1. бесконечно генерирует случайные числа в диапазоне

Вопрос: То есть сервер бесконечно отправляет клиентам в группе рандомные числа, пока его не отключат?  
  
**Да.**

1. Принимает данные по udp, считает по всем полученным: среднее арифметическое, стандартное отклонение, моду и медиану

Вопрос: Если Сервер отправляет бесконечную цепочку чисел, то какой диапазон чисел брать для вычисление операции.. то есть я в плане цепочка та не останавливается, а операции применяется же к фактическому количество цифр? Например среднее арифметическое надо общее количество и сумма.. Как мне узнать общее количество если сервер бесконечно кидает цифры? Или все таки будут какие то лимиты?  
  
**Достаточно знать что диапазон отправляемых чисел от 0 до 100000. Целые**  
**Бесконечное количество. Но считаем, что реально не больше триллиона потом сервер отключат.**

И вот эти операции не зависят друг от друга?..То есть мне просто вычислить отдельно каждуй операцию и вывести на экран да? Мне не надо допустим сначала вычислить среднее ариф. Потом взять этот результат и вычислить по этому же результату моду и т.д.?

**Как это сделать, решение за разработчиком.**

1. Посчитанные значения выводит в консоль по требованию (нажатие энтер).

То есть результаты показывать только по нажатию энтер, а до этого она будет вычислятся и ждать команды?  
  
**Да перерасчет после каждого пакета. Показываем только по кнопке**

1. Приложение должно контролировать получение всех пакетов,   
   количество потерянных пакетов должно выводиться совместно со статистикой  
   (для форсирования потери пакетов нужно добавить задержку в прием сообщений, примерно один раз в секунду).

Я так понимаю будет 2 варианта

1. Когда все идеально без потерь
2. Когда с эмуляцией потери?

**Нет, достаточно варианта 2 Сколько реально было потеряно данных.**