	WORLD PROGRAMMERS	HOJA	1 DE 4
		PROCESO	MyC
	Retrospectiva de la 2° Iteración - Escolar Inc.	Área de desarrollo y nuevas tecnologías Escolar Inc.	

WORLD PROGRAMMERS

Área de desarrollo y nuevas tecnologías

Escolar Inc.


Retrospectiva de la 2° Iteración

Versión 0.1

Integrantes:


Carmona Ayala Mariana Zoe
Castillo Martínez Diego Leonardo
García Cerda Gerardo Daniel
Lechuga Castillo Shareny Ixchel
Sánchez Medina José Santiago

Fecha: 10/11/2022

	WORLD PROGRAMMERS		HOJA	2 DE 4
			PROCESO	MyC
	Retrospectiva de la 2° Iteración - Escolar Inc.		Área de desarrollo y nuevas tecnologías Escolar Inc.	


Contenido


1	Histórico de Cambios	3
2	Actividades pendientes en la iteración	4
3	Actividades que se hicieron bien	4
4	Actividades que tuvieron un efecto negativo	4
5	Necesidades de mejora	4

	WORLD PROGRAMMERS		HOJA	3 DE 4
			PROCESO	MyC
	Retrospectiva de la 2° Iteración - Escolar Inc.		Área de desarrollo y nuevas tecnologías Escolar Inc.	

1 Histórico de Cambios

Versión	Comentario / Descripción	Responsable de Actualización	Fecha de Actualización	Estado del Documento
0.1	Creación del documento	Carmona Ayala Mariana Zoe	09/11/2022	

Firma del responsable de última actualización	Rúbrica
	

	WORLD PROGRAMMERS		HOJA	4 DE 4
			PROCESO	MyC
	Retrospectiva de la 2° Iteración - Escolar Inc.		Área de desarrollo y nuevas tecnologías Escolar Inc.	

2 Actividades pendientes en la iteración

Id	Actividades pendientes	Iteración
5	Administrar registros académicos	2
5.1	Administrar asignaturas	2
6	Administrar módulo CRUD	2
6.1	Modificación de registros	2
7	Administrar números de re-inscripción	2
8.4	Creación de números de re-inscripción	2

3 Actividades que se hicieron bien

#Votos	Actividades que se hicieron bien
5	Revisión de puntos solicitados
5	División y planeación del trabajo
5	Reuniones de seguimiento
5	Control de fallas
5	Buena disposición para trabajar en el proyecto

4 Actividades que tuvieron un efecto negativo

#Votos	Actividades que tuvieron efecto negativo
3	Generar edades aleatorias entre 18 - 27 años
5	Calcular velocidad

5 Necesidades de mejora

#Votos	Necesidades de mejora
5	Administrar registros académicos
5	Administrar edades aleatorias entre 18 - 27 años
5	Administrar datos personales