# User Manual

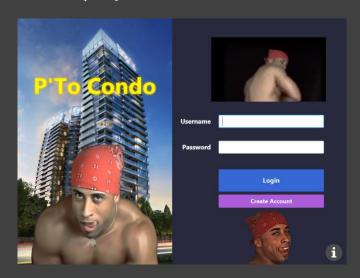
Content	Page
วิธีการใช้งาน	
- การล็อกอินเพื่อเข้าใช้งาน	1
- การสรายบัญชีสำหรับผู้เขาบัก	2-4
- ผู้ดูแลระบบ	5
- ดูรายชื่อเจ้าหน้าที่ส่วนกลาง	5-8
- สรายบัญชีเจาหนาที่ส่วนกลาย	9-11
- เจ้าหน้าที่ส่วนกลาย	12
- ดูรายชื่อห้องนักทั้งหมด	12-15
- เนิ่มห้องนัก	15-18
- เนิ่มผู้เข้านัก	18-21
- จัดการจดหมาย เอกสาร และนัสดุ	21-28
- ผู้เข้านัก	29

- ดูจดหมาย เอกสาร และนัสดุ	29-32
- การตั้งค่าขัญชี	33
- ตั้งค่ารูปโปรไปล์	34
- เปลี่ยนรหัสผาน	34-35
- รูปภาพ	36
- การเลือกรูปภาพ	36-37
- รูปภาพในโปรแกรมหาย	38
ตัวอยา่งบัญชีสำหรับทดสอบการใช้งาน	39
รายละเอียดไปล์ CSV	40
- ที่อยู <sub>่</sub> ไปล <sup>์</sup> CSV	40
- ข้อมูลรายละเอียดในไปล์ CSV	41-43
- การอ่านไปล์ CSV	φφ
Extra	45-4 <u>9</u>

## *า.การล็อกอินเนื่อเขาสู่ระบบ*

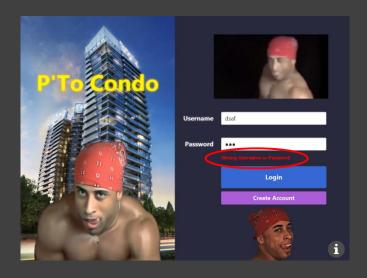
เมื่อผู้ใช้ทำการเปิดโปรแกรมขึ้นมา จะปรากฎหน้าจอ login ดังที่แสดงในรูป 1.1 โดยผู้ใช้งานต้องใส่

username และ password จากนั้นกดปุ่ม login เพื่อเข้าใช้งาน



รูป 1.1 หน้าล็อกอิน

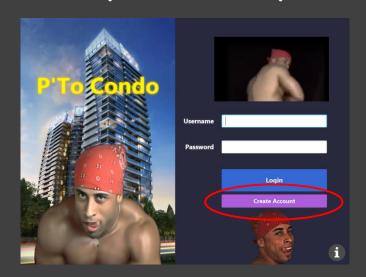
กรณีที่ได้ทำการใส่ username หรือ password ผิด โปรแกรมจะแจ้งเตือน "Wrong Username or Password" ดังรูป 2.2



รูป 1.2 แสดงข้อความเดือนกรอก asername/password ผิด

## 2.การสรางบัญชีสำหรับผู้เข้านัก

เมื่อผู้เข้านักไม่มีบัญชีในการเข้าสู่ระบบ ผู้เข้านักต้องทำการสร้างบัญชีขึ้นมาก่อนโดย เปิดโปรแกรม ขึ้นมาจากนั้น กดปุ่ม Create Account ดังรูป 2.1 เนื่อไปหน้าสร้างบัญชีผู้ใช้



รูป 2.1 ปุ่ม Create Account

จากนั้นจะปรากฎหน้าสร้างบัญชีขึ้นมา ดัวรูป 2.2 โดยผู้ใช้ต้องทำการกรอกข้อมูลให<sup>้</sup>ครบ และ ชื่อบัญชี Usernane ต<sup>้</sup>องไม่ซ้ำและข<sup>้</sup>อมูลที่กรอกต<sup>้</sup>องตรงกับข<sup>้</sup>อมูลในระบบจึงจะสามารถสร<sup>้</sup>างบัญชีขึ้นมาได<sup>้</sup>

Account Register				
Username				
Password				
Confirm Password				
Name				
Building				
Room Number				
lmage	Browse			
	Cancel Confirm			

รูป 2.2 หน้าสรางบัญชีผู้เข้านัก

กรณีที่ผู้ใช้กรอกข้อมูลไม่ครบ โปรแกรมจะแจ้งเตือน "Required" นร้อมแสดงเครื่องหมาย \* หลังช่อง ที่ยังไม<sup>่</sup>กรอกข<sup>้</sup>อมูล ดังรูป 2.3

Account Register				
Username	Guest5			
Password	*			
Confirm Password	*			
Name	*			
Building	•			
Room Number	1107			
lmage	Browse Propuned			
	Cancel			

รูป 2.3 กรอกข้อมูลไม่ครบ

กรณีที่ผู้ใช้กรอกรพัสผ่านทั้ง 2 ช่องไม่ตรงกัน โปรแกรมจะทำการแจ้งเตือน "Please enter the same Password" ดังรูป 2.4

Account Register				
Username	FUFUZA			
Password				
Confirm Password				
Name	Mr.FUFU			
Building	1 *			
Room Number	1107			
lmage	Browse  Please enter the same password			
	Cancel			

รูป 2.4 กรอกรหัสผ่านไม่ตรงกัน

กรณีที่ผู้ใช้กรอกข้อมูลห้องนักไม่ตรงกับข้อมูลในระบบ เช่น กรอกเลขห้องผิด หรือ กรอกชื่อผิด โปรแกรมจะแจ๊งเตือน "Can't find room. Please check your info" ดัวรูป 2.5

Account Register				
Username	FUFUZA			
Password	••••			
Confirm Password	••••			
Name	Mr.FUFU **			
Building	1 ***			
Room Number	1106			
lmage	Browse			
	* Can't find room. Please check your info			
	Cancel			

รูป 2.5 แจ้งเตือนกรอกข้อมูลห้องนักผิด

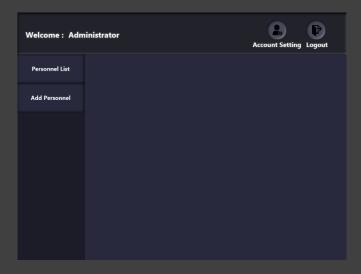
กรณีที่ผู้ใช้กรอกข้อมูลถูกต้องโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างแจ้งเตือนขึ้นมาว่า "Create Successful" ดังรูป 2.6 จากนั้นผู้ใช้สามารถปิดหน้าต่างได้โดย กดปุ่ม close และสามารถกลับไปหน้าส็อกอินได้โดย กดที่ปุ่ม Cancel

Account Register						
Username	FUFUZA					
Password	×					
Confirm Password	Create Successful					
Name	Mr.FUFU					
Building	1					
Room Number	1107					
lmage	Browse					
	Cancel					

รูป 2.6 สรางบัญชีผู้เขานักสำเร็จ

## 3.**ขัญชีผู**้ดูแลระบบ

หลังจากที่ล็อกอินดวยบัญชีของผู้ดูและระบบแล้ว จะปรากฎหน้าจอเมนูหลักของผู้ดูแลระบบ ดังรูป 3.1



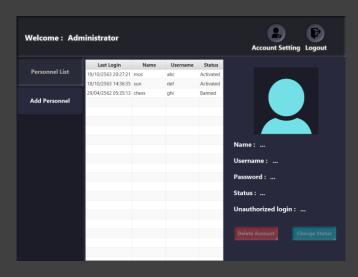
รูป 3.1 หน้าเมนูหลักผู้ดูแลระบบ

#### โดยมี 2 เมนู คือ

- Personnel List หรือ ดูรายชื่อเจ้าหน้าที่ส่วนกลาง
- Add Personnel หรือ สรางบัญชีเจาหน้าที่ส่วนกลาง

### รายละเอียดการใช้เมนู

1. Personnel List หรือ ดูรายชื่อเจ้าหน้าที่ส่วนกลาง ในเมนูนี้จะแสดงรายชื่อของเจ้าหน้าที่ส่วนกลาง ทั้งหมดดังรูปที่ 3.2 โดยสามารถเลือกบัญชีของเจ้าหน้าที่เบื่อดูข้อมูลเบิ่มเติมทางด้านฝั่งขวาของตาราง เช่น รูป และ สามารถคลิกที่หัวข้อคอลัมน์เบื่อทำการเรียงตามหัวข้อที่คลิก

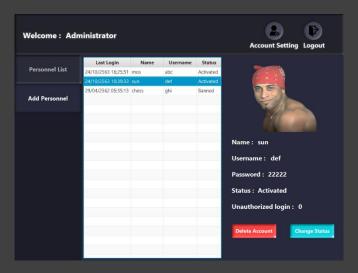


รูป 3.2 หน้าดูรายชื่อเจ้าหน้าที่ส่วนกลาง

ขั้นตอนการทำยานในส่วนตา่อๆมีดังนี้

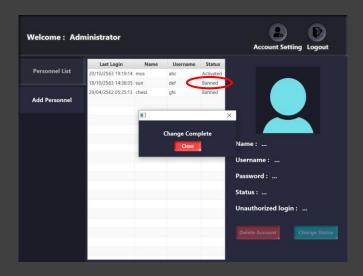
-Change Status หรือ การเปลี่ยนสถานะของเจ้าหน้าที่ส่วนกลาง โดยมีอยู่ด้วยกัน 2 สถานะคือ
Activate หรือ ใช้งานได้ปกติ กับ Banned หรือ ถูกระจับการใช้งาน ซึ่งเจ้าหน้าที่ที่ถูกระจับการใช้งานจะไม่
สามารถล็อกอินด้วยบัญชีที่ถูกระจับได้ และระบบจะทำการนับครั้งที่มีการนยายามที่จะเข้าใช้งาน โดยขั้นตอน
การเปลี่ยนสถานะมีดังนี้

า.คลิกเลือกบัญชีที่ต<sup>้</sup>องการจะเปลี่ยนสถานะดังรูป 3.3



รูป 3.3 เลือกบัญชีที่ต้องการจะเปลี่ยนสถานะ

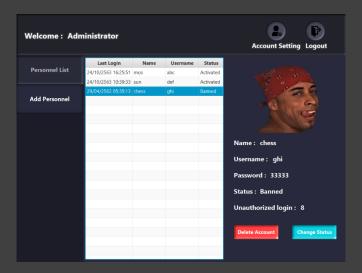
2. คลิกที่ปุ่ม Change Status เนื่อเปลี่ยนสถานะ หลังจากนั้นโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างแจ้งว่า "Change Complete" ดังรูป 3.4 จากนั้นสามารถปิดหน้าต่างได้โดยกดปุ่ม close และ สถานะของบัญชี ของเจ้าหน้าที่ที่ถูกเลือกจะถูกเปลี่ยน โดยสามารถดูสถานะปัจจุบันได้จากในตาราง



รูป 3.4 จากรูปจะเห็นว่าหลังจากกดเปลี่ยนสถานะแล้ว สถานะของบัญชีที่ 2 ถูกเปลี่ยน

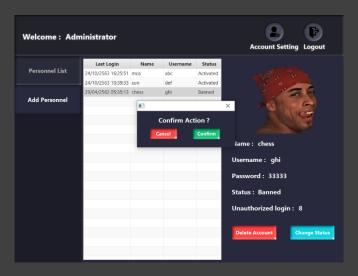
-Delete Account หรือ ลบบัญชีเจ้าหน้าที่ เป็นการนำบัญชีของเจ้าหน้าที่ส่วนกลางออกโดยขั้นตอนการ ลบมีดังนี้

า.เลือกขัญชีที่ต<sup>้</sup>องการลบ ดังรูป 3.5



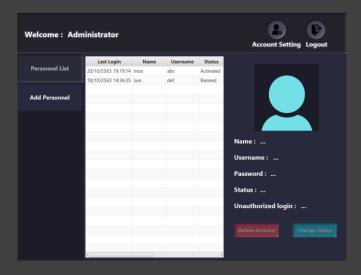
รูป 3.5 เลือกบัญชีที่ต้องการลบ

2. คลิกที่ปุ่ม Delete Account จากนั้นโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างเนื่อให้ผู้ใช้ยืนยันว่าจะทำการ ลบบัญชีพรือไม่ ดังรูป 3.6 โดยถ้าต้องการที่จะลบบัญชีให้คลิกที่ปุ่ม Confirm หรือถ้าไม่ต้องการที่จะ ลบให้ผู้ใช้คลิกที่ปุ่ม Cancel



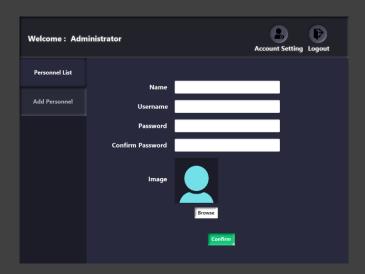
รูป 3.6 หลังจากกดปุ่ม Delete Account จะแสดงหน้าต่างเนื่อยืนยันการลบ

3. หลังจากทำการยืนยัน บัญชีของเจ้าหน้ำที่ที่ถูกเลือกก็จะถูกลบออก ดังรูป 3.7



รูป 3.7 หลังจากทำการลบบัญชีออก

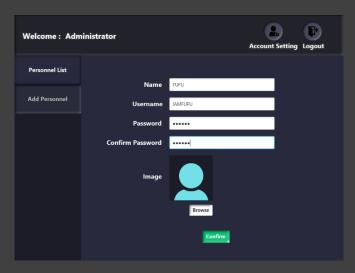
2.Add Personnel หรือ สรางบัญชีเจาหน้าที่ส่วนกลาง ในเมนูนี้จะมีข้อมูลให้กรอกเนื่อทำการสรางบัญชี ของเจาหน้าที่ส่วนกลางขึ้นมา ดังรูป 3.8



รูป 3.8 หน้าสรางบัญชีเจาหน้าที่ส่วนกลาง

### โดยมีขึ้นตอนการสรางดังนี้

1.กรอกข้อมูลเนื่อทำการสรางบัญชี โดย Username ต้องไม่ซ้ำ และต้องกรอก password ให้ ตรงกัน ดังรูป 3.9



รูป 3.9 กรอกข้อมูลเพื่อสรางบัญชีเจาหน้าที่ส่วนกลาง

2. ผลึกที่ปุ่ม Confirm เพื่อทำการสรางบัญชี เมื่อสรางสำเร็จโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างแจ้งว่า ทำการเพิ่มสำเร็จดังรูป 3.10 โดยสามารถปิดด้วยการผลึกที่ปุ่ม close

Welcome: Adn	ninistrator Account Setting Logout
Personnel List	
Add Personnel	Name FUFU Username IAMFUFU
	P: Create Successful Confirm P: Confirm P: Erowse  Confirm

รูป 3.10 ทำการสรางบัญชีสำเร็จ

กรณีที่กรอกข้อมูลไม*่*ครบโปรแกรมจะแจ**้**งเตือนว<sup>่</sup>า "Required" และ จะมีสัญลักษณ<sup>์</sup> \* หลังข้อมูลที่ยัง ไม่ได<sup>้</sup>กรอก ดังรูป 3.11

Welcome: Adn	ninistrator	Account Setting Logout
Personnel List		
	Name	FUFU
Add Personnel	Username	IAMFUFU
	Password	•
	Confirm Password	*
	lmage	Browse  * Baspined  Confirm

รูป 3.11 กรอกข้อมูลไม่ครบ

### กรณีที่กรอก Username ซ้ำ โปรแกรมจะแจ๊งเตือนว่า "This asername has been ased" ดัวรูป 3.12

Welcome: Adn	ninistrator	Account Setting Logout
Personnel List		
	Name	FUFU
Add Personnel	Username	abc
	Password	••••
	Confirm Password	••••
	lmage	Browse * This usernment has been used Confirm

รูป 3.12 กรอก Username ซ้ำ

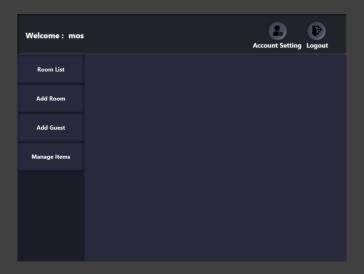
กรณีที่กรอกรหัสผานทั้ง 2 ช่องไม่ตรงกันโปรแกรมจะแจ๊งเดือนว่า "Please enter the same password" ดังรูป 3.13

Welcome: Adn	ninistrator	Account Setting Logout
Personnel List		
	Name	FUFU
Add Personnel	Username	IAMFUFU
	Password	*
	Confirm Password	*
	lmage	Browse  * Resecutored the same password Confirm

รูป 3.13 กรอกรหัสผานไม่ตรงกัน

## *4.*ขัญชีเจาหนาที่ส่วนกลาย

กรณีที่ผู้ใช้ล็อกอินด้วยบัญชีเจาหน้าที่ส่วนกลางแล้ว โปรแกรมจะแสดงหน้าเมนูหลักของผู้ดูแลระบบ ดังรูป 4.1



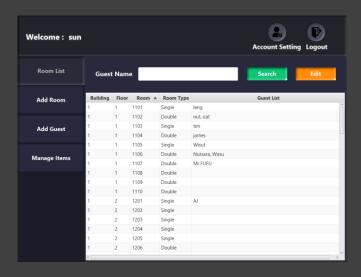
รูป ५.1 หน้าเมนูหลักเจ้าหน้าที่ส่วนกลาง

#### โดยมีเมนู 4 เมนูคือ

- Roon List หรือ ดูรายชื่อห<sup>้</sup>องนักทั้งหมด
- Add Room หรือ เพิ่มห้องนัก
- Add Guest หรือ เพิ่มผูเขานัก
- Manage Items หรือ จัดการจดหมาย เอกสาร และนัสดุ

## รายละเอียดการใช้เมนู

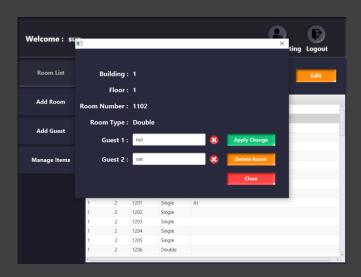
1.Roon List หรือ ดูรายชื่อห้องนักทั้งหมด โดยเมนูนี้จะแสดงรายชื่อห้องนักทั้งหมด ดังรูป 4.2 โดย สามารถค้นหาห<sup>้</sup>องนักจากชื่อผู้นักและแก้ไขข<sup>้</sup>อมูลได<sup>้</sup>



รูป 4.2 หน้าดูรายชื่อหองนักทั้งหมด

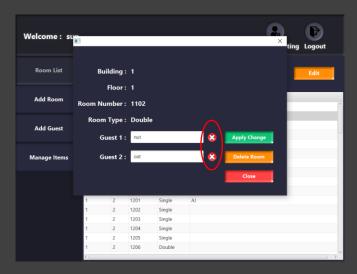
ขั้นตอนการค้นหาห้องนักและแก้ไขข้อมูล ผู้เข้านัก มีดังนั้

1. ใส่ชื่อผู้นักที่ต้องการที่ช่องค้นหา แล้วคลิกที่ปุ่ม Search จากนั้นคลิกเลือกที่ห้องนัก หรือ คลิกเลือกที่ห้องที่นักต้องการแก้ไขจากตาราง แล้วคลิกที่ปุ่ม Edit จากนั้นโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างข้อมูล ห้องนักดังรูป 4.3



รูป 4.3 หน้าแสดงข้อมูลห้องนัก

2.การนำผู้เข้านักออก ให้กดที่ปุ่มกากบาททางด้านขวาของชื่อผู้เข้านักเนื่อลบออกจากห้องนัก ดังรูป ५.५ หลังจากที่คลิกจะมีหน<sup>้</sup>าตา่งยืนยันการลบ ถ้าต<sup>้</sup>องการที่จะลบให<sup>้</sup>กดที่ปุ่ม confirm เนื่อยืนยัน



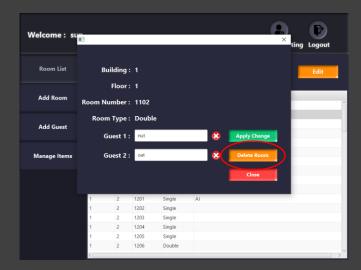
รูป ५.५ ปุ่มลบผู้เข้านัก

3.การเปลี่ยนชื่อผู้เขานัก ให้เลือกช่องผู้เขานักที่ต้องการแก้ไข เมื่อการการเปลี่ยนชื่อเสร็จให้ กดที่ปุ่ม Apply Change เนื่อยืนยันการเปลี่ยน ดังรูป 4.5

Welcome : su	<b>II</b>					<b>P</b> .	ting Logout
Room List	Building :						Edit
	Floor:						
Add Room	Room Number :	1102					î
Add Guest	Room Type :	Double					
Add Guest	Guest 1 :	nut			8	Apply Change	
Manage Items	Guest 2 :	oat			8	Delete Room	
						Close	
	1 2	1201	Single	AJ			
	1 2	1202	Single				
	1 2	1203	Single				
	1 2	1204	Single				
	1 2	1205	Single Double				
	3	1200	Double				~

รูป 4.5 หลังจากเปลี่ยนชื่อให้กดปุ่ม Apply Change

५.การลบพ้องนัก ให้กดที่ปุ่ม Delete Room เนื่อทำการลบพ้องนัก ดังรูป ५.6



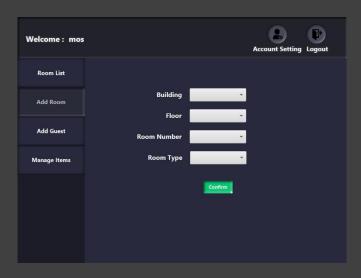
รูป 4.6 ปุ่ม Delete Room

กรณีที่ไม่ได้เลือกพ้องแล้วทำการกดปุ่ม Edit โปรแกรมจะแสดงหน้าตางแจ้งเตือนว่า Please select room ดังรูป 4.7

/elcome: sur	١					Account Setti	ng Logout
Room List	Guest	Nan	ne		×	Search	Edit
Add Room	Building	Floo		Please sele		Guest List	
	1	1		Clos	ic		
Add Guest	1	1	1103	Single	tim		
Add Guest	1	1	1104	Double	james		
	1	1	1105	Single	Wisut		
Manage Items	1	1	1106	Double	Nutsara, Wasu		
ge.i.e.iis	1	1	1107	Double	Mr.FUFU		
	1	1	1108	Double			
	1	1	1109	Double			
	1	1	1110	Double			
	1	2	1201	Single	AJ		
	1	2	1202	Single			
	1	2	1203	Single			
	1	2	1204	Single			
	1	2	1205	Single			
	1	2	1206	Double			

รูป ५.ว ไม่นบห้องนักที่ค้นหา

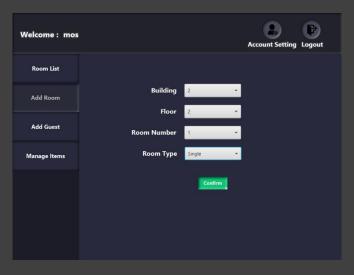
2.Add Roon หรือ เพิ่มห้องนัก ในเมนูนี้จะทำการสร้างห้องนักขึ้นมา ดังรูป 4.8 โดยจะมีข้อมูลให้ กรอกเพื่อทำการสร้างห้องนัก



รูป 4.8 หน้าสรางหองนัก

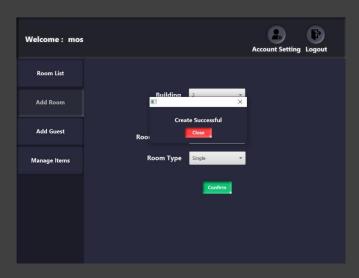
#### โดยมีขึ้นตอนการสร้างดังนี้

1.กรอกข้อมูลให้ครบและถูกต้อง โดยเลขห้องนักต้องไม่ซ้ำกับห้องนักที่มีอยู่ในอาคารและชั้นที่ เลือก ดังรูป 4.9 ส่วนประเภทของห้องนักมีอยู่ดวยกัน 2 ประเภทคือ Single หรือ ห้องเดี่ยว มีผู้เข้านัก ได้เนียงคนเดียวและ Double หรือ ห้องคู่ มีผู้เข้านักได้มากสุด 2 คน



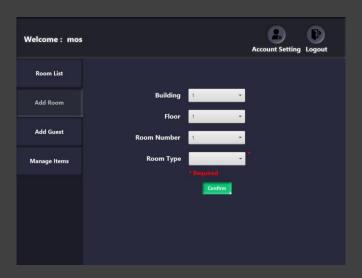
รูป ५.9 กรอกข้อมูลเนื่อสรางห้องนัก

2. คลึกที่ปุ่ม Confirm เบื่อทำการสร้างห้องนัก โดยเมื่อทำการสร้างสำเร็จโปรแกรมจะแสดง หน้าต่างแจ้งว่าทำการเนิ่มสำเร็จดังรูป 4.10 โดยสามารถปิดด้วยการคลึกที่ปุ่ม close



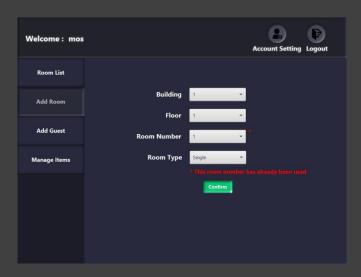
รูป 4.10 สรางห้องนักสำเร็จ

กรณีที่กรอกข้อมูลไม*่*ครบโปรแกรมจะแจ๊งเตือนว่า "Required" และ จะมีสัญลักษณ<sup>์</sup> \* หลังข้อมูลที่ยัง ไม่ได<sup>้</sup>กรอก ดังรูป ५.11



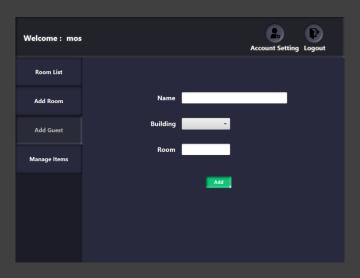
รูป ५.11 กรอกข้อมูลไม่ครบ

กรณีที่กรอกเลขพ้องนักซ้ำ โปรแกรพจะแจ้งเดือนว่า "This room number has already been used" ดังรูป 4.12



รูป ५.12 กรอกเลขหองนักซ้ำ

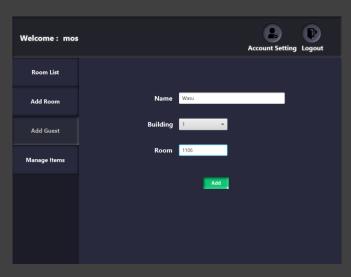
3.Add Guest หรือ เนิ่มผู้เข้านัก ในเมนูนี้จะมีข้อมูลให้กรอกเนื่อเนิ่มผู้เข้านักเข้าห้องนักดังรูป ५.13



รูป 4.13 หน้าเพิ่มผู้เข้านัก

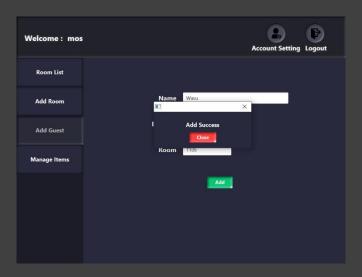
### โดยมีขั้นตอนการเพิ่มดังนี้

1.กรอกข้อมูลให<sup>้</sup>ครบ ดัวรูป ५.14 โดยเลขห<sup>้</sup>องและอาคารที่กรอกต<sup>้</sup>องมีอยู่ในระบบและต<sup>้</sup>องมี ที่ว<sup>่</sup>างในห<sup>้</sup>องนัก



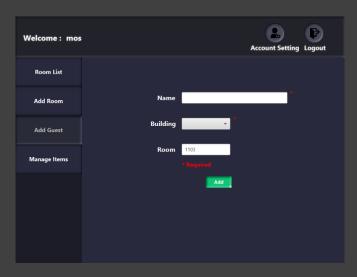
รูป ५.1५ กรอกข้อมูลผู้เข้านัก

2. คลึกที่ปุ่ม Add เพื่อทำการเพิ่มเข้าพ้องพัก โดยเมื่อทำการเพิ่มสำเร็จโปรแกร มจะแสดง หน้าต่างแจ้งว่าทำการเพิ่มสำเร็จดังรูป 4.15 โดยสามารถปิดด้วยการคลึกที่ปุ่ม close



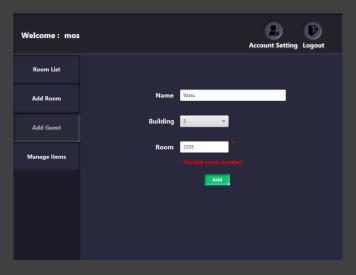
รูป 4.15 เพิ่มผู้เข้ามักเข้าห้องนักสำเร็จ

กรณีที่กรอกข้อมูลไม*่*ครบโปรแกรมจะแจ<sup>้</sup>งเตือนว<sup>่</sup>า "Required" และ จะมีสัญลักษณ<sup>์</sup> \* หลังข<sup>้</sup>อมูลที่ยัง ไม่ได<sup>้</sup>กรอก ดังรูป 4.16



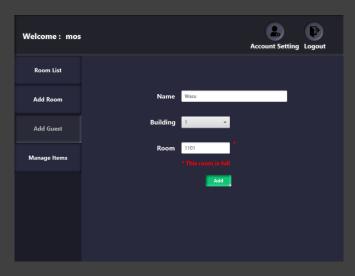
รูป 4.16 กรอกข้อมูลไม่ครบ

กรณีที่กรอกเลขพ้องนักผิด หรือพ้องนักไม่มือยู่ในระบบ โปรแกรมจะแจ้งเตือนว่า "Invalid room number" ดังรูป 4.17



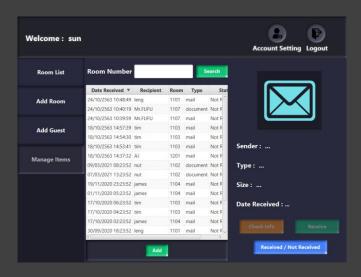
รูป ५.17 กรอกห้องนักที่ไม่มีอยู่ในระบบ

กรณีที่ห<sup>้</sup>องนักที่กรอกมีจำนวนผู<sup>้</sup>เข*้*านักเต็ม โปรแกรมจะแจ้งเตือนว<sup>่</sup>า "This room is full" ดังรูป ५.18



รูป 4.18 ห้องนักที่กรอกมีจำนวนผู้เข้านักเต็ม

4.Manage Iten หรือ จัดการจดหมาย เอกสาร และนัสดุ ในเมนูนี้จะแสดงข้อมูลของจดหมาย เอกสาร และนัสดุ ทั้งหมดที่ได<sup>้</sup>รับแสดงในตาราง ดังรูป 4.19

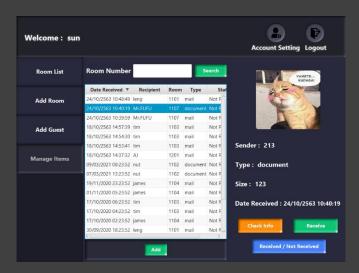


รูป ५.19 หน้าจัดการจดหมาย เอกสาร และ นัสดุ

ขั้นตอนการทำงานในส่วนต่าง ผู้ด้งนี้

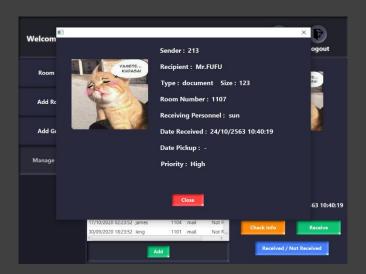
-Check Info หรือ ดูข้อมูลเบิ่มเติม โดยจะทำการแสดงหน้าตางข้อมูลทั้งหมดของจดหมาย เอกสาร หรือ บัสดุที่เลือก มีขั้นตอนการใช้ดังนี้

1. คลิกเลือกที่จดหมาย เอกสาร หรือนัสดุ ที่ต้องการในตาราง ดังรูป ५.20



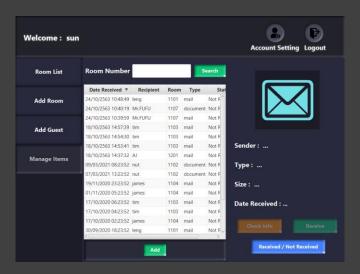
รูป ५.20 เลือกจดหมาย เอกสาร หรือนัสดุ ที่ต้องการ

2. คลึกที่ปุ่ม Check Info จากนั้นโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างข้อมูลเบิ่มเติมดังรูป 4.21 และ สามารถปิดหน้าต่างโดยการคลึกที่ปุ่ม close

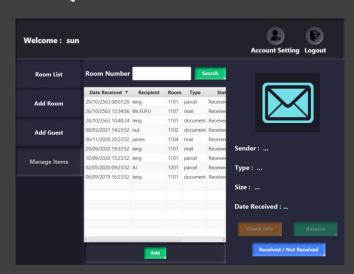


รูป ५.21 หน้าต่างข้อมูลเนิ่มเติมของจดหมาย เอกสาร และนัสดุ

-Received / Not Received หรือ เปลี่ยนตารางแสดงของที่รับแล้ว / ยังไม่ได้รับ โดยเมื่อคลิกที่ปุ่ม แล้วจะทำการเปลี่ยนการแสดงจดหมาย เอกสาร และบัสดุ ในตารางจากของที่รับแล้วเป็นของที่ยังไม่ได้รับ หรือ ของที่ยังไม่ได้รับเป็นของที่รับแล้ว ดังรูป 4.19, 4.20



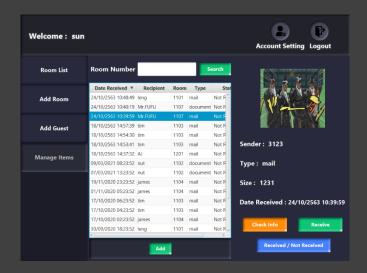
รูป 4.19 แลดงตารางของที่ยังไม่ได้รับ



รูป 4.20 แสดงตารางของที่รับแล้ว

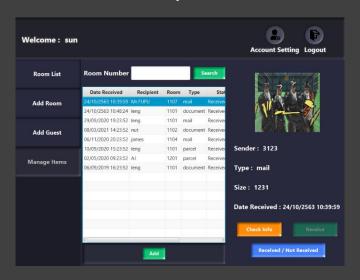
-Receive หรือ รับของ เมื่อคลิกที่ปุ่มแล้วจะทำการรับจดหมาย เอกสาร หรือนัสดุที่เลือก โดย มี ขั้นตอนการรับดังนี้

1.เลือกจดหมาย เอกสาร หรือนัสดุที่ต<sup>้</sup>องการที่จะรับ ดังรูป ५.21



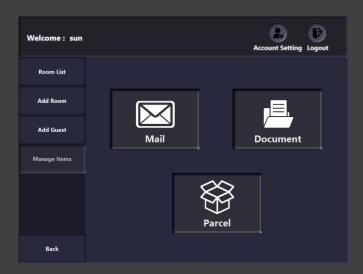
รูป ५.21 เลือกจดหมาย เอกสาร หรือนัสดุที่ต้องการจะรับ

2. คลิกที่ปุ่ม Receive เนื่อทำการรับ จากนั้นของที่ถูกรับแล้วจะถูกนำออกจากตารางของที่ยัง ไม่ได้รับและถูกเพิ่มในตารางของที่รับแล้ว ดังรูป 4.22



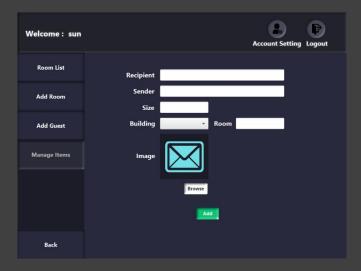
รูป 4.22 หลังจากที่รับของสำเร็จ ของที่รับถูกเพิ่มในตารางของที่รับแล้ว

-Add / เบิ่มจดหมาย เอกสาร หรือบัสดุ เป็นการเบิ่มจดหมาย เอกสาร หรือบัสดุที่เลือก โดยมี ขั้นตอนการเบิ่มดังนี้ 1. คลิกที่ปุ่ม Add จากนั้นโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างให้เลือกว่าจะทำการเพิ่มจดหมาย เอกสาร หรือพัสดุ ดังรูป 4.23



รูป ५.23 เลือกเนิ่มจดหมาย เอกสาร หรือนัสดุ

2.เลือกของที่ต้องการที่จะเนิ่มจากนั้นโปรแกรมจะแสดงหน้ากรอกข้อมูลของจดหมาย เอกสาร หรือนัสดุที่ทำการเลือกดังรูป ५.2५, ५.25 และ ५.26



รูป ५.24 หน้ากรอกข้อมูลจดหมาย

Welcome: sun				Account Setting	Logout
Room List	Recipient				
Add Room	Sender Size				
Add Guest	Priority	•	B	_	
Manage Items	Building	.8	Room		
	Image				
		Browse			
Back					

รูป ५.25 หน้ากรอกข้อมูลเอกสาร

Welcome: sun				Account Set	ting Logout
Room List	Recipient				
Add Room	Sender Size				
Add Guest	Service Name Tracking Number				
Manage Items	Building		Room		
	Image	Browse			
Back		Add			

รูป ५.26 หน้ากรอกข้อมูลนัสดุ

### 3.กรอกข้อมูลให้ครบดัวรูป 4.27 โดยชื่อผู้รับต้องมีชื่ออยู่ในห้องนักที่กรอก

Welcome: sun		Account Setting Lagout
Room List	Recipient	MrFUFU
Add Room	Sender Size	God 5x5
Add Guest	Building	1 Room 1107
Manage Items	Image	
		Browse
		Add
Back		

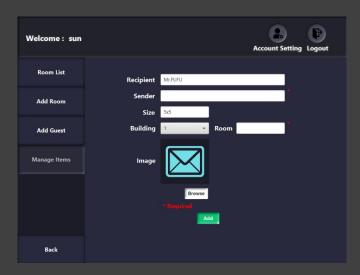
รูป ५.27 กรอกข้อมูลจดหมาย

4. คลิกที่ปุ่ม Add เพื่อทำการเพิ่ม โดยเมื่อเพิ่มสำเร็จโปรแกรมจะแสดงหน้างต่างแจ้งเตือนว่า Add Success ดังรูป 4.28 และสามารถกดปิด โดยการกดปุ่ม Close

Welcome: sun		Account Setting Logout
Room List	Recipient Mr.FUFU	
Add Room	S Add Success	×
Add Guest	Bu Close	1107
Manage Items	Image Browse	
	Add	
Back		

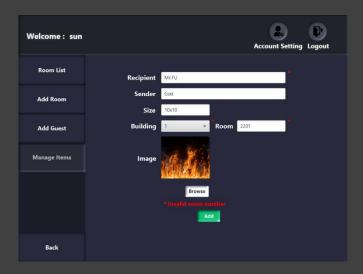
รูป 4.28 เพิ่มของสำเร็จ

กรณีที่กรอกข้อมูลไม่ครบแล้วกดปุ่ม Add โปรแกรมจะแจ้งเตือนว่า "Required" และ จะมีสัญลักษณ์ \* หลังข้อมูลที่ยังไม่ได้กรอก ดังรูป 4.29



รูป 4.29 กรอกข้อมูลไม่ครบ

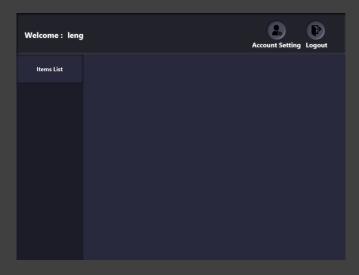
กรณีที่กรอกเลขพ้องนักผิด หรือชื่อผู้รับไม่มีในพ้องนักที่กรอกโปรแกรมจะแจ้งเดือนว่า "Invalid room number" ดังรูป 4.30



รูป ५.30 กรอกเลขพ้องนักผิด พรือชื่อผู้รับไม่มีในพ้องนักที่กรอก

## 5.ขัญชีผู้เข้านัก

เมื่อผู้ใช้ล็อกอินด้วยบัญชีผู้เข้านักแล้ว โปรแกรมจะแสดงหน้าเมนูหลักของผู้เข้านัก ดังรูป 5.1



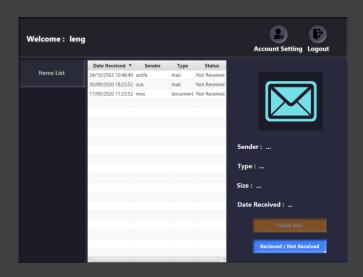
รูป 5.1 หน้าเมนูหลักผูเข้านัก

#### โดยมีเมนู 1 เมนูคือ

- Items List หรือ ดูจดหมาย เอกสาร และนัสดุ

### รายละเอียดการใช้เมนู

1.Items List หรือ ดูจดหมาย เอกสาร และนัสดุ โดยในเมนูนี้จะแสดวจดหมาย เอกสาร และ นัสดุทั้งหมดที่บัญชีนี้ได**้**รับ และเมื่อคลึกที่ขอวในตาราวจะแสดวข<sup>้</sup>อมูลทาวดานขวาขอวโปรแกรม ดัวรูป 5.2

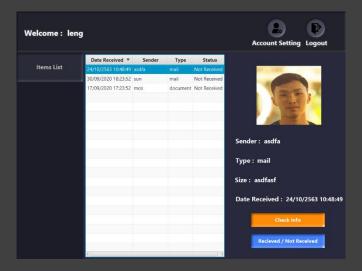


รูป 5.2 หน้าดูจดหมาย เอกสาร และนัสดุ

ขึ้งนตอนการทำอานในส่วนต่างๆมีดังนี้

-Check Infoหรือดูข้อมูลเนิ่มเติม เมื่อคลิกจะทำการแสดงหน้าตางแสดงข้อมูลมี ขั้นตอนการใช้งานดังนี้

1. คลิกเลือกที่จดหมาย เอกสาร หรือนัสดุ ที่ต้องการในตาราง ดังรูป 5.3



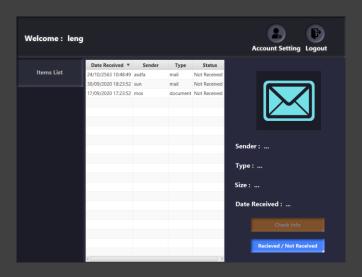
รูป 5.3 เลือกจดหมาย เอกสาร หรือนัสดุ ที่ต้องการ

2. คลิกที่ปุ่ม Check Info จากนั้นโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างข้อมูลเนิ่มเติมดังรูป 5.4 และ สามารถปิดหน้าต่างโดยการคลิกที่ปุ่ม close

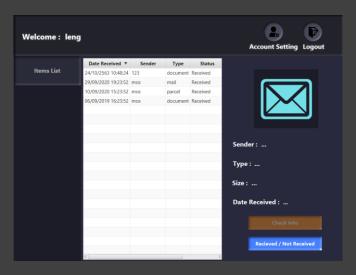


รูป 5.4 หน้าต่างข้อมูลเพิ่มเติมของจดหมาย เอกสาร และนัสดุ

-Received / Not Received หรือ เปลี่ยนตารางแสดงของที่รับแล้ว / ยังไม่ได้รับ โดยเมื่อคลิกที่ปุ่ม แล้วจะทำการเปลี่ยนการแสดงจดหมาย เอกสาร และบัสดุ ในตารางจากของที่รับแล้วเป็นของที่ยังไม่ได้รับ หรือ ของที่ยังไม่ได้รับเป็นของที่รับแล้ว ดังรูป 5.5, 5.6



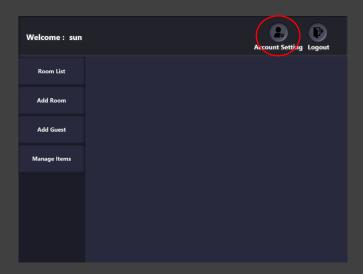
รูป 5.5 แสดงตารางของที่ยังไม่ได้รับ



รูป 5.6 แสดงตารางของที่รับแล้ว

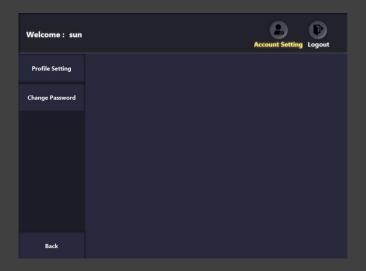
## 6.การตั้งค่าบัญชี

เมื่อผู้ใช้ทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบด้วยบัญชีใดๆแล้ว จะเมนูทางด้านบนขวาของโปรแกรมชื่อ Account Setting ดังรูป 6.1



รูป 6.1 Account Setting ที่หน้าเมนูหลักของเจ้าหน้าที่ส่วนกลาง

เมื่อทำการเลือกที่เมนูนั้นแล้วโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างการตั้งค่าบัญชีขึ้นมาดังรูป 6.2 โดยสามารถ กดที่ปุ่ม Back เบื่อกลับไปยังหน้าที่แล้วได้



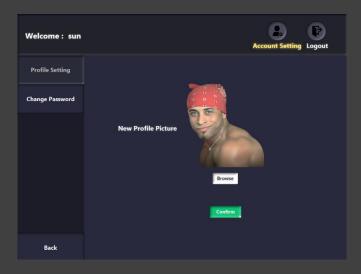
รูป 6.2 หน้าตั้งค่าบัญชี

#### โดยมีเมนู 2 เมนูดีอ

- Profile Setting หรือ ตั้งค่ารูปโปรไปล์
- Change Password หรือ เปลี่ยนรหัสผ่าน

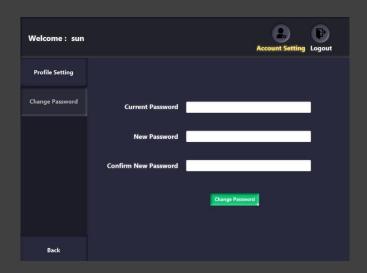
### รายละเอียดการใช้เมนู

1. Profile Setting หรือตั้งค่ารูปโปรไปล่ เมื่อทำการเลือกเมนูนั้ โปรแกรมจะแสดงหน้า เปลี่ยนรูปโปรไปล่ขึ้นมา ดังรูป 6.3 โดยหลังจากที่ผู้ใช้ทำการเลือกรูปแล้วให้กดที่ปุ่ม Confirm เบื่อทำ การเปลี่ยนรูป



รูป 6.3 หน้าเปลี่ยนรูปโปรไปล์

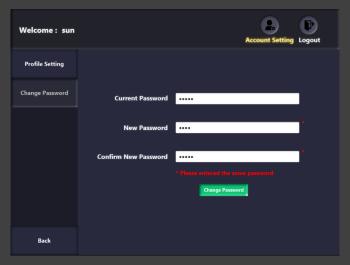
2.Change Password หรือ เปลี่ยนรหัสผ่าน โดยเมื่อเลือกเมนูนี้ โปรแกรมจะแสดงหน้าเปลี่ยน รหัสผ่าน ดังรูป 6.4



รูป 6.4 หน้าเปลี่ยนรหัสผ่าน

โดยการเปลี่ยนรหัสผ่าน ผู้ใช้ต้องกรอกรหัสผ่านปัจจุบันให้ถูกต้อง และต้องกรอกรหัสผ่านใหม่ ทั้ง 2 ช่องให<sup>้</sup>ตรงกัน

กรณีกรอกรหัสผ่านใหม่ไม่ตรงกัน ระบบจะแจ๊งเตือน Please enter the same password ดังรูป 6.5



รูป 6.5 กรอกรหัสผ่านใหม่ไม่ตรงกัน

## **7.รูป**ภาพ

- การ Browse รูป หรือ การเลือกรูปภาพ

ถ้าผู้ใช้ต้องการเลือกรูปภาบในหน้าที่สามารถเลือกรูปภาบได้ ให้กดปุ่ม Browse ดังรูป 7.1



รูป 7.1 ตัวอยา่งหน้าที่มีปุ่ม Browse

จากนั้นเมื่อกดที่ปุ่มแลวใปรแกรมจะแสดงหน้าเลือกรูปภาบขึ้นมา ดังรูป 7.2



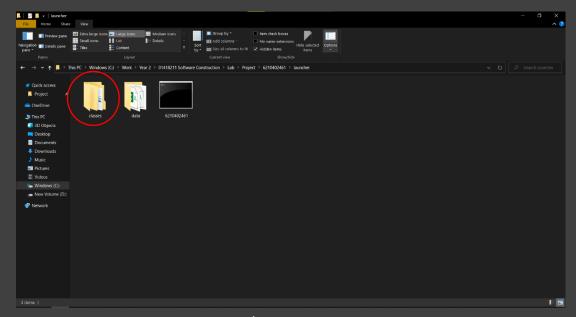
รูป 7.2 หน้าเลือกรูปภาพ

### โดยสามารถเลือกประเภทไปล์ของรูปได้ทางด้านขวาล่าง ดังรูป 7.3



รูป 7.3 เปลี่ยนประเภทของไปล์ที่เห็น

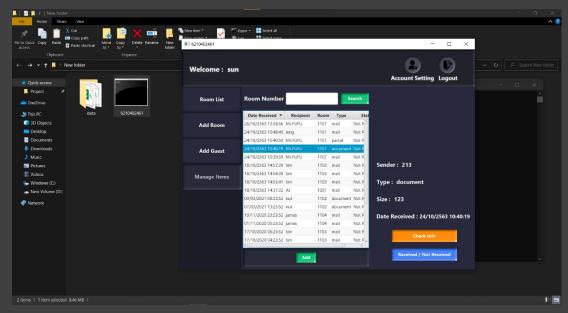
เมื่อทำการคลักรูปที่ต้องการจะเลือกแล้วให้กดที่ปุ่ม open เบื่อทำการเลือก โดยหลังจากที่ เลือกรูปแล้วทำการยืนยันการสร้าง / เปลี่ยน ในกน้ำนั้นแล้วรูปที่ถูกเลือกจะถูก copy ไปยัง โปลเดอร์ Image ภายใน โปลเดอร์ classes ใน directory เดียวกับ jar file ดังรูป 7.4



รูป 7.4 ตัวอยา่วโปลเดอร์ classes ใน directory เดียวกับ jar file

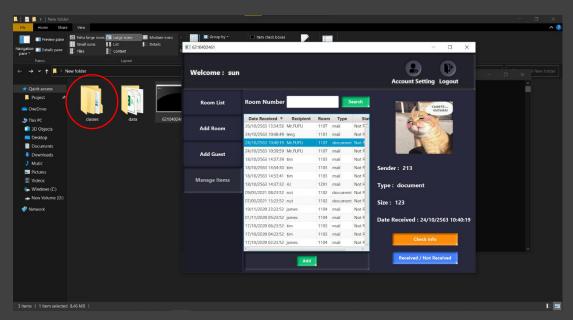
#### - รูปในโปรแกรมหาย

#### ในกรณีที่นำ jar file ไปรันที่อื่นแล้วรูปในโปรแกรมหาย ดังรูป 7.5



รูป 7.5 ตัวอยา่งนำ jar file ไปจันที่อื่นแล้วรูปไม่ขึ้น

ให้ทำการ copy โปลเดอร์ classes ภายในโปลเดอร์ launcher ของ project แล้วนำไปวางไว้ ที่ directory เดียวกับที่รัน jar file ดังรูป 7.6



รูป 7.6 copy ไปล์ classes ไปวางไว้ที่ directory เดียวกับที่รัน jar file

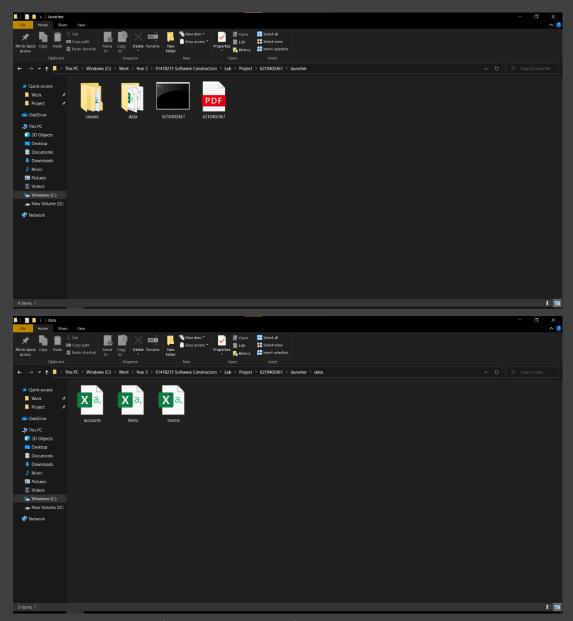
# 8. ตัวอยางบัญชีสำหรับการท*ดส*อบการใช้งาน

Туре	Username	Password
Admin	admin	password
Personnel	abc	11111
Personnel	def	22222
Guest	guest1	12345
Guest	guest2	67890

# 9.รายละเอียดไปล*์* CSV

# - ที่อยู่ไปล์ CSV

ไปล์ CSV จะถูกสร้างไว้ที่ โปลเดอร์ data ใน directory เดียวกันกับ jar file ดัวรูป 9.1 โดย จะสร้างทั้งหมด 3 ไปล์ คือ accounts.csv , items.csv และ rooms.csv ดัวรูป 9.2



รูป 9.1 , 9.2 ไปล์ CSV ภายในโปลเดอร์ data ใน directory เดียวกันกับ jar file

## - ข<sup>้</sup>อมูลรายละเอียดในไปล<sup>ั</sup> CSV

#### 1. accounts.csv

#### - Admin account / บัญชีผู้ดูแลระบบ

	Α	В	С	D	Е	F
1	admin	Administrator	admin	password	Billy_Herringto	on.jpg

A = ชนิด role ของบัญชี, B = ชื่อของ account , C = Username , D = Password , E = รูปภาพของบัญชี

#### - Personnel account / บัญชีเจ้าหน้าที่ส่วนกลาง

4	А	В	С	D	Е	F	G	Н
1	personnel	mos	abc	11111	Activated	29/10/2563 8:08	0	Billy_Herrington.jpg

A = ชนิด role ของบัญชี, B = ชื่อของ account , C = Username , D = Password , E = สถานะของบัญชี

F = วัน-เวลาที่เข้าใช้อานลา่สุด , G = จำนวนครั้งที่นยามยามเข้าใช้อานขณะถูกระจับการใช้อาน

H = รูปภานของบัญชี

#### - Guest account / บัญชีผู้เข้านัก

	Α	В	С	D	Е	F	G
1	guest	leng	guest1	12345	1	1101	P'To 2.png

A = ชนิด role ของบัญชี , B = ชื่อของ account , C = Username , D = Password , E = ตึกที่บักอาศัย

F = หมายเลขของห้องนัก , G = รูปภานของบัญชี

#### 2. rooms.csv

	Α	В	С	D	E	F
1	1	1	1101	Single	leng	
2	1	1	1102	Double	nut	oat

A = ตึก , B = ชั้น , C = หมายเลขห<sup>้</sup>องนัก, D = ประเภทห<sup>้</sup>องนัก , E - F = ชื่อผู้นักอา*ตั*ย

#### 3. items.csv

#### - Received mail / จดหมาย ที่ผู้นักรับไปแล้ว

	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	I	J	K
1	mail	leng	1	1101	mos	A4	mos	29/9/2020 19:23	Received	18/10/2563 9:14	mail default.png

A = ประเภทของ , B = ชื่อผู้รับ , C = หมายเลขตึกของผู้รับ , D = หมายเลขห้องของผู้รับ , E = ชื่อผู้ส่ง
F = ขนาดจดหมาย , G = ชื่อเจ้าหน้าที่ที่ทำการรับของ , H = วัน-เวลาที่ทำการรับ , I = สถานะการรับ
J = วัน-เวลาที่ผู้นักมาทำการรับ , K = ภานจดหมาย

#### - Not received mail / จดหมาย ที่ผู้นักยังไม่ได้รับ

	Α	В	С	D	E	F	G	Н	I	J
1	mail	leng	1	1101	sun	B3	sun	30/9/2020 18:23	Not Received	mail default.png

A = ประเภทของ , B = ชื่อผู้รับ , C = หมายเลขตึกของผู้รับ , D = หมายเลขห้องของผู้รับ , E = ชื่อผู้ส่ง
F = ขนาดจดหมาย , G = ชื่อเจาหน้าที่ที่ทำการรับของ , H = วัน-เวลาที่ทำการรับ , I = สถานะการรับ
J = ภานจดหมาย

#### - Received document / เอกสาร ที่ผู้นักรับไปแล้ว

. 🖽	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	1	J	K	L
1	document	leng	1	1101	mos	C6	mos	6/9/2019 16:23	Normal	Received	18/10/2563 8:52	document default.png

 $A = \sqrt{s}$ ะเภทของ ,  $B = \sqrt[q]{s}$  อ่ ผู้รับ ,  $C = \sqrt{s}$  หมายเลขตึกของผู้รับ ,  $D = \sqrt{s}$  หมายเลขพ้องของผู้รับ ,  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ ผู้ส่ง  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ หมายเลขพ้องของผู้รับ ,  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ ผู้ส่ง  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ หมายเลขพ้องของผู้รับ ,  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ ผู้ส่ง  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ หมายเลขพ้องของผู้รับ ,  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ ผู้ส่ง อ่ หมายเลขพ้องของผู้รับ ,  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ ผู้ส่งของผู้รับ ,  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ ผู้ส่ง อ่ หมายเลขพ้องผู้รับ ,  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ ผู้หมายเลขพ้องผู้หมายากจะ ,  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ ผู้หมายเลขพ้องผู้หมายากจะ ,  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ ผู้หมายเลขพ้องผู้หมายากจะ ,  $E = \sqrt[q]{s}$  อ่ ผู้หมายากจะ ,  $E = \sqrt[q]{s$ 

#### - Not received document / เอกสาร ที่ที่ผู้นักยังไม่ได้รับ

4	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	1	J	К
1	document	leng	1	1101	mos	C4	chess	17/9/2020 17:23	Urgent	Not Received	document default.png

A = ประเภทของ , B = ชื่อผู้รับ , C = หมายเลขตึกของผู้รับ , D = หมายเลขห้องของผู้รับ , E = ชื่อผู้ส่ง

F = ขนาดเอกสาร , G = ชื่อเจ้าหน้าที่ที่ทำการรับของ , H = วัน-เวลาที่ทำการรับ , J = ระดับความสำคัญ

J = สถานะการรับ , K = ภามเอกสาร

### - Received parcel / บัสดุ ที่ที่ผู้บักรับไปแล้ว

A = ประเภทของ , B = ชื่อผู้รับ , C = หมายเลขตึกของผู้รับ , D = หมายเลขห้องของผู้รับ , E = ชื่อผู้ส่ง
F = ขนาดนัสดุ , G = ชื่อเจ้าหน้าที่ที่ทำการรับของ , H = วัน-เวลาที่ทำการรับ , I = ชื่อบริการที่ส่งนัสดุ
J = พมายเลขติดตามการส่งนัสดุ / Tracking Number , K = สถานะการรับ , L = วัน-เวลาที่ผู้นักมาทำการรับ
ท = ภานนัสดุ

### - Not received parcel / บัสดุ ที่ที่ผู้บักยังไม่ได้รับ

A = ประเภทของ , B = ชื่อผู้รับ , C = หมายเลขตึกของผู้รับ , D = หมายเลขห <sup>้</sup> องของผู้รับ , E = ชื่อผู้ส่ง	
F = ขนาดนัสดุ , G = ชื่อเจ้าหน้าที่ที่ทำการรับของ , H = วัน-เวลาที่ทำการรับ , I = ชื่อบริการที่ส่งนัสดุ	
J = พมายเลขติดตามการส่งนัสดุ / Tracking Number , K = สถานะการรับ , L = ภานนัสดุ	

1000000001

18/10/2563 8:52

Not Received parcel default.png

parcel default.png

#### - การ<u>อ่าน CSV</u>

#### า. อ่านไปล์เมื่อใด

การอ่านไปล์ CSV จะอ่านเมื่อเริ่มเปิดโปรแกรมขึ้นมาในขณะที่กำลังโหลดหน้า login ขึ้นมา จะ ทำการอ่านไปล์ CSV เมื่อหาไปล่ไม่บบ หรือไม่มีไปล์ โปรแกรมดูจะว่ามีโปลเดอร์ data ภายใน directory เดียวกันกับ jar file หรือไม่ ถ้าไม่มีจะทำการสราง โปลเดอร์ data ขึ้นมา หลังจากนั้นจะทำ การสราง ไปล์ accounts.csv , rooms.csv และ items.csv ขึ้นมา โดยภายในจะไม่มีข้อมูลอยู่

#### 2.อ่านไปล้อยางไร

การอานจะเริ่มระหว่างทำการโหลดหน้า login โดยจะทำการสร้าง AccountList, RoomList และ ItemList ขึ้นมาเพื่อทำการเก็บข้อมูลของไปล์ CSV และเรียกใช้ class ReadWriteFile ใน directory services โดย

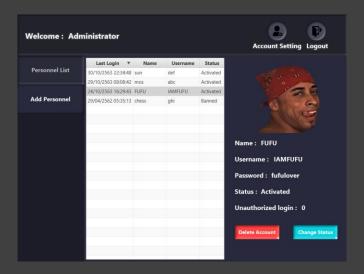
ใงการอ่าน account.csv จะเรียกใช้ method getAccountData() ภายใน class ReadWriteFile โดย method นี้จะทำการเรียก method readAccountData() เมื่ออ่านข้อมูลทีละบรรทัดในไปล์ CSV จากนั้นคืนค่า AccountList ที่ทำการอ่าน

2.การอ่าน rooms.csv จะเรียกใช้ method getRoomData() ภายใน class ReadWriteFile โดย method นี้จะทำการเรียก method readRoomData() เพื่ออ่านข้อมูลทีละบรรทัดในไปล์ CSV จากนั้นจะ คืนค่า Rooml ist ที่ได้จากการอ่าน

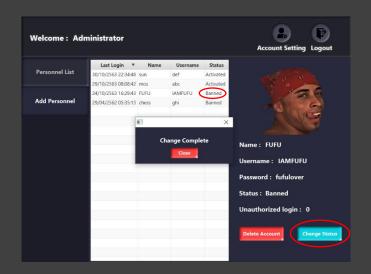
3.การอ่าน items.csv จะเรียกใช้ method getItemData() ภายใน class ReadWriteFile โดย method นี้จะทำการเรียก method readItemData() เพื่ออ่านข้อมูลทีละบรรทัดในไปล CSV จากนั้นจะ ทำการคืนค่า Itemlist ที่ได<sup>้</sup>จากการอ่านกลับไป

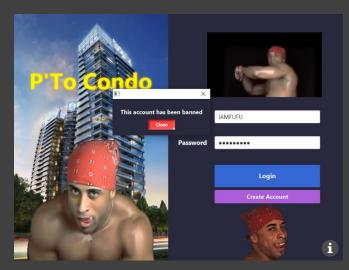
#### 10. Extra

Extra 12.4) แสดงภานของเจ้าหน้าที่ในการแสดงรายชื่อ

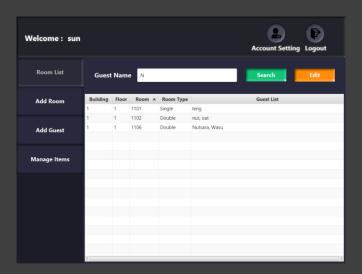


Extra 12.5 ) ผู้ดูแลระบบสามารถระจับสิทธิ์ การเข้าใช้งานของเจ้าหน้าที่ได้ผ่านโปรแกรม เจ้าหน้าที่ที่ ถูกระจับสิทธิ์ จะไม่สามารถเข้าใช้งานโปรแกรมได้ โดยมีข้อความแจ้งเตือนการถูกระจับสิทธิ์ และผู้ดูแลระบบ สามารถทราบถึงจำนวนครั้งในการนยายามเข้าใช้โปรแกรมในขณะที่เจ้าหน้าที่ ถูกระจับสิทธิ์และผู้ดูแลระบบ สามารถคืนสิทธิ์ การเข้าใช้งานของเจ้าหน้าที่ได้



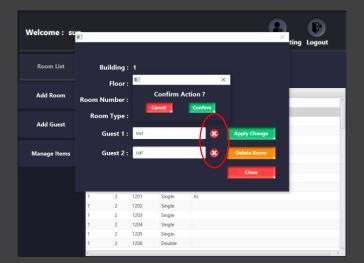


Extra 13.4 ) มีส่วนสำหรับการค้นหารายการห้องนักจากส่วนหนึ่งของชื่อของผู้นักอาศัย เนื่อไปแก้ไข ข้อมูลผู้เข้านัก

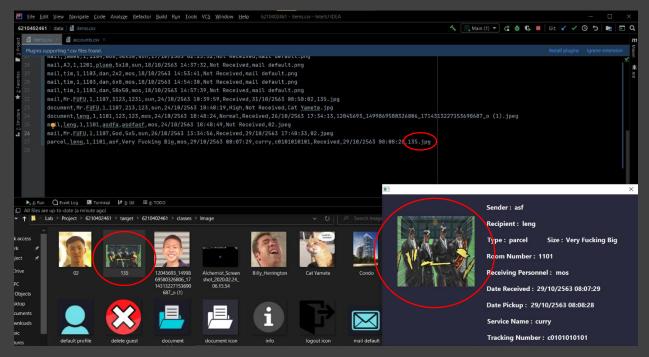


Extra 13.5 ) มีส่วนสำหรับการนำข้อมูลผู้เข้านักออกจากห้องนัก โดยต้องมีการยืนยันก่อนที่จะนำออก

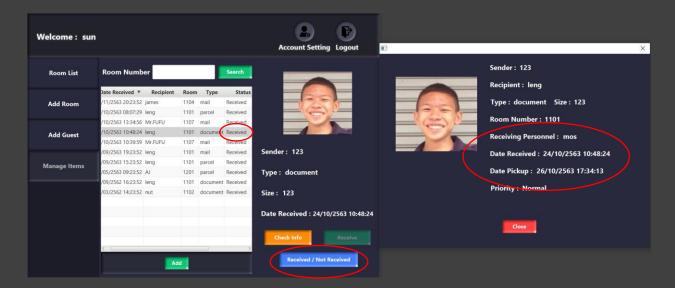
จริง



#### Extra 14.7) ภานจดหมาย/เอกสาร/บัสดุที่บันทึกและแสดงผลได้ถูกต้อง ถือเป็นคะแนนน์เศษ



Extra 14.8 ) มีส่วนที่แสดงจดหมาย/เอกสาร/บัสดุที่ผู้เข้าบักรับไปแล้ว และแสดงข้อมูลในข้อ 14.6 ประกอบด้วย



Extra 16.1) มีระบบ register สำหรับเข้านักในคอนโด โดยผู้เข้านักจะต้องกรอกข้อมูลที่ตรงกับข้อมูล ในระบบเท่านั้นจึงจะสร้างเป็นบัญชีผู้ใช้ได<sup>้</sup> และมีการแจ้งข้อความที่เป็นประโยชน์ต่อผู้ใช้หากข้อมูลที่กรอกนั้นไม่ ถูกต<sup>้</sup>อง

Account Register										
Username										
Password										
Confirm Password										
Name										
Building	•	l								
Room Number										
lmage	•	Browse								
	Cancel	Confirm								

Extra 16.2) ผู้เข้านักอาศัยสามารถเปลี่ยนรหัสผ่านของตนเองได้ และรหัสผ่านใหม่ต้องใช้ได้

Welcome : leng		Account Setting Logout
Profile Setting		
Change Password	Current Password	
	New Password	
	Confirm New Password	
		Change Password
Back		

### Extra 16.3 ) ผู้เข้านักอาศัยสามารถดูรายการจดหมาย/เอกสาร/บัสดุทั้งที่อยู่ในส่วนกลาง หรือรับมา แล้ว มีเจ้าหน้าที่คนใดดูแลในขั้นตอนใดบ้าง และแสดงวันเวลาที่เกี่ยวข้อง

