# 一步一腳印 精通Python程式設計

指令條件控制與迴圈

課程講師: 陳建銘

2018/05/16



## 課程大綱

- 條件控制
  - 流程
  - 單一條件控制
  - 二選一條件控制
  - 多重條件控制
- 迴圈
  - while
  - for

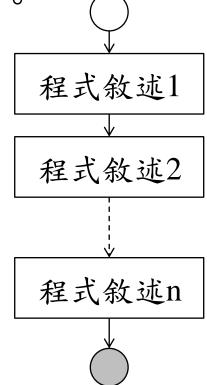




## 條件控制

#### 流程-

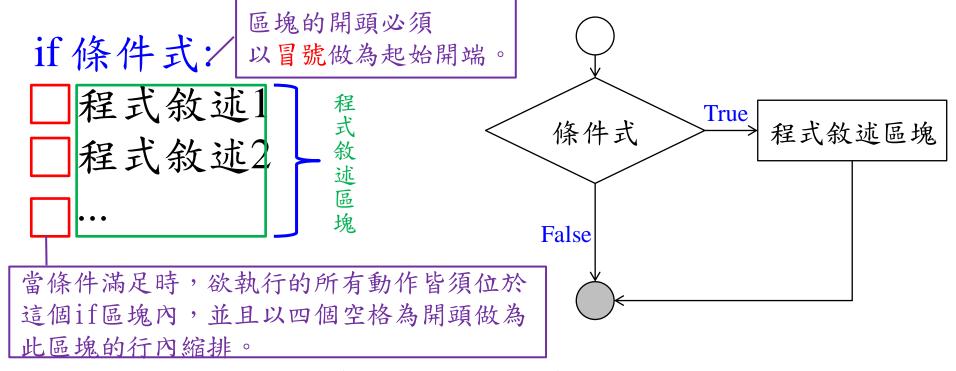
程式執行的方向稱為流程,流程可透過條件控制或迴圈來改變方向。





### 單一條件控制-

當某單一條件滿足時,則執行被定義的動作。



條件式是一種運算式,其運算結果為布林值。



- 條件控制
  - 流程
  - 單一條件控制
  - 實例說明
  - 二選一條件控制
  - 實例說明
  - 多重條件控制
  - 實例說明

- 迴圈
  - while
  - 實例說明
  - for
  - 實例說明



### 範例1:成績是否及格?

score = 75 輸出: 75分及格

score = 58

輸出:58分不及格



### 範例2:奇數或偶數?

```
<u>if</u> __name__ == '__main___':
```

number = 5 description = '是偶數'

if number%2 == 1: description = '是奇數'

print(str(number) + description)

number = 5

輸出:5是奇數

number = 8

輸出:8是偶數



### 範例3:是否包含子字串?

subString='gram' 輸出: gram包含於Python Programming subString = 'ton'

輸出: ton不包含於Python Programming



### 範例4:是否為長單字?

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_\_':

使用者可透過input函式顯示之提示訊息做文字輸入。

word = input('請輸入一個英文單字:') description = '不是長單字'

```
if len(word) >= 10:
| word = word +'長度'+ str(len(word)) +', '
| description = '是長單字'
```

print(word + description)

word = 'businessman'

輸出: businessman長度11,是長單字

word = 'superman'

輸出: superman不是長單字



### 練習1:判斷真偽

```
if __name__ == '__main__ ':
  mathScore = 55
  chineseScore = 66
  status = True
  if ((mathScore+11)>chineseScore) or \
    ((chineseScore-5)<=mathScore):
     status = False
  print(status)
```



### 練習2:判斷真偽

```
if __name__ == '__main__':
    floatNumber = 22.5566
    status = False

if (int(floatNumber)<floatNumber) and \
      (len(str(floatNumber))>=7):
      status = True

print(status)
```



- 條件控制
  - 流程
  - 單一條件控制
  - 實例說明
  - 二選一條件控制
  - 實例說明
  - 多重條件控制
  - 實例說明

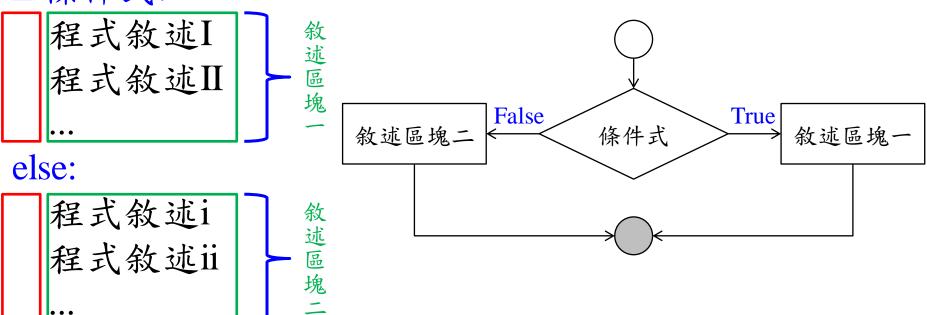
- 迴圈
  - while
  - 實例說明
  - for
  - 實例說明



#### 二選一條件控制-

當某條件滿足時,則執行此條件所定義的動作。 否則執行另一條件所定義的動作。

#### if 條件式:





### 範例1:成績是否及格?

```
if __name__ == '__main__':
  score = 75
  description = "
  if score \geq = 70:
    description = '分及格'
  else:
    |description = '分不及格'|
  print(str(score) + description)
```

score = 75

輸出: 75分及格

score = 66

輸出:66分不及格



### 範例2:奇數或偶數?

```
if __name__ == '__main__':
   number = 5
   description = "
```

```
if number%2 == 0:
    description = '是偶數'
else:
    description = '是奇數'
```

print(str(number) + description)

number = 5

輸出: 5是奇數

number = 8

輸出:8是偶數



### 範例3:是否為長單字?

```
if __name__ == '__main__':
word = input('請輸入一個英文單字:')
description = "
```

```
if len(word) >= 10:
    word = word +'長度'+ str(len(word)) +', '|
    description = '是長單字'
else:
    description = '不是長單字'
```

print(word + description)



### 範例4:成績狀態判定

```
if __name__ == '__main__':
  score = int(input('請輸入成績: '))
  status = "
  if score \geq = 60:
   |status = '成績及格'|
  else:
    if score \geq 50:
     else:
     !status = '請重修'
```

print('狀態判定: '+ status)

score = 58

輸出:狀態判定:請參加補考

score = 75

輸出: 狀態判定: 成績及格

score = 41

輸出:狀態判定:請重修



- 條件控制
  - 流程
  - 單一條件控制
  - 實例說明
  - 二選一條件控制
  - 實例說明
  - 多重條件控制
  - 實例說明

- 迴圈
  - while
  - 實例說明
  - for
  - 實例說明



### 多重條件控制-

一筆一筆執行條件判斷,若找到符合的條件,

則執行此條件	干所足我的動作。 ()
if 條件式1:	★ True 叙述區塊-
•••	條件式
elif 條件式2:	◆ False 叙述區塊二 《條件式2》
•••	
elif:	False
•••	叙述區塊n+1 False 條件式n True 敘述區塊n
else:	



### 範例1:分數等級判定

score = 87

輸出:87分判定為甲

score = 62

輸出:62分判定為丙

score = 94

輸出:94分判定為優

```
if __name__ == '__main__':
    score = 87
    scoreLevel = "
```

print(str(score) +'分判定為'+ scoreLevel)



### 範例2:是否開啟冷氣?

```
if __name__ == '__main__':
    temperature = 26
    airConditionerOn = True

if temperature>24 and airConditionerOn==False:
    'airConditionerOn = True'
elif temperature<=24 and airConditionerOn==True:
    'airConditionerOn = False'
else:
    'pass'</pre>
```

print('是否開啟冷氣?' + str(airConditionerOn))

temperature = 26 airConditionerOn = False 輸出: 是否開啟冷氣?True

temperature = 23 airConditionerOn = True 輸出: 是否開啟冷氣? False

temperature = 24 airConditionerOn = False 輸出:是否開啟冷氣?False

temperature = 25 airConditionerOn = True 輸出:是否開啟冷氣?True



### 重點整理-

- ●單一if 陳述,條件為真時則執行if 底下縮排的區塊。
- ●縮排長度通常用2到5個空格,在此採用4個空格。
- ●if-else陳述,條件為真時就會執行if 底下縮排的區塊, 反之,則執行else 底下縮排的區塊。
- ●if-elif-else陳述,視哪一個條件為真時就執行該縮排的區塊。如果都不為真,則會執行else 縮排的區塊。 else 就是以上皆非的情況。



- 條件控制
  - 流程
  - 單一條件控制
  - 實例說明
  - 二選一條件控制
  - 實例說明
  - 多重條件控制
  - 實例說明

#### • 迴圈

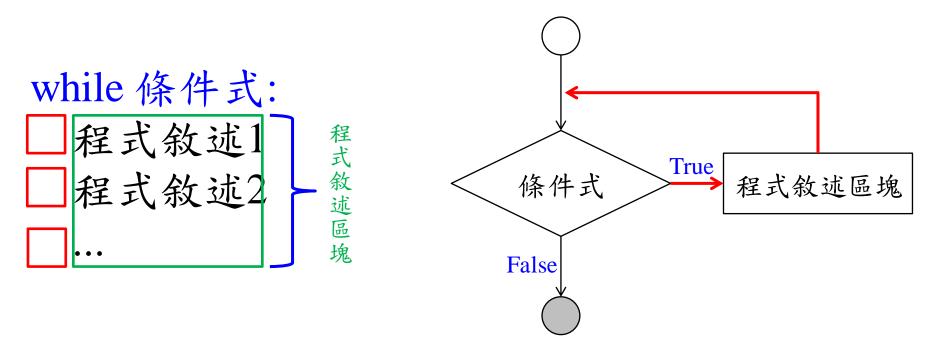
- while
- 實例說明
- for
- 實例說明



## 迴圈

#### while –

當某條件滿足時,則重複執行被定義的動作。



條件式是一種運算式,其運算結果為布林值。



### 範例1:累加計數

accumulation = 5 輸出: 從1累加至5,總和為15 accumulation = 10 輸出:從1累加至10,總和為55



### 範例2:計算2的N次方

times = 5

輸出:2的5次方為32

times = 10

輸出:2的10次方為1024



- 條件控制
  - 流程
  - 單一條件控制
  - 實例說明
  - 二選一條件控制
  - 實例說明
  - 多重條件控制
  - 實例說明

- 迴圈
  - while
  - 實例說明
  - for
  - 實例說明

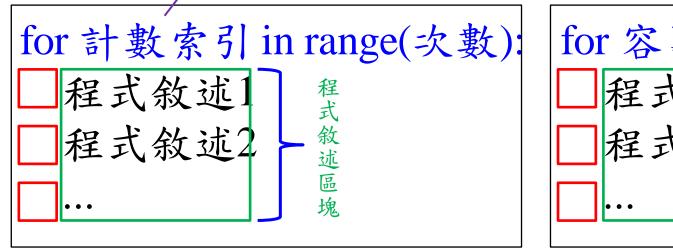


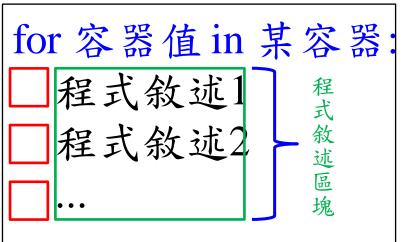
for –

重複執行N次被定義的動作或迭代某容器的

所有值。

迴圈計數索引從0,1,2,...,次數減1





計數索引的起始值從0開始。



### 範例1:累加計數

accumulation = 5 輸出:從1累加至5,總和為15 accumulation = 10 輸出:從1累加至10,總和為55



### 範例2:計算2的N次方

times = 5

輸出:2的5次方為32

times = 10

輸出:2的10次方為1024



迴圈計數索引從2,3,4,...,9

### 範例3:列印99乘法表

輸出如下: 2×1=2 2×2=4 2×3=6

$$9 \times 7 = 63$$
  
 $9 \times 8 = 72$   
 $9 \times 9 = 81$ 



### 範例4:列印直角三角形

```
height = 3
輸出:*
     **
     ***
height = 6
輸出:*
     **
     ***
     ***
     ****
     ****
```



### 範例5:某數出現次數

```
import random— 使用亂數產生器,須匯入相關函式庫
```

```
if __name__ == '__main__':
    counts = 0
    number = input('請輸入一個整數: ')
```

```
for x in range(100):
    digit = random.randint(1,6)
    if digit == int(number):
        counts += 1
```

print(number +'共出現了'+ str(counts) +'次')\_

number = 5

輸出: 5共出現了18

number = 2

輸出: 2共出現了24



### 範例6:列印所有串列項目

```
if __name__ == '__main__':
    counter = 1
    colorList = ['紅', '橙', '黃', '綠', '藍', '靛', '紫']

for color in colorList:
    print('第' +str(counter)+ '個顏色: '+color)
    counter += 1
```

輸出如下:

第1個顏色:紅

第2個顏色: 橙

第3個顏色: 黃

第4個顏色:綠

第5個顏色: 藍

第6個顏色: 靛

第7個顏色:紫



### 範例7:尋找串列中的整數

```
if __name__ == '__main__':
  counts = 0
  integerString = "
  itemList = ['字串1', 123, True, 456]
  for item in itemList:
    if type(item) == int:
       counts += 1
       integerString += str(item) + ' '
  print(integerString + '=> 共' + \
        str(counts) + '個整數')
```

輸出如下: 123 456 => 共2個整數



### 範例8:尋找第一個3的倍數

```
if __name__ == '__main__':
  index = 0
  numberList = [221, 43, 396, 53, 612]
  for number in numberList:
    if number\%3 == 0:
      index = numberList.index(number)
      break
  print('第一個3的倍數在索引值'+\
       str(index) + '的地方')
```

break指令直接跳離迴圈

輸出如下: 第一個3的倍數在 索引值2的地方



### 範例9:計算1到10之間的所有偶數和



### Cont.

### 練習1:尋找第二個4的倍數

```
if __name__ == '__main__':
  index, counter = 0, 0
  numberList = ['36', 31.4, 'ABC', 96, True, 64, 'xyz', False, 8]
  for number in numberList:
    if type(number)==int and number%4==0:
      if counter==1:
         index = numberList.index(number)
         break
       else:
         counter += 1
  print('第二個4的倍數在索引值' +str(index)+ '的地方')
```



### 重點整理-

- ●迴圈用於重複性質的工作, while 迴圈利用控制變數 決定何時結束迴圈。for 迴圈則用於具有多個元素的 複合資料型態。
- ●無窮迴圈是指沒有結束條件,一直執行的迴圈。
- ●利用 break 陳述可提前跳出迴圈。
- ●利用 continue 陳述可使迴圈直接進行下一輪。

## 試聽課程終於結束囉^^