



INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Practica 3

Carlos Andres Riveramelo Del Toro | Código: 20310382 | 6°E | 09/04/2023

¿Qué es el algoritmo de Dijkstra?

El algoritmo de Dijkstra, también llamado algoritmo de caminos mínimos es un algoritmo para la determinación del camino más corto dado un vértice origen al resto de vértices en un grafo con pesos en cada arista. Su nombre se refiere a Edsger Dijkstra, quien lo describió por primera vez en 1959. Algoritmo de Dijkstra.

¿Para qué sirve?

El algoritmo de Dijkstra puede tener diversas utilidades cuando es aplicada dentro de los grafos. Puede ser utilizado para:

- La distribución de los productos a una o varias redes de establecimientos comerciales.
- Para los servicios de distribución de los correos postales.
- Para un grafo dirigido ponderado ($G = (V, A)$).

¿Cómo se implementa en el mundo?

El algoritmo de Dijkstra es un algoritmo utilizado en teoría de grafos y en problemas de optimización, para encontrar el camino más corto entre dos nodos en un grafo ponderado. Este algoritmo puede ser utilizado en una amplia variedad de aplicaciones, desde sistemas de navegación GPS hasta redes de telecomunicaciones, pasando por la planificación de rutas en logística y transporte.

¿Cómo lo implementarías en tu vida?

Yo en lo personal tengo un proyecto que esta en proceso el cual es la creación de un videojuego, y por lo que e investigado puedo utilizarlo para encontrar enemigos cercanos en el videojuego y poder crear el entorno a su alrededor, o por ejemplo, mi videojuego es tipo outlas, entonces en el momento en el que necesite salir de una zona y tenga que buscar el camino más rápido puedo hacer un artilugio que utilice este algoritmo para escoger la ruta de escape más rápida.

¿Cómo implementarías el algoritmo en tu trabajo o tu trabajo de ensueño?

Mi trabajo de ensueño es no trabajar, así que no lo usaria

Bibliografía:

S.N.(2020) Algoritmo de Dijkstra – EcuRed

Recuperado de: [Algoritmo de Dijkstra - EcuRed](#)

S.N.(2023) Algoritmo de Dijkstra: Todo lo que necesitas saber – TFG Online

Recuperado de: [Algoritmo de Dijkstra: ¿Qué es y para qué sirve? \(tfgonline.es\)](#)