



**SI730 - APLICACIONES WEB  
PRÁCTICA CALIFICADA 1  
2024-1**

**Sección:** WS52

**Profesor:** Reupo-musayón Gastulo, Naldo

**Duración:** 100 minutos

**Indicaciones:**

1. El examen consta de 1 pregunta, y tendrá 100 minutos para resolverlas.
  2. La pregunta es de tipo Proyecto de Software y la entrega de su respuesta es a través de envío de archivo empaquetado **.zip** con proyecto de software en la Actividad PC1 (Práctica Calificada 1).
-

## **Enunciado:**

### **Pregunta 1 (20 p.).**

#### **Caso Fake Store, inc.**

Usted forma parte del staff de *Currency Fake, inc.* (<https://freetestapi.com/api/v1/>) Con el fin de promover sus servicios de desarrollo de soluciones de software, desean elaborar un proyecto que brinde información sobre los monedas del mundo. Ellos exponen dicha información a través de un API para el proyecto, que es de código abierto y de uso gratuito.

Para ello, le encargan elaborar una aplicación web que liste los monedas (currencies), toda la información la obtendrá accediendo al endpoint

<https://freetestapi.com/api/v1/currencies?limit=10>

Para el desarrollo web de lado web frontend, se ha seleccionado JavaScript como lenguaje de programación y Vue como Frontend Framework.

Se le encarga el desarrollo de una aplicación web que implemente las siguientes características:

- La aplicación debe presentar en la vista home un Toolbar en la parte superior, con el título “Fake Zoo API Showcase”.
- La aplicación debe presentar debajo una vista “Currency con cards para los currencies”.
- Para cada card, la información del animal a mostrar incluye: name, image ,code, symbol, description. El url de la imagen está en la propiedad *image* del objeto.
- El usuario puede calificar el interés de conocer la moneda mediante un control rating, debe estar ubicada en el footer del card.
- La aplicación debe presentar en la parte inferior de la vista “Currency”, una sección de footer con la información “Copyright © 2024 Fake Store, inc. All rights reserved.” en la primera línea. Además debe incluir en la segunda línea del footer la información “Developed by” y los datos del Developer (considérese a usted como autor, indicando código, nombre y apellido.)

El equipo de IT de su cliente tomará en cuenta no solo el cumplimiento de las características funcionales, sino el diseño de interfaz de usuario, así como la estructura del proyecto, aplicación de convenciones de nomenclatura de objetos de programación en inglés, convenciones de nomenclatura de Vue.js, organización y eficiencia del código. Igualmente se tomará en cuenta la aplicación de patrones de diseño.

**Restricciones técnicas:** Debe generar el proyecto con Vite y utilizar Vue 3. El equipo requiere que la interfaz de usuario esté basada en Material Design utilizando la biblioteca de componentes de UI **PrimeVue**, mientras que para la comunicación con el backend debe apoyarse en **axios** (<https://github.com/axios/axios>). Debe incluir ARIA attributes en las vistas. La interfaz de usuario debe mostrar los textos en **inglés**. Aplique buenas prácticas y convenciones aplicadas en clase para nomenclatura lógica y física de clases y componentes. El proyecto de aplicación debe poder aperturarse sin problemas en JetBrains WebStorm.

Para la nomenclatura física de componentes, clases e interfaces utilice kebab-case. Aplique en los nombres físicos sufijos que indiquen el tipo de elemento: `.component.vue`, `.service.js`, `.entity.js`. El sufijo `component` no debe ser parte del nombre del componente cuando se use en templates (Por ejemplo `user-list.component.vue` debería utilizarse en código de template como `<user-list></user-list>`). Para la nomenclatura de componentes de PrimeVue dentro de los templates utilice kebab-case. Asigne el prefijo `pv-` al momento de incorporar su uso en el proyecto (Por ejemplo, `pv-card`). Comente los archivos de código fuente elaborados por usted, incluyendo `summary` con el propósito y `author` con su nombre y apellido.

Los textos deben ser implementados con Internationalization (i18n).

Fuera del alcance:

Sidebar

Routing

**Referencias:**

<https://fakestoreapi.com/>

<https://router.vuejs.org/>

<https://router.vuejs.org/installation.html>

<https://primevue.org/installation>

<https://primevue.org/button>

<https://primevue.org/toolbar>

<https://primevue.org/toast>

<https://primeflex.org/installation>

<https://primeflex.org/gridsystem>

<https://primeflex.org/flex>

<https://axios-http.com/docs/intro>

## Rúbrica de calificación

Criterio de Calificación	Sobresaliente (S)	Esperado (E)	Necesita Mejorar (M)	Insuficiente (I)	Calificación
<b>C01. Building y ejecución</b>	Al abrir el proyecto y ordenar la ejecución, ésta se inicia sin problemas. La aplicación es accesible en la ruta indicada.	La aplicación no llega a iniciar y ejecutarse, sin embargo el proceso de building llega a concluir.	Al cargar el proyecto el proceso de building presenta errores y no llega a concluir.	No elabora solución	
	<b>2.0 puntos</b>	<b>1.0 punto</b>	<b>0.5 puntos</b>	<b>0 puntos</b>	
<b>C02. User Interface</b>	Se evidencia que la interfaz de usuario aplica Responsive Web Design. La interfaz cumple con las características solicitadas para la estructura, elementos de la interfaz de usuario.	La interfaz de usuario no evidencia con claridad que aplica Responsive Web Design, o no cumple con todas las características solicitadas.	La aplicación no implementa una interfaz de usuario con las características solicitadas.	La aplicación no presenta la información indicada.	
	<b>3.0 puntos</b>	<b>2.0 puntos</b>	<b>1.0 puntos</b>	<b>0 puntos</b>	
<b>C03. Features</b>	La vista cumple de forma completa con los requisitos de interfaz de usuario, con todas las características y restricciones indicadas en el enunciado. Se cumple que la información es recuperada desde el endpoint solicitado.	La vista cumple de forma parcial con los requisitos de interfaz de usuario, o con la mayoría de las características y restricciones indicadas en el enunciado. Se cumple que la información es recuperada desde el endpoint solicitado.	La vista cumple de forma parcial con los requisitos de interfaz de usuario, con solo algunas de características y restricciones indicadas en el enunciado, o se cumple que la información es recuperada desde el endpoint solicitado, sin embargo, esta no se visualiza.	No se implementa el feature.	
	<b>7.0 puntos</b>	<b>4.5 puntos</b>	<b>2.0 puntos</b>	<b>0 puntos</b>	
<b>C04. Code Organization</b>	El desarrollador organiza el código y los elementos de frontend de la solución, aplicando buenas prácticas de JavaScript y Vue, agrupando los elementos de la solución según convenciones, manteniendo organización de paquetes y carpetas recomendadas por el fabricante y buenas prácticas de la industria de software, bajo un enfoque domain-driven, cumpliendo con las restricciones técnicas sobre organización.	El desarrollador aplica en frontend un enfoque domain-driven, la mayoría de convenciones, recomendaciones y buenas prácticas de JavaScript o Vue, o no cumple con todas las restricciones técnicas sobre organización.	El desarrollador aplica en frontend solo algunas de las convenciones, recomendaciones y buenas prácticas de JavaScript o Vue, o no cumple con las restricciones técnicas sobre organización.	No se evidencia un criterio de organización para los elementos de la solución, limitándose a la estructura por defecto.	
	<b>3.0 punto</b>	<b>2.0 puntos</b>	<b>1.0 puntos</b>	<b>0 puntos</b>	
<b>C05. Code Quality</b>	Utiliza para el frontend el lenguaje de programación JavaScript, el framework Vue y cumple con las restricciones técnicas indicadas. La codificación tiene un estilo claro, indentando los bloques de código según los estándares de programación correspondientes al lenguaje, aplicando una lógica consistente en los métodos, condicionales sin escenarios no contemplados, uso adecuado de reutilización de código para evitar redundancia. Aplica patrones de arquitectura y patrones de diseño. Distribuye el código en los niveles correspondientes, asignando lógica de persistencia, lógica de negocio, lógica de control, y transferencia a las interfaces y clases que corresponden.	Utiliza para el frontend el lenguaje de programación JavaScript y el framework Vue. La codificación es funcional, pero cumple de forma parcial con las restricciones técnicas, o solo aplica parcialmente los estándares de indentación de bloques de código, ó existen inconsistencias en la codificación: redundancia ó inconsistencias en la lógica de programación. Aplica parcialmente patrones de arquitectura y patrones de diseño, o existe en algunas partes una distribución de la lógica en los niveles incorrectos.	Cumple con solo algunas restricciones técnicas, o no se evidencia aplicación de estándares ó criterios de eficiencia en la codificación, con ausencia de comentarios, ó no aplica patrones de arquitectura ni patrones de diseño, aunque la codificación es funcional.	No utiliza el lenguaje de programación JavaScript o no utiliza Vue, o no cumple con la mayoría de restricciones técnicas o el código no es funcional.	
	<b>3.0 puntos</b>	<b>2.0 punto</b>	<b>1.0 puntos</b>	<b>0 puntos</b>	
<b>C06. Naming Standards</b>	El desarrollador aplica en todos los nombres de objetos de programación como paquetes, componentes, interfaces, clases, objetos, variables, constantes y métodos la nomenclatura en inglés y la nomenclatura estándar para identificadores de clases, objetos, miembros de programación, así como los recursos.	El desarrollador aplica en la mayoría de casos la nomenclatura en inglés y la nomenclatura estándar para identificadores de clases, objetos, miembros de programación, así como los recursos.	El desarrollador aplica sólo en algunos casos la nomenclatura en inglés y la nomenclatura estándar para identificadores de clases, objetos, miembros de programación, así como los recursos.	El desarrollador no aplica nomenclatura en inglés para los objetos de programación ó recursos.	
	<b>2.0 puntos</b>	<b>1.0 punto</b>	<b>0.5 puntos</b>	<b>0 puntos</b>	
<b>Total</b>	<b>20 puntos</b>	<b>12.5 puntos</b>	<b>6.00 puntos</b>		

Lima, 16 de Abril del 2024