## آزمایشگاه سختافزار کلید دوپل هوشمند مجید گروسی ۹۶۱۰۹۸۵۵ ـ الناز معصومی ۹۶۱۰۶۱۰۶

### ۱ مقدّمه

طبق برنامهریزی انجام شده در گام پیشین، به عنوان گام نخست پیادهسازی پروژه ۲ هدف زیر مشخّص شدند:

- پیادهسازی زیرسیستم مدیریت رلهها
- پیادهسازی زیرسیستم رابط کاربری

در این سند بررسی می شود در جهت نیل به این اهداف در مدّت مشخّص شده چه اقداماتی صورت گرفته است.

## ۲ زیرسیستم مدیریت رلهها

پیادهسازی این زیرسیستم با موفقیّت صورت گرفت. کد منبع این برنامه در مخزن زیر قابل مشاهده است. در فایل Readme این مخزن نیز پیوندی به یک فیلم از طرز کارکرد این کد در واقعیت وجود دارد.

https://github.com/Grackins/tsmart-relay

به طور کلّی کد این برنامه از سه کلاس Sensor ، Relay و RelayController تشکیل شده است. دو کلاس ابتدایی وظیفهی مدیریت یک رله یا سنسور خاص را دارند. در واقع شمارهی پین متناظر آن رله/سنسور را در constructor دریافت میکنند و یک رابط کاربری برای آن رله/سنسور در اختیار برنامهنویس قرار میدهند.

کلاس RelayController نیز یک واحد از هر یک از دو کلاس دیگر را درونش نگه میدارد و وظیفه ی برقراری ارتباط بین آن ۲ ماژول را بر عهده دارد. در هر سیکل از برنامه یک بار تابع stepForward آن فراخوانی می شود تا در صورت نیاز وضعیت رله را با توجّه به وضعیت سنسور تغییر دهد.

# ۳ زیرسیستم رابط کاربری

برای شروع این قسمت از یک پروژهی آماده استفاده شد. این پروژه در درس سیستمهای نهفته پیادهسازی شده است و کارکردی مشابه سیستم فعلی دارد. یعنی یک سیستم مرکزی وظیفهی برقراری ارتباط با تعدادی ماژول را دارد. البته در آن پروژه این ماژولها دزدگیر و دماسنج بودهاند.

امّا از آن جایی قسمت بزرگی از رابط کاربری و همچنین ساز و کار ارتباطی بین رزبری و کلیدها در این سامانه پیادهسازی شده بود، تصمیم بر این شد که از همین پروژه استفاده شود و در گام بعد تغییرات لازم روی آن اعمال شود. کد منبع این سایت در مخزن زیر قابل مشاهده است:

https://github.com/Grackins/tsmart-server

تصویری از این رابط کاربری در زیر قابل مشاهده است:

