



## لورستان هوشمند

آزمایشگاه سخت افزار

دانشکده مهندسی کامپیوتر

محمدرضا عبدی ۹۷۱۱۰۲۸۵  
حمیدرضا کامکاری ۹۷۱۱۰۱۷۷  
یگانه قره داغی ۹۷۱۰۶۲۱۶

خرداد ۱۴۰۱

## مقدمه

روند خودکار سازی فعلی خانه‌ها قدمی مهم برای کاهش مصرف بی‌اندازه برق و تسهیل زندگی افراد خانه است. انواع لوسترها و تجهیزات روشنایی از جدیدترین وسایل اضافه شده به لوازم خانگی هوشمند هستند. هدف از این پروژه طراحی یک لوستر هوشمند است که بتواند به کمک یک برنامه به لوازم جانبی هوشمند دیگر (مانند تلفن‌های همراه) متصل شود و توسط آن به صورت خودکار یا دستی تنظیم شود. این دستگاه جزو یک شبکه اینترنت اشیا (Internet of Things) است و با استفاده از یک برنامه موبایل قابل مدیریت است. در این گزارش به توضیح قابلیت‌ها، محدودیت‌ها، قطعات و جزئیات پیاده‌سازی لوستر هوشمند در ۶ بخش می‌پردازیم.

## ۱ قابلیت‌های لوستر هوشمند

با توجه به اهداف پروژه در خودکار سازی روشنایی خانه<sup>۱</sup>، قابلیت‌های زیر برای محصول در نظر گرفته شده‌اند<sup>۲</sup>:

- در اولین مرحله این لوستر می‌تواند به کمک سنسوری بر اساس شرایط محیطی مانند وضعیت پرده‌ها یا روشنایی طبیعی بازخورد بدهد؛ در صورت زیاد بودن شدت نور محیط، روشنایی لوستر کاهش و در صورت کم بودن شدت نور افزایش می‌یابد. میزان حساسیت نسبت به روشنایی و میزان روشنایی مورد نیاز می‌تواند بر اساس نیاز کاربر تغییر کند. به عنوان مثال پارامتر اندازه اتاق می‌تواند در تنظیمات تاثیر داده شود. یعنی برای اتاق‌های بزرگتر شدت نور به هنگام روشن بودن بیشتر باشد.
- می‌توان تنظیمات روشنایی لوستر را به صورت خودکار یا دستی تنظیم کرد. در صورت انتخاب حالت دستی، کاربر می‌تواند میزان روشنایی ثابتی را انتخاب کند.
- کاربر می‌تواند شاخه (اتاق‌های مختلف خانه) دلخواه خود را انتخاب کند و تنظیمات هر کدام از قسمت‌ها را به صورت جداگانه انجام دهد.
- کاربر می‌تواند از میان حالت‌های<sup>۳</sup> مختلف ارائه شده برای زیبایی یا رقص نور استفاده نماید.

## ۲ محدودیت‌های اولیه پروژه

در هنگام پیاده‌سازی و استفاده از پروژه با محدودیت‌هایی مواجه می‌شویم که در ادامه آن‌ها را تشریح می‌کنیم:

---

<sup>۱</sup> کاهش مصرف برق و تسهیل استفاده نسبت به لوسترهای مرسوم  
<sup>۲</sup> جزئیات قابلیت‌ها در توصیف برنامه موبایل به صورت کامل توضیح داده می‌شود  
<sup>۳</sup> Mode

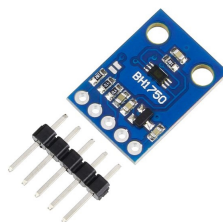
- چالش اصلی اتصال تعداد زیادی دیود ساطع نور<sup>4</sup> LED با نورهای متغیر به برد برای شبیه‌سازی یک لوستر واقعی است. در نهایت با اتصال ۴۰ قطعه LED به یک منبع خارجی ۵ ولت و کنترل آن بوسیله خروجی PWM و دو ترانزیستور (برای دو شاخه) لوستر را شبیه‌سازی کردیم.
- در برخی موارد، برنامه‌های گوشی‌های هوشمند با اتصال خود به سیستم روشنایی سازگار نیستند. در این پروژه سعی شده‌است که یک برنامه موبایل سازگار با سیستم‌عامل‌های مانند Android و IOS مختلف برای برطرف شدن این مشکل ارائه شود.
- با وجود اینکه این موضوع کمتر و کمتر اتفاق می‌افتد، اما هر اتصال WiFi ای گاهی اوقات دچار اختلال می‌شود. با توجه به اینکه لوستر هوشمند بستری بر پایه IoT است، بدون اتصال WiFi نمی‌توان از تنظیمات لوستر بهره برد. بنابراین پیشنهاد می‌شود که دکمه‌ها و یا کلیدهای سخت‌افزاری همچنان برای تنظیمات پایه موجود باشد.

### ۳ قطعات مورد استفاده

لوستر از دو شاخه LED تشکیل شده و میزان ولتاژ ورودی هر کدام از این شاخه‌ها از طریق پورت مربوطه روی برد Arduino و ترانزیستور (MOSFET IRF640) کنترل می‌شود. برای پیاده‌سازی منطق لوستر از برد Arduino Mega استفاده می‌کنیم که از طریق سنسورهای تشخیص نور (BH1750FVI) نور محیط را تشخیص می‌دهد و بر اساس پیش‌فرض‌هایی که در سرور IOT چیده شده میزان ولتاژ خروجی‌های آنالوگ را تنظیم می‌کند. از طرفی برای اتصال به اینترنت اشیا یک سرور کوچک خانگی را روی مازول ESP-01S ESP8266 اجرا می‌کنیم. این سرور تنظیمات کنترل لوستر را در خود دارد و با استفاده از گوشی همراه و اتصال به آن سرور می‌توانیم این تنظیمات را کنترل کنیم.

توضیحات مختص به هر قطعه در ادامه آمده‌است:

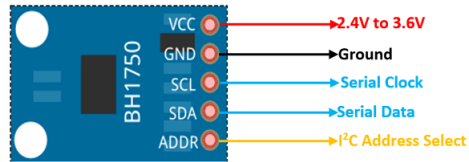
#### ۱. سنسور روشنایی: BH1750FVI<sup>۵</sup>



شکل ۱: سنسور روشنایی BH1750FVI

<sup>4</sup>Light-emitting diode

<sup>۵</sup> ما مقادیر lux را از BH1750 از طریق باس I2C دریافت می‌کنیم. ADC در IC روشنایی آنالوگ را به مقدار لوکس دیجیتال تبدیل می‌کند. سپس این داده‌ها با کمک پین‌های I2C یعنی SCL و SDA به میکروکنترلر منتقل می‌شوند. SCL برای ارائه پالس ساعت و SDA برای انتقال مقدار lux استفاده می‌شود.

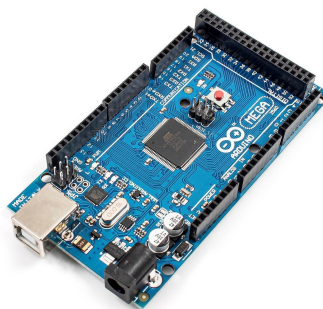


شکل ۲: شرح پین‌های BH1750FVI

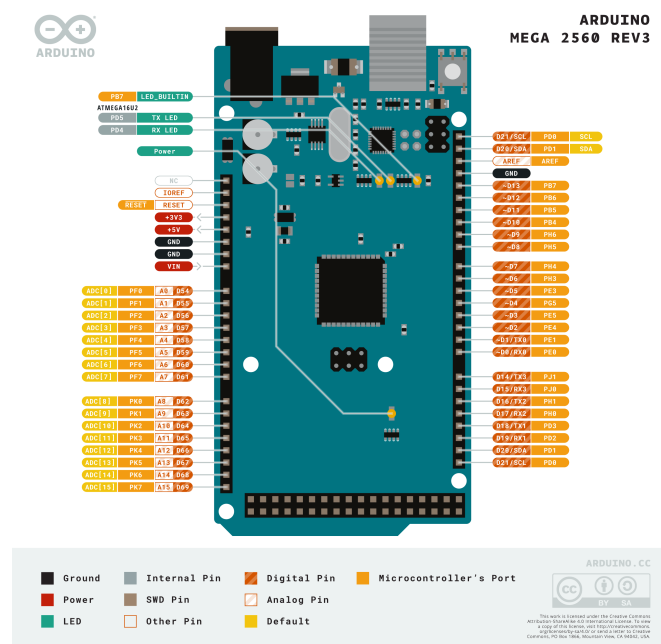
Pin Number	Pin Name	Description
1	VCC	Power supply for the module can be 2.4V to 3.6V, typically 3.0V is used
2	GND	Ground of the module, connected to ground of the circuit
3	SCL	Serial Clock Line, used to provide clock pulse for I2C communication
4	SDA	Serial Data Address, used to transfer the data through I2C communication
5	ADDR	Device address pin, used to select the address when more than two modules are connected

شکل ۳: تنظیمات پین‌های BH1750FVI

## ۲. برد آردوینو مگا : Arduino Mega 2560 R3



شکل ۴: برد Arduino Mega 2560 R3



شکل ۵: شرح پین‌های R3 Arduino Mega 2560

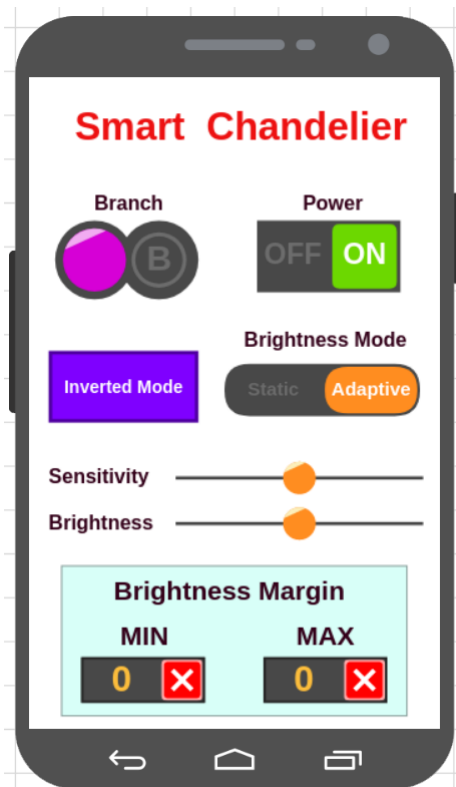
- تنظیم حساسیت سنسور نوری: کاربر می‌تواند با انتخاب عددی میان ۱۰ الی ۱۵۰ (توسط slider)، میزان حساسیت سنسور نور را تنظیم کند (عدد کمتر معادل حساسیت کمتر است؛ یعنی میزان نور با تغییرات بیشتری نسبت به عددی بیشتر تغییر می‌کند).
- دکمه روشن و خاموش: کاربر می‌تواند تمامی چراغ‌های لوستر (شاخه مورد نظر) را خاموش یا روشن کند.
- انتخاب شاخه: کاربر می‌تواند انتخاب کند که متغیرهای تغییر داده شده، مربوط به کدام شاخه باشند (هر شاخه، مستقل از شاخه دیگر حالت‌های مختلف و دکمه‌های متفاوت دارد).
- حالت استاتیک یا داینامیک (Adaptive): کاربر می‌تواند با حالت استاتیک یک مقدار خاص را برای روشنایی انتخاب کرده و تمامی LED های لوستر با آن مقدار تنظیم می‌شوند. در حالت داینامیک نیز مقدار روشنایی لوستر با سنسورهای تنظیم می‌شود.
- تنظیم حداکثر و حداقل میزان روشنایی: کاربر می‌تواند با انتخاب عددی میان ۰ تا ۲۵۵ (توسط slider)، حداقل و حداکثر میزان روشنایی یک شاخه را تعیین کند. بنابراین روشنایی یک شاخه، محدود به این دو عدد می‌شود و نمی‌تواند مقداری خارج از این بازه بگیرد.
- مودهای مختلف لوستر: مودهای متفاوت که می‌توانند شامل لوستر را در حالت تنظیم داینامیک عادی یا رقص نور (همانند گزارش اول) تنظیم کنند (این حالت‌ها در قسمت‌های

بعدی تکمیل می‌شوند). یکی از مودهای در نظر گرفته شده برای این قسمت حالت In-verted min to max است که در آن نور دو شاخه به صورت معکوس با همدیگر کم و زیاد می‌شود.

همچنین برای ارتباط میان موبایل اپ و آردوینو به کمک ماژول ESP8266-07، مدار را در مراحل زیر می‌بندیم (دقت کنید که هنگام آپلود کردن کد باید پین‌های RX و TX قطع شوند):

۱. پین RX در ماژول ESP را به پین TX آردوینو متصل می‌کنیم.
  ۲. پین TX در ماژول ESP را به پین RX آردوینو متصل می‌کنیم.
  ۳. پین CH\_PD یا Enable در ماژول ESP را به پین +3V آردوینو متصل می‌کنیم.
  ۴. پین VCC در ماژول ESP را به پین +3V آردوینو متصل می‌کنیم.
- در نهایت می‌توان با نصب کردن برنامه موبایل و اتصال آن به ESP و آردوینو، تنظیمات موردنظر را انجام داد.

در شکل زیر می‌توان شماتیک اپلیکیشن موبایل را دید.



شکل ۶: شماتیک اپلیکیشن موبایل

همین‌طور می‌توان کد آردوینو مربوط به این قسمت را مشاهده کرد.