

TypeScript

1. Diseñar un programa que calcule la suma de los cuadrados de los primeros N números enteros. Por ejemplo, si N = 5, el programa debe calcular $1^2 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + 5^2$
2. Crear un programa que permita calcular el producto de los primeros N números de la serie fibonacci. El programa debe generar y multiplicar los elementos de esta serie hasta el N-ésimo término.
3. Desarrollar un programa que almacene N números en un vector y luego encuentre la posición del segundo número más grande. Mostrar este número y su posición en el vector.
4. Escribir un programa que almacene en un vector N nombres de ciudades y en otro vector sus poblaciones respectivas. Luego, calcular y mostrar el nombre de la ciudad con la población más alta y la más baja.
5. Crear un programa que permita ingresar N números en un vector y luego encuentre y muestre todos los números primos presentes en él.
6. Desarrollar un programa que permita ingresar las horas trabajadas de N empleados en un vector, y sus tarifas por hora en otro vector. El programa debe calcular y mostrar el sueldo total para cada empleado.
7. Construir un programa que permita ingresar las edades de N personas en un vector y luego organice y muestre las edades en orden ascendente.
8. Implementar un programa que almacene en un vector las alturas (en metros) de N árboles y muestre cuántos árboles tienen una altura superior a la media de todas las alturas registradas.
9. Diseñar un programa que lea un vector de N elementos y realice un desplazamiento circular a la derecha. Por ejemplo, si el vector es [1,2,3,4,5] y se desplaza una posición, debería quedar [5,1,2,3,4].
10. Crear un programa que permita ingresar en un vector N números decimales, luego identifique y muestre el número con mayor cantidad de cifras decimales.