

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

АННОТАЦИЯ

Данный комплекс программного обеспечения нацелен, на работу по тестированию WEB-запросов путём использования приложения с визуальным интерфейсом.

В разделе условия работы описываются необходимые для работы технические средства и их характеристики.

В разделе описание работы приводятся все сценарии работы пользователя с формами веб-приложения.

1. Условия работы

Для того, чтобы приступить к работе необходимо иметь операционную систему Windows или Linux, чтобы запустить клиент или серверное приложение. Поскольку приложение разработано в среде Net Core, оно является кроссплатформенным, и не требует установки дополнительных приложений для работы.

2. Описание работы

В данном примере будет рассмотрена полная функциональная возможность десктопного приложения

После открытия клиентского приложения появится окно, представленное на рисунке 26.

Авторизация в системе

1 Логин / Почта

2 Пароль

3 ☐ Запомнить данные для быстрого входа?

4 Авторизация 5 Регистрация

Рисунок 1 – Окно авторизации

- 1) Поле ввода логина
- 2) Поле ввода пароля
- 3) Галочка для автоматического подключения
- 4) Кнопка для начала авторизации
- 5) Кнопка для открытия окна регистраации

Чтобы войти в редактор приложения, нужно в первую очередь создать пользователя. Для этого требуется нажать на кнопку «Регистрация» в окне «Авторизация в системе», которое представлено на рисунке 26. Окно регистрации показано на рисунке 27.

Рисунок 2 – Окно регистрации

- 1) Поле ввода адреса электронной почты
- 2) Поле ввода уникального логина
- 3) Поле ввода пароля
- 4) Поле повторного ввода пароля
- 5) Кнопка для возврата в окно авторизации
- 6) Кнопка для перехода на следующий этап регистрации

Если вы заполните какое либо поле в некорректном формате, то при попытке зарегистрироваться система оповестит вас об этом, и не даст пройти регистрацию, пока вы не исправите формат некорректного поля.

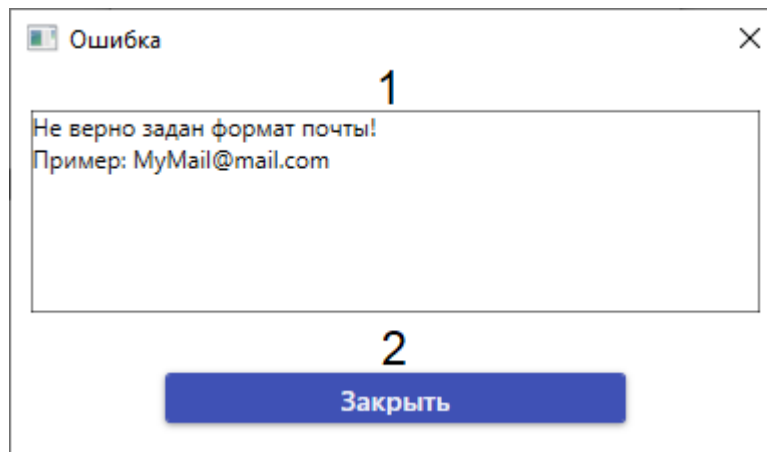


Рисунок 3 – Ошибка ввода данных

- 1) Поле где выводится текст оповещения
- 2) Кнопка для закрытия окна оповещения

На следующей странице регистрации, которая представлена на рисунке 29, потребуется ввести Имя, Фамилию и Отчество. Поле «Отчество» является оппциональным, и не обязательно к заполнению.

Регистрация пользователя

Имя
1

Фамилия
2

Отчество
3

4 5

Назад Регистрация

Рисунок 4 – Вторая страница окна регистрации

- 1) Поле ввода имени
- 2) Поле ввода фамилии
- 3) Поле ввода отчества
- 4) Кнопка для возврата на предыдущую страницу регистрации
- 5) Кнопка для начала регистрации в системе

В случае успешной регистрации выведет оповещение, представленное на рисунке 30.

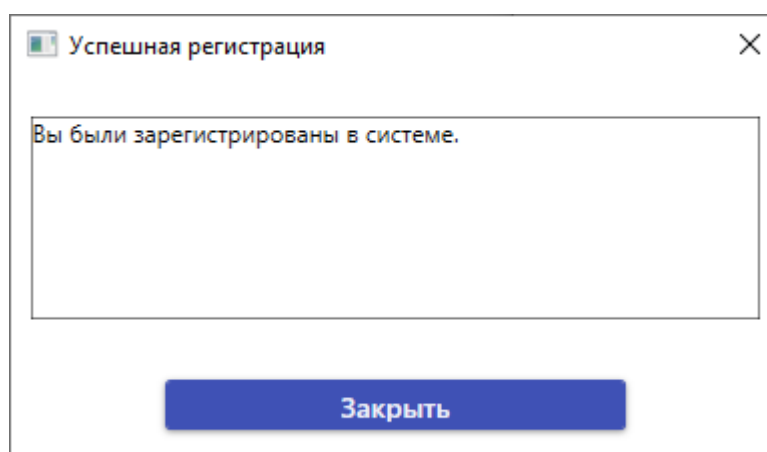


Рисунок 5 – Оповещение об успешной регистрации

После регистрации следует вернуться на страницу авторизации, и ввести свои данные.

Авторизация в системе

Логин / Почта

Shark_vil

Пароль

.....

☒ Запомнить данные для быстрого входа?

Авторизация Регистрация

Рисунок 6 – Авторизация в системе

После входа в систему откроется окно, представленное на рисунке 32.

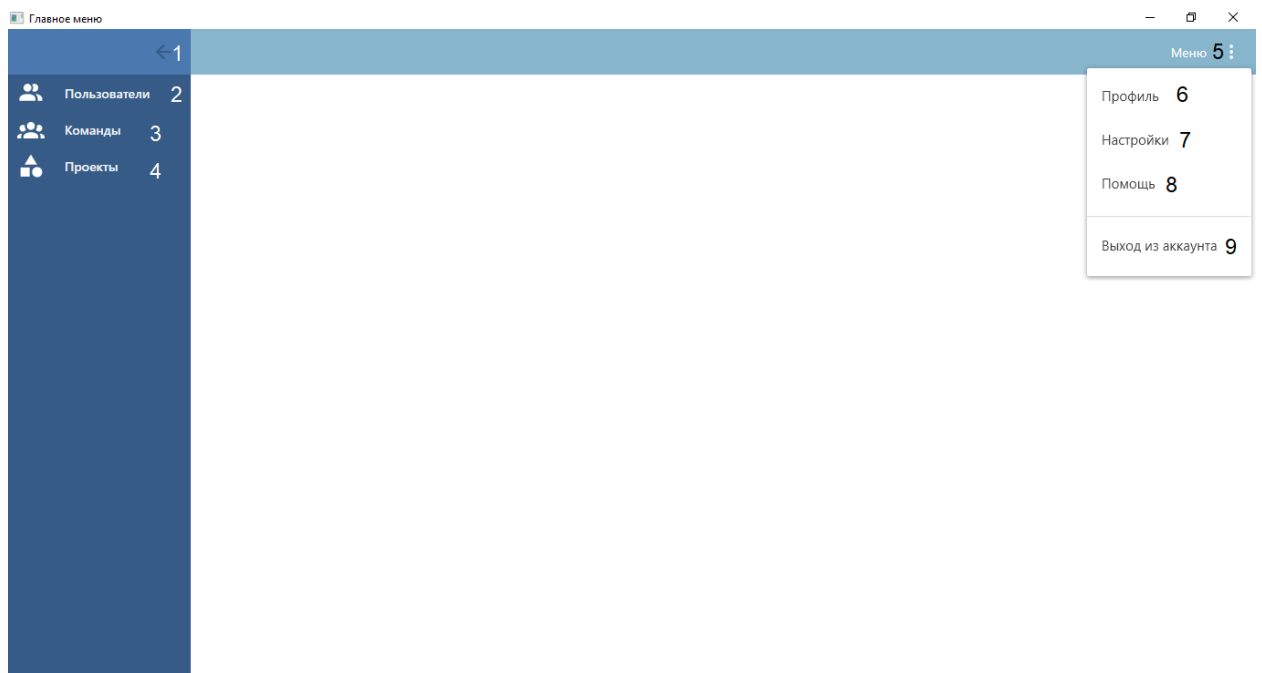
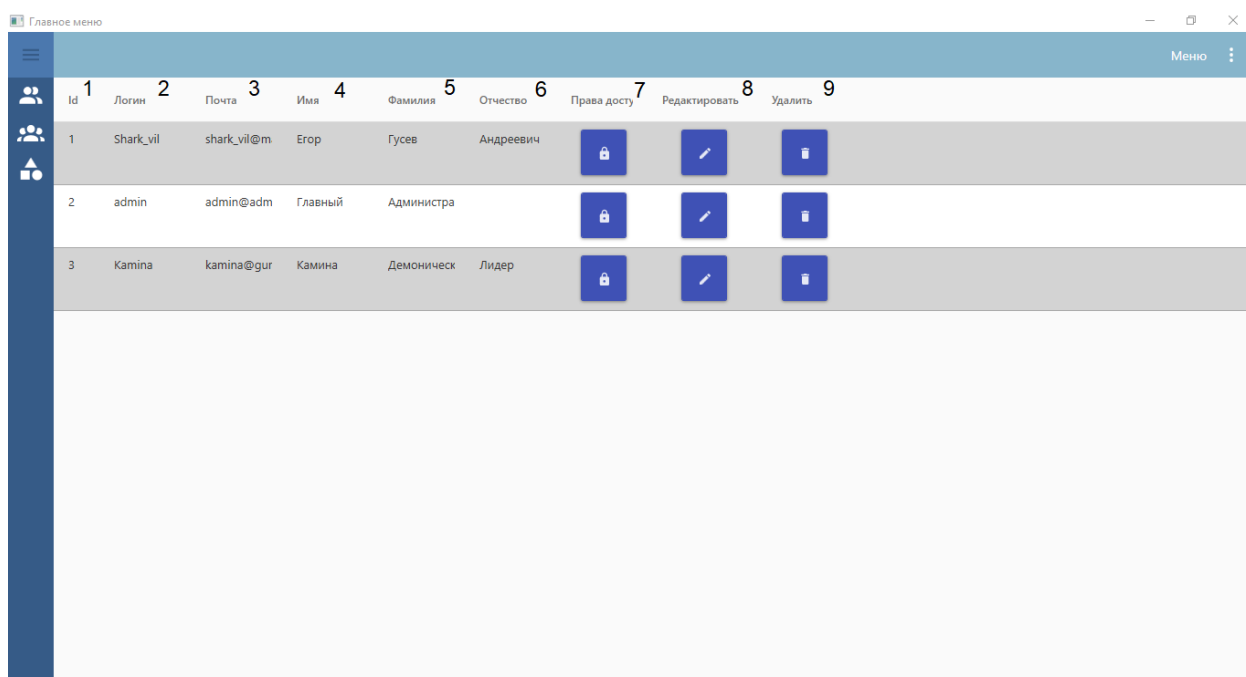


Рисунок 7 – Главное меню приложения

- 1) Кнопка для открытия или закрытия бокового меню

- 2) Кнопка открытия страницы пользователей
- 3) Кнопка открытия страницы команд
- 4) Кнопка открытия страницы проектов
- 5) Кнопка для открытия выпадающего меню
- 6) Кнопка для открытия своего профиля
- 7) Кнопка для открытие редактора своего профиля
- 8) Кнопка для открытия рруководства пользователя
- 9) Кнопка для выхода из текущего аккаунта

При открытии страницы пользователей, появится окно, представленное на рисунке 33. На этой странице можно производить различные манипуляции с пользователями.



1	2	3	4	5	6	7	8	9
Id	Логин	Почта	Имя	Фамилия	Отчество	Права досту	Редактировать	Удалить
1	Shark_vil	shark_vil@m	Егор	Гусев	Андреевич			
2	admin	admin@adm	Главный	Администра				
3	Kamina	kamina@gur	Камина	Демсническ	Лидер			

Рисунок 8 – Страница просмотра пользователей

- 1) Идентификатор пользователя
- 2) Логин пользователя
- 3) Адрес электронной почты пользователя
- 4) Имя пользователя
- 5) Фамилия пользователя
- 6) Отчество пользователя

- 7) Кнопка для редактирования привилегий пользователя
- 8) Кнопка для редактирования информации о пользователе
- 9) Кнопка для удаления пользователя

При нажатии на кнопку в столбце «Права доступа», откроется страница, представленная на рисунке 34.

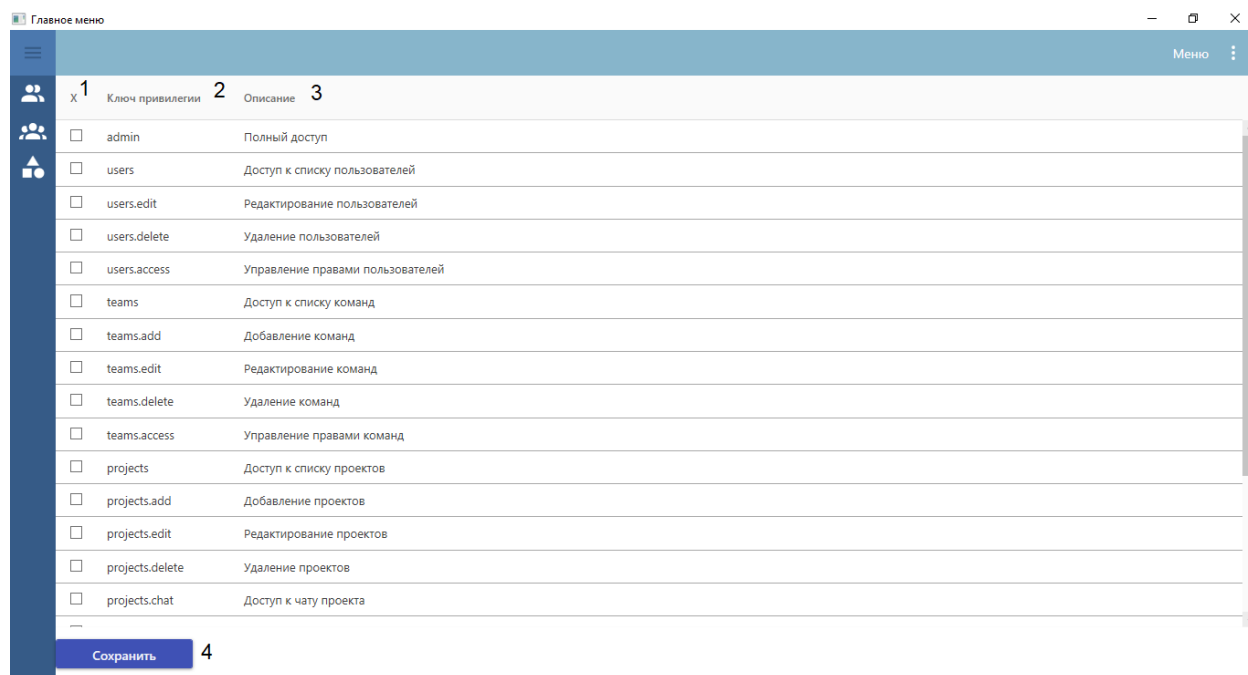


Рисунок 9 – Настройка привилегий пользователя

- 1) Галочка для отметки доступных привилегий пользователя
- 2) Системный ключ привилегии
- 3) Описание возможности привилегии
- 4) Кнопка для сохранения изменений

При нажатии на кнопку в столбце «Редактировать» страницы «Пользователи», откроется страница, представленное на рисунке 35.

Главное меню

Меню

Редактирование пользователя

Логин	Имя
Shark_vil 1	Егор 5
Почта	Фамилия
shark_vil@mail.ru 2	Гусев 6
Пароль 3	Отчество
Повторите пароль 4	Андреевич 7

Обновить 8

Рисунок 10 – Страница редактирования пользователя

- 1) Поле ввода логина пользователя
- 2) Поле ввода адреса электронной почты пользователя
- 3) Поле ввода пароля пользователя
- 4) Поле повторного ввода пароля пользователя
- 5) Поле ввода имени пользователя
- 6) Поле ввода фамилии пользователя
- 7) Поле ввода отчества пользователя
- 8) Кнопка для сохранения изменений данных пользователя

При открытии страница «Команды» окна «Главное меню», откроется страница, представленная на рисунке 36.

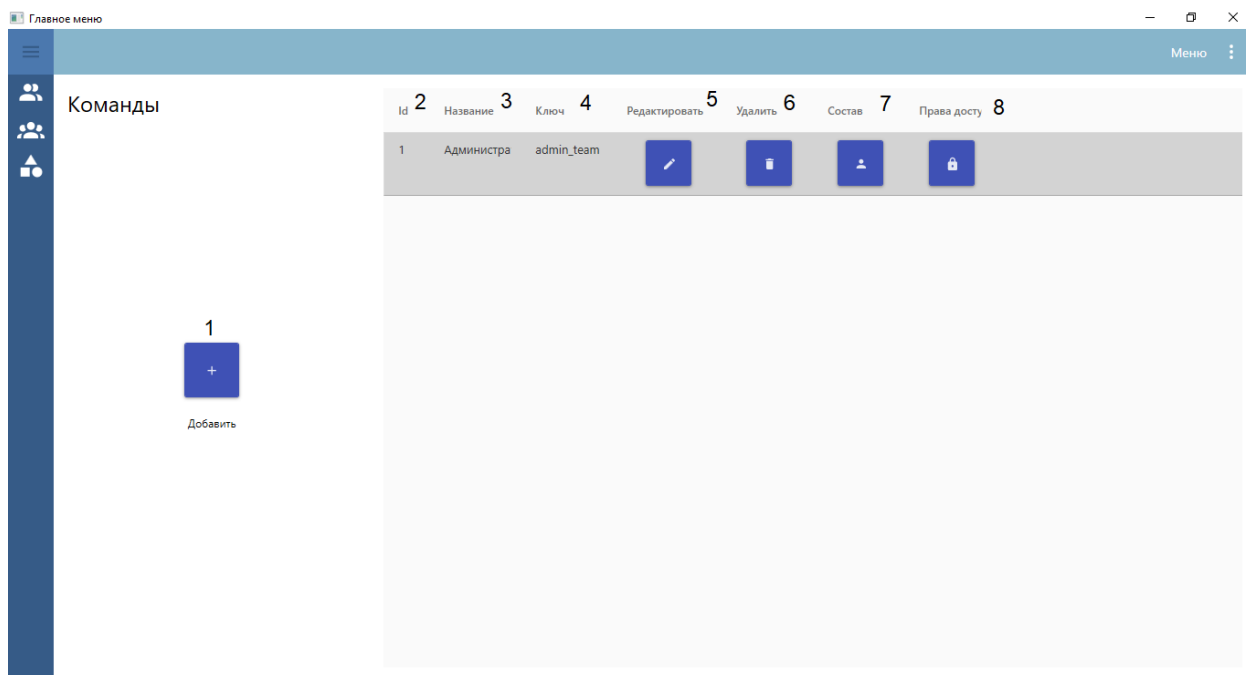


Рисунок 11 – Страница вывода команд

- 1) Кнопка для открытия страницы добавления новой команды
- 2) Идентификатор команды
- 3) Наименование команды
- 4) Уникальный ключ команды
- 5) Кнопка для открытия страницы редактирования команды
- 6) Кнопка для удаления команды
- 7) Кнопка для изменения состава команды
- 8) Кнопка для установки прав доступа команды

При нажатии на кнопку добавления новой команды, откроется окно, представленное на рисунке 37.

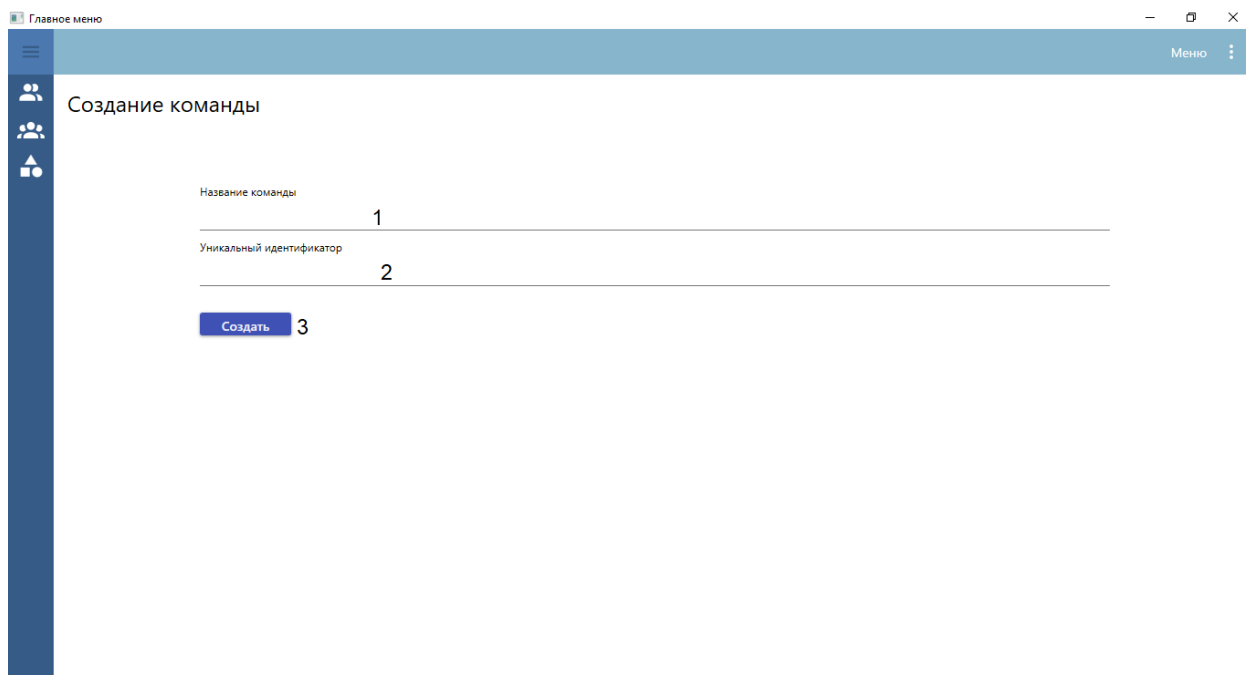


Рисунок 12 – Страница добавления команды

- 1) Наименование команды
- 2) Уникальный ключ команды
- 3) Кнопка для добавления команды

При нажатии на кнопку удаления команды на странице «Команды» в главном окне, откроется окно подтверждения, показанное на рисунке 38. В случае нажатия кнопки «Да» - изменения вступят в силу, в случае нажатия кнопки «Нет» - ничего не произойдёт.

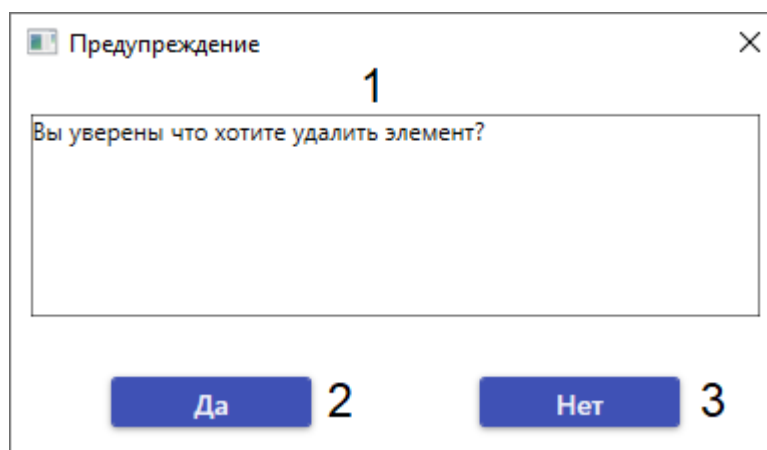


Рисунок 13 – Окно подтверждения

- 1) Поле с текстом предупреждения

- 2) Кнопка для подтверждения действий
- 3) Кнопка для отклонения действий

При нажатии на кнопку «Состав» на странице «Команды» главного окна, откроется страница, представленная на рисунке 39.

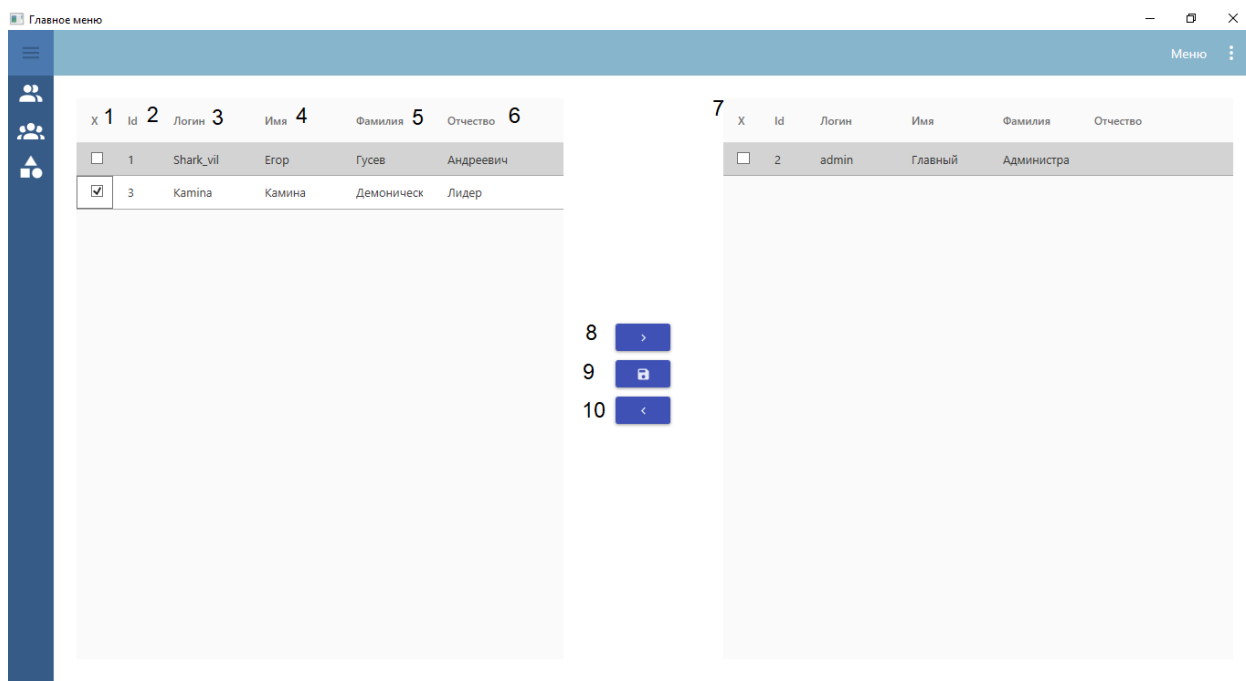


Рисунок 14 – Страница добавления пользователей в команду

- 1) Галочка выбора пользователей
- 2) Идентификатор пользователя
- 3) Логин пользователя
- 4) Имя пользователя
- 5) Фамилия пользователя
- 6) Отчество пользователя
- 7) Аналогичная таблица
- 8) Кнопка переноса выбранных пользователей в правую таблицу
- 9) Кнопка сохранения изменений
- 10) Кнопка переноса выбранных пользователей в левую таблицу

При нажатии на кнопку «Проекты» пункта главного меню, появится страница, представленная на рисунке 40.

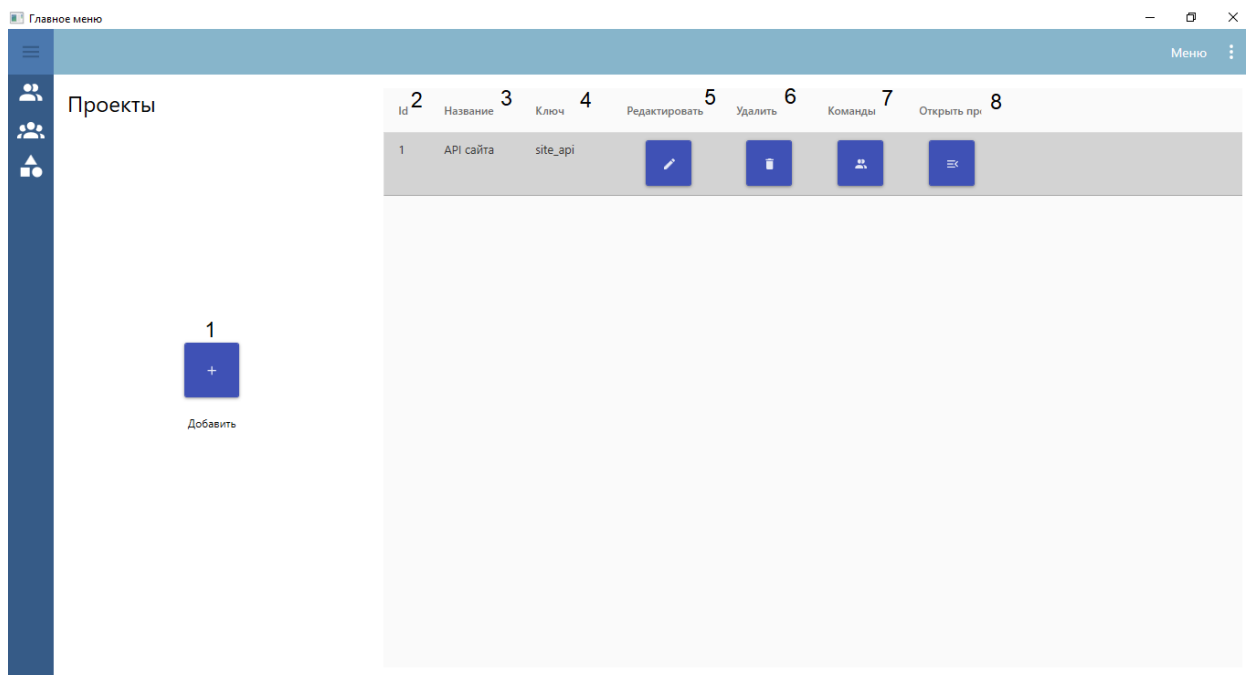


Рисунок 15 – Страница просмотра проектов

- 1) Кнопка для открытия страницы добавления проекта
- 2) Идентификатор проекта
- 3) Наименование проекта
- 4) Уникальный ключ проекта
- 5) Кнопка для открытия страницы редактирования проекта
- 6) Кнопка для удаления проекта
- 7) Кнопка для добавления команд к проекту
- 8) Кнопка открытия окна редактора проекта

При нажатии на кнопку столбца «Открыть проект» на странице «Проекты» главного окна, откроется новое окно, представленное на рисунке 41.



Рисунок 16 – Окно редактора запросов

- 1) Кнопка открытия страницы с конструктором запросов
- 2) Кнопка открытия страницы истории запросов
- 3) Кнопка открытия страницы с чатом проекта
- 4) Кнопка для возврата в окно «Главное меню»

При нажатии на кнопку «Конструктор запросов» откроется страница, представленная на рисунке 42.

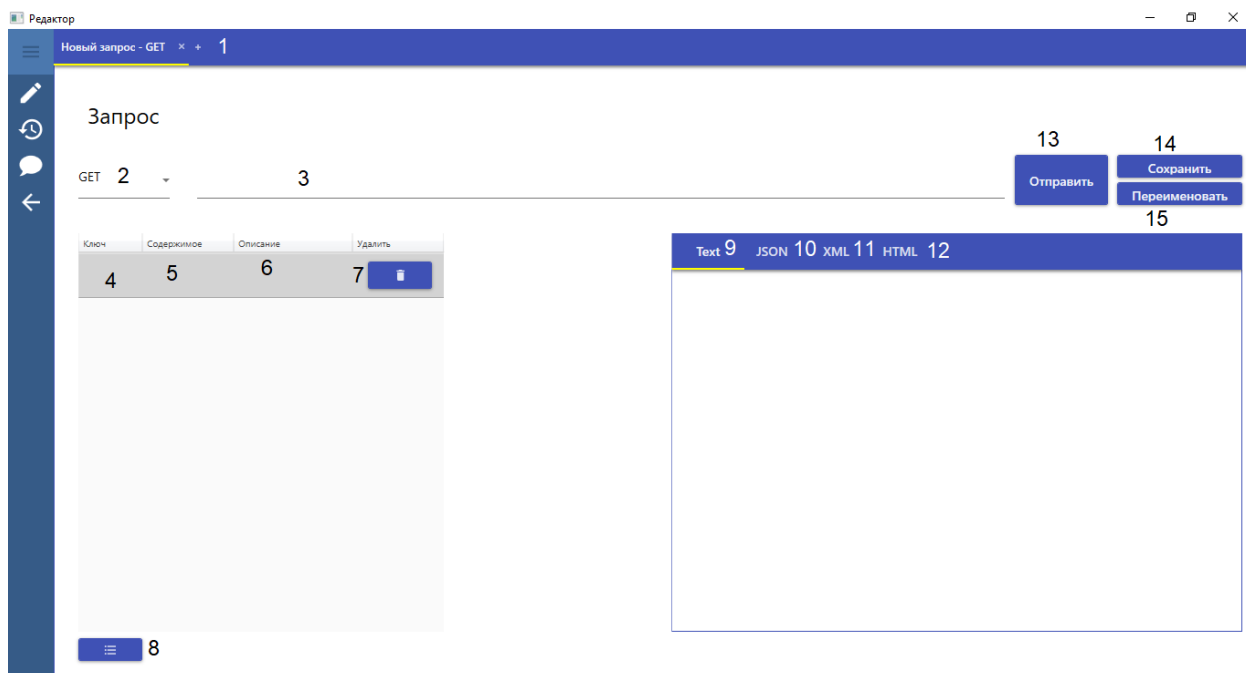


Рисунок 17 – Страница конструктора запросов

- 1) Поле с вкладками страниц запросов
- 2) Выпадающий список методов запроса
- 3) Поле ввода ссылки запроса
- 4) Ключ параметра запроса
- 5) Данные параметра запроса
- 6) Описание параметра запроса
- 7) Кнопка удаления параметра запроса
- 8) Кнопка открытия таблицы со списком запросов
- 9) Просмотр данных в формате Text
- 10) Просмотр данных в формате JSON
- 11) Просмотр данных в формате XML
- 12) Просмотр данных в формате HTML
- 13) Кнопка для отправки запроса
- 14) Кнопка для сохранения запроса
- 15) Кнопка для переименования запроса

Если нажать на кнопку 8, то откроется новая таблица, представленная на рисунке 43. При повторном нажатии вернётся старая таблица с параметрами запроса.

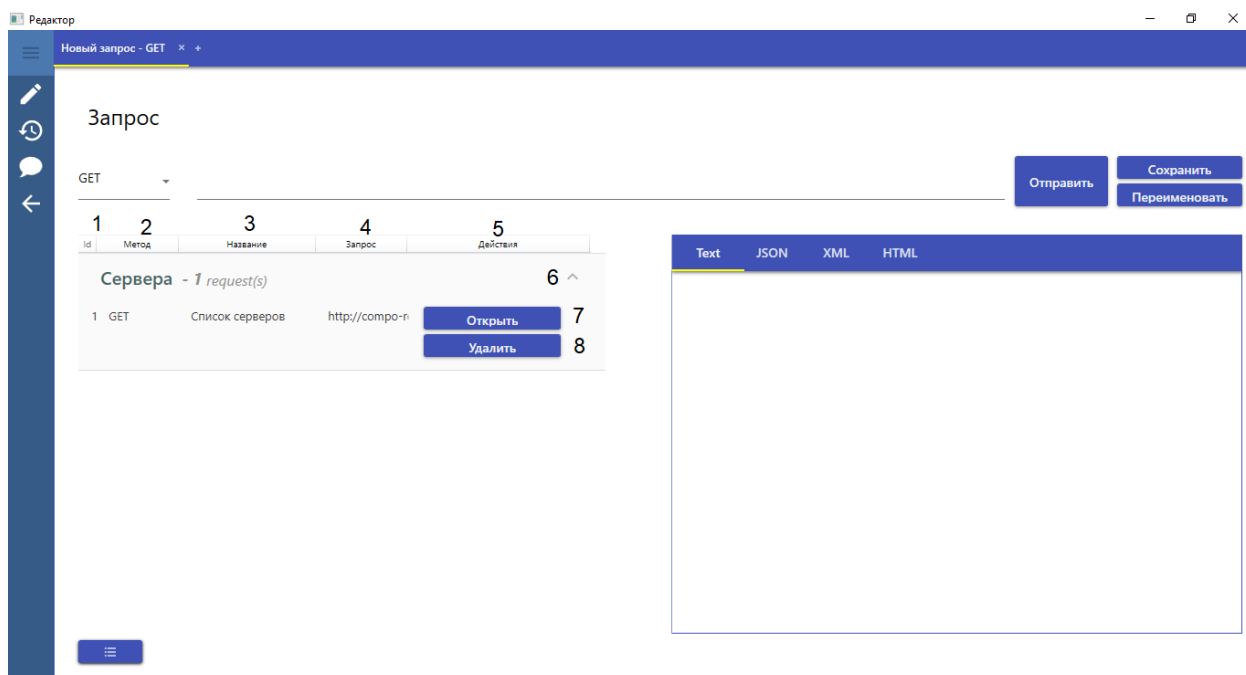


Рисунок 18 – Таблица со списком запросов

- 1) Идентификатор запроса
- 2) Метод запроса
- 3) Наименование запроса
- 4) Ссылка запроса
- 5) Действия которые можно совершить с данным запросом
- 6) Категория запросов
- 7) Кнопка открытия запроса в новом окне
- 8) Кнопка удаления запроса

При открытии пункта «История запросов» окна редактора, откроется страница, представленная на рисунке 44.

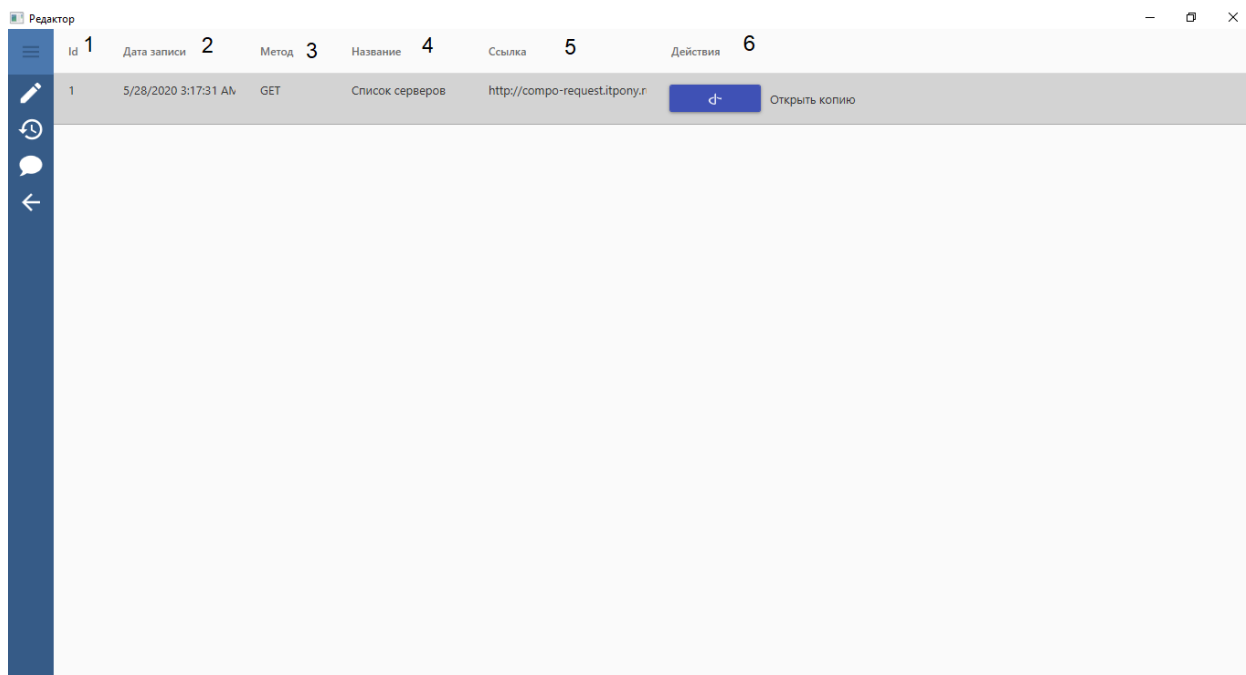


Рисунок 19 – Список истории запросов

- 1) Идентификатор истории
- 2) Дата создания копии запроса
- 3) Метод запроса
- 4) Наименование запроса
- 5) Ссылка запроса
- 6) Кнопка для открытия копии запроса

При открытии пункта «Чат проекта» окна редактора, откроется страница, представленная на рисунке 45.



Рисунок 20 – Чат проекта

- 1) Блок с сообщением пользователя
- 2) ФИО пользователя
- 3) Сообщение пользователя
- 4) Дата отправки сообщения пользователя
- 5) Поле ввода сообщения (Можно отправлять по нажатию кнопки «Enter»)
- 6) Кнопка для отправки сообщения