



Steven Fougeron

Freelance

## Développeur FullStack

25 ans

43 rue Camilles Desmoulins

Appartement 102

94230 Cachan

(+33) 7 77 79 60 39

 [github : Shask](#)

[portefolio](#)

 [steven.fougeron@gmail.com](mailto:steven.fougeron@gmail.com)

---

Attiré par l'informatique et les jeux vidéos très jeune, je me suis vite penché vers ces deux secteurs. Curieux et passionné par les nouvelles technologies, j'ai suivi une formation en informatique en France et au Canada. J'aime concevoir, gamifier et développer des applications distribuées avec rigueur et autonomie.

---

## Compétences

**Language** JAVA, JavaScript, TypeScript

**VCS** Git, SVN

**Database** Sybase, MySQL

**IDE** IntelliJ IDEA

**ORM** Hibernate, JOOQ

**Framework** Spring (Core, Web, JPA, ...), SpringBoot, Unity3D, Angular.JS, Angular

**Tool** Docker, Maven, Jenkins

---

## Experience

janv. 2017 - Aujourd'hui

1 an et 2 mois

### La Sofia

#### FullStack Développeur

Portage du backoffice de La Sofia (Société Française des Intérêts des Auteurs de l'écrit) et participation au projet Oeuvres Indisponibles en coordination avec la BnF et Fenixx.

Le projet était une refonte Back-end et Front-end de l'application backoffice de La Sofia vers les technologies Java8 - Spring - Hibernate.

Au sein d'une équipe de 5 personnes, nous avons travaillé en appliquant les méthodes agile pour porter, améliorer et développer de nouvelles fonctionnalités back-office pour les gestionnaires de la Sofia, intervenant sur divers domaines fonctionnels, comme la comptabilité, la gestion de droits d'auteurs ou la facturation.

*JAVA - Hibernate - Spring (Core, Web, JPA, ...) - SpringBoot - Sybase - IntelliJ IDEA - Angular - TypeScript - SVN - Flex*

juin 2016 - janv. 2017

7 mois

### Excilys

#### FullStack Développeur

Capico est une solution multi-plateforme d'apprentissage pour enfants et adultes.

La mission était de créer, 'from scratch', une console d'administration pour l'application Capico. Cette application devait permettre de gérer la gestion des droits, les utilisateurs, ainsi que la gestion des licences.

Mon rôle au sein de ce projet était mise en place l'architecture back-end et front-end du projet et l'implémentation avec une équipe de 3 développeurs.

*JAVA - Spring (Core, Web, JPA, ...) - SpringBoot - MySQL - JOOQ - IntelliJ IDEA - AngularJS - JavaScript - Git - Maven*

mars 2016 - mai 2016

2 mois

## Excilys

### FullStack Développeur

Recherche et Développement d'une application de reconnaissance de caractères manuscrits.

Cette mission se plaçait dans le cadre de la réalisation d'un module de correction automatique d'exercices issus d'une photo de page de manuel scolaire.

Au seins d'une equipe de 10 personnes, nous avons recherché et développé un modèle de pre-processing d'images, adapté un réseau de neurones pour apprendre et classifier les images, reconnaître syntaxiquement des caractères puis les mots trouvés par le réseau de neurones.

*JAVA - Spring (Core, Web, JPA, ...) - MySQL - JOOQ*

janv. 2016 - mars 2016

2 mois

## Excilys

### Stagiaire

Développement d'une application fil rouge de formation permettant de gérer un parc d'ordinateurs.

La gestion des données doit répondre à des problématiques de concurrence d'accès et d'automatisation.

Réalisation du back-end, du front en JSP, d'une interface en ligne de commande et des webservices ainsi que la partie Dev-Ops avec Jenkins et Docker pour assurer l'automatisation des tests et du déploiement de l'application.

*JAVA - Hibernate - Spring (Core, Web, JPA, ...) - MySQL - JavaScript - Git - Docker - Maven - Jenkins*

---

## Scolarité

sept. 2015 - mai 2016

8 mois

### Université de Limoges

Master ISICG (Informatique, Synthèse d'Images et Conception Graphique)

*JAVA - Unity3D - Git - C++ - Metaheuristic - C#*

sept. 2014 - août 2015

10 mois

### UQAC

Master informatique a l'Université de Quebec a Chicoutimi portant sur le developement informatique et avec une spécialisation en conception de jeux vidéo

*Unity3D - JavaScript - C++ - C#*

---

## Langues et Loisirs

- ◇ Français : Langue maternelle
- ◇ Cinema

- ◇ Anglais : Bilingue
- ◇ Voyager