



دانشگاه صنعتی شریف  
دانشکده‌ی مهندسی کامپیوتر

پروژه‌ی درس آزمایشگاه سخت‌افزار

عنوان:

# مستند نهایی پروژه‌ی شناسایی موجود زنده در شب برای اتومبیل

نگارندگان:

علیرضا شاطری، رضا امینی

استاد گرامی:

جناب آقای دکتر اجلالی - جناب آقای دکتر فصحتی

زمستان ۱۴۰۱

سلام افلا

# فهرست مطالب

۶	۱ مقدمه
۸	۲ دیتاشیت محصول
۹	۳ معماری سیستم
۱۱	۱-۳ طراحی و پیاده‌سازی
۱۱	۱-۱-۳ دوربین حرارتی
۱۶	۲-۱-۳ چراغ‌های LED
۱۹	۳-۱-۳ بخش نرم افزاری اصلی
۲۵	۴-۱-۳ بسته بندی
۲۶	۴ قیمت
۲۷	۵ جمع‌بندی

## فهرست تصاویر

۱-۳	معماری سطح بالای سیستم	۱۰
۲-۳	AMG8833	۱۲
۳-۳	اتصال سنسور AMG8833	۱۲

## فهرست جداول

۴-۱ جدول قیمت محصول (قیمت‌ها به واحد هزار تومان) ..... ۲۶

# فصل ۱

## مقدمه

محصول نهایی این پروژه، یک سیستم دید در شب است که درون اتومبیل قرار می‌گیرد و به راننده در هنگام رانندگی در تاریکی، کمک به سزایی می‌کند. در این سیستم اطلاعات از طریق یک دوربین حرارتی به ماژول رزبری منتقل می‌شود و کدهایی که در رزبری قرار داده شده است با انجا پردازش تصویری ساده، تشخیص خواهد داد که آیا موجود زنده‌ای در میدان دید راننده حضور دارد یا خیر. همچنین از طریق چراغ و صدا نتیجه را به راننده اطلاع می‌دهد.

به صورت دقیق‌تر، این محصول با کمک یک دوربین مادون قرمز، می‌تواند دمای موانع در سر راه راننده را از فاصله‌ی دور تشخیص دهد. سپس اگر دمای قسمتی از تصویر روبه‌رویش نسبت به دمای محیط به مقدار نسبتاً قابل ملاحظه‌ای بالاتر باشد، سیستم متوجه حضور یک موجود زنده شده و شروع به هشدار دادن به راننده می‌کند. نکته‌ای که وجود دارد این است که اگر این تغییر دما آن قدر بالا باشد که دیگر نتواند به عنوان دمای واقعی بدن یک موجود زنده در نظر گرفت، آنگاه سیستم نیز موجود زنده‌ای را شناسایی نمی‌کند زیرا تنها محدوده‌ی دمایی خاصی است که می‌توان مربوط به دمای بدن موجودات زنده باشد.

مزیت رقابتی اصلی این محصول هزینه‌ی پایین ساخت آن است که با تغییر در بعضی از ماژول‌های سیستم، حتی می‌توان به هزینه‌ی کمتر نیز رسید. همچنین محصول نهایی بسیار کوچک خواهد بود زیرا به جای چراغ‌هایی که در نمونه‌ی اولیه‌ی ما استفاده شده است، در واقع باید چراغ‌های خود اتومبیل قرار بگیرد و چون روشن کردن این چراغ‌ها از طریق ارتباط با کامپیوتر ماشین ممکن است در نتیجه کافی است

پس از انجام پردازش‌ها توسط رزپری و سنسورها، دستور روشن شدن چراغ‌ها را به کامپیوتر اتومبیل ارسال و آن‌ها را روشن کرد.

## فصل ۲

### دیتاشیت محصول

محدوده‌ی دمایی قابل استفاده	$-10^{\circ}C - 75^{\circ}C$
ولتاژ ورودی	۵ ولت
جریان ورودی	۲ آمپر
ابعاد	$15cm * 10cm * 5cm$
وزن	۴۰۰ گرم
محدوده‌ی دمایی تشخیص موجود زنده	$30^{\circ}C - 50^{\circ}C$

- وزن محصول بسته به شرایط و مواد مورد استفاده در تولید جعبه‌ی آن متغیر است.

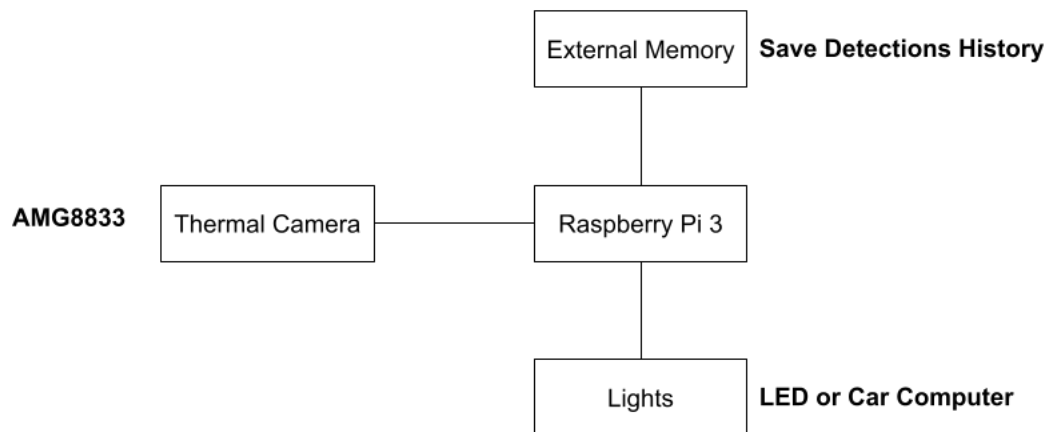


## فصل ۳

### معماری سیستم

سیستم طراحی شده از ۲ قسمت اصلی ساخته شده است. قسمت سخت افزاری که شامل رزپری و سنسور حرارتی و مدارها می شود. قسمت نرم افزاری نیز که شامل پیاده سازی نرم افزاری است که در رزپری پای اجرا شده و توابع قسمت مختلف را مدیریت می کند.

معماری سطح بالای سیستم در شکل ۳-۱ قابل مشاهده است.



شکل ۳-۱: معماری سطح بالای سیستم

## ۱-۳ طراحی و پیاده‌سازی

اصلی‌ترین قسمت این پروژه، طراحی و پیاده‌سازی قسمت‌های سخت‌افزاری آن است. در زیر لیستی از قطعات سخت‌افزاری مورد استفاده آمده است و پس از آن توضیحاتی در مورد هر یک از سنسورها و نحوه کارکرد و راه‌اندازی آن ذکر شده است.

- برد Raspberry Pi 3

- سنسور دوربین حرارتی AMG8833

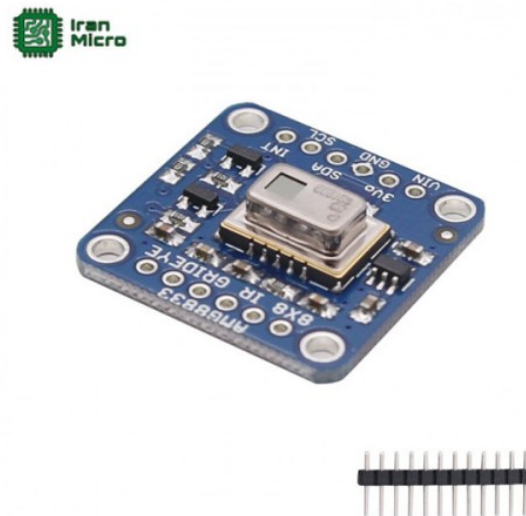
- چراغ‌های led

### ۱-۱-۳ دوربین حرارتی

یک آرایه سنسور مادون قرمز کم هزینه است که توسط پاناسونیک توسعه یافته است. برای استفاده با میکروکنترلرها در یک ماژول با شیفترهای سطح و تنظیم کننده ولتاژ یکپارچه شده است که برق و داده ۳ تا ۵ ولت را می‌دهد.

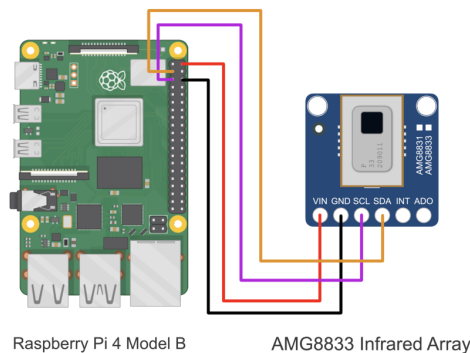
این سنسور تنها ۶۴ پیکسل (۸×۸) دارد که خیلی زیاد نیست اما برای آزمایش کافی و کار با آن ساده است، همچنین قیمت مناسبی نیز دارد.

ماژول را می‌توان به راحتی به برد متصل کرد و داده‌های دمایی تصویر را دریافت و پردازش نمود.



شکل ۳-۲: AMG8833

در تصویر زیر نیز می‌توانید نحوه‌ی اتصال این ماژول به رزبری را مشاهده کنید.



شکل ۳-۳: اتصال سنسور AMG8833

برای خواندن مقادیر از کتابخانه‌ی `smbus`<sup>۱</sup> استفاده شده است. البته این کتابخانه مخصوص این ماژول نمی‌باشد و صرفاً خواندن سریال از طریق `i2c` را برایمان راحت کرده است. در نتیجه کد اصلی خواندن دیتا دز دوربین حرارتی پیاده سازی شده است که در ادامه خواهید دید.

کد اصلی مربوط به این قسمت در زیر آورده شده است:

```
import smbus # i2c bus
```

<sup>۱</sup><https://pypi.org/project/smbus2/>

```

#
GE_I2C_ADDRESS = 0X69
RPI_BUS = 0X01
#
#####
# Base Register Addresses
#####
#
# ... You can see the original code for these initializations
#
#####
# Base Write Registers
#####
#
# ... You can see the original code for these initializations
#
#####
# I2C Bus Initialization and
# Register Read/Write Commands
#####
#
def get_i2c_device(address, busnum, i2c_interface=None, **kwargs):
    return i2c_driver(address, busnum, i2c_interface, **kwargs)

class i2c_driver(object):
    def __init__(self, address, busnum, i2c_interface=None):
        self._address = address

```

---

```

    # specify smbus for RPi (smbus 1 for RPi 2,3,4)
    self._bus = smbus.SMBus(busnum)

def write8(self, register, value):
    # write 8-bits to specified register
    value = value & 0xFF
    self._bus.write_byte_data(self._address, register, value)

def read16(self, register, little_endian=True):
    # read 16-bits from specified register
    result = self._bus.read_word_data(self._address, register) & 0xFF
    if not little_endian:
        result = ((result << 8) & 0xFF00) + (result >> 8)
    return result

class AMG8833(object):
    def __init__(self, addr=GE_I2C_ADDRESS, bus_num=RPI_BUS):
        self.device = get_i2c_device(addr, bus_num)

        self.set_sensor_mode(GE_PCTL_NORMAL_MODE) # set sensor mode
        self.reset_flags(GE_RST_INITIAL_RST) # reset at startup
        self.set_interrupt_mode(GE_INTC_OFF) # set interrupt mode
        self.set_sample_rate(GE_FPSC_10FPS) # set sample rate

    def set_sensor_mode(self, mode):
        self.device.write8(GE_POWER_CTL_REG, mode) # mode

```

```

def reset_flags(self , value):
    self.device.write8(GE_RESET_REG, value)  # reset

def set_sample_rate(self , value):
    self.device.write8(GE_FPSC_REG, value)  # sample rate

def set_interrupt_mode(self , mode):
    self.device.write8(GE_INT_CTL_REG, mode)  # interrupts

def clear_status(self , value):
    self.device.write8(GE_SCLR_REG, value)  # overflows

def read_temp(self , PIXEL_NUM):
    T_arr = []  # temp array
    status = False  # status boolean for errors
    for i in range(0, PIXEL_NUM):
        raw = self.device.read16(GE_PIXEL_BASE + (i << 1))
        converted = self.twos_compl(raw) * 0.25
        if converted < -20 or converted > 100:
            return True, T_arr  # return error if outside temp window
        T_arr.append(converted)
    return status , T_arr

def read_thermistor(self):
    # read thermistor (background temp)
    raw = self.device.read16(GE_TTHL_REG)
    return self.signed_conv(raw) * 0.0625  # scaling values 0.0625

```

```

@staticmethod
def twos_compl(val): # conversion for pixels
    if 0x7FF & val == val:
        return float(val)
    else:
        return float(val - 4096)

@staticmethod
def signed_conv(val): # conversion for thermistor
    if 0x7FF & val == val:
        return float(val)
    else:
        return -float(0x7FF & val)

```

در نهایت تابعی که برای خواندن کل آرایه ۸ در ۸ نهایی استفاده می‌شود، تابع `read_temp` از کلاس تعریف شده در این کد است. این تابع آرایه‌ای شامل ۶۴ عدد `integer` برمی‌گرداند که هر کدام از این اعداد دمای یک پیکسل از ۶۴ پیکسل قابل دید توسط دوربین را نمایش می‌دهد. سپس این آرایه به کمک `numpy` به صورت یک مارتیس ۸ در ۸ در می‌آید که در ادامه خواهیم دید.

### ۲-۱-۳ چراغ‌های LED

با توجه به اینکه اتصال چراغ‌های LED تنها نیاز به یک ولتاژ صفر و یک ولتاژ فعال دارد، از توضیح نحوه اتصالشان صرف نظر می‌کنیم. در ادامه می‌توانید کد پیاده‌سازی شده برای روشن یا خاموش کردن چراغ‌ها را مشاهده کنید.

```

import RPi.GPIO as GPIO
from enum import Enum

GPIO.setwarnings(False)

```



```
GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
```

```
class Pin(Enum):
```

```
    UP = 8
```

```
    DOWN = 10
```

```
    LEFT = 13
```

```
    RIGHT = 15
```

```
class PinHandler:
```

```
    def __init__(self):
```

```
        GPIO.setup(Pin.UP.value, GPIO.OUT, initial=GPIO.LOW)
```

```
        GPIO.setup(Pin.DOWN.value, GPIO.OUT, initial=GPIO.LOW)
```

```
        GPIO.setup(Pin.LEFT.value, GPIO.OUT, initial=GPIO.LOW)
```

```
        GPIO.setup(Pin.RIGHT.value, GPIO.OUT, initial=GPIO.LOW)
```

```
    @staticmethod
```

```
    def up_on():
```

```
        GPIO.output(Pin.UP.value, GPIO.HIGH)
```

```
    @staticmethod
```

```
    def up_off():
```

```
        GPIO.output(Pin.UP.value, GPIO.LOW)
```

```
    @staticmethod
```

```
    def down_on():
```

```
GPIO.output ( Pin.DOWN.value , GPIO.HIGH)
```

```
@staticmethod
```

```
def down_off():
```

```
    GPIO.output ( Pin.DOWN.value , GPIO.LOW)
```

```
@staticmethod
```

```
def left_on():
```

```
    GPIO.output ( Pin.LEFT.value , GPIO.HIGH)
```

```
@staticmethod
```

```
def left_off():
```

```
    GPIO.output ( Pin.LEFT.value , GPIO.LOW)
```

```
@staticmethod
```

```
def right_on():
```

```
    GPIO.output ( Pin.RIGHT.value , GPIO.HIGH)
```

```
@staticmethod
```

```
def right_off():
```

```
    GPIO.output ( Pin.RIGHT.value , GPIO.LOW)
```

همانطور که در کد می‌توان دید، ۴ تابع روشن کردن و ۴ تابع خاموش کردن چراغ داریم که هر جفت از خاموش و روشن کردن‌ها مربوط به یکی از جهات بالا، پایین، راست و چپ است.

### ۳-۱-۳ بخش نرم افزاری اصلی

در کنار کدهای قبلی، یک کد اصلی نیز وجود دارد که مغز اصلی سیستم است و با توجه به شرایط و به تناسب از توابع تعریف شده استفاده می‌کند. در این قسمت بخش‌های مختلف این کد را بررسی می‌کنیم. در ابتدا کتابخانه‌های مورد نیاز را import می‌کنیم. در اینجا از کتابخانه‌ی logging برای نگه داشتن تاریخچه‌ی تشخیص‌های سیستم از موجودات زنده استفاده می‌کنیم. همانطور که می‌بینید این تاریخچه در فایل‌ی با اسم history.log ذخیره می‌شود. فرمت لاگ خروجی را نیز می‌توانید در زیر ببینید:

```
2022-12-20 16:07:25,426 - LEFT - 30.0625
```

سپس تعداد متغیر اولیه تنظیم شده است که هرکدام استفاده خاص خود را دارند. به عنوان مثال متغیرهای MIN\_TEMP و MAX\_TEMP بازه‌ی دمایی موجودات زنده را برای سیستم مشخص می‌کند.

```
import time
```

```
import sys
```

```
import logging
```

```
import numpy as np
```

```
import amg8833_i2c
```

```
import led
```

```
logging.basicConfig(level=logging.INFO, filename='history.log',
                    format='%(asctime)s_-%(message)s')
```

```
sys.path.append('/')
```

```
pin_handler = led.PinHandler()
```

```
LEFT = 0
```

```
RIGHT = 1
```

```
MID = 2
```

```
MIN_TEMP = 29
```

```
MAX_TEMP = 50
```

```
LOGGING_PERIOD = 1 * 60 # Seconds
```

```
last_time = None
```

برای تشخیص موجود زنده دو تابع اصلی وجود دارد. در این تابع پنجره‌ای ۲ در ۲ در نظر گرفته می‌شود و این پنجره روی کل ماتریس ۸ در ۸ حاصل از خواندن داده‌های دوربین حرارتی لغزانده می‌شود و روی هر ۴ درایه از این ماتریس که قرار گرفت، میانگین دماهای این ۴ خانه را محاسبه می‌کند. با توجه به اینکه این میانگین در بازه‌ی تعریف شده وجود دارد یا نه، تشخیص می‌دهد که موجود زنده جلوی سیستم وجود دارد یا خیر. این میانگین‌گیری برای جلوگیری از خطای احتمالی پیکسل‌های جداگانه است تا سیستم منعطف‌تر کار کند و با کوچکترین تغییر دما واکنش نشان ندهد. در ادامه می‌توانید کد مربوط به این دو تابع را مشاهده کنید.

```
def generate_submatrices(matrix, sub_size=2):
    submatrices = []
    for i in range(len(matrix) - sub_size + 1):
        for j in range(len(matrix) - sub_size + 1):
            direction = LEFT

            if j == len(matrix) / 2 - 1:
                direction = MID

            elif j >= len(matrix) / 2:
```

```
direction = RIGHT

submatrices.append(
    (direction, matrix[i:i + sub_size, j:j + sub_size]))

return submatrices

def decide_lights(sub_matrices):
    global last_time

    found_left = False
    found_right = False

    for direction, sub_matrix in sub_matrices:
        mean = np.mean(sub_matrix)

        if MIN_TEMP <= mean <= MAX_TEMP:
            if direction == LEFT:
                pin_handler.left_on()
                found_left = True

            if not last_time or time.time() - last_time >= LOGGING_PERIOD:
                log("LEFT", mean, sub_matrix)

        elif direction == RIGHT:
            pin_handler.right_on()
            found_right = True
```

```

if not last_time or time.time() - last_time >= LOGGING_PERIOD:
    log("RIGHT", mean, sub_matrix)

elif direction == MID:
    pin_handler.left_on()
    pin_handler.right_on()
    found_right = True
    found_left = True

if not last_time or time.time() - last_time >= LOGGING_PERIOD:
    log("MID", mean, sub_matrix)

if not found_left:
    pin_handler.left_off()

if not found_right:
    pin_handler.right_off()

if not found_left and not found_right:
    last_time = None

```

در تابع `generate_submatrices` تمام ماتریس‌های ۲ در ۲ ممکن استخراج می‌شود. همچنین در همین تابع تشخیص داده می‌شود که هر کدام از ماتریس‌های ۲ در ۲ تولید شده، در کدام سمت راننده است، در چپ یا راست. این تشخیص جهت به این دلیل است که چراغ درست روشن شود. اگر موجود زنده در سمت راست بود، چراغ راست و اگر در چپ بود چراغ چپ روشن شود. در تابع `decide_lights` نیز بر اساس داده‌های تولید شده از تابع قبل، تصمیم گرفته می‌شود که کدام چراغ‌ها روشن و یا خاموش شوند. همچنین فرایند ثبت شناسایی‌ها در تاریخچه نیز در همین تابع انجام می‌گیرد. این کار با صدا زدن تابع `log` انجام می‌شود. کد مربوط به این تابع را می‌توانید در زیر ببینید.

```
def log(direction, mean, sub_matrix):
    global last_time

    last_time = time.time()
    logging.info(f"{direction}_{mean}_{sub_matrix}")
```

در نهایت یک تابع main وجود دارد که در یک حلقه‌ی بینهایت مقادیر دوربین حرارتی را خوانده و توابع تعریف شده در بالا را صدا می‌زند. این کد را می‌توانید در زیر مشاهده کنید:

```
def main():

    t0 = time.time()
    sensor = []

    while (time.time() - t0) < 1:
        try:
            sensor = amg8833_i2c.AMG8833(addr=0x69)
        except Exception as e:
            sensor = amg8833_i2c.AMG8833(addr=0x68)
        finally:
            pass

    time.sleep(0.1)

    if not sensor:
        print("No AMG8833 Found - Check Your Wiring")
        sys.exit()
```

```

pixels_resolution = (8, 8)

pixels_to_read = 64

while True:
    status, pixels = sensor.read_temp(pixels_to_read)
    if status:
        continue

    T_thermistor = sensor.read_thermistor()

    pixels_resaped = np.reshape(pixels, pixels_resolution)
    submatrices = generate_submatrices(pixels_resaped)

    decide_lights(submatrices)
    print(pixels_resaped)
    print("Thermistor Temperature: {}".format(T_thermistor))

if __name__ == '__main__':
    main()

```

در این تابع ابتدا دوربین حرارتی اتصالش برقرار شده سپس همواره ۶۴ پیکسل از آن خوانده می‌شود و به صورت یک ماتریس ۸ در ۸ تبدیل می‌شود. سپس ماتریس‌های ۲ در ۲ تولید شده از آن به تابع `decide_lights` داده می‌شود تا تصمیم‌گیری‌های مربوط به چراغ‌ها را انجام دهد. این فرایند تا زمان خرابی سیستم یا قطع آن توسط کاربر انجام خواهد شد.



### ۳-۱-۴ بسته بندی

این قسمت هنوز طراحی نشده است.

## فصل ۴

### قیمت

یکی از مسائل مهم در طراحی محصول قیمت آن است. البته با توجه به این که این محصول به صورت نمونه اولیه طراحی شده است، طبیعتاً قیمت تمام شده آن از محصولی که بخواهد تولید عمده بشود بالاتر خواهد بود. در جدول ۴-۱ قیمتی تخمین زده شده و هزینه نهایی پروژه آورده شده است.

ردیف	قطعه	قیمت تخمینی	قیمت نهایی
۱	Raspberry PI 3B	۳۱۰۰	۰
۲	AMG8833	۱۱۰۰	۱۱۰۰
۳	Flash USB	۱۰۰	۱۳۰
۴	LED	۲۵	۰
۵	Board	۲۵	۰
۱۸	Total	۴۳۵۰	۱۲۳۰

جدول ۴-۱: جدول قیمت محصول (قیمت‌ها به واحد هزار تومان)

## فصل ۵

### جمع‌بندی

در این پروژه به پیاده‌سازی سیستم دید در شب اتومبیل پرداختیم که به راننده برای جلوگیری از سانحه در محیط‌های تاریک کمک می‌کند. در این سیستم با استفاده از سنسور دوربین حرارتی که از طریق جذب مادون قرمز عمل می‌کند و همچنین واحد پردازشی رزبری پای، حضور یک موجود زنده جلوی دید راننده را تشخیص و به کمک چراغ‌ها به اون هشدار دادیم.

در کنار طراحی کلی و نحوه پیاده‌سازی، تمام کدهای مربوط به این محصول نیز به صورت متن باز در گیت‌هاب پروژه قراره گرفته است و هرکسی می‌تواند با کمک این کدها به بهبود و ارتقاء این سیستم کمک کند و یا با الهام از آن، پیاده‌سازی خاص خودش را ارائه دهد.

آنچه محصول ما را از دیگر محصولات متمایز می‌کند قیمت بسیار پایین تمام‌شده‌ی آن است که می‌توان حتی بیشتر آن را کاهش داد. به عنوان مثال با استفاده از آردوینو به جای رزبری و همچنین استفاده از چراغ‌های خودرو به جای چراغ‌های مجزا برای سیستم.