

Objectifs du test

L'objectif de ce test est d'évaluer la capacité d'un candidat à mettre en pratique ses compétences techniques dans un contexte proche de celui rencontré dans nos projets.

Concrètement, il s'agit ici de mettre à disposition dans des pages web les données issues d'un jeu de test fourni, sous forme :

- d'une liste filtrable d'éléments
- d'un formulaire d'édition d'un de ces éléments

La technologie à utiliser est le framework VueJS avec Typescript.



Jeu de données

Le jeu de données est fourni en annexe sous la forme d'un fichier JSON.

Celui-ci contient les informations détaillées de 9 demandes appelées « Campagnes », parmi lesquelles :

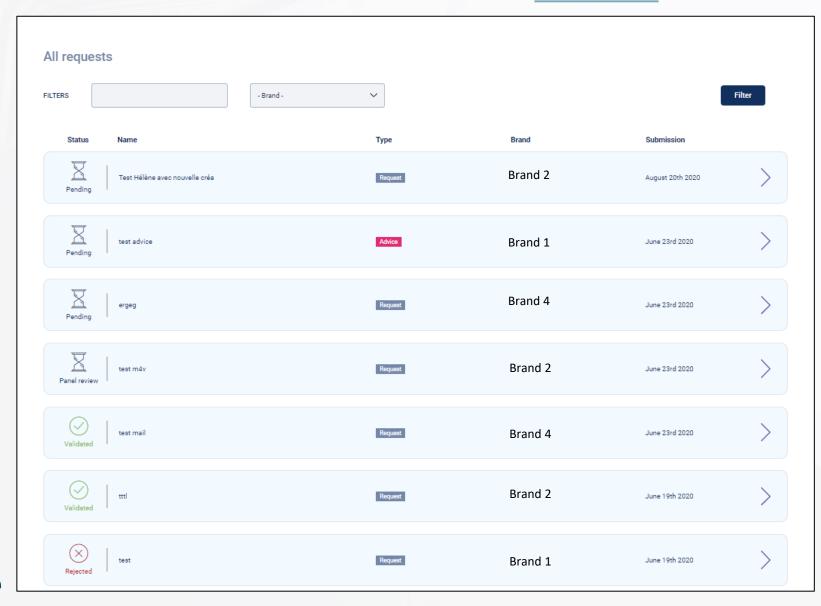
- Numéro de la demande
- Statut
- Nom de la campagne
- Type (« Advice » True/False)
- Marque concernée (« Brand » La liste des Brands est également fournie en annexe)
- Date de soumission de la campagne
- Date de décision souhaitée







Affichage en vue liste

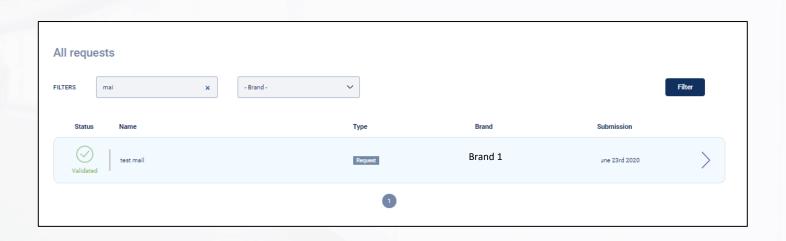


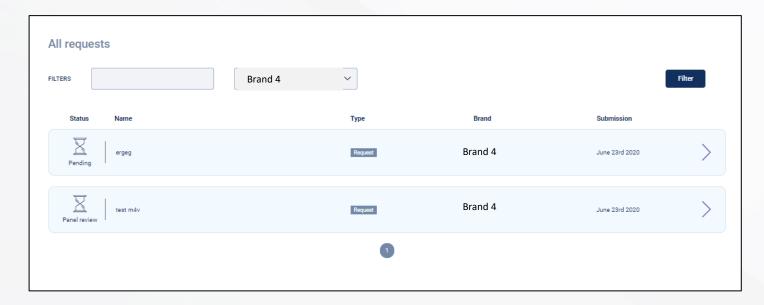
Cet écran doit permettre l'affichage des 9 campagnes sous forme d'une vue similaire à celle présentée, et permettant :

- Un filtrage dynamique à partir de la saisie de texte dans une zone de recherche
- Le filtrage de la liste en fonction de la marque concernée



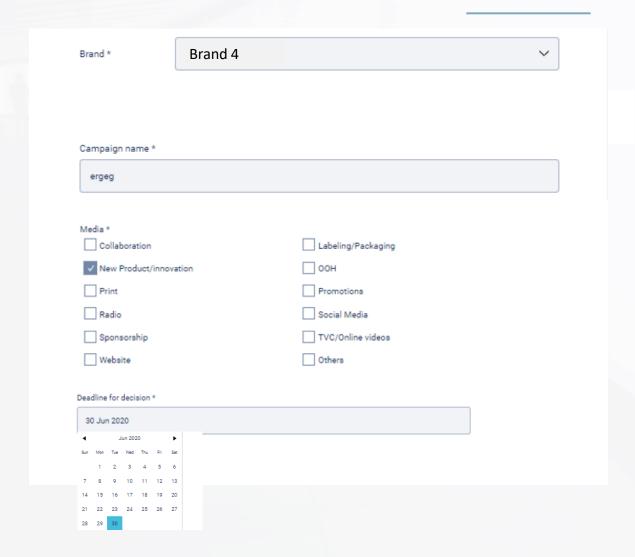
Affichage en vue liste - exemples de filtre







Affichage en mode édition



Un clic sur une des lignes de la liste doit ouvrir un formulaire d'édition similaire à celui présenté, permettant de modifier :

- La marque (liste déroulante)
- Le nom de la campagne (zone de texte)
- Le ou les médias concernés (checkboxes multiples)
- La date de décision souhaitée (sélecteur de date type calendrier)

