

دانشگاه صنعتی شریف

آزمایشگاه سختافزار

گروه ۱

گزارش نهایی پروژه سامانه کنترل دریچه گاز الکترونیکی

على هاشم آبادي - ٩٧١٠۶٣١٣



فهرست مطالب

١	مقدمه
۲	ديتاشيت محصول
٣	معماری سیستم
٨	راهاندازی و راهنمای کاربر
۱٧	PWM
۱۸	H-Bridge
۱٩	القاكر
۲۱	موتور DC
۲۲	گشتاور
۲۳	کنترلر PI
۲۴	Inertia

۲۵	فنر و Damper
7۶	طراحی و پیادهسازی
۲۶	طرا ح ی کنترلر PI
٣٠	طرا ح ی موتور DC
٣۴	طراحی بدنه دریچه گاز
٣۵	تست
۴٩	کد برنامه
۵۲	قيمت
۵۳	جمع بندى

فهرست تصاوير*

معماری سیستم
معماری کنترلر PIPI
معماری موتور DC
معماری دریچه گاز
محيط نرمافزار
كتابخانه و فايلها
۱۰Simulation Setup
\\Plotting Window
نمایش خروجی
۱۳OpenModelica Blocks
۱۴Icon View

١۵	Diagram View
١۵	Text View
18	Documentation View

مقدمه

مقدمه

واحدهای کنترلی در دنیای امروز بسیار حائز اهمیت هستند، مخصوصا در داخل خودروها. یکی از مهمترین واحدهای کنترلی درون خودرو که به طور دقیق تر، درون موتور قرار دارد، کنترل دریچه گاز، جریان سوخت و هوا را از خود عبور میدهد و واحد کنترلی آن، بر روی سرعت و کنترل بر موتور موثر میباشد . طراحی چنین محصولاتی در دنیای واقعی، سخت و پرهزینه بوده و به سبب حساسیت بالای سامانه، هر اشکالی میتواند باعث ایجاد هزینههای فراتر از مادیات بشود. به همین دلیل، از ابزار OpenModelica برای شبیهسازی این سامانه استفاده خواهیم کرد. شبیهسازی کمهزینه، بیخطر بوده و تا حد قابل قبولی، نتایج مناسبی در اختیار ما قرار میدهد. ابزار OpenModelica از زبان شی گرای Modelica استفاده می کند که یک زبان مخصوص شبیهسازی می باشد.

برای کنترل دریچه گاز، میبایست سامانه را به صورت Closed-Loop طراحی نمود؛ یعنی خروجی سامانه باید به عنوان فیدبک در ورودی استفاده گردد تا کنترل سامانه راحت تر باشد.

در ادامه، مستندی دقیق از پروژه در اختیار شما قرار خواهد گرفت.

١

ديتاشيت محصول

ديتاشيت محصول

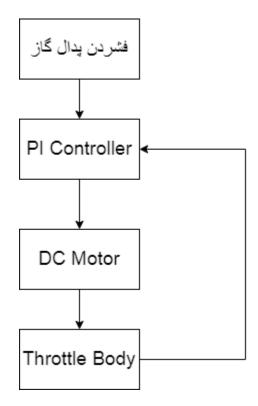
حداکثر ۵ ولت	ولتاژ ورودی (پدال گاز)
18	Proportional Gain
٨	Integral Gain
۱۰۰۰ هرتز	فركانس PWM
\ H	ضریب القاگر
·, ۲ Kg.m²	inertia ثابت
۱ N.m.s/rad	ثابت Damper
۵ N.m/rad	ثابت فنر
۲۰ C° ثابت فرض شده است	H-bridge دمای

سایر موارد به صورت دیفالت خود ابزار OpenModelica باقی مانده است.

معماري سيستم

سیستم کنترل دریچه گاز الکترونیکی از سه بخش مختلف تشکیل شده است:

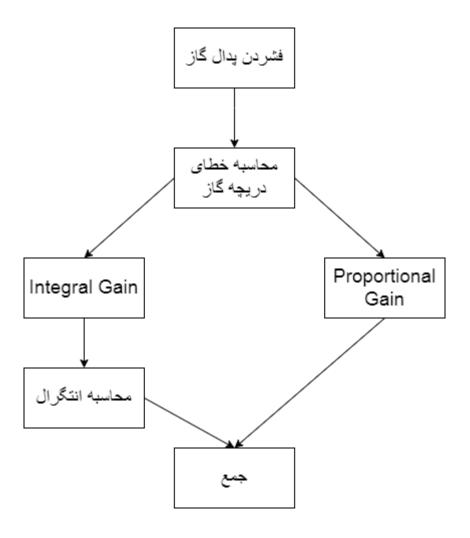
- PI Controller
 - موتور DC
- بدنه دریچه گاز



پدال گاز به عنوان یکی از ورودیهای سامانه میباشد. از آنجا که سامانه به صورت Closed-Loop پدال گاز به عنوان یکی اظراحی شده است، خروجی سامانه به صورت فیدبک به عنوان ورودی دوم استفاده می شود.

این کار باعث کنترل بهتر سامانه میشود.

بخش PI Controller به صورت زیر است:



$$u(t) = Kp * e(t) + Ki \int_0^t e(x)dx$$

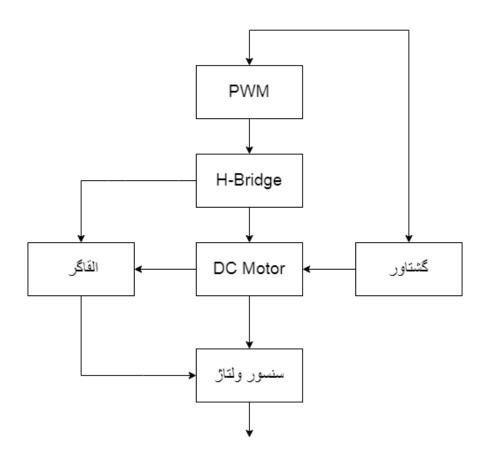
ورودی این بخش، ولتـاژ پـدال و ولتاژ دریچه گاز اســت که به عنوان فیدبک مورد اســتفاده قرار میگیرد. ابتدا نیاز داریم تا اختلاف یا ارور میان ولتاژ پدال و ولتاژ دریچه گاز را به دست آوریم که

۴

Proportional Gain ارور ماست و به آن K_P داریم که K_P داریم که میگویند.

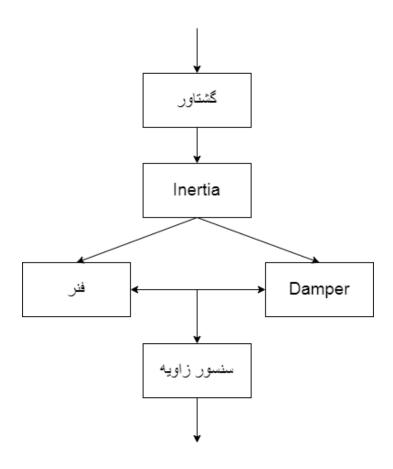
همچنین از ارور میان ولتاژ پدال و ولتاژ دریچه گاز، در واحد زمان انتگرال گرفته میشود و در یک K_i ضرب میشود که به آن Integral Gain میگویند.

حاصل جمع دو مقدار بالا، خروجی کنترلر PI ما خواهد شد و به عنوان ورودی به موتور DC میرود. معماری موتور DC به صورت زیر است:



ورودی هم به PWM داده میشود و هم به گشتاور متصل به موتور DC. خروجی PWM به سمت H-bridge رودی هم به PWM به القاگر متصل است و سر دیگر آن به موتور H-bridge سر دیگر متصل است و سر دیگر آن به موتور DC سر دیگر موتور DC به القاگر متصل شده و سپس به کمک یک سنسور، ولتاژ تولیدی را به دست آورده و به عنوان خروجی مشخص میکنیم و آنرا به عنوان ورودی به دریچه گاز تحویل میدهیم.

معماری بدنه دریچه گاز به صورت زیر است:



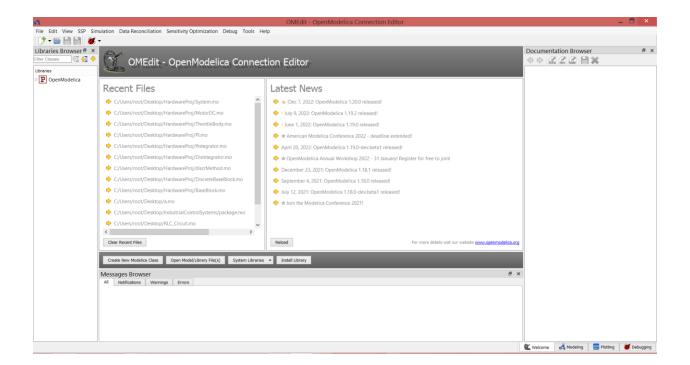
بدنه دریچه گاز متشکل است از فنر و inertia و گشتاور و damper که به طریقه بالا متصل شدهاند. یک سنسور قرار دادیم تا زاویه دریچه مشخص شود. سپس ولتاژ نهایی را به صورت فیدبک به عنوان ورودی دوم PI Controller مشخص می کنیم تا سامانه Closed-Loop ما تکمیل شود.

راهاندازی و راهنمای کاربر

ابتدا نیاز به نصب برنامه OpenModelica داریم.

این ابزار به صورت رایگان و متنباز در دسترس است. با مراجعه به وبسایت داده شده، امکان دانلود آن وجود دارد.

پس از نصب برنامه که بسیار آسان است، نرمافزار را باز کنید. با محیط زیر روبرو میشوید.

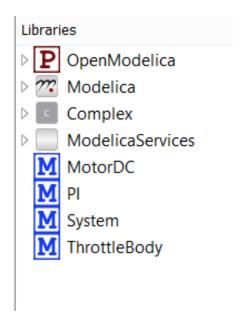


ابتدا باید کتابخانه Modelica که مخصوص خود نرمافزار هست را import کنیم.

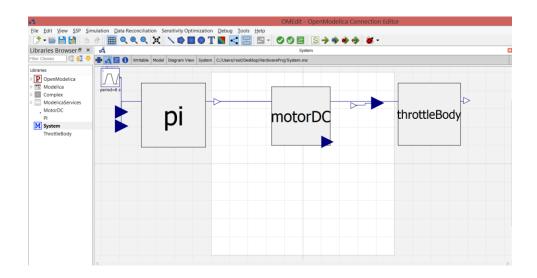
File => System Libraries => Modelica => 4.0.0

بعد از import شدن کتابخانه، فایلهای مرتبط با پروژه را باز کنید.

File => Open Model/Library File

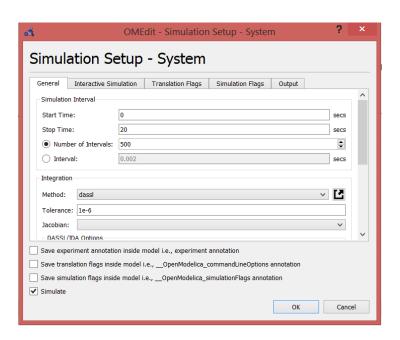


در پنجره گوشه صفحه، موارد بالا باید موجود باشند. سپس روی System کلیک راست کرده و گزینه Open Class را بزنید.



حال نحوه اجرای شبیهسازی را آموزش میدهیم.

در پنجره بالا، علامت 🗵 یا Simulation Setup را بزنید.

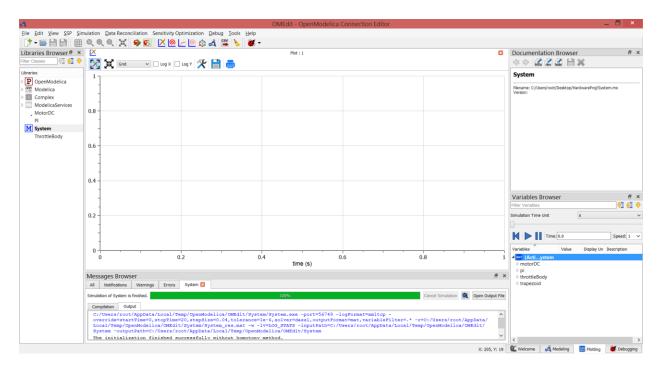


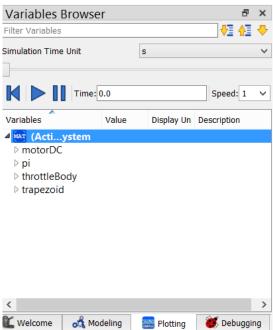
در این پنجره، می توانید تنظیمات شبیه سازی را مشخص کنید؛ از جمله زمان شروع و پایان،....

مطمئن باشید که تیک Simulate در انتهای پنجره فعال باشد تا علاوه بر کامپایل، شبیهسازی نیز انجام شود. بعد از کلیک بر Ok، وارد صفحه جدیدی با نام Plotting می شوید و برنامه در حال کامپایل و شبیهسازی است.

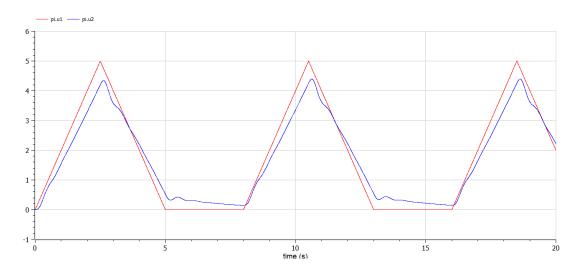
بسته به زمان شبیه سازی و پیچیدگی برنامه، کامپایل و شبیه سازی ممکن است طولانی شود.

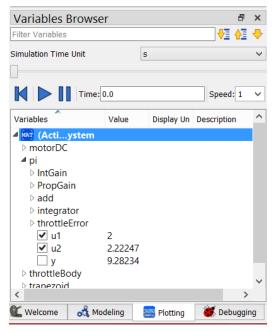
پس از اتمام کامپایل و شبیهسازی، در سمت راست، گوشه پایین صفحه، خروجیهای هر بخش نمایش داده میشوند.



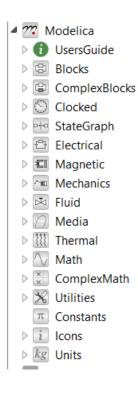


این صفحه، صفحه Plotting بوده که خروجیهای انتخابی شما را رسم می کند و در نمودار روبرویتان قابل مشاهده خواهد بود. به عنوان مثال برای نمایش ولتاژ پدال و ولتاژ خروجی، بر سه گوش کنار PI کلیک کرده و سپس مربع کنار u2 و u1 را فعال کنید (بسته به نوع برنامه و زمان شبیه سازی، ممکن است تیکدار کردن مربعات طول بکشد)





خودتان نیز می توانید به بلوکهای کتابخاه دسترسی داشته باشید. بر فلش کنار Modelica کلیک کنید و خانوادههای مختلفی از بلوکها در دسترس شما خواهد بود. هر بلوکی را می توانید به صورت Drag&Drop در برنامه اضافه کنید و با کلیک راست بر هرکدام و زدن گزینه Open میتوانیید بلوک را با جزئیات بیشتر مشاهده کنید.



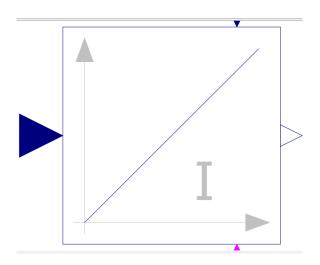
هر بلوکی که با Open Class باز میکنید، با چهار نوع دید مختلف می توانید آن را مشاهده کنید. به عنوان مثال بلوک Integrator را در نظر بگیرید. این بلوک را میتوانید از بخش زیر پیدا کنید:

Modelica => Blocks => Continuous => Integrator

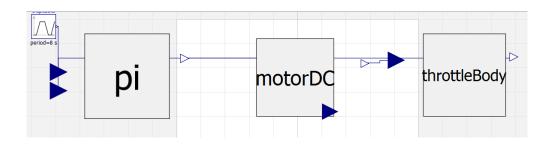


چهار نوع دید مختلف در هر مدلی وجود دارد. از سمت چپ توضیح میدهیم.

شکل اول، Icon View نام دارد و صرفا شکل بلوک را نشان می دهد.



شــکل دوم، Diagram View نام دارد. اگر بلوک اجزای داخلی داشـــته باشــد، یعنی خودش از یکســری بلوک دیگر تشــکیل شــده باشــد، آن بلوکها را نمایش میدهد. در Integrator بخش یکســری بلوک دیگر تشــکیل شــده باشــد، آن بلوکها را نمایش میدهد. در Diagram View به Diagram View کـه آن را ران کردیم، Diagram View به صورت زیر است.



شـکل سـوم، Text View نام دارد و کد آن بلوک به زبان Modelica را نمایش میدهد. به عنوان مثال Text View بلوک Integrator به صورت زیر است:

```
block Integrator "Output the integral of the input signal with optional reset"
import Modelica.Blocks.Types.Init;
parameter Real k(unit="1")=1 "Integrator gain";
parameter Boolean use reset = false "= true, if reset port enabled"
annotation(Evaluate=true, HideResult=true, choices(checkBox=true));
parameter Boolean use_set = false "= true, if set port enabled and used as reinitialization value when reset"

annotation(Dialog(enable=use_reset), Evaluate=true, HideResult=true, choices(checkBox=true));

/* InitialState is the default, because it was the default in Modelica 2.2
and therefore this setting is backward compatible

/* parameter Init initType=Init.InitialState
    "Type of initialization (1: no init, 2: steady state, 3,4: initial output)"
annotation(Evaluate=true, ...);
parameter Real y_start=0 "Initial or guess value of output (= state)"
annotation (Dialog(group="Initialization"));
extends Interfaces.SISO(y(start=y_start));
Modelica.Blocks.Interfaces.BooleanInput reset if use_reset "Optional connector of reset signal"
annotation(Placement( ...);
Modelica.Blocks.Interfaces.RealInput set if use_reset and use_set "Optional connector of set signal" annotation(Placement( ...);
Modelica.Blocks.Interfaces.RealOutput local_reset annotation(HideResult=true);
Modelica.Blocks.Interfaces.RealOutput local_set annotation(HideResult=true);

initial equation
if initType == Init.SteadyState then
```

و شـکل آخر، Documentation View نام دارد که مسـتندی از بلوک مورد نظر اسـت. به عنوان مشتند بلوک مورد نظر است: مثال مستند بلوک Integrator به صورت زیر است:

Modelica.Blocks.Continuous.Integrator

<u>Information</u>

This blocks computes output ${\bf y}$ as integral of the input ${\bf u}$ multiplied with the gain ${\it k}$:

It might be difficult to initialize the integrator in steady state. This is discussed in the description of package $\underline{\text{Continuous}}$.

If the *reset* port is enabled, then the output \mathbf{y} is reset to *set* or to y_start (if the *set* port is not enabled), whenever the *reset* port has a rising edge.

Filename: E:/Hardware/lib/omlibrary/Modelica

4.0.0/Blocks/Continuous.mo Version: 4.0.0, 2020-06-04

در ادامه به توضیح بلوکهای مورد استفاده از کتابخانه Modelica در پروژه میپردازیم تا با نوع کار سامانه آشنا شویم.

YY

PWM

مدولاسیون پهنای پالس یا PWM روشی برای تنظیم توان الکتریکیِ بار، با تغییردادن زمان قطع و وصل شدن منبع توان به بار در هر سیکل است.

مدولاسیون پهنای پالس، در مهندسی الکترونیک و کنترل، کاربردهای گوناگونی دارد.

بخش اصلی PWM ، یک سیگنال کنترلی به شکل موج مربعی (پالس) است، بهطوری که دوره کاری پالسها، در هر دوره تناوب موج (هر سیکل)، قابل تنظیم است. دوره کاری، نسبت مدت High بودن موج مربعی به دوره تناوب آن است، و بر حسب درصد بیان می شود. در واقع این سیگنال، قطع و وصل شدن منبع توان به بار را تعیین می کند (با کنترل باز و بسته شدن یک سوییچ الکترونیکی).

مثلاً اگر دوره کاری موج مربعی، ۴۰٪ باشد، در ۴۰٪ هر دوره تناوب، بار به منبع توان وصل است و در باقی آن، قطع میشود. در این حالت، متوسط توان بار، ۴۰٪ توان منبع خواهد بود.

اگر یک میکروکنترولر با تغذیه ۵ ولت (V_{CC}) سیگنال PWM با دوره کاری 2 تولید کند، متوسط موج مربعی تولیدشده، برابر نصف V_{CC} یا V_{CC} ولت خواهد بود. به طور کلی، اگر دوره کاری با D نشان داده شود، متوسط ولتاژ، برابر با V_{CC} 0) و RMS آن، برابر با V_{CC} 0) می شود.

۱۸ H-Bridge

H-Bridge

پل اچ یا H-bridge، نوعی مبدل است که در مدارات الکترونیکی یا الکترونیک قدرتی مورد استفاده قرار می گیرد. از خصوصیات مبدل تمام پل این است که ولتاژ و جریان خروجی آن، می تواند دارای هر جهت جریان یا پُلاریته ولتاژی باشد. این مدارها عموماً در رباتیک و دستگاههای دیگر برای راهاندازی موتور در جهت مستقیم و معکوس استفاده می شوند. پلهای اچ به صورت تراشه در دسترس هستند. همین طور می توان آنها را با قطعات جدا از هم نیز ساخت.

از کاربردهای این مبدل می توان به موارد زیر اشاره کرد:

- تغذیه موتورهای جریان مستقیم و کنترل کنندههای موتور
- تبدیل جریان مستقیم به جریان متناوب تکفاز (Inverter)
 - تبدیل جریان مستقیم به جریان متناوب فرکانس بالا

القاگر

القاگر

القاگر یک قطعه الکترونیکی، غیرفعال و معمولاً دو-پایانهای است که به آن پیچه یا سیمپیچ یا سلف نیز می گویند. القاگر، در برابر تغییرهای جریان الکتریکی مقاومت می کند. این افزاره معمولاً از رسانایی مانند یک سیم که به صورت سیمپیچ درآمده است و به دور هستهای از جنس آهن یا کربن خاص تشکیل می شود.

هنگامی که جریان الکتریکی از القاگر بگذرد، میدان مغناطیسی درونش ایجاد میشود و انرژی در این میدان مغناطیسی موقت ذخیره میشود. وقتی شدت جریان الکتریکی تغییر کند، میدان مغناطیسی متغیّر با زمان، ولتاژی را در رسانا القا میکند و بر اساس قانون القای الکترومغناطیسی فارادی، این ولتاژ مانع از تغییر جریانی میشود که در القاگر قرار داشت؛ بنا بر قانون لِنْز، مسیر فرادی محرّکه الکتریکی (emf) مخالف مسیر جریانی است که آن را سبب شده است.

مشخصه اصلی القاگر، القاوری است که یکایش در دستگاه بینالمللی یکاها(SI) ، هنری است و با (H) نمایانده می شود؛ که به نام جوزِف هنری، دانشمند و مهندس آمریکایی سده نوزدهم میلادی، نامگذاری شده است.

بیشتر القاگرها هستهای مغناطیسی، ساخته شده از آهن دارند که سیم پیچ به دور آنها بسته می شود و باعث افزایش میدان مغناطیسی و القاوری می شود.

القاگر

مقاومتها، خازنها و القاگرها از عناصر خطی و غیرفعال تشکیل دهنده مدارهای الکترونیکی هستند. از القاگرها بهطور گسترده در سامانههایی که با جریان متناوب کار میکنند، استفاده می شود.

از القاگرها برای جلوگیری از عبور سیگنال با فرکانس زیاد نیز استفاده می شود؛ زیرا القاگر، جریان مستقیم را می گذراند، امّا مانع از گذر جریان متناوب با فرکانس زیاد می شود. القاگرهایی که به این منظور طرّاحی شده اند، چُوک نامیده می شوند. از دیگر کاربردهای القاگر می توان به استفاده از آنها در فیلترهای الکترونیکی برای جداسازی سیگنالها با بسامدهای گوناگون و در مدارهای تیونر (تنظیم کننده) گیرنده های رادیو و تلویزیون نام برد.

موتور DC

موتور DC

موتور DC یا جریان مستقیم، موتور الکتریکی است که با جریان مستقیم کار میکند. این موتور، انرژی الکتریکی جریان مستقیم را به انرژی مکانیکی تبدیل میکند.

همه موتورهای جریان مستقیم به یک مکانیسم داخلی (مکانیکی یا الکترونیکی) برای تغییر مداوم جهت جریان در آرمیچر موتور نیاز دارند. به این مکانیسم، کوموتاسیون می گویند.

اکثر موتورهای که حرکت چرخشی دارند، به جز موتورهای خطی که حرکت خطی دارند (نمی چرخند).

موتورهای DC دارای گشتاور راهاندازی بالا و قابل تغییر هستند و کاربرد بسیاری در صنعت دارند. سرعت موتور DC با روشهای مختلفی قابل کنترل است؛ از جمله با تغییر ولتاژ تغذیه (مثلاً به روش PWM) ، یا تغییر جریان سیمپیچهای موتور ا

موتورهای DC با ابعاد کوچک در ابزار آلات برقی و لوازم برقی خانگی، اسبباببازیها ...، و با ابعاد بزرگ در آسانسورها، خودروهای الکتریکی، بالابرها و در کارخانههای نَوَرد لوله و فولاد استفاده می شوند. همچنین این موتورها در کاربردهای صنعتی که به کنترل دقیق سرعت و گشتاور نیاز دارند، استفادههای فراوان دارند.

گشتاور

گشتاور

گشتاور نیرو عاملی است که باعث دُوران یا چرخش جسم میشود، همانگونه که نیرو باعث حرکت جسم میشود، همانگونه که نیرو باعث حرکت جسم میشود. به عبارت دیگر، اثر گشتاور در حرکت چرخشی، مانند اثر نیرو در حرکت انتقالی است.

برای مثال، برای باز کردن در، نیرویی از راه دستگیره (عمود بر در) به آن وارد می کنیم تا در به دور محور چرخش (لولا)، بگردد. اگر نیرو به لولا نزدیکتر باشد یا زاویه نیرو با در کمتر از ۹۰ درجه باشد، باید نیروی بیشتری نسبت به حالت قبل به در وارد کنیم تا در به مانند قبل بگردد. پس گشتاور نیرو هم با مقدار نیرو و زاویه اعمال آن و هم با فاصله آن از محور چرخش رابطه مستقیم دارد.

گشتاور از رابطه $r \times F$ به دست می آید که در آن، r فاصله نقطه وارد شدن نیرو تا تکیه گاه، یا فاصله تا مرکز جرم جسم است.

گشتاور، کمیت بُرداری است. یکای آن در سامانه استاندارد بینالمللی یکاها، نیوتن متر است.

کنترلر PI

کنترلر PI

کنترلر PI از رایجترین نمونههای الگوریتم کنترل بازخوردی است که در بسیاری از فرایندهای کنترلی نظیر کنترل سرعت موتور DC، کنترل فشار، کنترل دما و ... کاربرد دارد. کنترل کننده PI مقدار «خطا» بین خروجی فرایند و مقدار ورودی مطلوب (setpoint) محاسبه می کند. هدف کنترل کننده، به حداقل رساندن خطا با تنظیم ورودیهای کنترل فرایند است.

ضریب K_p سرعت سیستم را افزایش می دهد و خطای دائم را تا حدودی کاهش می دهد (اما صفر نمی کند). افزودن جمله انتگرالی (ضریب K_i) خطای حالت دائم را صفر می کند، اما مقدار زیادی نوسانات ناخواسته (overshoot) به پاسخ گذرا اضافه می نماید.

$$u(t) = Kp * e(t) + Ki \int_0^t e(x)dx$$

TF Inertia

Inertia

اینرسی یا لختی یا Inertia خاصیتی از یک جسم است که در برابر تغییر سرعت یا تغییر جهت حرکت جسم مقاومت می کند.

هر چه جرم یک جسم بیشتر باشد لختی آن بیشتر است. به قانون اول نیوتون قانون لختی نیز گفته میشود.

تمایل اجسام به حفظ حالت قبلی را لختی گویند.

قانون اول نیوتن می گوید هرگاه شی با سرعت ثابت در مسیری در حال حرکت باشد تا مادامی که نیروی خارجی به آن وارد نشود به حرکت خود در همان مسیر ادامه خواهد داد. توجه کنید که حرکت دایرهای یکنواخت، شتابدار است و بردار سرعت دائم تغییر می کند.

اینرسی، یا نیروی ذاتی ماده، قدرت مقاومتی است که با آن هر جرمی، به همان اندازه که آن توان در آن نهفته است، برای حفظ وضعیت کنونی خود تلاش دارد، چه این حالت، وضعیت سکون، یا حالت حرکت یکنواخت رو به جلو در یک خط مستقیم باشد.

Damper فنر و

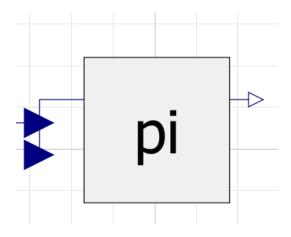
فنر و Damper

برای جلوگیری از دریافت مستقیم ضربه، از فنر استفاده می شود. ضربه مستقیم آسیب جدی به سیستم وارد میکند و به همین دلیل حتما باید از فنر استفاده بشود.

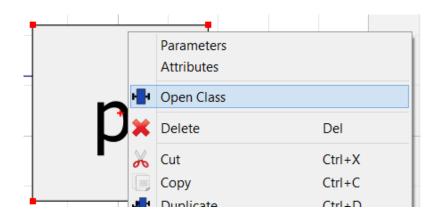
اما Damper خودش کنترل کننده فنر است. درواقع فنر، ضربه را کنترل می کند و Damper نوسان را. این باعث می شود که فنر در نرود و کنترل سیستم از دست خارج نشود.

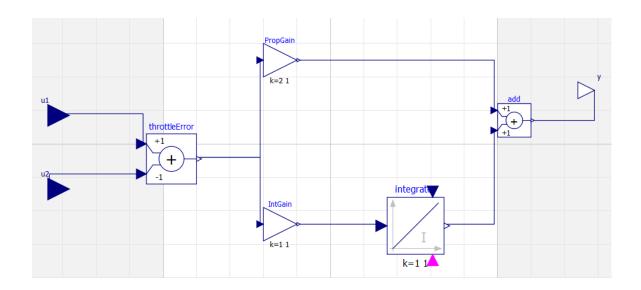
طراحی و پیادهسازی

نرمافزار OpenModelica و کتابخانه آن؛ و زبان Modelica در طراحی مورد استفاده قرار گرفته است. ابتدا طراحی PI آغاز شد.



با کلیک راست روی بلوک و انتخاب گزینه Open Class، وارد بلوک PI و طراحی آن میشویم.





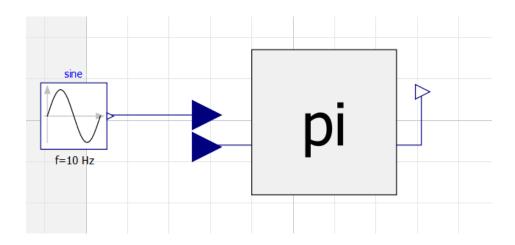
دو ورودی داریم و آن را به یک Adder متصل کردیم. در Adder قابلیت تعریف Gain وجود دارد. پس Gain یکی از ورودی ها را برابر منفی یک میگذاریم تا مقدار دو ورودی از یکدیگر کم بشود. اسم این Adder بخصوص را ThrottleError گذاشتیم تا نمایان گر این باشد که خروجی، همان و(t) است.

سپس (e(t) را به دو Gain مختلف متصل میکنیم. یکی با نام PropGain که همان Gain مپس (Et) ماست.

سـپس خروجی Integral Gain به یک انتگرال گیر وصـل میشود و در ادامه خروجی آن، به سمت $K_{P}*e(t)$ میباشد.

حاصل نهایی، خروجی PI است.

هر بخشی از سیستم، جدا جدا تست شد اما تست کردن ما، صرفا برای اطمینان حاصل کردن از درستی اتصالات بوده و تست نهایی که هر سه بخش تکمیل است، منطق درستی دارد. اما به هرحال، تست بخش کنترلر PI به صورت زیر انجام شد:

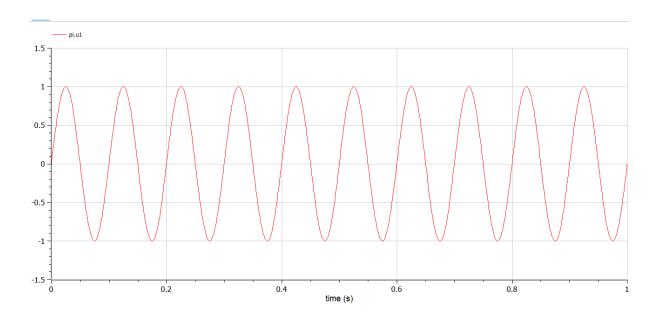


خروجی به ورودی متصل شده است؛ و ورودی دیگر را هرچیزی میتوانیم بگذاریم. به عنوان مثال یک تابع سینوسی را به ورودی دادهایم.

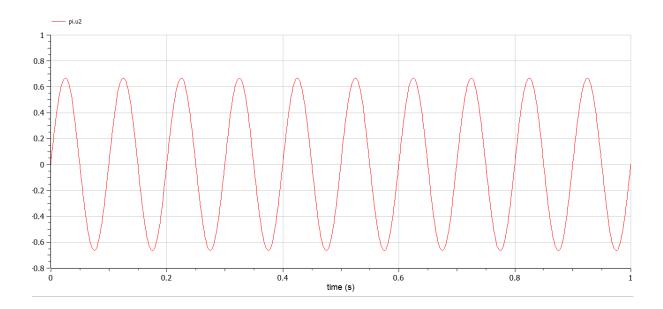
مدل را کامپایل و سپس simulate میکنیم. اگر موفقیت آمیز باشد، این پنجره را خواهیم دید.



ورودی اول که به صورت سینوسی دادیم، به شکل زیر است:



ورودی دوم که به صورت فیدبک داده بودیم، از صفر شروع شده و به صورت زیر ادامه میابد:

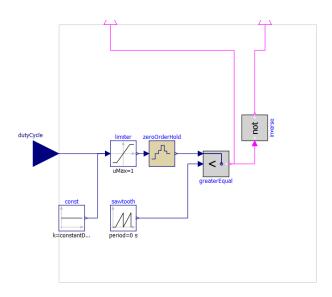


مشخصا در این نوع تست، ورودی دوم مقدار برابری با خروجی PI دارد چون به همدیگر مستقیم متصل است.

اما متوجه شدیم که PI درست کار می کند. در ادامه که بخشهای دیگر طراحی شوند و به هم متصل شوند، خروجی PI بهتر قابل درک خواهد بود.

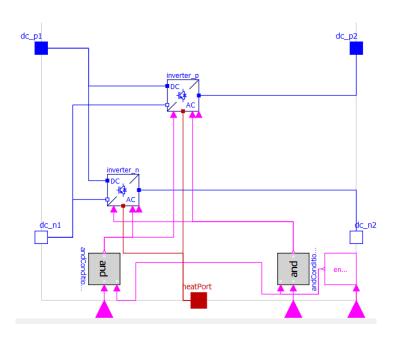
پس به طراحی موتور DC میپردازیم.

ابتدا به یک قطعهای نیاز داریم با نام Pulse Width Modulation یا به اختصار PWM. این قطعه برای کنترل قدرت استفاده می شود به این صورت که سیگنالی که دریافت میکند را تکه تکه میکند و به صــورت Discrete تحویل میدهد. درواقع انگار خروجی به صــورت دیجیتال خواهد بود. این قطعه در OpenModelica موجود است و به صورت زیر طراحی شده است.

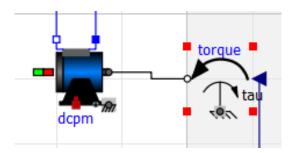


طراحی و پیادهسازی

برای کنترل جهت/قطبیت و سرعت DC Motor از قطعهای با نام H-Bridge استفاده می شود که شکل مدارش شبیه حرف H است. این قطعه نیز در OpenModelica موجود است و به صورت زیر طراحی شده است.



در انتها نیز یک موتور DC میخواهیم که به آن یک Torque یا گشتاور یا نیروی پیچشی متصل است و این نیروی پیچشی قدرت موتور را مشخص میکند.



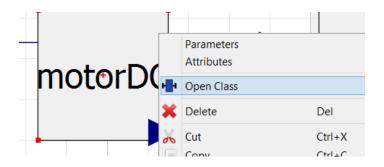
در بخش قبل کنترلر PI را طراحی کردیم. ورودی به DC Motor باید از جنس ولتاژ باشد. پس خروجی کنترلر PI که به عنوان ورودی به DC Motor داده می شود، باید به ولتاژ تبدیل شود. از قطعهای با نام signalVoltage استفاده می کنیم که یک سیگنالی را ورودی میگیرد و خروجی را به صورت ولتاژ تحویل می دهد. حال ولتاژی که داریم را به PWM متصل کرده تا خروجی دیجیتال دریافت کنیم و سپس آنرا به Bridge خود متصل میکنیم.

چالشی در اینجا به وجود آمد. اینکه کدام پورت به کدام پورت در قطعات باید متصل شود کمی گنگ بود اما خوشبختانه در خود OpenModelica چندین مثال وجود داشت و مانند همان نیز اتصالات را انجام دادیم. همچنین قطعه H-Bridge نیاز به اتصال به یک ولتاژ ثابت را داشت که آن نیز انجام شد.

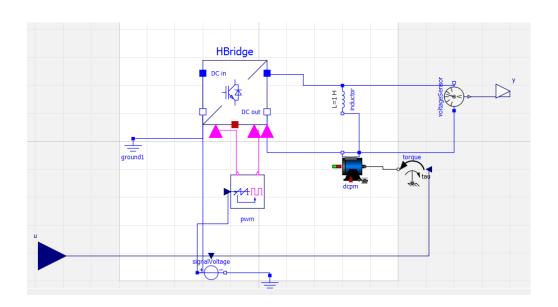
چالش بعدی اتصال گشتاور و موتور و H-bridge بود. و موضوع چالش نیز باز چگونگی اتصالات بود که آن هم با مثالهای موجود در OpenModelica و کمک از آن انجام شد. اما در تمام مثالها یک قطعه دیگر نیز به کار گرفته شده بود که در ویدیویی که برای پروژه Reference داده شده بود، استفاده نشده بود. آن قطعه، القاگر یا Inductor بود. همانطور که میدانیم، القاگر یک قطعه ذخیره کننده انرژی است. در اغلب مدارها استفاده می شود و در مثالهای OpenModelica نیز استفاده شده بود. به همین دلیل در طراحی خود نیز از القاگر استفاده کردیم.

طراحی و پیادهسازی

سـپس یک سنسور اندازه گیری ولتاژ قرار دادیم تا به عنوان خروجی از DC Motor خارج شود به سمت دریچه گاز برود.



بلوک مورد نظر با نام motorDC در مدل System قرار داده شده است. اگر Open class را انتخاب کنید، با طراحیای که انجام دادیم مواجه خواهید شد.



طراحی و پیادهسازی

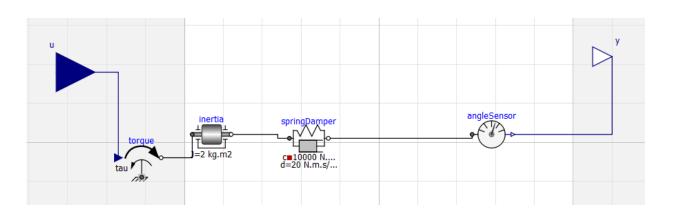
و اما طراحی بدنه دریچه گاز:

بدنه Throttle یا دریچه گاز، طبق رفرنسی که داده شد، شامل اجزای زیر است:

فنر — Damper — قطعهای با نام niertia — hard stop — سنسور تشخیص زاویه.

مشکل این است که قطعهای با نام Hard Stop در OpenModelica وجود ندارد.

به همین دلیل طراحی این بخش صرفا بدون Hard Stop بوده و همچنین چالش دیگر، نحوه اتصالات بوده و همچنین اعدادی که به عنوان پارامتر باید به فنر و damper و ... داد.



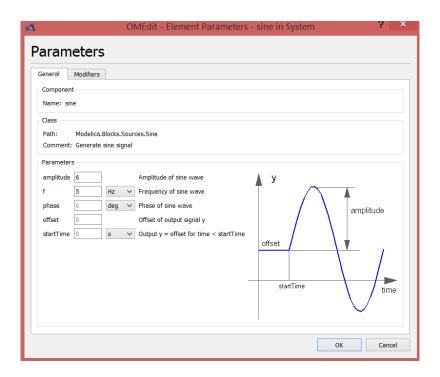
این شکل در ادامه تغییر خواهد کرد (به سبب تست)

همچنین برخلاف رفرنس، طبق مثالهایی که در OpenModelica مشاهده شد، همواره به Inertia یک گشتاور متصل بوده. در ادامه تمام بخشها به هم متصل شده و تست گرفته خواهد شد.

تست

تست اول:

ورودی به صورت سینوسی با فرکانس 5 هرتز و amplitude برابر 6 است.

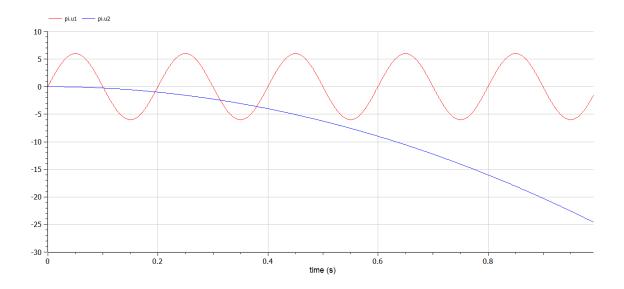


درون مدل PI، نیاز به دادن دو نوع مقدار داریم. Proportional gain و Integral gain. اولی را برابر دو و دومی را برابر یک قرار دادیم.

درون مدل motorDC، یک ولتاژ ثابتی به H-Bridge متصل است که مقدار آن را 100V قرار دادیم.

همچنین به گشتاور متصل به موتور، یک ورودی سینوسی مشابه به پدال گاز متصل است.

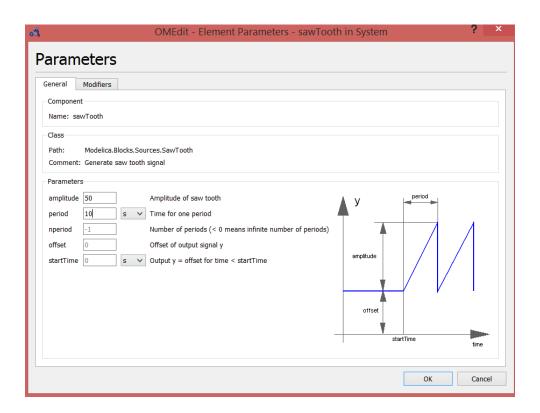
J=2~kg.m2 را برابر moment of inertia درون مدل ThrottleBody، پارامتر اینرسی با عنوان c = 10000 N.m/rad و همچنین یک فنر و damper داریم. در فنر، ثابت فنر را برابر damper و damper قرار داده و ثابت damper را برابر d=20~N.m.s/rad را برابر



نمودار تست به شکل بالاست. خط نارنجی، ورودی پدال و خط آبی زاویه دریچه گاز است.

تست دوم:

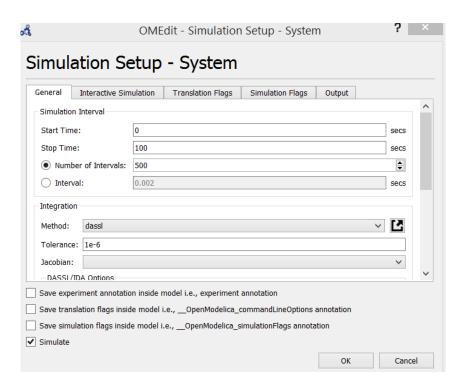
ورودی پدال شبیه یک ورودی به صورت مثلثی است. در OpenModelica چنین تابعی را یافتیم با نام SawTooth که شبیه اره و دندان است.



متغیرهای آن یعنی amplitude را برابر 50 و period را برابر 10 گذاشتیم.

همچنین زمان شبیهسازی آزمایش را 100 ثانیه گذاشتیم به صورت زیر:

نست

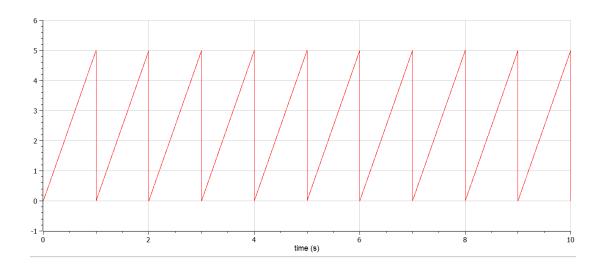


سایر موارد را دست نمیزنیم تا مشاهده کنیم چه جاهایی نیاز به تغییر دارد. پس نمودار ورودی و خروجی:

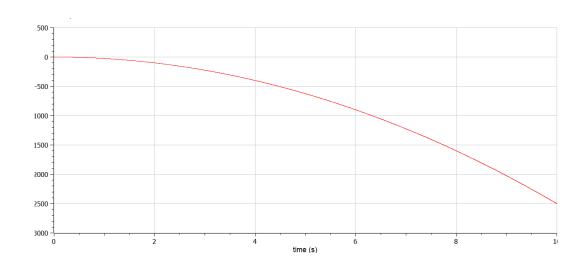
متاسفانه کامپایل و ران کردن آن بسیار طول کشید و جواب نداد.

تست سوم:

ورودی را با amplitude برابر 5 و period برابر 1 میگذاریم و شبیهسازی را به مدت 10 ثانیه انجام میدهیم. ورودی و خروجی:



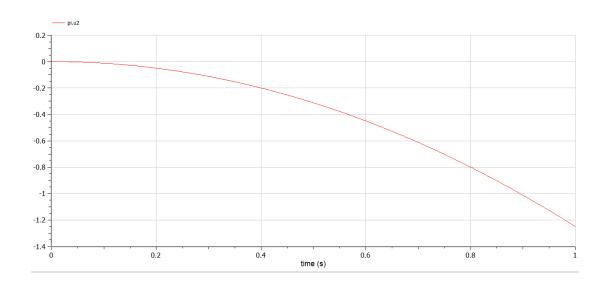
ورودی به صورت بالاست اما خروجی تغییری نکرد:



پس مشخص شد که مشکل از ورودی نیست و باید سایر متغیرها را تغییر داد.

تست چهارم:

گفتیم به H-Bridge یک ولتاژ ثابت 100 ولتی متصل است. مقدار آن را 5 ولت کردیم. تغییری ایجاد نشد جز اینکه انگار این ولتاژ ثابت، amplitude خروجی را مشخص میکند؛ زیرا که صرفا خروجی 1/20 شد.

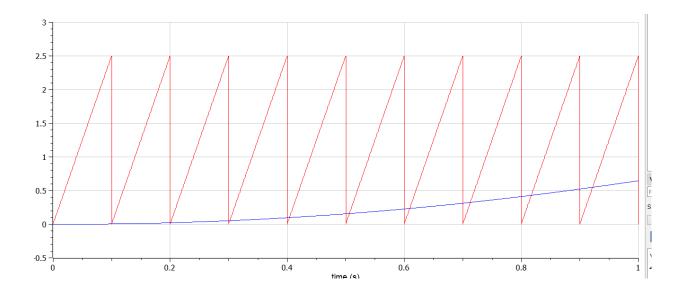


در ادامه چندین تست انجام شد(حدود 7 تست) و همگی ماهیتی یکسان داشتند و یکسری تغییرات در تست بعدی یعنی تست دوازدهم انجام شد.

تست دوازدهم:

ورودی SawTooth را با amplitude برابر 2.5 و period برابر 0.1 دادیم. همچنین گشتاور درون SawTooth را با SawTooth برابر PI متصل کردیم. علت آن این است که حس متصل کردیم. علت آن این است که حس کردیم خروجی PI باید به نوعی به طور مستقیم به موتور DC نیز تاثیر بگذارد. به هرحال میتوانستیم هرنوع ورودی ای بدهیم.

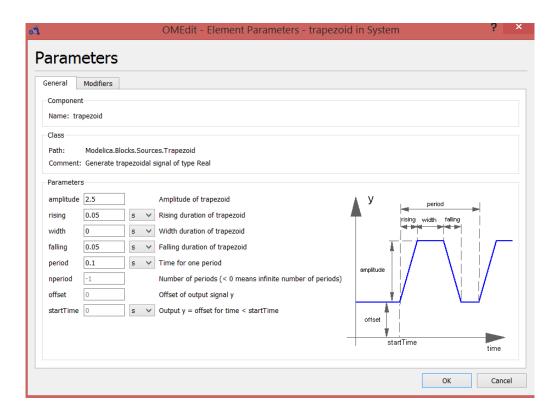
با این کار، خروجی اینبار تغییر یافت. نمودار ورودی و خروجی به شکل زیر است. ورودی به رنگ نارنجی و خروجی به رنگ آبی:



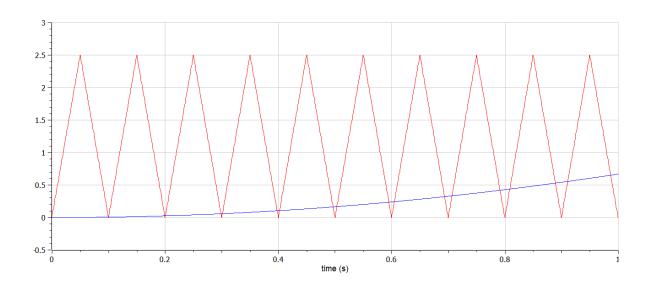
تست سيزدهم:

ورودی پدال را در آزمایشات قبلی به صورت مثلث قائمالزاویه یا ارهای میدادیم اما باید متساوی الساقین باشد. در OpenModelica چنین تابعی نداریم ولی یک راهکاری پیدا شد.

ورودی را به صورت Trapezoid تعریف کردیم، اما مدت زمان پهنای Trapezoid را برابر صفر قرار داده تا عملا یک مثلث تشکیل شود.



ورودی مثلثی و سایر موارد را تغییر ندادیم. خروجی به شکل زیر است. ورودی با رنگ نارنجی و خروجی به رنگ آبی:

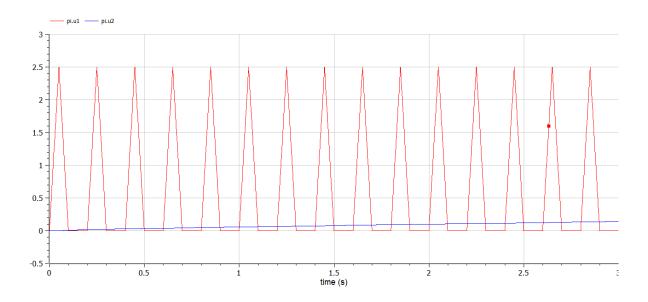


خروجی با تست قبلی تفاوتی نکرد.

چندین تست انجام شد و به نتایج زیر رسیدیم:

Proportional Gain را طبق ویدیو رفرنس برابر 2.5 و Int Gain را برابر 8 قرار می دهیم. همچنین در تستها متوجه شدیم که مشکل اینکه خروجی تا بی نهایت در حال زیاد شدن است، از طراحی Throttle body است. بنابر دلایلی، هرنوع ورودی ای که وارد Throttle body میشد، همواره تا بینهایت زیاد میشد. از آنجا که طراحی شبیه مدل سیمولینک انجام شد، احتمال دادیم که OpenModelica جور دیگری سیستم را شبیه سازی میکند.

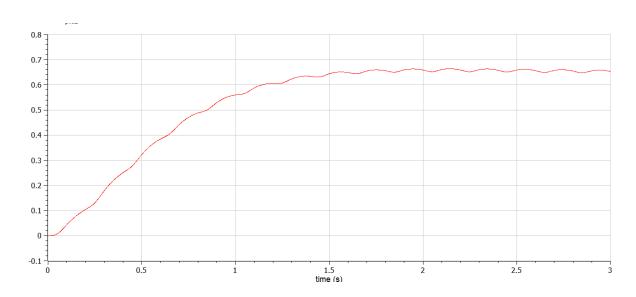
فنر و Damper را بعد از چند تست متوجه شدیم که اگر یک سر آن به یک محیط fixed متصل باشد، خروجی قابل قبول تر است. همچنین ثابت فنر را برابر 100 گذاشتیم. همچنین ورودی را مثلثهایی با فاصله از هم گذاشتیم. شکل به صورت زیر است. ورودی به رنگ نارنجی و خروجی به رنگ آبی:



مشخص است که خروجی یک حدی در بالا دارد و مانند خروجی قبل نیست. حال باید متغیرها را دوباره عددگذاریهای مختلف کرد تا شکل بهتری دربیاید.

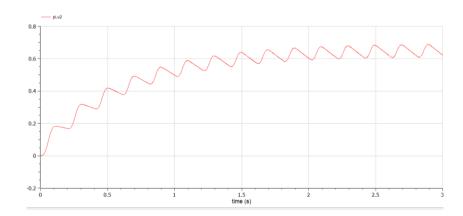
تست بعدی:

Prop gain را برابر ۱۶ و int gain را برابر ۸. همچنین ثابت فنر برابر 10 و ثابت دمپر برابر 10. برابر 10 و ثابت دمپر برابر ابرای درک بهتر خروجی، فقط خروجی را نمایش میدهیم که دوباره شکل قابل قبول تری به خود گرفت.

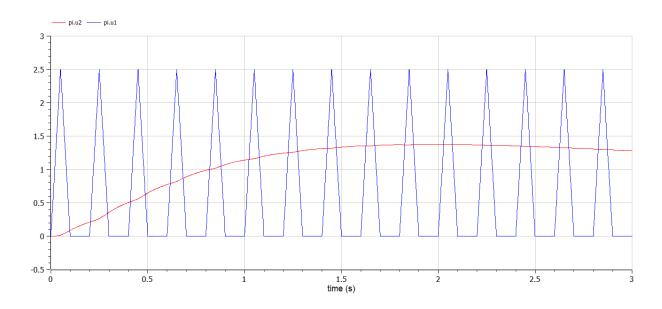


این شـکل به دقت خروجی ویدیو رفرنس نیست اما قابل مشاهده است که صرفا متغیرهای عددی همانند ثابت فنر یا Prop Gain مناسبی نیاز است تا شکل بهتر شود؛ وگرنه منطق سیستم درست است.

در شکل بعدی، ثابت inertia را از 2 به 0.1 تغییر دادیم و خروجی به این شکل شد:

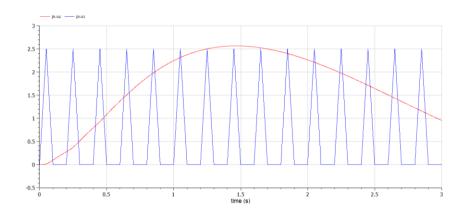


تست بعدی:

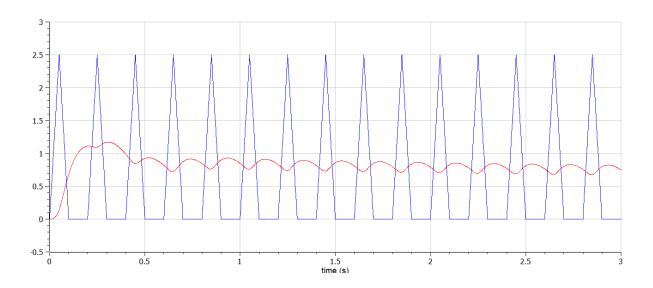


با چندین تغییر در متغیرها و چندین تست مختلف، شکل بالا به وجود آمد. به مرور زمان حتی خروجی کم نیز شد. در این مثال ثابت فنر و inertia برابر 1 و ثابت damper برابر 5 است.

اگر ثابت damper هم 1 بگذاریم، شکل به صورت زیر میشود:

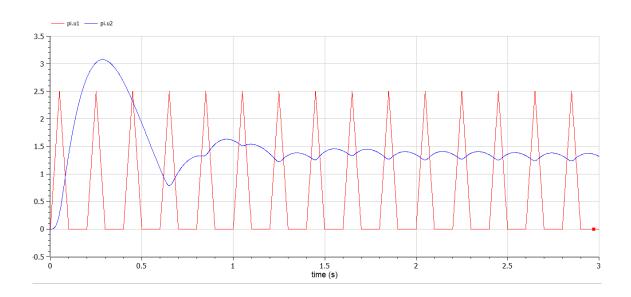


ان شکل خوبیست چون خروجی میخواستیم از ورودی هم بالا بزند ولی کم کم در همان حوالی ماکسیموم ورودی باقی بماند. این شکل ولی به مرور زمان در حال کاهش است پس باید دوباره متغیرهارا عوض کنیم.

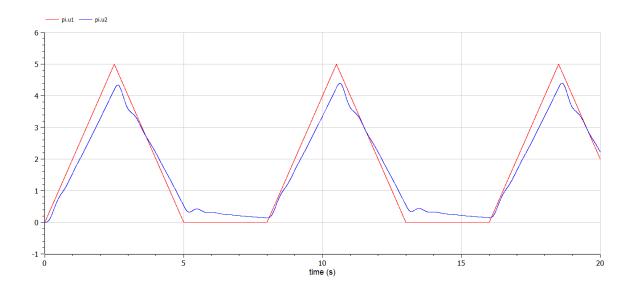


ثابت فنر 5 و ثابت 0.1 inertia و شکل به صورت بالا در آمد.

بعد از دهها تست، نزدیک ترین شکل به شکل ویدیو رفرنس را به دست آوردیم. Int gain برابر 5 و prop gain برابر 6 و ثابت فنر برابر 5 و ثابت inertia برابر 6 و ثابت فنر برابر 5 و ثابت فنر برابر وقد من برابر و ثابت و نابر وقد من برابر و ثابت و نابر وقد من برابر و ثابت و نابر و ثابت و ثابت و نابر و ثابت و ثابت و نابر و ثابت و



اما یک مشکلی داشتیم. باید شبیه سازی مثل دنیای واقعی باشد. نمیتوانیم به این سرعت با روی پدال بگذاریم و برداریم. پس زمان شبیه سازی را بیشتر کردیم و بین فشار دادن گاز فاصله انداختیم. آخرین تست ما به صورت زیر است و متغیرها از دیتاشیت قابل مشاهده می باشد.

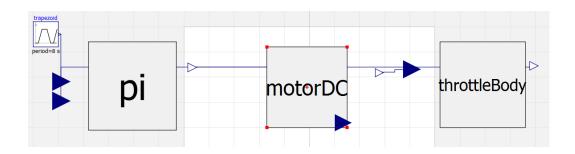


کد برنامه

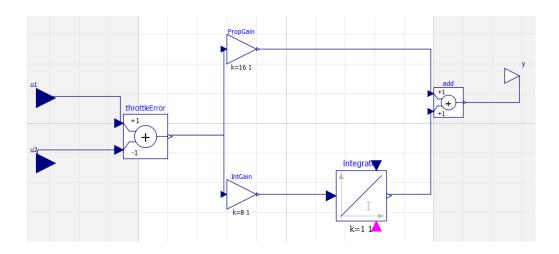
كد برنامه

کد برنامه کنترل دریچه گاز الکترونیکی که به زبان Modelica نوشته شده است، در گیتهاب در دسترس عموم قرار گرفته است.

ورژن نهایی سامانه را در این بخش نشان خواهیم داد.

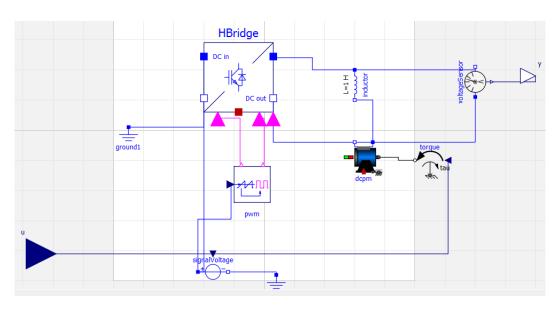


ورژن نهایی سامانه (سیستم)

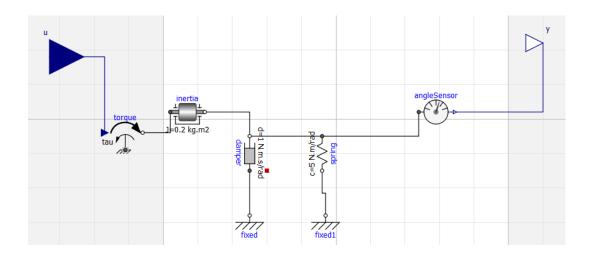


ورژن نهایی کنترلر PI

کد برنامه

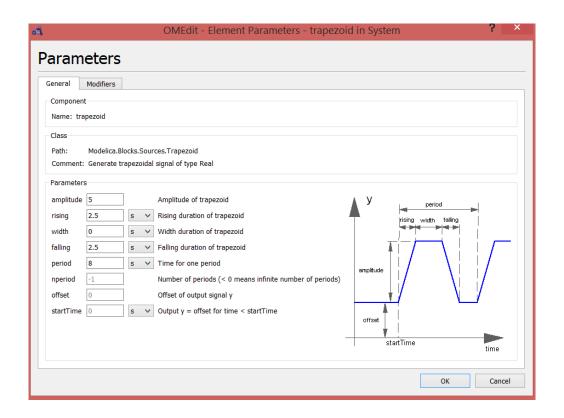


ورژن نهایی موتور DC



ورژن نهایی بدنه دریچه گاز

کد برنامه



تنظیمات پدال گاز

قيمت

قيمت

این بخش اهمیت و مزیت شبیهسازی را نشان خواهد داد. در دنیای واقعی، ساخت چنین سامانهای و تست و آزمایش آن، فوقالعاده گران و زمانبر میشد. با نرمافزار OpenModelica که خود رایگان و متنباز است، میتوانیم هر سامانهای که میخواهیم را تا حد قابل قبولی طراحی کنیم. تنها هزینهای که این پروژه میتواند برای شما داشه باشد، هزینه دانلود نرمافزار بوده که نسبت به طراحی چنین پروژهای در دنیای واقعی، بسیار بسیار ناچیز است.

جدا از هزینه مالی، هزینه زمانی شـما هم تا حد خوبی کاهش میابد. البته این هزینه زمانی کم، بدی هم دارد. نتیجه شـبیهسـازی قطعا با واقعیت فرق دارد ولی یک دید کلی به شـما خواهد داد. ممکن است بعضی موارد را نتوان شـبیهسـازی کرد (به دلیل امکانات ناکافی شـبیهسـاز یا ...). به عنوان مثـال، این پروژه نیـازمنـد قطعـهای بـا نـام Hard Stop بود امـا چنینی قطعـهای در OpenModelica موجود نبود. اما به طور کلی، استفاده از شبیهسازی کاملا ارزشش را دارد.

راه حل مشکل بالا، استفاده از شبیه سازهای قوی تر است. حتی اگر این شبیه سازها رایگان نباشند، همچنان ارزان تر از ساخت سامانه در دنیای واقعی تمام می شود.

جمع بندی

جمعبندي

در این پروژه به طراحی سامانه کنترل دریچه گاز پرداختیم. از آنجا که طراحی چنین سامانهای در در این پروژه به طراحی سامانه کنترل دریچه گاز پرداختیم. از آنجا که طراحی کم است، از نرمافزار دنیای واقعی، هزینه مالی و زمانی زیادی دارد و امکان تست و خطا تا حدی کم است، از نرمافزار Modelica استفاده شد. این نرمافزار، مخصوص شبیه سازی بوده و از زبان OpenModelica استفاده می کند.

این پروژه نیازمند درک نحوه کار دریچه گاز و همچنین نحوه طراحی یک شبیه سازی از آن با کمک OpenModelica می باشد.

سامانه کنترل دریچه گاز الکترونیکی از سه بخش تشکیل شده است:

- کنترلر PI
- موتور DC
- بدنه دریچه گاز

برای کنترل بهتر روی سامانه، پروژه به صورت Closed-Loop طراحی شد. درواقع خروجی بدنه دریچه گاز به عنوان فیدبک به ورودی داده می شود. ورودی دیگر، طبیعتا پدال گاز است.

با شبیهساز OpenModelica ضمن طراحی پروژه، نمودار ورودی و خروجی آن را نیز می توان

جمع بندی

مشاهده نمود.

با کمک Simulation Setup، هرنوع شبیه سازی مدنظر شما قابل پیاده سازی است و می توان با تغییر متغیرات، سامانه را Re-Simulate کرد و نتایج جدید را در نمودار مشاهده کرد.

برای آشینایی بیشیتر با این پروژه و محیط OpenModelica و نحوه کار با آن میتوان به ویدیو مشخص شده مراجعه نمود. این ویدیو توسیط تیم طراح این پروژه ضبط شده است و به زبان انگلیسی می باشد.

همچنین فایلهای مرتبط با پروژه نیز همانطور که قبلا ذکر شد در <u>گیتهاب</u> پروژه قابل دسـترسی است.