

## لوستر هوشمند \_ گزارش سوم

آزمایشگاه سختافزار

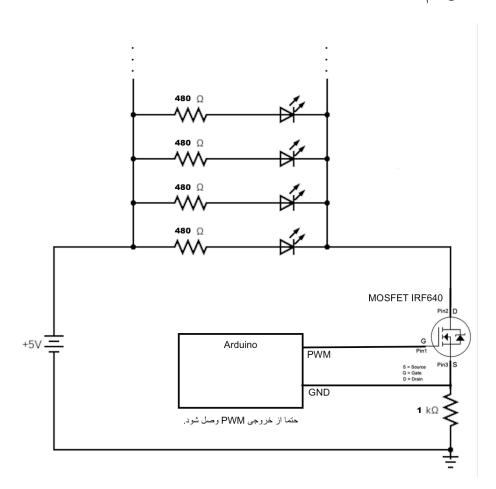
دانشکده مهندسی کامپیوتر

محمدرضا عبدی ۹۷۱۱۰۲۸۵ حمیدرضا کامکاری ۹۷۱۱۰۲۷۷ یگانه قرهداغی ۹۷۱۰۶۲۱۶

## گزارش سوم

هدف از این آزمایش این هفته، بستن یک لوستر شامل ۴۰ قطعه LED، اتصال آن به منبع خارجی و همچنین کنترل آن با ترانزیستور است.

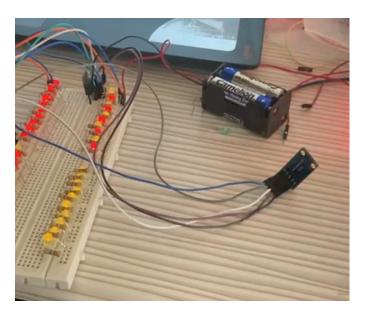
در مرحله اول، مدار آردویینو شامل سنسور هفته گذشته را بر اساس شماتیک زیر تکمیل میکنیم. از ترانزیستور MOSFET IRF640 برای کنترل و یک باتری ۵-۶ ولتی به عنوان منبع خارجی استفاده میکنیم.



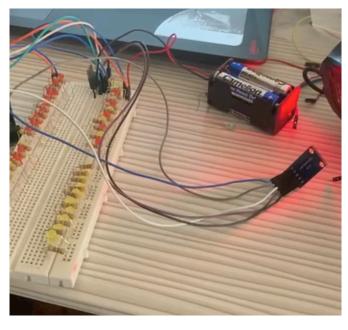
شكل ١: شماتيك مدار

در این مدار، LED ها به باتری وصل هستند و خروجی PWM به گیت کنترل ترانزیستور MOSFET IRF640 متصل است. می دانیم که PWM به کمک روشن و خاموش کردن سریع می تواند روشنایی را کنترل کند. در اینجا، بجای اتصال مستقیم PWM به LED ها، به گیت ترانزیستور متصل شده و آن را به سرعت قطع و وصل می کند. یعنی ترانزیستوری میان باتری و LED است که سرعت قطع و وصل کردن آن با PWM تنظیم می شود.

در شکلهای زیر میتوان مدار بسته شده و نتیجه تغییر روشنایی LED ها بخاطر تغییر روشنایی دریافتی سنسور را مشاهده کرد.



شکل ۲: مدار لوستر قبل از انداختن نور بر روی سنسور روشنایی



شکل ۳: مدار لوستر بعد از انداختن نور بر روی سنسور روشنایی. مشاهده میکنیم که نور LED ها کاهش مییابد.

در ادامه نیز می توان کد استفاده شده برای این قسمت را مشاهده کرد. تغییرات اندک در کد برای تنظیم دقیق تر و هماهنگ تر کردن بازه تغییرات روشنایی با نور اتاق است. اکثر تغییرات اعمال شده در گزارش این هفته به صورت پیاده سازی سخت افزاری بوده است.

```
#include <Wire.h>
2 #include <BH1750.h>
4 BH1750 lightMeter;
5 const int lowestPin = 2;
7 const int highestPin = 7;
9 void setup() {
    Serial.begin(9600);
    Wire.begin();
    lightMeter.begin();
12
13
    // set pins 2 through 7 as outputs:
14
    for (int thisPin = lowestPin; thisPin <= highestPin;</pre>
      thisPin++) {
       pinMode(thisPin, OUTPUT);
17
18
19
  }
20
  void loop() {
     float lux = min(1, lightMeter.readLightLevel() / 75);
23
    float inv_lux = (1 - lux);
24
     int brightness = inv_lux * 255;
25
26
    Serial.print(lux);
    Serial.print(" ");
    Serial.println(inv_lux);
    // iterate over the pins:
    for (int thisPin = lowestPin; thisPin <= highestPin;</pre>
31
      thisPin++) {
       analogWrite(thisPin, brightness);
    delay(200);
35
36 }
```