



APLICACIONES OPEN SOURCE (SI729)
PRÁCTICA CALIFICADA I
2023-1

Sección: SW53
Profesor: Navarrete Vilca, Elio Jefferson
Duración: 100 minutos
Indicaciones:

1. La práctica calificada consta de 1 pregunta, y tendrá 100 minutos para resolverlas.
2. La pregunta es de tipo Proyecto de Software y la entrega de su respuesta es a través de envío de archivo empaquetado .zip con proyecto de software en la Actividad PC1 (Práctica Calificada 1).

Enunciado:

Pregunta 1 (20 p.).

Caso ABC Technologies LLC.

Su cliente, *ABC Technologies, LLC*. Desea promover el uso de su plataforma cocteles internaciones (<https://www.thecocktaildb.com/>), un RESTful API de alcance mundial, fácil de usar para desarrolladores que brinda acceso a nombres, instrucciones, fecha de modificación y el vaso de los principales cocteles en más de 4 idiomas.

Para ello, le solicita elaborar una aplicación web que obtenga la información de los cocteles en general (cocktails), accediendo al endpoint:

<https://thecocktaildb.com/api/json/v1/1/search.php?f=a>

Para el desarrollo web de lado web frontend, se ha seleccionado TypeScript como lenguaje de programación y Angular como Frontend Framework.

Se le encarga el desarrollo de una aplicación web que implemente las siguientes características:

- La aplicación debe presentar en la parte superior un Toolbar, con el título "Principals cocktails"
- La aplicación debe presentar como vista por defecto una tabla que presente la información de todos cócteles y su detalle, incluyendo como encabezados Name, Instruction, Date y glass.
- Considere para el caso de Date, que los valores de fecha deben presentarse en formato *short date*.
- La aplicación debe presentar en la parte inferior, una sección de footer con la información "Copyright © 2023 ABC Technologies LLC. All rights reserved." en la primera línea. Además

debe incluir en la segunda línea del footer la información "Developed by" y los datos del Developer (considérese a usted como autor, indicando código, nombre y apellido.)

El equipo de IT de su cliente tomará en cuenta no sólo el cumplimiento de las características funcionales, sino el diseño de interfaz de usuario, así como la estructura del proyecto, aplicación de convenciones de nomenclatura de objetos de programación en inglés, convenciones de nomenclatura de Angular, organización y eficiencia del código. Igualmente se tomará en cuenta la aplicación de patrones de diseño. Se toma en cuenta accessibility (imágenes con texto alternativo, uso de ARIA attributes) y usability.

Restricciones técnicas: El equipo requiere que la interfaz de usuario esté basada en Angular Material, mientras que para la comunicación con el backend debe apoyarse en HttpClient (incluido en @angular/common/http). Debe incluir ARIA attributes en las vistas. La interfaz de usuario debe mostrar los textos en inglés. El proyecto de aplicación debe poder abrirse sin problemas en JetBrains WebStorm.

La organización del proyecto debe ser domain-driven, considerando los sub-dominios *public* para elementos genéricos y *cocktails* para componentes o elementos relacionados con los cocktails, como *principals cocktails*. Aplique buenas prácticas para nomenclatura lógica y física de clases y componentes.

No agregue a la interfaz elementos no solicitados (como por ejemplo sidebar).

Incluya en el archivo README.md, la información de la aplicación, descripción y su información como autor.

Considere que para poder recuperar la información del thecocktaildb API, utilizar el `api_key=1`.

Criterio de Calificación	Sobresaliente (S)	Esporado (E)	Necesita Mejorar (M)	Insuficiente (I)	Calificación
C01. Building y ejecución	Al abrir el proyecto y ordenar la ejecución, ésta se inicia sin problemas. La aplicación es accesible en la ruta indicada.	La aplicación no llega a iniciar y ejecutarse, sin embargo el proceso de building llega a concluir.	Al cargar el proyecto el proceso de building presenta errores y no llega a concluir.	No elabora solución	
	2.0 puntos	1.0 punto	0.5 puntos	0 puntos	
C02. User Interface	Se evidencia que la interfaz de usuario aplica Responsive Web Design. La interfaz cumple con las características solicitadas para la estructura, elementos de la interfaz de usuario.	La interfaz de usuario no evidencia con claridad que aplica Responsive Web Design, o no cumple con todas las características solicitadas.	La aplicación no implementa una interfaz de usuario con las características solicitadas.	La aplicación no se visualiza o no implementa ninguna de las características para interfaz de usuario.	
	3.0 puntos	2.0 puntos	1.0 puntos	0 puntos	
C03. Features	La vista cumple de forma completa los requisitos de interfaz de usuario, con todas las características y restricciones indicadas en el enunciado. Se cumple que la información es recuperada desde el endpoint solicitado.	La vista cumple de forma parcial con los requisitos de interfaz de usuario, o con la mayoría de las características y restricciones indicadas en el enunciado. Se cumple que la información es recuperada desde el endpoint solicitado.	La vista cumple de forma parcial con los requisitos de interfaz de usuario, con solo algunas de las características y restricciones indicadas en el enunciado, o se cumple que la información es recuperada desde el endpoint solicitado, sin embargo, esta no se visualiza.	No se implementa el feature. 	
	7.0 puntos	4.5 puntos	2 puntos	0 puntos	
C04. Code Organization	El desarrollador organiza el código y los elementos de frontend de la solución, aplicando buenas prácticas de TypeScript y Angular, agrupando los elementos de la solución según convenciones, manteniendo organización de paquetes y carpetas recomendadas por el fabricante y buenas prácticas de la industria de software, bajo un enfoque domain-driven, cumpliendo con las restricciones técnicas sobre organización.	El desarrollador aplica parcialmente en frontend convenciones, recomendaciones y buenas prácticas de TypeScript o Angular, o no cumple con todas las restricciones técnicas sobre organización.	El desarrollador aplica en frontend solo algunas de las convenciones, recomendaciones y buenas prácticas de TypeScript o Angular, o no cumple con las restricciones técnicas sobre organización.	No se evidencia un criterio de organización para los elementos de la solución, limitándose a la estructura por defecto.	
	9.0 puntos	6.0 puntos	4.0 puntos	0 puntos	
	se categorizan a sus interfaces y clases que corresponden				
	3.0 puntos	2.0 punto	1.0 puntos	0 puntos	
C06. Naming Standards	El desarrollador aplica en todos los nombres de objetos de programación como paquetes, componentes, interfaces, clases, objetos, variables, constantes y métodos la nomenclatura estándar para identificadores de clases, objetos, miembros de programación, así como los recursos.	El desarrollador aplica en la mayoría de casos la nomenclatura estándar para identificadores de clases, objetos, miembros de programación, así como los recursos.	El desarrollador aplica sólo en algunos casos la nomenclatura en inglés y la nomenclatura estándar para identificadores de clases, objetos, miembros de programación, así como los recursos.	El desarrollador no aplica nomenclatura en inglés para los objetos de programación ó recursos.	
	2.0 puntos	1.0 punto	0.5 puntos	0 puntos	
Total	20 puntos	12.5 puntos	5.75 puntos	0 puntos	