به نام خدا

پرپوزال پروژهی آزمایشگاه سخت افزار گروه ۱۱

اعضای گروه:

- امیرمحمد قاسمی ۹۷۱۰۰۴۹۵
 - محمد محمدی ۹۷۱۱۰۶۲۵
 - علیرضا عیسوند ۹۷۱۱۰۷۸۸

1. درک خود را از پروژه در یک پاراگراف توضیح دهید.

در این پروژه، قرار است که ما جایگزینی برای موشواره و صفحه کلید طراحی کنیم که استفاده از آن نیازی به دست نداشته باشد. برای این کار، از صورت و فرمانهای صوتی استفاده می کنیم. در این پروژه برای مدیریت موشواره، از جهت سر استفاده می شود. به این صورت که اگر شخص به رو به رو نگاه کند، موشواره حرکت نمی کند و اگر سر خود را به جهتی غیر از رو به رو نگه دارد، موشواره در راستای آن جهت شروع به حرکت می کند. برای انجام سایر عملیاتهایی که یک موشواره انجام می دهد (کلیک راست، چپ و دوبار کلیک)، از ترکیب فرمانهای صوتی و حالات چهره استفاده می کنیم که قابلیت انتخاب توسط کاربر را دارد. هم چنین چندین میانبر توسط فرمانهای صوتی پشتیبانی می گردند که استفاده را برای کاربر راحت تر می کند. در قسمت زیر، فرمانهای صوتی پشتیبانی از صفحه کلید مجازی استفاده می کنیم که با فرمان صوتی فعال یا غیر فعال می شود.

توضيحات	ویژگی	ردیف
با گفتن این دستور در حالت فرمان صوتی یا چشمک با چشم راست، کلیک راست میشود.	Right click	1
با گفتن این دستور در حالت فرمان صوتی یا چشمک با چشم چپ، کلیک چپ میشود.	Left click	2
با گفتن این دستور در حالت فرمان صوتی یا دوبار پلکزدن سریع، دوبار کلیک میشود.	Double click	3
با گفتن این دستور صفحه کلید مجازی فعال میشود.	Start keyboard	4
با گفتن این دستور صفحه کلید مجازی غیر فعال میشود.	Exit keyboard	5
با گفتن این دستور کنترل موشواره توسط سر فعال می شود.	Start mouse	6
با گفتن این دستور کنترل موشواره توسط سر غیر فعال می شود.	Exit mouse	7
یک آهنگ از دایرکتوری از قبل مشخص شده پلی میشود.	خنديدن	8

با گفتن این دستور فرمان صوتی غیر فعال می شود. (و سیستم تنها به فعال سازی مجدد حساس خواهد بود)	Deactivate speech recognition	9
با گفتن این دستور فرمان صوتی فعال می شود.	Activate speech recognition	10
با گفتن این فرمان صوتی سیستم ریاستارت میشود.	restart	11
با گفتن این فرمان صوتی سیستم خاموش میشود.	Shutdown	12

2. روش انجام پروژههای سختافزاری و تکنولوژی مورد استفاده

قسمت سختافزاری پروژه: این پروژه نیازمند یک دوربین و یک میکروفون است که آنها به رزبریپای وصل شده و اطلاعات مورد نظر را انتقال میدهند بعد از اینکه پردازش روی رزبریپای انجام شد، دستور مورد نظر به کامپیوتر شخص ارسال میشود. قسمت نرمافزاری پروژه: برای این پروژه، یک نرم افزار طراحی میشود. این برنامه، تصویر و صدا را از طریق پورتهای ورودی میخواند. برای انجام موارد گفته شده، از ابزارهای پردازش تصویر (opencv) برای پیدا کردن کانتور سر کاربر و ابزارهای پردازش صوت (SpeechRecognition) بر روی زبان Python استفاده میشود. در نهایت بعد از مشخص شدن عملیات، نوع عملیاتی که باید انجام شود با یک پروتکل به سیستم شخص ارسال میشود.

3. برآورد هزینه - یک جدول از سخت افزار و هزینهی آن در بازار

در این پروژه به یک رزبریپای، یک دوربین رزبریپای و یک میکروفون با پورت ${
m USB}$ نیاز داریم.

• دوربین رزبری پای ۵ مگاپیکسل مدل ov5647

این دوربین مخصوص رزبری پای است و کیفیت قابل قبولی ارائه میدهد. قیمت آن در بازار حدودا ۱۰۰ هزار تومان است.

• میکروفون رومیزی پایهدار USB

این میکروفون دارای پورت USB است و قیمت آن در بازار حدودا ۱۰۰ هزار تومان است.

4. یک زمانبندی (گانت چارت)

۱. نهایی کردن پروپوزال و ساختار پروژه (۲۵ اسفند)

۲. تهیه ماژول (۷ فروردین)

۳. توسعه دادن برنامهی مورد نظر

- حرکتی

- تشخیص چهره و وصل شدن به وبکم (۲۱ فروردین)
 - کنترل کردن حرکت موشواره (۲۸ فروردین)
- تشخیص حالات خاص صورت به کمک مدلهای یادگیری ماشین (۴ اردیبهشت)

- صوتی

- راه اندازی سیستم تشخیص صوت و وصل شدن به میکروفون (۱۱ اردیبهشت)
 - پشتیبانی از فرمانهای صوتی گفته شده (۲۵ اردیبهشت)
 - ۴. انجام آزمایش گجت ساخته شده بر روی سیستمهای مختلف و تست نهایی (۲ خرداد)

22	٧	71	47	۴	11	۲۵	۲
اسفند	فروردين	فروردين	فروردين	ارديبهشت	ارديبهشت	اردیبهشت	خرداد