****

**M**inistère de l’**E**nseignement **S**upérieur et de la **R**echerche **S**cientifique

**D**irection **G**énérale des **É**tudes **T**echnologiques

**I**nstitut **S**upérieur des **É**tudes **T**echnologiques de **S**ousse

**المعهد العالي للدراسات التكنولوجية بسوسة**

Électromécanique

DEPARTEMENT TECHNOLOGIES de l'Informatique

N° 2021/

**RAPPORT DE PROJET DE FIN D’ETUDES**

Pour l’obtention du Diplôme de Licence Appliquée

en Technologies de l’Informatique

**Parcours : Développement des Systèmes d’Information**

Intitulé :

“Hero :the skeleton invasion”

Un jeu 3d de genre R-P-G

**Réaliser par :**

**Aymen AJROUD**

**Elaboré par :**

Prof Chiheb CHAIEB : Président Prof Nizar ROUATBI :Rapporteur

**Encadré par :**

LAARIF Adel

****

**Année Universitaire**

**2020– 2021**

Nom de l’Enseignant Encadrant :

LAARIF Adel

Signature :

Nom de l’Encadrant Industriel :

Tampon &Sign. de l’Encadrant Ind. :

Réalisé par l’ étudiant :

**AJROUD Aymen**

Mots-Clés :

**C#,unity.**

Résumé :

C’est un jeu en 3d de genre R-P-G (Rôle Playing Game), construit avec le fameux moteur de jeu unity.

Organisme d’accueil :

**Unity 3d game engine.**

Intitulé du projet :

Hero :the skeleton army