

دستیار کشف خوابآلودگی راننده

Apr 20, 2022

على قربان پور - ۹۶۱۰۵۹۹۴ امين روانبخش - ۹۶۱۰۹۷۲۵

على قديرلى - ٩٤١٠٥٩٨٣

شروین جهانبخش - ۹۶۱۰۵۶۷۲

گروه ۸ آز مایشگاه سخت افز ار - دکتر اجلالی دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی شریف

مقدمه

اهداف فاز سوم

در فاز سوم که در ادامه ی فاز پیشین میباشد، میخواهیم ابتدا پردازشی بر روی دادگان انتخاب شده در مرحله ی قبل انجام دهیم. سپس بعد از آمادهسازی این مجموعه دادگان، یک مدل یادگیری ماشین را از پایه پیاهسازی کنیم. در مرحله ی بعد این مدل را با مجموعه دادگان در دست آموزش میدهیم و سعی میکنیم با تنظیم بهینه ی پارامترهای آن به بالاترین دقت ممکن دست بیابیم. در نهایت نیز مدل آموزشداده شده را ذخیره میکنیم تا بتوانیم در گام نهایی از آن استفاده کرده و بر روی سخت افزار مد نظر خود پیادهسازی کنیم.

پیادهسازی

برای پیادهسازی شبکههای عصبی، یکی از بهترین و قوی ترین کتابخانه ها tensorflow می باشد. با استفاده از این کتابخانه و مجموعه دادگان مدل مورد نظر را پیادهسازی کردیم. رویکرد این پیادهسازی بدین صورت بود که ابتدا در هر تصویر سعی بر آن است که چشم فرد را در تصویر تشخیص دهیم. سپس از روی تصویر جداشده ی چشم به این مورد پی ببریم که چشم فرد باز است یا بسته. در نهایت با بررسی وضعیت چشم در هر تصویر مشخص کنیم که آیا این فرد خواب آلود است یا خیر. برای این مهم شبکههای عصبی پیچشی از قدرت بالایی در تحلیل تصاویر برخوردار هستند. بعد از بسیاری آزمون و خطا در به نتیجه رسیدن ساختار شبکه ی عصبی، به شبکه ی زیر رسیدیم که برای ما در نهایت نتایج قابل قبولی را کسب کرد و مدل نهایی ما در این پیادهسازی شد. ساختار مدل نهایی به صورت زیر است:

```
tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.Resizing(256,256),
    tf.keras.layers.Rescaling(1./255),

tf.keras.layers.RandomFlip(mode="horizontal"),
    tf.keras.layers.RandomRotation(0.2,
    fill_mode='reflect',interpolation='bilinear'),

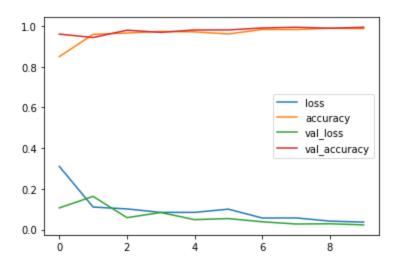
tf.keras.layers.Conv2D(32, 3, activation='relu'),
    tf.keras.layers.MaxPooling2D(),
```

¹ https://www.kaggle.com/datasets/dheerajperumandla/drowsiness-dataset

با استفاده از ساختار بالا و با الگوریتم بهینه سازی Adam، تو انستیم در زمان معقولی بر روی مجموعهی دادگان خود مدل را آموزش داده و به مدل نهایی برسیم. تمامی پیادهسازی ها به صورت عمومی برای مشاهده قابل دسترسی هستند و از لینک² میتوانید جزییات بیادهسازی را مشاهده کنید.

نتايج





همانطور که در نمودار فوق مشاهده میکنید، دقت پیشبینی مدل بر روی مجموعهی سنجش (validation) به مرور بهتر شده و مدل ما توانسته است این مجموعه دادگان را یاد بگیرد.

همچنین روند تغییرات دقت تشخیص را نیز در جدول زیر میتوانید مشاهده کنید:

Epoch 1/10

_

 $^{^2\} https://colab.research.google.com/drive/1kX8lvd5XW0YVy6BeawVOM7AqPStOT8Mb?usp=sharing$

```
264s 3s/step - loss: 0.3107 - accuracy: 0.8496 - val loss: 0.1067 -
val accuracy: 0.9603
Epoch 2/10
246s 2s/step - loss: 0.1109 - accuracy: 0.9592 - val loss: 0.1633 -
val accuracy: 0.9435
Epoch 3/10
247s 2s/step - loss: 0.1017 - accuracy: 0.9657 - val loss: 0.0588 -
val accuracy: 0.9796
Epoch 4/10
248s 2s/step - loss: 0.0847 - accuracy: 0.9734 - val loss: 0.0841 -
val accuracy: 0.9688
Epoch 5/10
247s 2s/step - loss: 0.0848 - accuracy: 0.9712 - val loss: 0.0491 -
val accuracy: 0.9808
Epoch 6/10
247s 2s/step - loss: 0.1006 - accuracy: 0.9610 - val loss: 0.0543 -
val accuracy: 0.9808
Epoch 7/10
247s 2s/step - loss: 0.0571 - accuracy: 0.9830 - val loss: 0.0386 -
val accuracy: 0.9904
Epoch 8/10
248s 2s/step - loss: 0.0575 - accuracy: 0.9827 - val loss: 0.0277 -
val accuracy: 0.9940
Epoch 9/10
255s 3s/step - loss: 0.0419 - accuracy: 0.9889 - val loss: 0.0288 -
val accuracy: 0.9892
Epoch 10/10
252s 2s/step - loss: 0.0371 - accuracy: 0.9873 - val loss: 0.0232 -
val accuracy: 0.9940
```

در نهایت مدل نهایی ما با دقت ۹۹ در صد بر روی مجموعهی دادگانمان میتواند بسته یا باز بودن چشم را تشخیص دهد که این دقت، مقدار قابل توجهی است و برای بروژهی ما کفایت میکند.

چالشها

برای انجام این فاز که تمرکز اصلی آن بر روی بخش نرمافزاری پروژه و علیالخصوص بحث یادگیری ماشین بود، چالشهای متعددی داشتیم که به شرح برخی از آنها در این بخش میپردازیم:

- 1. نخستین چالش این بود که از حالت دهان در یادگیری مدل نهایی استفاده کنیم یا خیر. برای تشخیص این مورد باید در درجه اول به پیچیدگی مدل خود میافزودیم که سعی ما بر این است که تا جای امکان از این مورد جلوگیری کنیم. زیرا مدل هر چه پیچیده تر شود، منابع محاسباتی برای یادگیری آن و همچنین سرعت آن در پاسخگویی به یک ورودی بیشتر می شود که این مورد نهایی با توجه به قالب پروژه که ذاتا یک پروژه real-time محسوب می شود منافات دارد. همچنین با افزودن تشخیص حالت دهان که در حال خمیازه است یا خیر، دقت محاسباتمان به میزان قابل توجهی پایین می آمد، در حد ۱۰ در صد که این مورد نیز توجیه مناسبی نداشت. به همین علت در نهایت تصمیم بر آن شد که در مدل نهایی فقط از حالت چشم بهره ببریم و با استفاده از حالت چشم به تشخیص خواب آلوده بودن یا نبودن راننده بپردازیم.
- 2. چالش بعدی که از چالشهای ذاتی پروژههای یادگیری ماشین است تنظیم هایپرپارامترها و توابع بهینهساز به گونهی مناسب بود تا بتوانیم دقت مدل را در حد قابل توجهی به میزان بالا حفظ کنیم. برای این مورد نیز با جست وجوی گسترده در گوگل و آزمودن مقادیر مختلف به پارامترهای نهایی دست یافتیم که در مدل نهایی ارائه شده موجود میباشند.

چالشهای نام برده بارزترین چالشهایی بودند که با آنها روبرو شدیم. مواردی جزئیتر نیز وجود داشتند که به تفصیل در گزارش پایانی ذکر خواهند شد. در اینجا به دلیل کم بودن اهمیتشان از ذکر آنها خودداری میکنیم.

گام بعدی

گام بعدی، گام نهایی پروژه میباشد به این صورت که با در دست داشتن مدل آموزشدیده و یک سختافزار مناسب، مدل مد نظر را روی آن پیادهسازی میکنیم. همچنین ورودی این سختافزار به نحوی که در فاز بعدی تصمیم گرفته میشود تصاویر راننده در حال رانندگی خواهد بود که در صورتی که مدل ما تشخیصش بر آن بود که چشمان راننده به مدت طولانی بسته است، با یک چراغ یا صدای بوق این مورد را به راننده اخطار دهد تا از خطرات احتمالی این مورد جلوگیری کند.