ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo **INFORMATICA**

Classe **III INF B**

Progetto geolocation 2017

Realizzare un progetto HTML / JS costituito da 2 pagine in cui:

 <u>La pagina principale</u> visualizza la mappa della propria città, visualizzando sulla mappa alcuni marcatori (<u>almeno 5</u>) relativi ad alcuni elementi particolarmente significativi (es biblioteca, palazzo del comune, chiesa, cinema, farmacia, campo di calcio, ristorante, bar, etc)

Le informazioni relative ai vari elementi devono essere memorizzati staticamente all'interno di una **matrice di stringhe** così strutturata

Nome	Coordinate	descrizione
L'ostu d'na volta	Via Muratori 18	
Chiesa di sant'andrea	Via Sant'andrea, 18	
Cinema multisala	Via Torino, 125	

In corrispondenza del <u>click su un marker</u> verrà aperta una apposita finestra che mostrerà nome e descrizione relativi al soggetto associato a qual marker.

In fondo alla pagina visualizzare due righe del tipo

- "Che cosa vuoi visitare ?" seguito da un Text Box in cui l'utente può inserire il nome dell'attrazione che vuole visitare
- "Da dove arrivi ?" seguito da un TextBox in cui l'utente può inserire la città di provenienza
- In corrispondenza del click su un <u>pulsante INVIA</u> la pagina principale richiama una pagina2.html tramite la proprietà <u>window.location.href</u> = pagina2.html?LNG=1,11111&LAT=2,222222&citta=Torino
 Cioè pagina1 passa a pagina2 le coordinate GPS dell'attrazione da visitare ed il nome della città di partenza
- Pagina2.html legge i parametri ricevuti tramite la proprietà window.l pation.href che contiene la url completa. Occorre pertanto estrarre la parte a destra del punto interrogativo e poi eseguire uno split rispetto al carattere &. Visualizza quindi una mappa indicante il percorso tra la città di partenza e l'attrazione indicata.

Visualizzare a fondo pagina distanza e tempo necessari

Possibilmente utilizzare città diverse per ogni gruppo.