

آزمایشگاه سختافزار

فانکشن ژنراتور و اسیلوسکوپ نرم افزاری پروپوزال پروژهی درس

> دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی شریف نیم سال دوم ۲۰۰۰

استاد: جناب آقای دکتر اجلالی

اعضای تیم: محمدمهدیجراحی _ ۹۷۱۰۵۸۴۴ نگینجعفری _ ۹۷۱۰۵۸۵۵ مهساامانی _ ۹۷۱۰۵۷۶۹



فهرست مطالب

، ما از پروژه	در د
انجام پروژه (سختافزارها و تکنولوژیهای لازم)	روشر
·	١.٢
زيبايىمحصول	۲.۲
رسم نمودار	٣. ٢
د هزینه	برآور
بندی (گانت چارت)	زمان
ت تصاویر	ھرسد
شمای کلی معماری سختافزار	١
برد آردوینو	۲
ساختار برد آردوینو	٣
ولوم	۴
	۵
	۶
كابل فلت	٧
مدار اتصال کابل فلت به بردبرد	٨
3. 3	^
يلكسي هاي كدر يلاستيكي	٩
پلکسیهای کدر پلاستیکی	١.





۱ درک ما از پروژه

هدف کلی همانطور که در تعریف پروژه نیز آمدهاست، طراحی یک اسیلوسکوپ ۸ ورودی است. این اسیلوسکوپ داده های آنالوگ را از این ۸ ورودی میخواند و آنها را از طریق پورت سریال برای رایانه میفرستد تا در محور زمان، توسط نرمافزار نشان داده شوند. در این نرمافزار باید نمودارهای زنده ی مربوط به هر هشت ورودی نمایش داده شوند. نمودارها بر اساس فرکانس نمونه گیری در ورودی ها آپدیت می شوند. برای راحتی مشتری و اضافه کردن قابلیت مقایسه ی نمودارها، همه ی آنها را در یک صفحه نشان می دهیم. همچنین مشتری می تواند برای جلوگیری از شلوغ شدن صفحه ی نمایش هر کدام از داده های ورودی هایی را که می خواهد ببیند روشن و هر کدام را که نمی خواهد ببیند، خاموش کند. این نرمافزار باید قابلیت زوم کردن داشته باشد. به این صورت که مشتری بتواند در هر یک از نمودارهای روشن در بخش خاصی از زمان نمودار in zoom و یا در صورتی که بخواهد دید کلی تری داشته باشد. نمودارهای روشن در بخش خاصی از زمان نمودار اید دارای ۸ خروجی آنالوگ جهت نمایش سیگنالهای ذخیره شده باشد. در کنار آن باید بتواند داده های خوانده شده را ذخیره کند تا در صورت نیاز با استفاده از خروجی های ذکر شده، این سیگنالهای ذخیره شده را نمایش دهد.



پروپوزال گروه ۴

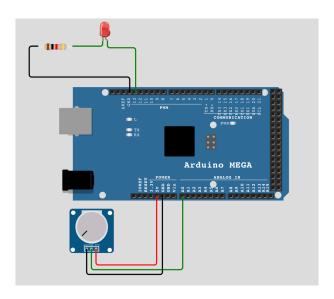
توضيحات	ویژگی	ردیف
میکروکنترلر ما باید دارای حداقل ۸ پورت ADC باشد.	داشتن ۸ پورت ورودی آنالوگ	١
میکروکنترلر ما باید توانایی نسبت دادن سیگنال آنالوگ به یک عدد دیجیتال را داشته باشد که پورتهای ADC این توانایی را دارند.	خواندن سیگنال ورودی و تبدیل آن به عدد دیجیتال	۲
میکروکنترلر ما باید سیگنالهای نمونهبرداری شده را با فرکانس مشخص روی پورت سریال برای رایانه ارسال کند.	ارسال آن از طریق پورت به رایانه	٣
دادههای مربوط به هر ۸ ورودی از پورت سریال بر اساس فرکانس نمونهبرداری خواندهمی شود.	دریافت دادهها در اپلیکیشن	۴
از روی دادههای دریافت شده برای هر ورودی، نمودار زندهای برای آن رسم می شود که با آمدن دادههای جدید این نمودار به روز می شود.	رسم نمودار زندهی دادههای مربوط به هر ورودی	۵
برای راحتی مقایسهی نمودارها با هم، نمودارهای مربوط به هر ۸ ورودی در یک صفحه نمایش داده می شود.	نمایش نمودارها در کنار هم	۶
برای شلوغ نشدن صفحهی نمایش، مشتری میتواند هر کدام از نمودارهای مورد نظر خود را به صورت گرافیکی بنا به نیاز خود روشن یا خاموش نماید.	خاموش و روشن کردن نمودار هر ورودی	٧
مشتری میتواند در هر یک از نمودارهای روشن در بازهی زمانی دلخواه خود زوم کند و در صورت تمایل از آن خارج شود.	قابلیت زوم کردن	٨
از همان لحظهی اول خواندن دادهها از ورودیها دادهها در نرمافزار ذخیرهمی شوند.	قابلیت ذخیرهی دادهها	٩
کاربر می تواند با فشار دادن دکمهای دادههای ذخیره شده را در خروجیهای تعبیه شده نمایش دهد.	قابلیت نمایش دادههای ذخیرهشده در خروجیها	١.
دادههای ذخیره شده در زمانی که کاربر قصد خروجی داشته باشد، باید برای میکروکنترلر از طریق پورت سریال ارسال شود.	ارسال دادههای ذخیره شده برای نمایش به میکروکنترلر	11
میکروکنترلر ما سیگنالهای دریافتی از رایانه را روی پورتهای خروجی PWM قرار میدهد.	قابلیت انتقال دادههای ذخیره شده به پورتهای آنالوگ خروجی	١٢
میکروکنترلر ما باید حداقل ۸ پورت خروجی PWM داشته باشد.	داشتن ۸ پورت خروجی PWM	۱۳
بخش سختافزار باید در یک جعبه مناسب باشد و صرفا یک کابل USB و یک کابل فلت از جعبه خارج شده باشد.	بستەبندى مناسب	14

جدول ۱: ویژگیها



۲ روش انجام پروژه (سختافزارها و تکنولوژیهای لازم)

پروژه ما از دو بخش تشکیل می شود: بخش نمونهبرداری (سختافزاری) و بخش رسم نمودار (نرمافزاری). معماری کلی سختافزار به صورت زیر خواهد بود:

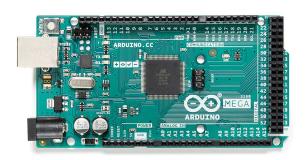


شکل ۱: شمای کلی معماری سختافزار

در زیر به توضیحات بیشتر هر بخش میپردازیم.

۱.۲ نمونه برداری

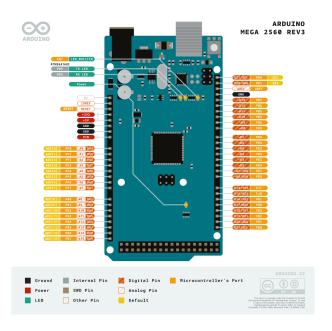
برای بخش سختافزاری، از بورد Arduino Mega استفاده خواهیم کرد.



شكل ٢: برد آردوينو



این برد ۱۶ ورودی آنالوگ و ۱۵ خروجی PWM دارد که در تصویر زیر نیز قابل ملاحظهاند:



شكل ٣: ساختار برد آردوينو

برای ساده کردن فرایند تست محصول، ورودی های آنالوگ را به ۸ عدد ولوم وصل خواهیم کرد که با پیچش آنها بتوانیم سیگنال های مختلف تولید کنیم.



شكل ٤: ولوم

همچنین پورتهای PWM خروجی را به ۸ عدد LED وصل خواهیم کرد که با پر نور و کم نور شدن آنها، متوجه



تغيير سيگنال خروجي شويم.



شکل ۵: LED

این برد به کمک یک کابل USB به رایانه وصل خواهد شد و از طریق پورت سریال، اطلاعات را ارسال خواهد کرد.



شكل 6: كابل USB

۲.۲ زیبایی محصول

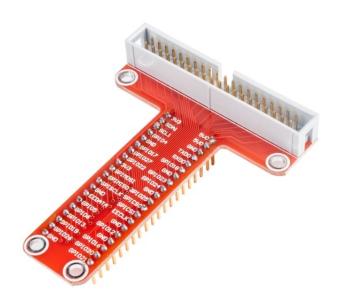
برای مرتب بودن اتصالات، از کابل فلت به عنوان واسط بین مدار آردوینو و برد برد استفاده میکنیم.





شكل ٧: كابل فلت

برای اتصال کابل فلت به برد برد، از مدار زیر که اصولا برای رزبری پای طراحی شده است، استفاده میکنیم.



شكل ٨: مدار اتصال كابل فلت به بردبرد

برای طراحی جعبهی محصول، از برش لیزری پلکسیهای کدر پلاستیکی استفاده خواهیم کرد. البته با توجه به عدم تجربهی قبلی، امکان دارد جعبهی چوبی با ابزارهای سنتی ساخته شود.

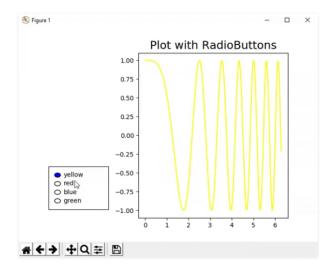




شکل ۹: پلکسیهای کدر پلاستیکی

۳.۲ رسم نمودار

برای طراحی نرمافزار رسم نمودار مناسب می توان از زبان برنامه نویسی پایتون و کتابخانه ی Matplotlib استفاده کرد. کتابخانه ی Matplotlib دارای ماژولهای مختلفی برای پیاده سازی نمودارهای انیمیشنی است و می توان از آن برای ساخت نمودارهای زنده استفاده کرد. برای نمایش نمودارهای ورودی های مختلف می توان از subplot ها استفاده کرد. هم چنین برای پیاده سازی زوم کردن و حذف و اضافه کردن می توان از قابلیت های متعدد این کتاب خانه بهره برد. برای ذخیره سازی ورودی ها نیز می توان از دیکشنری در پایتون استفاده کرد. برای دادن فرمان نشان دادن سیگنالهای فخیره شده نیز هم می توان از پایتون گرافیکی استفاده کرد و هم می توان از ویجتهای کتابخانه ی Matplotlib استفاده کرد و با شخصی سازی کردن آن ها قابلیت ذکر شده را پیاده سازی کرد و با شخصی سازی کردن آن ها قابلیت ذکر شده را پیاده سازی کرد.



شكل ۱۰: كتابخانه Matplotlib



۳ برآورد هزينه

قیمت (به تومان)	نام سختافزار	ردیف
4407	آردوینو مگا	١
446	۸ عدد ولوم	۲
۵۳۸۰۰	آداپتور ۱۲ ولت ۲ آمپر	٣
117	۲ عدد بردبورد ۸۳۰ حفرهای	*
۵۰۰۰۰	سیمهای بردبورد	۵
۸۰۰۰	۸ عدد LED و مقاومت	۶
90	کابل و کانکتور ۴۰ تایی فلت و برد واسط	٧
۵۰۰۰۰	برش لیزری پلکسی و یا طراحی ساده با چوب	٨
۸۰۸۲۰۰	همه	٩

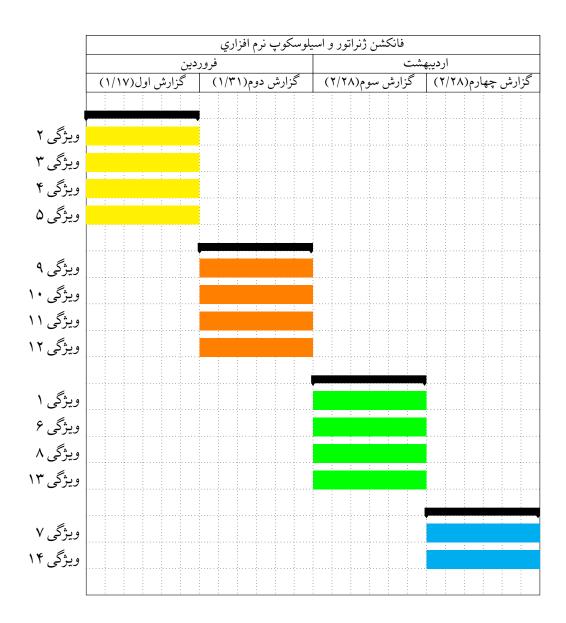
جدول ۲: سخت افزارهای لازم

۴ زمانبندی (گانت چارت)

- ١. تحویل اول: پیادهسازی فقط با یک ورودی و نمایش نمودار آن
 - خواندن سیگنال ورودی و تبدیل آن به عدد دیجیتال
 - اتصال میکرو کنترلر به رایانه و برقراری ارتباط سریال
 - ارسال عدد خوانده شده از طریق پورت به رایانه
 - دریافت دادهها در اپلیکیشن
 - رسم نمودار زندهی دادههای مربوط به هر ورودی
- ۲. تحویل دوم: ذخیره دادههای ورودی و افزودن یک خروجی جهت نمایش دادههای ذخیره شده
 - قابلیت ذخیره دادهها
 - ارسال دادههای ذخیرهشده برای نمایش از رایانه به میکروکنترلر
 - قابلیت انتقال دادههای ذخیرهشده به پورتهای آنالوگ خروجی
 - قابلیت نمایش دادههای ذخیرهشده در خروجی
- ۳. تحویل سوم: تکمیل محصول جهت کار با Λ پورت ورودی و Λ پورت خروجی و نمایش نمودارها و زوم کردن
 - داشتن ۸ پورت ورودی آنالوگ
 - داشتن ۸ پورت خروجی PWM



- نمایش نمودارها در کنار هم
 - قابلیت زوم کردن
- ۴. تحویل چهارم: مرتب کردن سیم بندی و بسته بندی مناسب محصول وانتخاب نمودارها توسط کاربر جهت مشاهده
 - خاموش و روشن کردن نمودار هر ورودی
 - مرتب کردن سیم بندیها
 - بسته بندی مناسب محصول



شکل ۱۱: زمانبندی پروژه