Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий  
Кафедра «Информатика и информационные технологии»

Направление подготовки/ специальность: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Рындя Никита Витальевич Группа: 241-339

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра информационных технолоий

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Москва 2025

**1. Общая информация о проекте**

**Название проекта**

*Hunter Lite Scroller* — 2D-слешер с пиксельной графикой.

**Цели и задачи проекта**

| **Цель** | **Задачи** |
| --- | --- |
| Создание игрового прототипа с базовыми механиками слешера | 1. Разработка движка на Unity 2. Создание спрайтов и анимаций в Aseprite 3. Реализация боевой системы и ИИ врагов 4. Сборка и тестирование демо-версии |

**2. Общая характеристика деятельности организации**

**Наименование заказчика**

Московский Политехнический Университет (кафедра «Информатика и информационные технологии»).

**Организационная структура**

* **Команда разработчиков:** 2 человека (художник/геймдизайнер и программист).

**Описание деятельности**

Кафедра курирует учебные проекты в области игровой разработки, предоставляя:

* Методическую поддержку.
* Доступ к необходимым инструментам (Unity, Git).
* Экспертную оценку результатов.

**3. Описание задания по проектной практике**

Задание включало:

1. Разработку игрового прототипа на Unity.
2. Создание оригинальных пиксельных ассетов в Aseprite.
3. Настройку системы контроля версий (Git).
4. Подготовку документации:
   * Техническое описание механик.
   * Отчет по практике.
   * Презентация проекта.

**4. Достигнутые результаты**

1. **Реализованные механики:**
   * Движение персонажа и комбо-атаки.
2. **Созданные арты:**
   * Aнимированный персонаж
   * 2 фоновых уровня.
3. **Документация:**
   * Сайт проекта с описанием этапов разработки.
4. **Создание сопроводительного сайта**

В рамках проектной практики был разработан **статический веб-сайт** для презентации игры *Hunter Lite Scroller*.

**Основные разделы сайта:**

1. **Главная страница**
   * Аннотация проекта.
   * Ключевые особенности игры.
   * Скриншоты геймплея.
2. **О проекте**
   * Описание игрового процесса.
   * Используемые технологии (Unity, Aseprite, C#).
3. **Команда**
   * Роли участников (геймдизайнер, программист).
   * Описание вклада каждого.
4. **Журнал разработки**
   * 3+ записи о ходе работы с датами.
   * Проблемы и их решения.
5. **Ресурсы**
   * Ссылки на полезные материалы.
   * Контакты для обратной связи.

**Техническая реализация:**

* Языки: **HTML5, CSS3**.
* Хостинг: **GitHub Pages**.
* Контроль версий: **Git**.

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В ходе практики:

* Освоены инструменты Unity и Aseprite.
* Приобретен опыт командной работы над игровым проектом.
* Создан рабочий прототип, который может быть доработан в полноценную игру.

**Ценность для заказчика:**  
Проект демонстрирует применение современных технологий в игровой разработке и может использоваться как учебное пособие для студентов.