

# آزمایشگاه سختافزار

فانکشن ژنراتور و اسیلوسکوپ نرم افزاری گزارش دوم

> دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی شریف نیم سال دوم ۲۰۰۰

استاد: جناب آقای دکتر اجلالی

اعضای تیم: محمدمهدیجراحی \_ ۹۷۱۰۵۸۴۴ نگینجعفری \_ ۹۷۱۰۵۸۵۵ مهساامانی \_ ۹۷۱۰۵۷۶۹





الب	مط	ست	فعہ
•		-	70

۲																							٥	روژ	ً پ	، اوا	غش	بخ	جام	ان	حل	مرا		١
۲																													خت					
۲							 							 								إر	افز	ئت	بيخ	ار ،	مد	١	١.١.	١				
۲							 							 									نزار	تاف	خد	۔ س	کا	١	۲.١.	١				
۶						•																							مافز		١	۲.۱		
																											یر	او	ڝ	، ت	ت	سِ	هر	ۏ
۲																		Ι	ĹΕ	D	) و	لوم	ي و	امل	ه ش	شىد	ىيل	نکہ	۔ار ن	ما		١		
٣															٠ ,	فتى	ريا	در	ڲ	نالو	ي آذ	هاي	ادەد	ز دا	ه ا	شد	سم	נ ני	ودا	نه		۲		
٩									مده	۰ ش	افه	ۻ																	ودا			٣		
١.	•				•	•														•	•								نادي			۴		
																											ها	مه	رنا	، ر	ت	سِ	هر	ۏ
۳ ۴ ۷	•							 •		٠										S			ar	e/p	/۲	arc	lui	nc	tch so	-i	al.	ру		



گروه ۴



# ١ مراحل انجام بخش اول پروژه

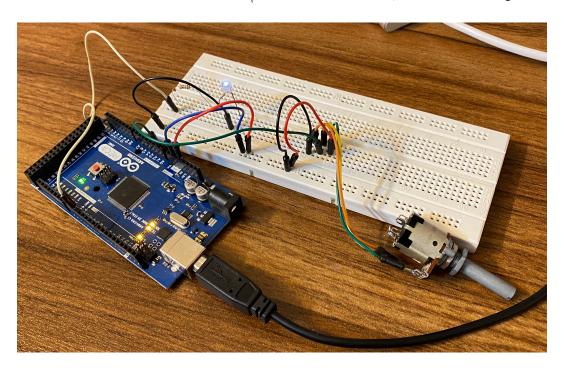
پروژه ما از دو بخش تشکیل می شود: بخش نمونهبرداری (سختافزاری) و بخش رسم نمودار (نرمافزاری). در زیر به توضیح کارهای انجام شده ی سختافزار و نرمافزار به صورت جداگانه می پردازیم.

# ۱.۱ سختافزار

سختافزار ما از یک برد آردوئینو به عنوان میکروکنترلر، مداری در کنار آردوئینو، و کد ریختهشده روی آردوئینو تشکیل شدهاست.

#### ۱.۱.۱ مدار سختافزار

به مدار فاز قبل، یک عدد LED به پایهی PWM اضافه کردیم.



شكل ۱: مدار تكميل شده شامل ولوم و LED

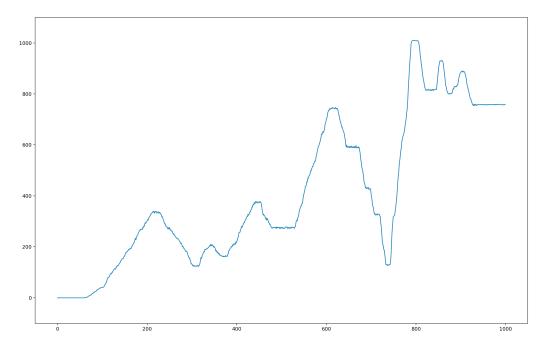
## ۲.۱.۱ کد سختافزار

در گام بعد، با تغییر ساختار کد سختافزار و نرمافزار و تغییر توابع نمونهگیری، تعداد نمونه در هر ثانیه را به شدت افزایش دادیم تا به ۱۰۰ نمونه در ثانیه برسد. دلیل اینکه تعداد نمونه را بیش از این افزایش ندادیم، محدودیتهای پردازشی و حافظه برای ذخیرهسازی آنها بودهاست. همچنین امکان دریافت عدد از پورت ارسال و قرار دادنش روی پورت PWM را اضافه کردیم.

کد به شرح زیر است.



```
int ledPin = 2;
2 String str;
3 int x;
5 void setup() {
   Serial.begin(115200);
   pinMode(ledPin, OUTPUT);
 void loop() {
    delay(10);
   int val = analogRead(0);
   Serial.println(val);
   if (Serial.available() > 0) {
17
      str = Serial.readStringUntil('\n');
     x = Serial.parseInt();
      analogWrite(ledPin, x / 4);
     // analogRead values go from 0 to 1023, analogWrite values
     from 0 to 255
   }
22
23 }
```



شکل ۲: نمودار رسم شده از دادههای آنالوگ دریافتی



در گام بعد برای تست سختافزار، نرمافزار را به گونهای تغییر دادیم که همان نمونهی دریافتی آنالوگ را به سمت برد ارسال کند تا در خروجی تولید کند. فیلم این بخش در اینجا قابل مشاهده است.

با استفاده از قطعه کد زیر دادههای چاپ شده روی پورت سریال را استخراج میکنیم. همچنین دادههای مورد نیاز را روی پورت سریال ارسال میکنیم تا سختافزار آنها را تولید کند.

```
import queue
2 import threading
3 import serial
4 import random
5 import time
7 SAMPLE DELAY = 10 # milli
8 buffer lock = threading.Lock()
g adc_inputs = []
pwm_queue = queue.Queue()
13 #### REAL
              ####
 def read adc(ser: serial.SerialBase):
     try:
          sample = ser.readline().strip()
          if sample.decode("utf-8").isnumeric():
              sample = int(sample)
              with buffer_lock:
                  adc_inputs.append(sample)
                  pwm_queue.put(sample) # Just for test
      except Exception as e:
          print(e)
 def write adc(ser: serial.SerialBase):
     with buffer_lock:
          if pwm_queue.empty():
              val = 0
          else:
              val = pwm_queue.get()
      ser.write(str.encode('{}\n'.format(val)))
 def start_read_adc_thread():
     def continuous read adc():
          ser = serial.Serial(port='/dev/cu.usbmodem14201',
    baudrate=115200, timeout=1)
          while True:
38
              read adc(ser)
```



```
write_adc(ser)
      threading.Thread(target=continuous_read_adc).start()
44 ####
                ####
       FAKE
_{45} # x = 500
 \# s = 0
47 #
# def read_adc():
50 #
        global x, s
        time.sleep(SAMPLE DELAY / 1000)
        s += random.randint(-3, 3)
        s = min(s, 6)
        s = max(s, -6)
55 #
        x += s
56 #
        x = min(x, 1024)
        x = max(x, 0)
57 #
        with buffer lock:
            adc inputs.append(x)
            pwm_queue.put(x) # Just for test
62 #
63 # def write_adc():
        with buffer lock:
            if pwm_queue.empty():
65 #
                 val = 500
            else:
                 val = pwm_queue.get()
69 #
        print('Output: ', val)
70 #
   def start_read_adc_thread():
        def continuous read adc():
73 #
            while True:
75 #
                 read_adc()
                 write_adc()
76 #
77 #
        threading.Thread(target=continuous_read_adc).start()
```



### ۲.۱ نرمافزار

در بخش نرم افزاری برای اینکه بتوانیم داده ها را ذخیره و مجددا مشاهده کنیم، تابع live\_plotter را مطابق زیر تغییر میدهیم :

```
# plot live data
def live_plotter():
    ani = FuncAnimation(plt.gcf(), animate, interval=INTERVAL)
    plt.tight_layout()

save_button.on_clicked(save)
    transfer_button.on_clicked(transfer_to_arduino)

plt.show()
```

همانند بخش قبلی برای نمایش نمودار زنده از ماژول FuncAnimation استفاده می کنیم. علاوه بر نمایش نمودار، نیاز داریم تا زمانی که میخواهیم داده ها را ذخیره کنیم و سپس در صورت نیاز آن ها را مشاهده کنیم. بدین منظور از ماژول CheckButtons کتابخانه matplotlib استفاده می کنیم. با اضافه کردن این دو دکمه به صفحه و بررسی وضعیت آن ها در تابع بالا(زمانی که کاربر روی آن ها کلیک می کند.)، کاربر می تواند تسک دلخواهش را انجام دهد.

سایز و محل قرار گیری این دکمه ها توسط قطعه کد زیر در ابتدای کد تعریف شده است:

```
# x position, y position, width and height
save_button = CheckButtons(plt.axes([0.5, 0.001, 0.5, 0.5],
    frame_on=False), ["save"], [False])
transfer_button = CheckButtons(plt.axes([0.5, 0.5, 0.5, 0.5],
    frame_on=False), ["observe saved data"], [False])
```

حال کاربر هنگامی که بر روی دکمه save کلیک کند، تابع زیر اجرا خواهد شد:

```
def save(label):
    global save_start_index
    if save_button.get_status()[0]:
        save_start_index = len(adc_inputs)

else:
    vals = []
    f = open('values.txt', 'r')
    if os.stat("values.txt").st_size != 0:
        vals.extend(json.loads(f.read()))
    f.close()
    vals.extend(adc_inputs[save_start_index:])
    f = open('values.txt', 'w')
    f.write(json.dumps(vals))
    f.close()
```

با کلیک بر روی این دکمه برای شروع ذخیره سازی داده ها، بخش اول این تابع یعنی if اجرا می شود و تعداد ورودی های تا آن لحظه را ذخیره می کند تا بعدا مقادیر جدیدتر را با شروع از آن ایندکس بخواند. هنگامی که دیگر نخواهیم



داده ها را ذخیره کنیم، با فشردن دوباره این دکمه بخش else اجرا می شود و تمامی مقدار جدید ذخیره شده را در فایل values.txt ذخیره می شود. البته قابل ذکر است که در صورتی که از قبل مقادیری در این فایل ذخیره شده باشند، مقادیر جدید به انتهای آن ها اضافه می شوند.

در مرحله بعد برای اینکه کاربر بتواند داده های ذخیره شده اش را مشاهده کند باید بر روی دکمه observe saved در مرحله بعد برای اینکه کاربر بتواند داده های ذخیره شده اش دا می شود:

```
def transfer_to_arduino(label):
    if transfer_button.get_status()[0]:
        vals = []
        f = open('values.txt', 'r')
        if os.stat("values.txt").st_size != 0:
            vals.extend(json.loads(f.read()))
        f.close()
        with buffer_lock:
            pwm_queue.queue.clear()
            [pwm_queue.put(i) for i in vals]
        else:
            with buffer_lock:
            pwm_queue.queue.clear()
```

با کلیک بر روی این دکمه جهت مشاهده مقادیر ذخیره شده در فایل values.txt این مقادیر از این فایل خوانده می شوند و و در صف pwm\_queue قرار می گیرند. پس از اتمام مشاهده دوباره با کلیک بر روی آن تمام مقادیر قبلی از صف پاک می شوند تا بعدا در صورت فشردن این دکمه مقادیر جدید ذخیره شده را بر روی LED مشاهده کنیم. در نهایت فایل plotter.py بصورت زیر خواهد بود:

```
import matplotlib as mpl
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.animation import FuncAnimation
4 from arduino_serial import *
5 import numpy as np
6 from matplotlib.widgets import CheckButtons
7 import json, os
9 # for hiding buttons
mpl.rcParams["toolbar"] = "None"
11 INTERVAL = 100 # Time between graph frames in milli seconds.
optimal_frequency = (INTERVAL // SAMPLE_DELAY) * 2
fig = plt.figure(figsize=(12, 6), facecolor='#DEDEDE')
ax = plt.subplot(121)
# x position, y position, width and height
save_button = CheckButtons(plt.axes([0.5, 0.001, 0.5, 0.5],
    frame_on=False), ["save"], [False])
transfer_button = CheckButtons(plt.axes([0.5, 0.5, 0.5, 0.5],
    frame_on=False), ["observe saved data"], [False])
```

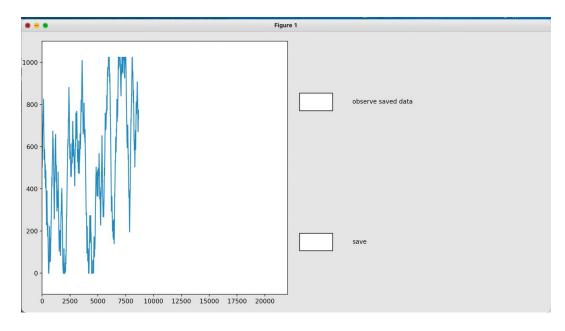


```
# clear content of values file
open('values.txt', 'w').close()
 save_start_index = 0
 def save(label):
      global save start index
      if save_button.get_status()[0]:
          save_start_index = len(adc_inputs)
      else:
          vals = []
          f = open('values.txt', 'r')
          if os.stat("values.txt").st_size != 0:
              vals.extend(json.loads(f.read()))
          f.close()
          vals.extend(adc_inputs[save_start_index:])
          f = open('values.txt', 'w')
          f.write(json.dumps(vals))
          f.close()
 def transfer_to_arduino(label):
      if transfer_button.get_status()[0]:
          vals = []
          f = open('values.txt', 'r')
          if os.stat("values.txt").st size != 0:
              vals.extend(json.loads(f.read()))
          f.close()
          with buffer lock:
              pwm_queue.queue.clear()
              [pwm_queue.put(i) for i in vals]
      else:
          with buffer lock:
              pwm_queue.queue.clear()
 # plot live data
 def live plotter():
      ani = FuncAnimation(plt.gcf(), animate, interval=INTERVAL)
     plt.tight_layout()
61
62
      save_button.on_clicked(save)
63
      transfer_button.on_clicked(transfer_to_arduino)
```



```
plt.show()
66
67
 # animating each input data
 def animate(i):
     global ax
      with buffer lock:
          inputs_copy = adc_inputs.copy()
      if len(inputs_copy) == 0:
          return
      ax.cla()
      ax.set ylim(-100, 1100)
      ax.set_xlim(0, np.power(np.e, int(np.log(len(inputs_copy)))
    ) + 1))
     ax.plot(inputs_copy)
     # plt.plot(inputs_copy)
     # # clear axis
     # plt.cla()
     # # plot data
     # plt.scatter(len(inputs_copy) - 1, inputs_copy[-1])
     # # show the data on the plot
     # plt.text(len(inputs_copy) - 1, inputs_copy[-1] + 2,
86
    "{}".format(inputs_copy[-1]))
```

در سه تصویر زیر می توان نتایج اجرای این کد نرم افزاری را مشاهده کرد:



شکل ۳: نمودار رسم شده از دادههای ورودی به همراه دکمه های اضافه شده



\*\* valuestat ×\*\*

1 \*\*[488, 478, 475, 473, 471, 466, 462, 457, 451, 446, 442, 436, 433, 433, 432, 432, 431, 429, 425, 423, 418, 412, 488, 482, 399, 394, 398, 387,

شكل ۴: مقادير ذخيره شده در فايل