



## 作業六環境設定說明

# 關於作業六

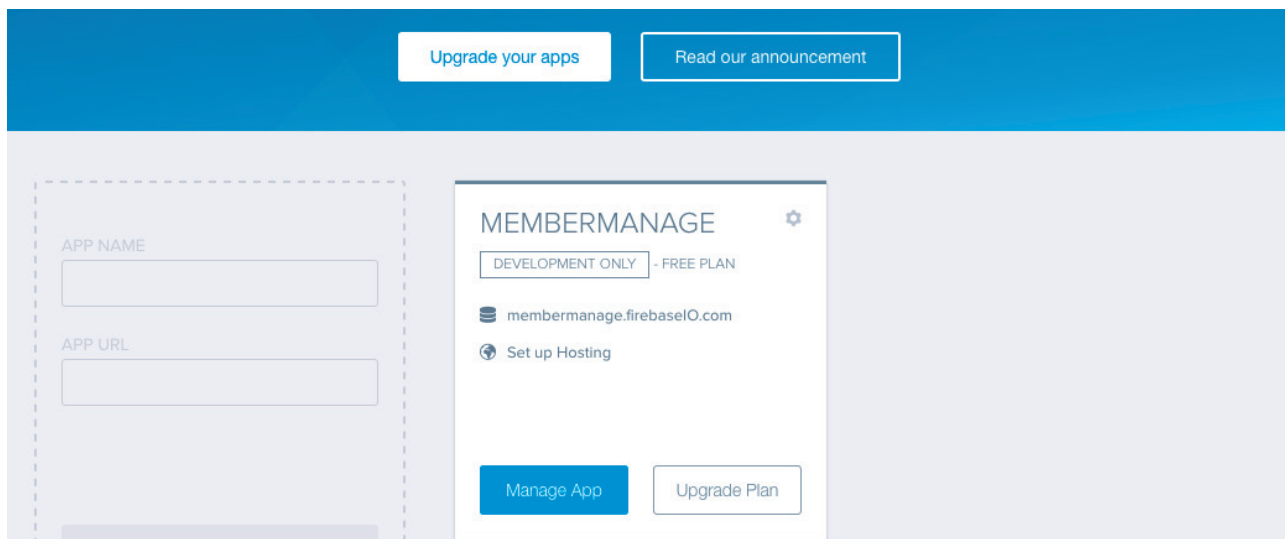
## 一些關於助教們的小叮嚀

本次作業是一個以 firebase 為主軸的作業練習。或許在時間點、難易度上都給同學們增添了不少壓力，但大家請不要因此放棄這份作業啊～這份作業其實與課程當天的授課內容有 60% 以上的重複率，所以只要當天上課有認真搞懂並跟著做基本上應該不會有太大的問題。而那天上課沒有涵蓋的部分也只需要閱讀這次作業說明文件就能夠輕鬆解答，麻煩大家安心服用本次練習。

不過這次作業最主要的目的是希望大家能以這份作業當期末作業資料庫建構的前哨站，檢核自己所不足不清楚的技術，甚至大家可以以這份作業當基底建構期末作業。接下來就來簡單介紹一下整份作業的一些基礎準備流程吧～

## 前置準備項目

### 登入舊版



來到舊版的 firebase 頁面（<http://www.firebase.com/account/#/>）登入帳戶，你將會看到斗大的 Upgrade Plan。不要猶豫，點下去就對了！

## 升級系統



點下之後，google 會將舊版的所有資料轉移，畫面將自動轉跳到新版頁面。原先的資料將會除存在 Database 的分頁當中。

## 整理 Firebase 相關環境 複製 Config



接續上一步，點擊畫面右方「將 Firebase 加入您的網路應用程式」將跳出一段程式碼，請將 `<script>` 內的 config 資料複製到自己的 JavaScript 檔當中。

## 設定資料庫讀取權限



開啟 Database 分頁，點選畫面中間區塊左上角的選項「規則」，確認其中的規則如上圖所示。

## 設定多媒體資料庫權限



開啟 Storage 分頁，創建一個 images 資料夾，以便資料上傳至此。

## 修改多媒體資料庫存取權限



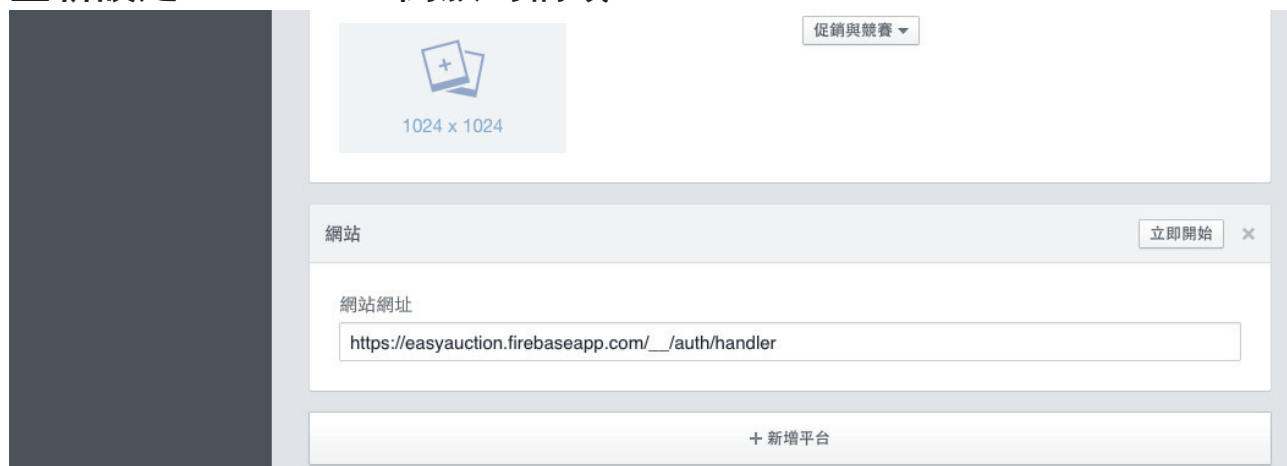
接續上一步，點擊畫面左上方「規則」將看到預設的規則，為了便於開發，請將規則設定為如上圖所示。

## 刪除舊的使用者資料



新的 API 在 UID 的讀取上與舊有的 API 有所不同。為了系統判斷上的失誤，我們需要先刪除這些資料。開啟 Auth 分頁，點選刪除用戶。

## 重新設定 Facebook 開放的網域



進入 Facebook Developer 帳號，進入個別 App 頁面並點選左邊的設定分頁。請在網站的 Section 中新增網址 `http://<your-app-name>.firebaseapp.com/__/auth/handler`

## 後記

有了以上這些設定之後，大家應該就可以正常的開始製作自己的作業 6 了，不過大家可能會接著遇到下一個問題：需要 host 才有辦法存取 facebook 的相關資料，以下提供 mac 使用者這個解法：開啟終端機 >cd 到作業位置 > 鍵入 `php -S localhost:8000`> 開啟瀏覽器鍵入 `localhost: 8000` 就可以測試你的作業了！

而 windows 的同學也有內建原生的解法，但步驟較為繁瑣，麻煩大家參考這兩個網址：

1. <http://stackoverflow.com/questions/24340450/localhost-on-windows-7>

2. <https://www.youtube.com/watch?v=Ybn6Q92m4xg>

或者把 code 推上 github 上，透過 github 的網址來測試。

最後提醒大家作業上傳前，別忘了在 auth 分頁中的登入方式中設定重新導向網域：`<github-id-name>.github.io`，上傳的作業才能正常存取喔！

最最最後，如果各組別在期末專案想要以 firebase 當作自己的資料庫的話也可以前來與助教諮詢喔喔～感謝各位收看，祝大家作業愉快！