UNIVERSIDAD PRIVADA DEL NORTE FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

TEMA:

EVALUACION T1 – TALLER DE CASOS

CURSO:

TECNICAS DE PROGRAMACION ORIENTADO A OBJETOS

INTEGRANTES:

GRUPO 03				
Estudiante 01	LOURDES SHARON HUAMAN MAMANI	ID	N00518813	
Estudiante 02	MIGUEL JOHNNY HUARCAYA PINEDO	ID	N00244468	
Estudiante 03	MANUEL ALBERTO MIRANDA ARONES	ID	N00443714	
Estudiante 04	JOSE CARLOS SOSA BELLODAS	ID	N00417302	

PROFESOR:

MARTIN EDUARDO TORRES RODRIGUEZ



INDICE

CASO № 01 - SISTEMA DE BIBLIOTECA VIRTUAL	
CASOS № 02 – GESTIÓN DE ESTUDIANTES	
CASOS № 03 – SISTEMA DE VENTAS EN LINEA	
PREGUNTAS DE ANALISIS	
LINK DE REPOSITORIO	

CASO Nº 01 - SISTEMA DE BIBLIOTECA VIRTUAL

Una universidad necesita un sistema básico para registrar libros y autores en una biblioteca virtual.

```
🖹 💲 🖁 🤛 🛘 🖟 🗓 module-info.java 📝 BibliotecaVirtual.java 🗶 📝 Autor.java 📝 Libro.java
                                                                                                            package Biblioteca_Virtual;
✓ ﷺ CASO1-Sistema de Biblioteca Virtual
   > A JRE System Library [JavaSE-21]
                                                                                                          30 import java.util.ArrayList;
4 import java.util.Scanner;

→ 

⊞ Biblioteca_Virtual

                                                                                                          6 public class BibliotecaVirtual {
7  // Lista mara almaceman los libros
          ✓ J Autor.java
              ✓ ② Autor
                                                                                                                   // Lista para almacenar los l
private ArrayList<Libro> libr

    nacionalidad

                     nombre
                     Autor(String, String)
                                                                                                                     public BibliotecaVirtual() {
    libros = new ArrayList<>();
                    getNacionalidad(): StringgetNombre(): String
                                                                                                         12
13
14
15
16
18
19
20
21
22
23
25
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
                     setNacionalidad(String): void
                                                                                                                    // Método para registrar un libro (título, autor, año)
public void registrarLibro(String titulo, Autor autor, int año) {
    Libro nuevoLibro = new Libro(título, autor, año);
    libros.add(nuevoLibro);
    System.out.println("Libro registrado exitosamente: " + título);
                     setNombre(String) : void
                     ♠ toString(): String
          ✓ ☑ BibliotecaVirtual.java
〉 Q BibliotecaVirtual
          ✓ ☑ Libro.java
✓ ຜ Libro
                                                                                                                     // Método para mostrar la información de todos los libros registrados public void mostrarInformacionLibros() {
                    año
autor
                                                                                                                          if (libros.isEmpty()) {
    System.out.println("No hay libros registrados.");
                     isbn
                                                                                                                          Libro(String, Autor, int)
                     Libro(String, Autor, int, String)
getAño(): int
                                                                                                                                       System.out.println("----
                     getAutor(): AutorgetIsbn(): String
                     getTitulo(): StringmostrarInformacion(): void
                                                                                                                     public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                     setAño(int) : void
                                                                                                                           BibliotecaVirtual biblioteca = new BibliotecaVirtual();
                     setIsbn(String): void
                     setTitulo(String) : void
                                                                                                                          // Ingreso de información del autor
System.out.print("Ingrese el nombre del autor: ");
String nombreAutor = scanner.nextLine();
       ✓ ☑ module-info.java
             Biblioteca_Virtual
                                                                                                               System.out.print("Ingrese la nacionalidad del autor: ");
String nacionalidadAutor = scanner.nextLine();
                                                                                                                           Autor autor = new Autor(nombreAutor, nacionalidadAutor);
                                                                                                                          // Ingreso de información del libro
System.out.print("Ingrese el título del libro: ");
String titulolibro = scanner.nextline();
                                                                                                                          System.out.print("Ingrese el año de publicación: ");
int añolibro = scanner.nextInt();
                                                                                                                           // Registrac el libro
biblioteca.registrarLibro(tituloLibro, autor, añoLibro);
                                                                                                                           // Mostrar la información de los libros registrados
```

1. ¿Por qué se utilizó sobrecarga y qué ventajas tiene?

La sobrecarga se usó para tener dos formas de crear un libro. Si no tienes el ISBN, usas el constructor que no lo pide, y si lo tienes, usas el que lo incluye. La ventaja es que puedes crear un libro sin complicaciones, dependiendo de si tienes o no el ISBN. Así no tienes que andar metiendo datos innecesarios. Es como si te dieran dos opciones para pedir un café: con azúcar o sin azúcar. Tú eliges lo que más te convenga.

2. ¿Cómo protegerías la información con modificadores de acceso?



Ya en el código, los atributos (como el título, autor y año) son privados. Eso significa que nadie fuera de las clases puede cambiarlos directamente. Para poder modificarlos o leerlos, usas los métodos getter y setter.

Si quisieras hacer las cosas aún más seguras, podrías agregar validaciones dentro de los setter. Por ejemplo, que no te dejen poner un año negativo o un ISBN que no sea válido. Es como cuando pones una caja fuerte para guardar algo importante. La caja tiene una cerradura, y para abrirla, necesitas la llave (getter/setter).

3. ¿Qué colecciones usarías si tu sistema fuera a crecer mucho?

Ahora estás usando un ArrayList, y eso está bien cuando no tienes muchos libros. Pero si el sistema crece y tienes miles de libros, tal vez quieras algo más rápido para encontrar un libro.

Si quisieras buscar un libro rápidamente por su ISBN o algún identificador único, un HashMap sería perfecto, porque puedes buscar sin perder tiempo, incluso si tienes un montón de libros. Si no quieres libros duplicados, un HashSet sería lo ideal. Así, si intentas agregar el mismo libro dos veces, te lo impide automáticamente. Si tu necesidad es agregar o eliminar libros constantemente, una LinkedList sería mejor que el ArrayList, porque las inserciones y eliminaciones son más rápidas.

En resumen, la opción depende de lo que más necesites: ¿rapidez en la búsqueda?, ¿evitar duplicados?, ¿o agregar y quitar libros fácilmente?

CASOS Nº 02 – GESTIÓN DE ESTUDIANTES

Un colegio requiere un sistema para gestionar estudiantes y cursos.

Requerimientos:

• Crear la clase Estudiante y la clase Curso.

```
UsuarioSimpl...
                         Principal.java
                                                🚺 Evaluable.java

    ☐ Estudiante.java 
    ☐ EstudianteR...

                                                                                                                         EstudianteB..
     package Clases;
     public abstract class Estudiante implements Evaluable{
          protected String id;
protected String nombre;
protected int edad;
protected double mensualidadBase;
         public Estudiante(String id, String nombre, int edad, double mensualidadBase) {
 10
11
                this.id = id;
                this.nombre = nombre;
                this.edad = edad;
 12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
                this.mensualidadBase = mensualidadBase;
      // Método polimóntico: cada subclase lo implementaná a su mamena public abstract double calcularMensualidad();
           // Declarado abstracto para forzar a las subclases a dar su forma de evaluar
          @Override public abstract void evaluar();
           public String toString() {
    return id + " - " + nombre + " (edad: " + edad + ")";
25
26
27 }
```

• Establecer una relación entre ellas usando herencia y polimorfismo: - EstudianteRegular y EstudianteBecado deben heredar de Estudiante. - Cada uno debe implementar un método calcularMensualidad() (sobreescrito).

• En la imagen se evidencia la herencia al observar que la clase EstudianteBecado y la clase EstudianteRegular heredan de la clase Estudiante.

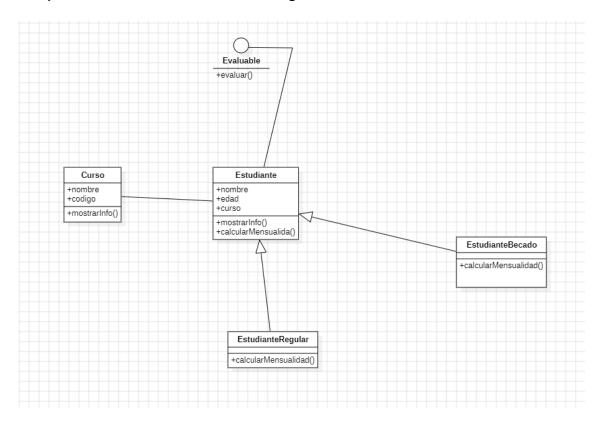
```
J UsuarioSimple.java
                                                                                                🗾 Evaluable.java
                                                                                                                        🗾 Estudiante.java 🗶
                           Persona.java
                                                  Alumno.java
                                                                         Principal.java
     package Clases;
    public abstract class Estudiante implements Evaluable{
   protected String id;
   protected String nombre;
   protected int edad;
   protected double mensualidadBase;
         public Estudiante(String id, String nombre, int edad, double mensualidadBase) {
    this.id = id;
               this.nombre = nombre;
this.edad = edad;
                this.mensualidadBase = mensualidadBase;
      // Métado polimórfico: cada subclase lo implementará a su manera
public abstract double calcularMensualidad();
          // Declarado abstracto para forzar a las subslases a dar su forma de evaluar
🔰 EstudianteRegular.java 🗴
 1 package Clases;
         public EstudianteRegular(String id, String nombre, int edad, double mensualidadBase) {
    super(id, nombre, edad, mensualidadBase);
         @Override
public double calcularHensus
return mensualidadBase;
 100
                                                     () {
🤰 EstudianteBecado.java 💢
 1 package Clases;
    public class EstudianteBecado extends Estudiante{
           private double porcentajeBeca; // valor entre 0 y 100
               public EstudianteBecado(String id, String nombre, int edad, double mensualidadBase, double porcentajeBeca) {
    super(id, nombre, edad, mensualidadBase);
                     this.porcentajeBeca = porcentajeBeca;
               @Override
                                                           /\ r
```

Y el polimorfismo se evidencia cuando se usa el método calcularMensualidad y para ambos casos tienen diferentes comportamientos.

 Usar interfaces para definir el contrato Evaluable, que incluya el método evaluar().

```
kage Clases:
    public abstract class Estudiante implements Evaluable{
       protected String id;
protected String nombre;
protected int edad;
        protected double mensualidadBase;
        public Estudiante(String id, String nombre, int edad, double mensualidadBase) {
           this.id = id;
            this.nombre = nombre;
            this.edad = edad;
            this.mensualidadBase = mensualidadBase;
     // Método polimónfico: cada subclase lo implementará a su manara
public abstract double calcularMensualidad();
        // Declarado abstracto para forzar a las subclases a dar su forma de evaluar
        @Override
        public abstract void evaluar();
        public String toString() {
    return id + " - " + nombre + " (edad: " + edad + ")";
240
                                                           UsuarioSimpl...
                                      Principal.java
                   package Clases;
                 3 public interface Evaluable {
                         void evaluar();
```

Representar las relaciones en un diagrama UML.



Preguntas de análisis: - ¿Por qué es útil aplicar herencia y polimorfismo en este sistema?

Es útil porque no ayuda a trabajar reutilizando código y creando jerarquías lógicas y en cuanto al polimorfismo podemos de alguna manera también ahorrar líneas de código ya que usamos mismos métodos que se comportan de diferente manera dependiendo que objeto los use.

CASOS Nº 03 – SISTEMA DE VENTAS EN LINEA

Una tienda en línea necesita un sistema sencillo para gestionar productos y ventas.

Requerimientos:

Crear la clase Producto (nombre, precio, stock).

```
oublic class Producto {
   private String nombre;
   private double precio;
   private int stock;
   public Producto(String nombre, double precio, int stock) {
       this.nombre = nombre;
       this.precio = precio;
       this.stock = stock;
   }
  public String getNombre() {
       return nombre;
   public double getPrecio() {
       return precio;
   public int getStock() {
       return stock;
   public void disminuirStock(int cantidad) throws Exception {
       if (cantidad > stock) {
           throw new Exception("Stock insuficiente para el producto: " +
       stock -= cantidad;
   @Override
   public String toString() {
       return nombre + " - Precio: " + precio + " - Stock: " + stock;
```

Implementar un ArrayList para registrar múltiples productos.

Crear un método que realice una compra:

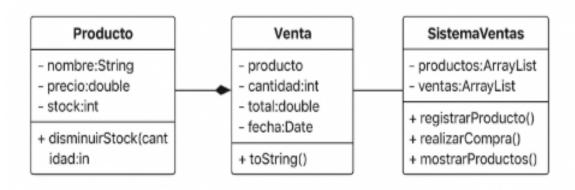
- Disminuir el stock.
- Manejar errores si el stock es insuficiente.

```
public void registrarProducto(Producto p) {
    productos.add(p);
public void mostrarProductos() {
    System.out.println("\n--- Lista de productos ---");
    for (int i = 0; i < productos.size(); i++) {
        System.out.println(i + ". " + productos.get(i));
}
public void realizarCompra(int index, int cantidad) {
    try {
        Producto p = productos.get(index);
       Venta v = new Venta(p, cantidad);
       ventas.add(v);
       System.out.println(" Compra realizada: " + v);
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("A Error en la compra: " + e.getMessage());
}
public static void main(String[] args) {
    SistemaVentas sistema = new SistemaVentas();
   Scanner sc = new Scanner(System.in);
    sistema.registrarProducto(new Producto("Laptop", 2500.0, 5));
    sistema.registrarProducto(new Producto("Mouse", 50.0, 10));
    sistema.registrarProducto(new Producto("Teclado", 120.0, 7));
    sistema.mostrarProductos();
    System.out.print("\nIngrese el índice del producto a comprar: ");
    int index = sc.nextInt();
    System.out.print("Ingrese cantidad: ");
    int cantidad = sc.nextInt();
    sistema.realizarCompra(index, cantidad);
    sc.close();
}
```

Incluir una clase Venta que guarde información de cada transacción.

```
package caso03;
import java.util.Date;
public class Venta {
   private Producto producto;
   private int cantidad;
   private double total;
   private Date fecha;
   public Venta(Producto producto, int cantidad) throws Exception {
       this.producto = producto;
      this.cantidad = cantidad;
      producto.disminuirStock(cantidad);
       this.total = cantidad * producto.getPrecio();
      this.fecha = new Date();
   }
   public double getTotal() {
       return total;
   @Override
   public String toString() {
      }
```

Representar las clases y relaciones en un diagrama UML.





PREGUNTAS DE ANALISIS

- ¿Cómo se evidencia el buen uso de colecciones en este caso?

- Se utiliza ArrayList para almacenar múltiples productos y ventas.
- Permite agregar, recorrer y gestionar dinámicamente elementos sin necesidad de definir un tamaño fijo.
- Facilita la búsqueda y el manejo de información en el sistema.

- ¿Qué excepciones deberías manejar y por qué?

- IndexOutOfBoundsException: si el usuario ingresa un índice inválido de producto.
- Excepción personalizada o genérica en stock: cuando se intenta comprar más cantidad de la disponible.
- InputMismatchException: si el usuario ingresa datos no válidos en lugar de números.

- ¿Cómo se podría aplicar composición en este sistema?

- La clase Venta contiene un objeto Producto, lo cual significa que una venta no existe sin un producto asociado → relación de composición.
- Además, el Sistema Ventas compone listas de Productos y Ventas, gestionando el ciclo de vida de estos objetos.

LINK DE REPOSITORIO

https://github.com/SharonHua0/T1-Taller-de-casos.git