цение
QL

create procedure ho(in 4s int, in pr decimal(4,1)) – 4s-минимум четверок, pr-переменная увеличения

begin

declare done int default 0; переменная done со значением 0

declare a4 int;

declare cur1 cursor for select student_id from student where fours>4s; - создание курсора который выбирает id студентов из таблицы студенты, у которых количество четверок больше введенного

declare continue handler for sqlstate '02000' set done=1; - когда кончились записи ошибка по ошибке 02000 переменной done присваивается значение 1

open cur1; - открываем курсор

repeat - повторяем

fetch curl into a4; - назначаем значение переменной а4, равное текущему значению столбца

if not done then – условие

update student set stipend=stipend+stipend*pr/100 where student_id=a4; - обновляем значения стипендии у студентов, чьи id мы запомнили ранее

end if; - окончание повторения

until done end repeat; - повторять, пока есть данные

close cur1; - закрытие курсора

end//

```
MariaDB [laba17]> create procedure ho(in 4s int, in pr decimal(4,1))
   -> begin
   -> declare done int default 0;
   -> declare a4 int;
   -> declare cur1 cursor for select student_id from student where fours>4s;
   -> declare continue handler for sqlstate '02000' set done=1;
   -> open cur1;
   -> repeat
   -> fetch cur1 into a4;
   -> if not done then
   -> update student set stipend=stipend+stipend*pr/100 where student_id=a4;
   -> end if;
   -> until done end repeat;
   -> close cur1;
   -> end//
Query OK, 0 rows affected (0.008 sec)
```

Значения стипендии до выполнения процедуры



Задаем значения 4s и рг. Вызываем процедуру

```
MariaDB [laba17]> set @4s=6
-> //
Query OK, 0 rows affected (0.001 sec)

MariaDB [laba17]> set @pr=10.5//
Query OK, 0 rows affected (0.001 sec)

MariaDB [laba17]> call ho(@4s,@pr)//
Query OK, 2 rows affected (0.011 sec)
```

Значения стипендии после вызова процедуры



Вывод: в этой лабораторной работе я узнал, как писать хранимые процедуры с циклической системой. Это поможет в работе с большими объемами данных, когда нужно изменить что-то с каким-то условием. Удобная штука!