Anwendungen (SoSe 2015)**

**Autovermietung**

|  |  |
| --- | --- |
| Fabian Redecker | 375750 |
| Marco Geils | 375736 |
| Mike Hüsing | 344089 |
| Oliver Bammann | 360330 |
| Konrad Mumm |  |

Inhaltsverzeichnis

1. Spezifikation 3

1.1 Anforderungen 3

2. Architektur 3

2.1 Gesamtarchitektur 3

2.2 Programmabläufe 3

2.3 Persistenz 3

2.3.1 Konzeption 3

2.3.2 Umsetzung 3

2.3.3 Zugriff 4

2.4 Präsentation 4

3. Installation 4

3.1 Programmierwerkzeuge 4

3.1.1 Entwicklungsumgebung: *Intellij* 4

3.2 Installation der Entwicklungsumgebung 4

3.3 Installation der Anwendung 4

3.4 Konfiguration der Datenbank 4

# 1. Spezifikation

*In diesem Kapitel sollen die folgenden Punkte erläutert werden:*

* *Was leistet die Webanwendung?*
* *Welchen Mehrwert bietet die Webanwendung für dessen Nutzer?*

## 1.1 Anforderungen

*In diesem Unterkapitel sollen die vorgesehenen und die tatsächlich umgesetzten Anforderungen beschrieben und mit Hilfe von Use-Case- und Aktivitätsdiagrammen konkretisiert werden.*

# 2. Architektur

*In diesem Kapitel soll beschrieben werden, wie das Projekt und die Datenbank strukturiert ist und welche Technologien und Frameworks verwendet werden.*

## 2.1 Gesamtarchitektur

*In diesem Unterkapitel soll beschrieben werden, wie die Gesamtarchitektur der entwickelten Webanwendung aussieht. Dies kann mit UML Paket- oder Klassendiagrammen unterstützt werden.*

## 2.2 Programmabläufe

*In diesem Unterkapitel sollte exemplarisch gezeigt werden, wie die typischen Abläufe in der Webanwendung aussehen. Hierfür sollten Aktivitäts-/Sequenzdiagramme genutzt werden.*

## 2.3 Persistenz

*In diesem Unterkapitel soll die genutzte Datenbank und der Zugriff auf ihre Daten erläutert werden.*

### 2.3.1 Konzeption

*In diesem Unterkapitel soll die konzepierte Datenbank nach ER-Diagramm beschrieben werden*

### 2.3.2 Umsetzung

*In diesem Unterkapitel soll die Datenbank nach relationalem Modell beschrieben werden. Außerdem sollten anwendungsspezifische Constraints aufgelistet werden, die bei der Implementierung bedacht werden müssen.*

### 2.3.3 Zugriff

*In diesem Unterkapitel soll beschrieben werden mit welchen Technologien und Frameworks von der Webanwendung auf die Datenbank zugegriffen wird.*

## 2.4 Präsentation

*In diesem Unterkapitel soll die Präsentationsschicht der Webanwendung beschrieben werden. Hierzu u.a. die genutzte Technologie/Framework.*

# 3. Installation

*In diesem Kapitel soll beschrieben werden, welche Programmierwerkzeuge verwendet wurden und wie die Webanwendung lokal aufgesetzt werden kann*

## 3.1 Programmierwerkzeuge

*Auflistung der verwendeten Programmierwerkzeugen mit Vor- und Nachteilen*

### 3.1.1 Entwicklungsumgebung: *Intellij*

### 3.1.2 Versionskontrollsystem: *Git*

### 3.1.3 Buildautomatisierungswerkzeug: *Gradle*

### 3.1.4 Komponententest-Framework:

## 3.2 Installation der Entwicklungsumgebung

*Detaillierte Erklärung welche Maßnahmen notwendig sind, um die Entwicklungsumgebung aufzusetzen, sodass an dem Projekt mitentwickelt werden kann*

## 3.3 Installation der Anwendung

*Beschreibung wie die Anwendung auf dem lokalen Rechner gestartet werden kann*

## 3.4 Konfiguration der Datenbank

*Beschreibung welche Schritte durchgeführt werden müssen, um die Datenbank mitsamt ihrer Struktur und Beispieldaten auf einem lokalen System aufzusetzen*