BÁO CÁO ĐÒ ÁN MÔN HỌC

Lóp: IT002.O21.TTNT

SINH VIÊN THỰC HIỆN

Mã sinh viên: 23521570 Họ và tên: HUỲNH VIỆT TIẾN

TÊN ĐỀ TÀI: TENGEE – APP QUẨN LÝ BÁN KHÓA HỌC

CÁC NỘI DUNG CẦN BÁO CÁO:

- I. Giới thiệu đồ án
- 1. Mô tả chi tiết về nội dung và các yêu cầu
 - 1.1 Languages: python (logic), html (ui)
 - 1.2 Mục đích: demo cho đồ án môn học OOP.

Đồ án này tạo một ứng dụng tương tác giữa người cung cấp khóa học (teacher) với người mua khóa học (student).

1.3 Yêu cầu project:

- docstring cho từng class, method ✓
- có tính hướng đối tượng ✓
- có sơ đồ lớp UML ✓
- Code python theo UML \checkmark

1.4 Yêu cầu các chức năng:

a. hệ thống login users

Chia người dùng thành 2 class (student or teacher) ✓

b. hệ thống profile

Teacher cung cấp *thông tin cá nhân*, *số tài khoản* vào **hệ thống profile**Student cung cấp *thông tin cá nhân* vào hệ thống profile

c. Trang home

Hiện thị được các tính năng: hiện khóa học từ dữ liệu, hiện các nút cơ bản ✓

d. Trang courses

Cung cấp dữ liệu các khóa học đã mua dành cho student (Phần chi tiết của khoá học)

e. Trang Courses Management

Cung cấp các tính năng quản lí bao gồm đăng, phân tích các khóa học mới dành cho teacher. ✓

f. Trang Thanh toán

Cung cấp màn hình thông tin ngân hàng Thiết kế chức năng thông báo đơn hàng đến giáo viên

2. Link github

Link: https://github.com/SharkTien/Tengee

II. Quá trình thực hiện

a. Tuần 1:

Các thư viện và class module có sẵn xuất hiện ở tuần 1: time, pyqt5 (class qtcore,qt,qtwidgets, uic, qmainwindow, và các class giao diện khác)

- Sử dụng pyqt5 để xây dựng thiết kế giao diện cửa sổ
- Thiết kể màn hình loading
- Tạo hệ thống logic đăng nhập, đăng ký tài khoản
 - Thiết kế màn hình login và tab register
 - Tạo các điều kiện nhập khi đăng ký và kiểm tra độ chính xác khi đăng nhập. Yêu cầu người dùng click vào nút ? Để hiện bảng tooltip
- Tạo truy xuất file dữ liệu người dùng cơ bản (account name, password, user name, role)
 Dữ liệu sau khi đọc file là list có format:
 [{'accountname':'password', 'username', '1' nếu là teacher, '0' nếu là student'}]
- Tính năng remember me
- Thiết kế màn hình home
- Thiết kế card khóa học
- Truy xuất dữ liệu và lặp vòng for cho từng card khóa học trong một scrollable frame-

- Thêm tính năng tìm kiếm thông tin khóa học (bao gồm title, author, description...)
- Thêm các button categories để loc khóa học theo lĩnh vực
- Thiết kế màn hình chức năng sửa tên, sửa mật khẩu, đăng xuất, lưu mật khẩu
- Thêm nút Logout đăng xuất để thuận tiện cho chuyển đổi giữa các tài khoản
- Thiết kế màn hình xác nhận thoát ứng dụng

Nhằm tránh trường hợp ấn nhầm nút tắt làm gián đoạn tác vụ đang thực hiện Khi nút này xuất hiện, mọi tác vụ sẽ bị disabled và không tương tác được cho đến khi người dùng chọn Thoát ứng dụng (Accept) hoặc tiếp tục dùng ứng dụng (Deny).

b. Tuần 2:

Cải thiện sự rõ ràng của tính hướng đối tượng, bỏ qua các class của UI, thư viện và thiết kế lại sơ đồ UML cho muc đích chính của vấn đề.

Xây dựng lại vấn đề: Tạo một **cơ sở quản lí** dữ liệu. **Dữ liệu** được chia làm 2 loại là **người dùng** và **khoá** học và đều được đánh **mã số ID**. Mỗi **người dùng** sẽ có **tên tài khoản**, **mật khẩu**, **tên người dùng**, **vai trò**. Mỗi **khoá học** sẽ có **tên khoá học**, **tác giả**, **mô tả**, **giá**, **thumbnail**. Biết **người dùng** chia tiếp thành 2 vai trò là **giáo viên** hoặc là **học** sinh. Giáo viên sẽ bao gồm thông tin về tài khoản ngân hàng (tên ngân hàng/ví điện tử, tên chủ thẻ, số tài khoản, mã QR, mã QR) và danh sách các khoá học đã tạo. Học sinh sẽ bao gồm thông tin các khoá học đã mua.

Bổ sung file data_init.py chứa tất cả các class mô tả vấn đề như trên sử dụng: tính đóng gói (public, private), tính kế thừa và quan hệ 1...*, *...1, 1...1, *...* và docstring

Modify file ui lại để chạy với file data init.py

c. Tuần 3:

- Trong quá trình thử nghiệm, tiếp tục thay đổi sơ đồ lớp.
- Thiết kế màn hình quản lý của giáo viên
- Màn hình xem các khoá học đã tạo
- Thiết kế màn hình edit khoá học
- Thiết kế màn hình và chức năng tạo khoá học
- Nghiên cứu cách đăng ảnh lên app để sử dụng làm banner khoá học: thư viện shutil, hàm shutil.copy(src, dct) thực hiện sao chép thư mục ảnh từ folder local của user vào thư mục src của ứng dụng.

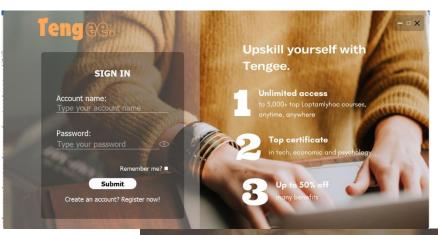
- Màn hình enrollment hiện chi tiết khoá học
 - d. Tuần 4:

III. Kết quả đạt được

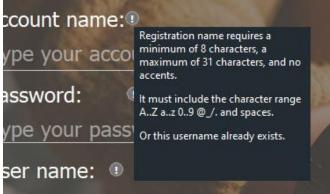
a. Các bản thiết kếLoading Screen



Login window







Card Layout



Home window

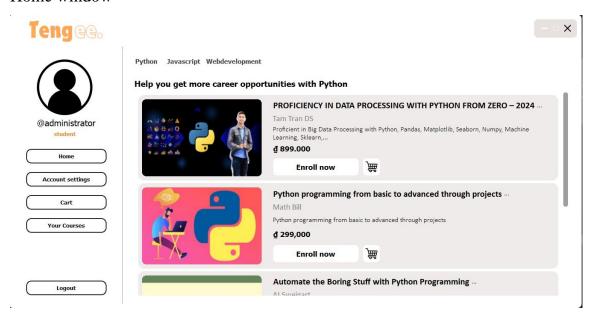
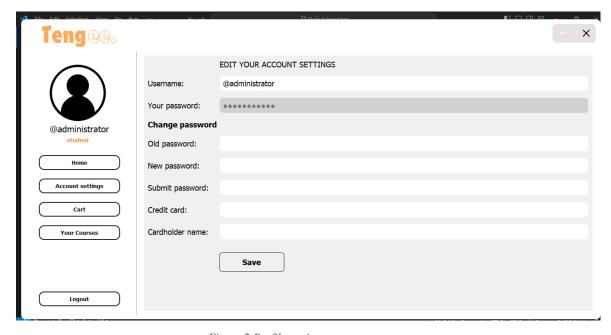


Figure 1 Home page

Profile window



 $Figure\ 2\ Profile\ settings\ page$

Courses management page:

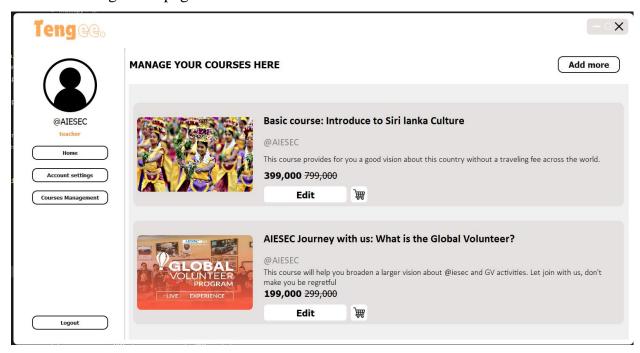


Figure 3 Courses management page

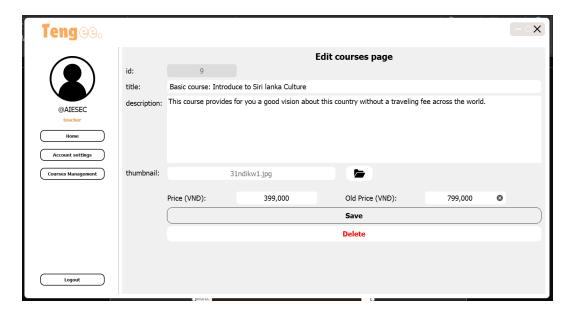


Figure 4 Courses Edit page < Edit button

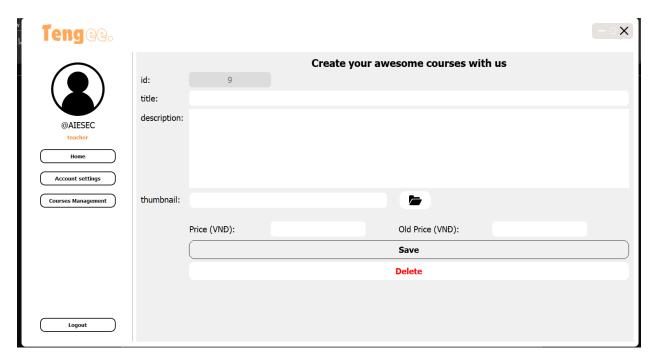
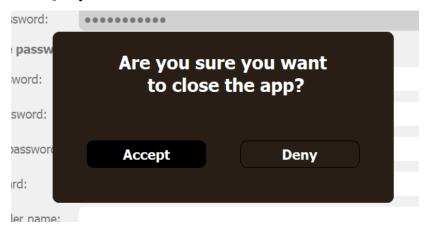


Figure 5 Create Course Page > Add course button

Exit Query window



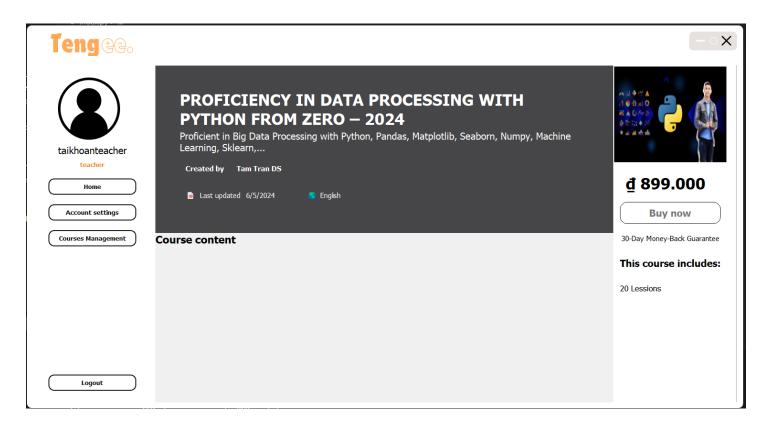
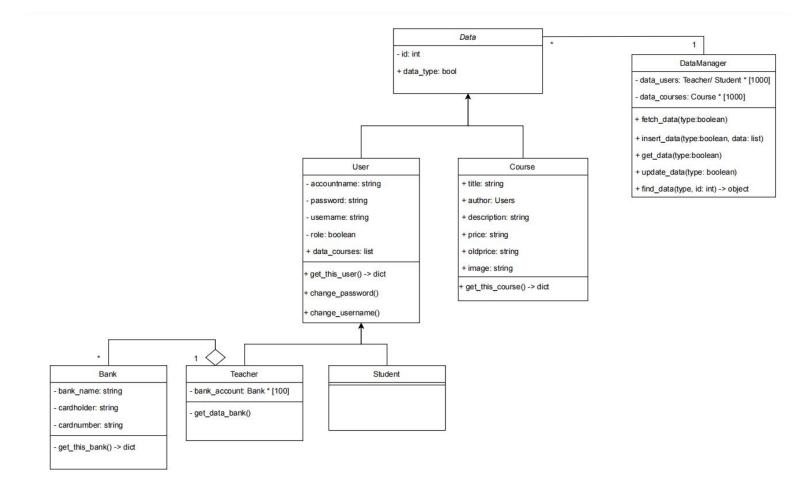


Figure 6 Page course details

UML class diagram



b. Sản phẩm cuối cùng

IV. Tài liệu tham khảo

Đề tài NCKH: https://github.com/hoangm960/Astraea

V. Phụ lục: docstring

Phụ lục Docstring

DataManager:	10
init():	10
fetch_data(type: bool):	11
get_data(data_type):	11

Data:	11
init(id, data_type):	11
Course(Data):	11
init(id, data_type, title, author, description, price, oldprice, image)	11
get_this_course()	12
User(Data)	12
init(id, data_type, accountname, password, username, role)	12
get_this_user()	12

DataManager:

Class DataManager initiates list users = [], list courses = [] with basic method method:

+ __init__()

+ fetch_data(type: bool)

+ insert_data(type:bool)

+ get_data(type:bool)

__init__():

initiates original variables and const value

insert_data(type: bool, data: list): insert a data (user/ course based on [type]) into user list/ course list

```
data is a list with format: [accountname, password, username, role]
fetch_data(type: bool):
        get data from data file and add into user list/course list
       user: [id, 1, accountname, password, username, role]
       course: [id, 0, title, author, description, price, oldprice, thumbnails url]
get_data(data_type):
       return list of users or courses based on [data_type]
Data:
       class Data: generate a data storaging id and data_type, which is the familiar attributes of Course
       and User data.
       method:
       __init__(id, data_type)
  init__(id, data_type):
       initiates original variables
Course(Data):
       class Course(Data): generate a data storaging title, author, description, price, oldprice and
       image then inherites id and data type
       method:
       __init__(id, data_type, title, author, description, price, oldprice, image)
       get_this_course()
  _init__(id, data_type, title, author, description, price, oldprice, image)
       __init__(id, data_type, title, author, description, price, oldprice, image): initiates original
       variables and inherites variables from parent classes
```

get_this_course()

get_this_course(): return a dictionary with keys including: title, author, description, price, oldprice and image

User(Data)

class User(Data): generate a data storaging accountname, password, username and role then inherites id and data type

method:

__init__(id, data_type, accountname, password, username, role)

get_this_user()

<u>__init__(id, data_type, accountname, password, username, role)</u>

__init__(id, data_type, accountname, password, username, role): initiates original variables and inherites variables from parent classes

get_this_user()

get_this_user(): return two value accountname, [password, username, role]