BÁO CÁO ĐÒ ÁN MÔN HỌC Lớp: IT002.O21.TTNT

SINH VIÊN THỰC HIỆN

Mã sinh viên: 23521570 Họ và tên: HUỲNH VIỆT TIẾN

TÊN ĐỀ TÀI: TENGEE - APP QUẨN LÝ BÁN KHÓA HỌC

CÁC NÔI DUNG CẦN BÁO CÁO:

- I. Giới thiêu đồ án
- 1. Mô tả chi tiết về nội dung và các yêu cầu
 - **1.1 Languages:** python (logic), html (ui)
 - 1.2 Mục đích: demo cho đồ án môn học OOP.

Đồ án này tạo một ứng dụng tương tác giữa người cung cấp khóa học (teacher) với người mua khóa học (student).

1.3 Yêu cầu project:

- doestring cho từng class, method 🗸
- có tính hướng đối tượng ✓
- có sơ đồ lớp UML ✓
- Code python theo UML \checkmark

1.4 Yêu cầu các chức năng:

a. hệ thống login users

Chia người dùng thành 2 class (student or teacher) ✓

b. hệ thống profile

Teacher cung cấp *thông tin cá nhân*, *số tài khoản* vào **hệ thống profile** Student cung cấp *thông tin cá nhân* vào hệ thống profile

c. Trang home

Hiện thị được các tính năng: hiện khóa học từ dữ liệu, hiện các nút cơ bản ✓

d. Trang courses

Cung cấp dữ liệu các khóa học đã mua dành cho student

e. Trang Courses Management

Cung cấp các tính năng quản lí bao gồm đăng, phân tích các khóa học mới dành cho teacher.

2. Link github

Link: https://github.com/SharkTien/Tengee

II. Quá trình thực hiện

a. Tuần 1:

Các thư viện và class module có sẵn xuất hiện ở tuần 1: time, pyqt5 (class qtcore,qt,qtwidgets, uic, qmainwindow, và các class giao diện khác)

- Sử dụng pyqt5 để xây dựng thiết kế giao diện cửa sổ
- Thiết kể màn hình loading
- Tạo hệ thống logic đăng nhập, đăng ký tài khoản
 - Thiết kế màn hình login và tab register
 - Tạo các điều kiện nhập khi đăng ký và kiểm tra độ chính xác khi đăng nhập. Yêu cầu người dùng click vào nút? Để hiện bảng tooltip
- Tạo truy xuất file dữ liệu người dùng cơ bản (account name, password, user name, role)

Dữ liệu sau khi đọc file là list có format:

[{'accountname':'password','username','1' nếu là teacher, '0' nếu là student'}]

• Tính năng remember me

- Thiết kế màn hình home
- Thiết kế card khóa học
- Truy xuất dữ liệu và lặp vòng for cho từng card khóa học trong một scrollable frame-
- Thêm tính năng tìm kiếm thông tin khóa học (bao gồm title, author, description...)
- Thêm các button categories để lọc khóa học theo lĩnh vực
- Thiết kế màn hình chức năng sửa tên, sửa mật khẩu, đăng xuất, lưu mật khẩu
- Thêm nút Logout đăng xuất để thuận tiện cho chuyển đổi giữa các tài khoản
- Thiết kế màn hình xác nhận thoát ứng dụng

Nhằm tránh trường hợp ấn nhầm nút tắt làm gián đoạn tác vụ đang thực hiện Khi nút này xuất hiện, mọi tác vụ sẽ bị disabled và không tương tác được cho đến khi người dùng chọn Thoát ứng dụng (Accept) hoặc tiếp tục dùng ứng dụng (Deny).

b. Tuần 2:

Cải thiện sự rõ ràng của tính hướng đối tượng, bỏ qua các class của UI, thư viện và thiết kế lại sơ đồ UML cho mục đích chính của vấn đề.

Xây dựng lại vấn đề: Tạo một **cơ sở quản lí** dữ liệu. **Dữ liệu** được chia làm 2 loại là người dùng và khoá học và đều được đánh **mã số ID**. Mỗi **người dùng** sẽ có **tên tài khoản**, **mật khẩu**, **tên người dùng**, **vai trò**. Mỗi **khoá học** sẽ có **tên khoá học**, **tác giả**, **mô tả**, **giá**, **thumbnail**. Biết người dùng chia tiếp thành 2 vai trò là giáo viên hoặc là học sinh. Giáo viên sẽ bao gồm thông tin về tài khoản ngân hàng (tên ngân hàng/ví điện tử, tên chủ thẻ, số tài khoản, mã QR, mã QR) và danh sách các khoá học đã tạo. Học sinh sẽ bao gồm thông tin các khoá học đã mua.

Bổ sung file data_init.py chứa tất cả các class mô tả vấn đề như trên sử dụng: tính đóng gói (public, private), tính kế thừa và quan hệ 1...*, *...1, 1...1, *...* và docstring Modify file ui lai để chay với file data init.py

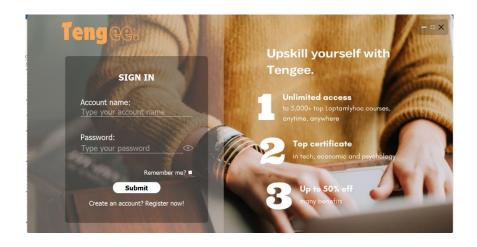
- c. Tuần 3:
- d. Tuần 4:

III. Kết quả đạt được

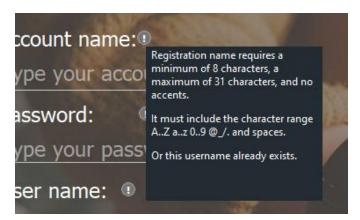
a. Các bản thiết kếLoading Screen



Login window



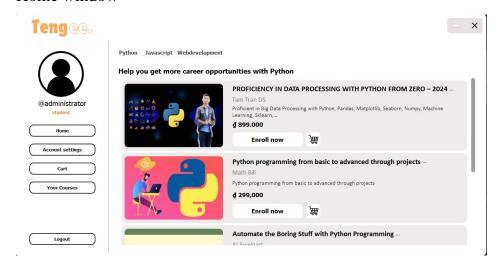




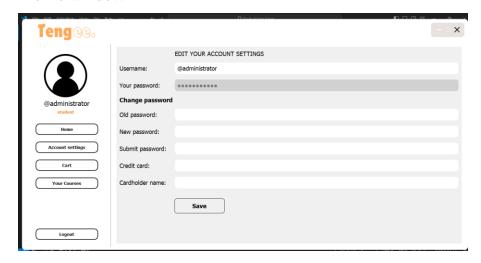
Card Layout



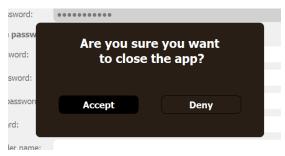
Home window



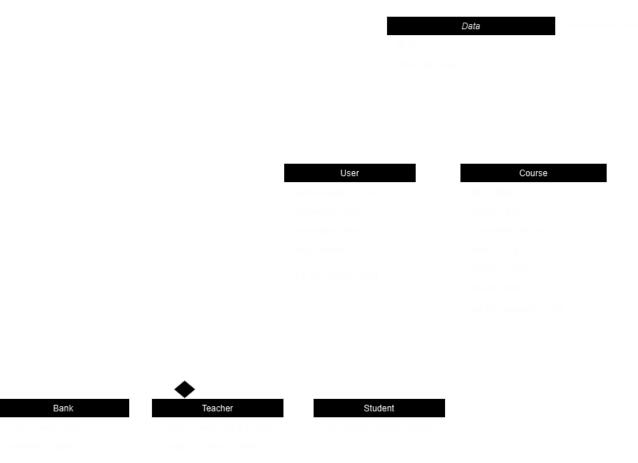
Profile window



Exit Query window



UML class diagram



b. Sản phẩm cuối cùng

IV. Tài liệu tham khảo

Đề tài NCKH: https://github.com/hoangm960/Astraea

DataManager

V. Phụ lục: docstring

Phụ lục Docstring

DataManager:	7
init():	8
fetch_data(type: bool):	8
get_data(data_type):	8
Data:	8
init(id, data_type):	8
Course(Data):	9
init(id, data_type, title, author, description, price, oldprice, image)	9
get_this_course()	9
User(Data)	9
init(id, data_type, accountname, password, username, role)	9
get_this_user()	

DataManager:

Class DataManager initiates list users = [], list courses = [] with basic method method:

```
+ fetch_data(type: bool)
       + insert_data(type:bool)
       + get_data(type:bool)
init ():
        initiates original variables and const value
        insert_data(type: bool, data: list): insert a data (user/ course based on [type]) into
        user list/ course list
       data is a list with format: [accountname, password, username, role]
fetch_data(type: bool):
        get data from data file and add into user list/course list
       user: [id, 1, accountname, password, username, role]
       course: [id, 0, title, author, description, price, oldprice, thumbnails url]
get_data(data_type):
       return list of users or courses based on [data_type]
Data:
       class Data: generate a data storaging id and data_type, which is the familiar
        attributes of Course and User data.
        method:
       __init__(id, data_type)
__init__(id, data_type):
       initiates original variables
```

Course(Data):

```
class Course(Data): generate a data storaging title, author, description, price,
        oldprice and image then inherites id and data type
        method:
       __init__(id, data_type, title, author, description, price, oldprice, image)
       get_this_course()
__init__(id, data_type, title, author, description, price, oldprice, image)
        __init__(id, data_type, title, author, description, price, oldprice, image): initiates
        original variables and inherites variables from parent classes
get_this_course()
       get_this_course(): return a dictionary with keys including: title, author,
       description, price, oldprice and image
User(Data)
       class User(Data): generate a data storaging accountname, password, username and
       role then inherites id and data type
       method:
       __init__(id, data_type, accountname, password, username, role)
       get_this_user()
<u>__init__(id, data_type, accountname, password, username, role)</u>
        __init__(id, data_type, accountname, password, username, role): initiates original
        variables and inherites variables from parent classes
```

get_this_user()

get_this_user(): return two value accountname, [password, username, role]