

Introduction to Computer and Programming

Abbas Nowzari

Introduction to Computer and Programming

- We have to learn Algorithm design for problems
- We use a programming language : Python

Reference Books

1. Mark Lutz, Learning Python, O'Reilly, 2013.
2. Cay Horstmann and Rance Necaise, Python for Everyone, John Wiley, 2016.

سرفصل

- مقدمه ای در باره رشته علوم کامپیوتر
- قسمت های مختلف کامپیوتر
- شروع برنامه نویسی با زبان پایتون
- نوع های داده ای
- متغیرها
- توابع
- ساختار های شرطی و کنترلی و حلقه ها
- تایپ های عددی و رشته ای و لیست ها
- تایپ های تاپل ، دیکشنری، مجموعه و بایت
- توابع بازگشتی
- فایل ها
- برنامه نویسی شیئی گرا
- استثنائات
- بازنویسی عملگرها
- تولید کنند ها

ارزیابی درس

- ارزیابی مستمر و پرسش های کلاسی
- امتحان میان ترم
- امتحان پایان ترم
- تمرینات برنامه نویسی
- پروژه