

# RAPPORT DE PROJET DE FIN D'ETUDES

POUR L'OBTENTION DU DIPLOME DE LICENCE APPLIQUEE

EN TECHNOLOGIES DE L'INFORMATIQUE

Parcours : **DEVELOPPEMENT DES SYSTEMES D'INFORMATION**

*Intitulé :*

“Hero :the skeleton invasion”  
Un jeu 3d de genre R-P-G

Réaliser par :

*Aymen AJROUD*

Elaboré par :

Encadré par :

LAARIF Adel

Prof Chiheb CHAIEB : Président

Prof Nizar ROUATBI :Rapporteur

**Intitulé du projet :**

**Hero :the skeleton army**

**Réalisé par l' étudiant :**

**AJROUD Aymen**

**Organisme d'accueil :**

**Unity 3d game engine.**

**Mots-Clés :**

**C#,unity.**

**Résumé :**

**C'est un jeu en 3d de genre R-P-G (Rôle Playing Game), construit avec le fameux moteur de jeu unity.**

**Nom de l'Enseignant  
Encadrant :**

**LAARIF Adel**

**Signature :**

**Nom de l'Encadrant  
Industriel :**

**Tampon & Sign.  
de l'Encadrant  
Ind. :**