

## Java.SE.06.MultiThreading

Создать GUI приложение с использованием потоков.

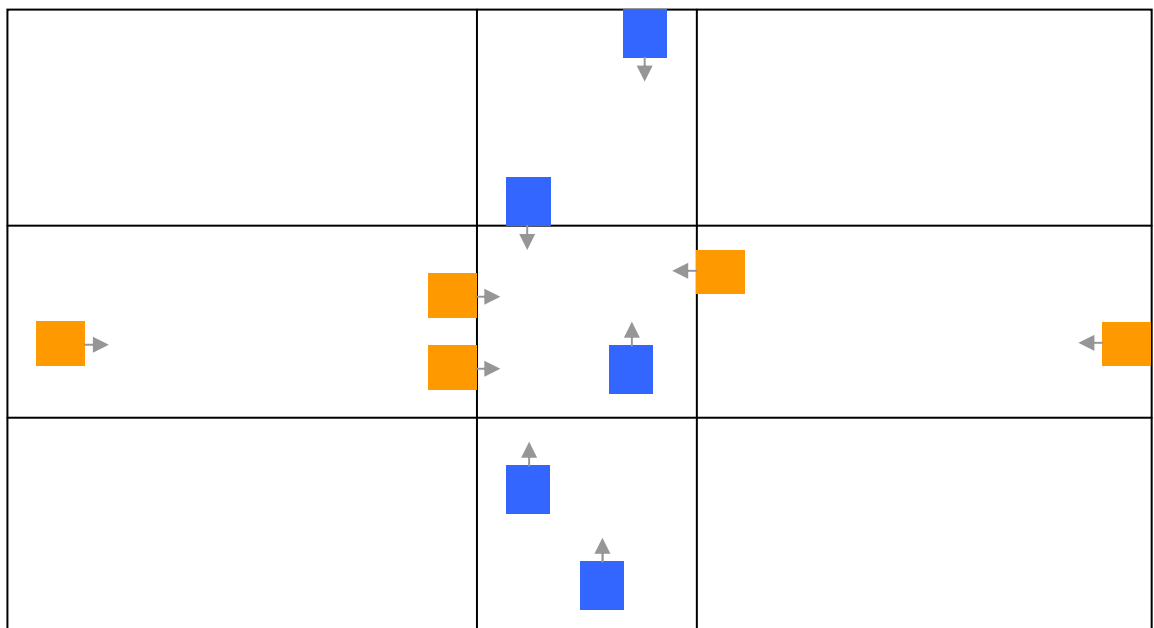
Квадраты (цвет на выбор) движутся горизонтально и вертикально, отталкиваясь от границ основной области. Каждый квадрат действует в отдельном потоке выполнения (*Thread*).

**Вариант 1** (обязательный): на перекресток одновременно может попасть только один (любой) квадрат.

**Вариант 2** (дополнительный): на перекрестке одновременно могут находиться квадраты только одного цвета.

Механизм захвата перекрестка необходимо реализовать используя системные приемы (*synchronized* блоки и методы, а также *wait()*, *notify()*/*notifyAll()*).

Есть две кнопки на добавление «вертикальных» и «горизонтальных» квадратов.



3.Ы. Стрелками на этой картинке обозначено направление движения. При реализации они не нужны.