

به نام خدا

## گزارش سوم درس آذ سخت افزار

گروه 6

سید محمد سید جوادى

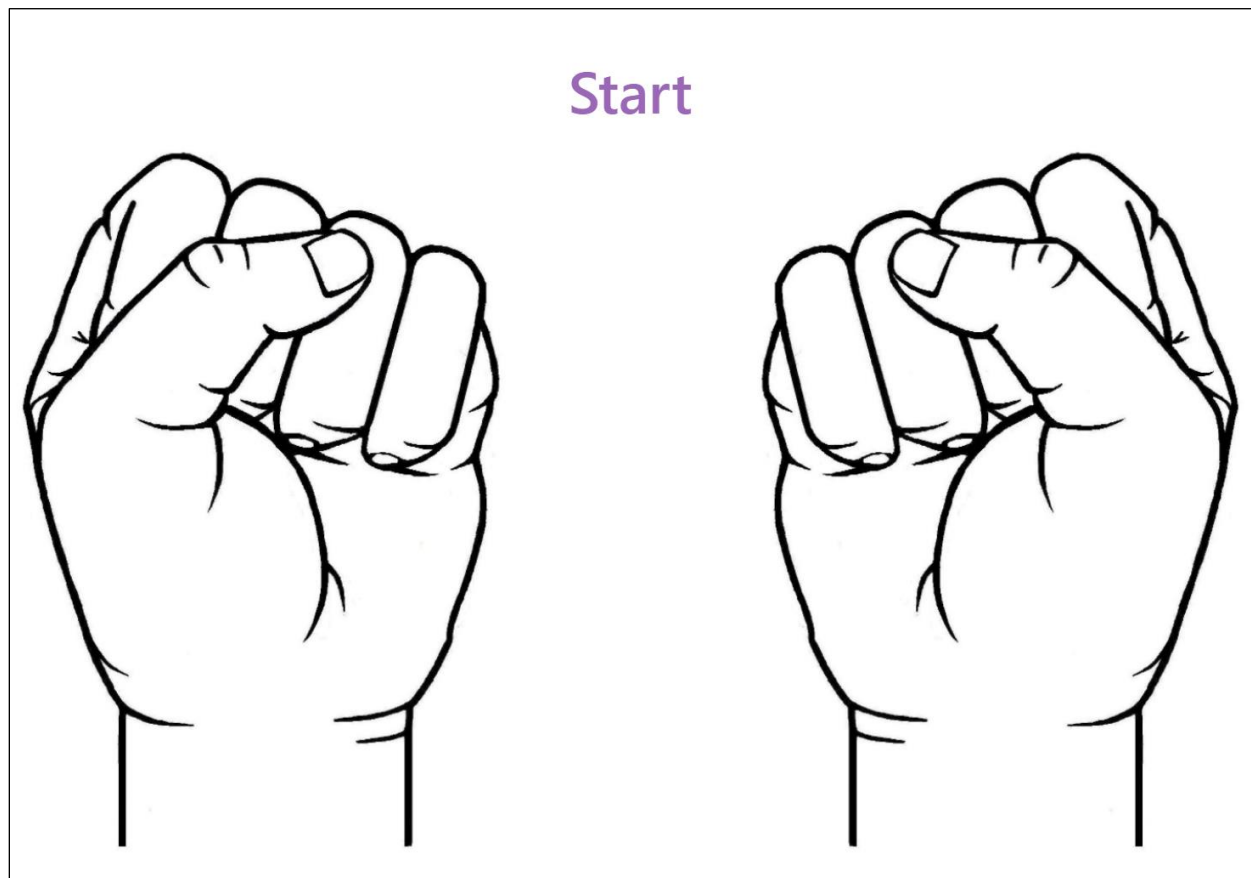
کيوان رضايى

آرمان زارعى

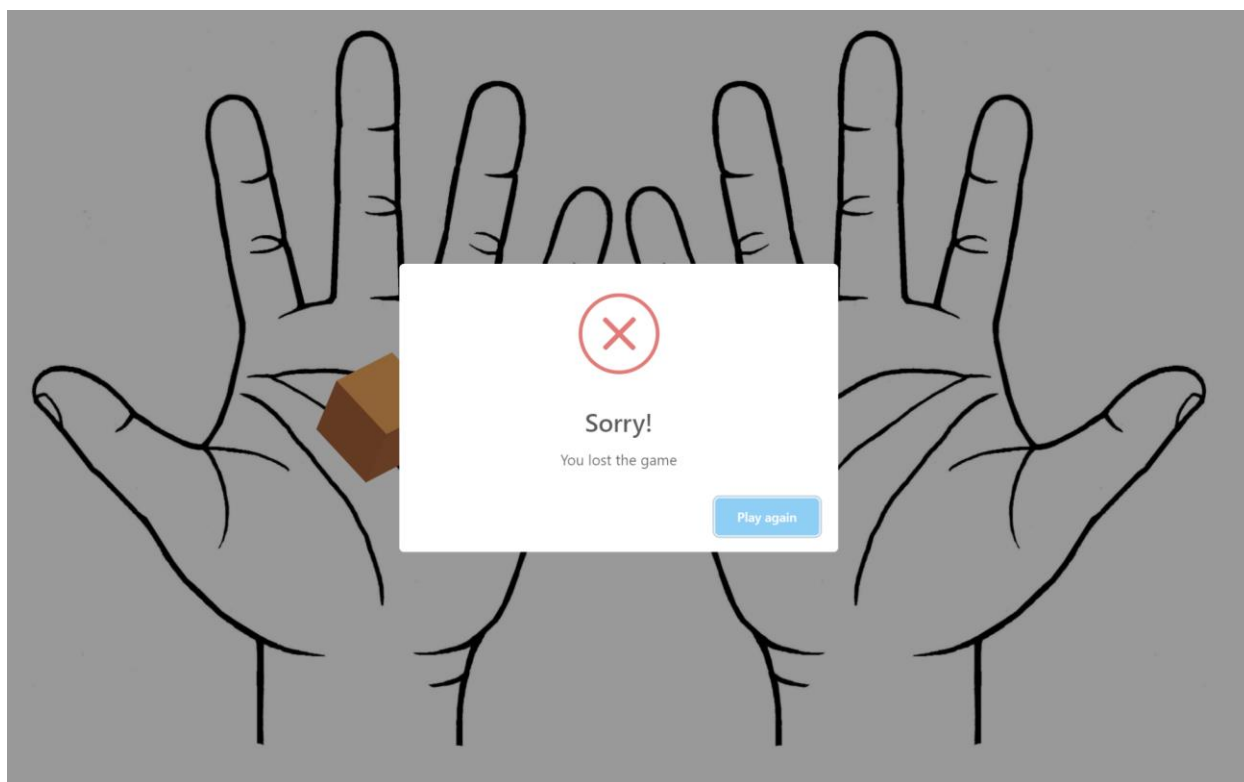
### پياده سازى گرافيكى بازى گل يا پوچ

با توجه به اينكه بازى ماشين اى كه در نظر داشتيم با چشم به راحتى قابل بازى كردن نبود (جذاب نبودن آن و تجربه بازى نه چندان جالب)، بازى را به "گل يا پوچ" تغيير داديم. همانطور كه مى دانيد در اين بازى، 2 دست بسته در ابتدا به شما نشان داده مى شود كه در يكي از آن ها مهره اى قرار دارد. ما بايد حدس بزنيم كه در کدام دست آن مهره قرار دارد. بعد از گفتن حدسمان به حريف، دست هائيش را روى كند و اگر دست درستي را انتخاب كرده باشيم، برنده بازى مى شويم و در غير اينصورت بازنده خواهيم شد.

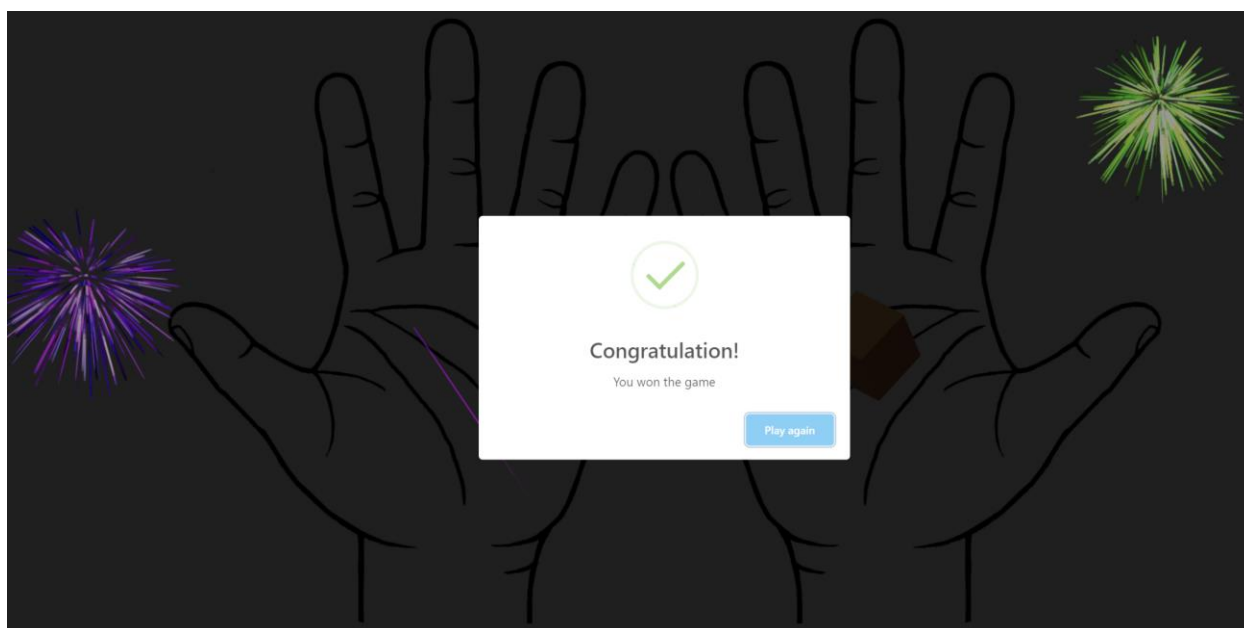
اين بازى با برخى زبان ها بصورت متن باز در اينترنت موجود است ولى ما به دليل اينكه اين بازى را كمى جذاب تر كنيم، تصميم گرفتيم كه خودمان بازى را پياده سازى كنيم. بازى را با HTML و CSS و JavaScript و به كمك برخى لايبيرى ها توسعه داديم و مى توانيد آن را بر روى مرورگرتان اجرا كنيد. برخى تصاوير از محيط بازى را مى توانيد در شكل هاى زير مشاهده كنيد:



عكس 1. شروع بازى و انتخاب يكي از دو دست بسته



عکس 2. انتخاب دست راست و عدم وجود مهره در آن که موجب به باخت ما در این دست بازی شده است



عکس 3. انتخاب دست راست و وجود مهره در آن که موجب به برد ما در این دست بازی شده است