به نام خدا



گزارش هفته: تکمیل پردازش تصویر، افزودن چند حالت دست اضافه و راهاندازی برد رزبری پای

آز سختافزار - گروه ۳- دکتر اجلالی

دانشكده مهندسي كامپيوتر

دانشگاه صنعتی شریف

نيمسال دوم ١-٠٠٠

نویسندگان:

على حاتمي تاجيك-٩٨١٠١٣٨٥

امیرمحمد عیسیزاده-۹۸۱۰۶۸۰۷

محمدحسين قيصريه-٩٧١٠۶٢٣٨





فهرست مطالب

١	مقدمه	•
۲	بهبود	پردازش تصویر
	1.7	Scroll
	۲.۲	Drang & Drop
	٣.٢	Right Click
	4.7	بهبود Click
٣	راهاندا	ازی برد رزبریپای



۱ مقدمه

در دو (سه) هفتهی گذشته منطق بینایی ماشین بهبود یافتند، چند دستور دیگر به مجموعه دستورات اضافه شد و همینطور برد رزبریپای که در اختیارمان قرار گرفته بود راهاندازی و پیکربندی شد. همینطور به خاطر تاخیر در ارسال فروشنده برای دو محصول دوربین و کابل TTL که مورد نیاز برای این فاز پروژه بود بالاجبار این بخش از این فاز به هفته بعد موکول شد.

۲ بهبود پردازش تصویر

در هفتههایی که گذشت ماژول handdetector.py از لحاظ الگورتیمی بهبودهایی جزئی برای شناسایی بهتر انگشتان و باز و بستهبودن آن داشته است که در نرم بودن تجربه کاربری ۱ تاثیراتی داشت.

همینطور چندین دستور کاربردی نیز به مجموعه دستورات افزوده شده است که به شرح زیر هستند:

Scroll 1.7

با استفاده از سه انگشت و بالا و پایین بردن آن قابلیت اسکرول کردن روی صفحه افزوده شده است.

Drang & Drop 7.7

با استفاده از انگشت اشاره و انگشت میانی زمانی که دو انشگت به هم میرسد و حالت Pinch رخ میدهد کرسر هر کجا که قرار دارد در حالت درگ میرود و با رها کردن این دو انگشت دراپ رخ میدهد.

Right Click 7.7

همانند حالتی که کلیک رخ میداد اگر انگشت شست نیز باز باشد به حالت راست کلیک رفته و با به هم زدن انگشت میانی و اشاره راست کلیک رخ میدهد.

۴.۲ بهبود Click

کلیک کردن تنها به صورت دبل کلیک قابل انجام بود که با کم کردن فاصله زمانی تشخیص به کلیک تبدیل شده که هم کلیک و هم دابل کلیک را ممکن میکند.

Screenshot **D.Y**

با باز کردن انشگت شست و انشگت کوچک یک اسکرین شات از صفحه گرفته شده و روی کلیپبرد مینشیند.

۳ راهاندازی برد رزبریپای

در این هفته علاوه بر کارهای بالا برد ریزبریپای به صورت Head-less با استفاده از یک نقطه اتصال وایفای و اتصال □□□ پیکربندی و راهاندازی شده است. با توجه به اینکه کابل تی تی ال و دوربین از فروشنده به دستمان نرسید ادامه پیکربندی ها به هفته بعد مو کول شده است.

UX-User	Experience\
---------	-------------