.. if Equal :

ori $a2, $0, 1 → 001101 00000 100110 0000000000000001

                 13   0   6   1

        Hex → 0x 34 06 0001

. if Not Equal :

slt $a2, $t0, $a3 → 000000 01000 00111 00110 00000 101010

                 0   8   7   6   0   42

        Hex → 0x 01 07 30 2A

c) slt $t1, $a3, $a2 → 000000 00111 00110 01001 00000 101010

                 0   7   6   9   0   42

        Hex → 0x 00 E6 43 2A

slt $t2, $a2, $t0 → 000000 00110 01000 01010 00000 101010

                 0   6   8   10   0   42

        Hex → 0x 00 C8 50 2A

add $t0, $t0, $t1 → 000000 01000 01001 01000 00000 100000

                 0   8   9   8   0   32

        Hex → 0x 01 09 40 20