## JS Level 0

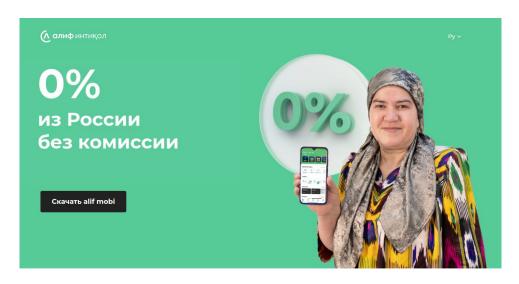




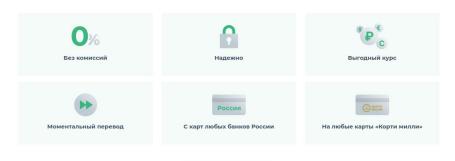
В этой лекции мы применим на практике уже имеющиеся у нас знания (и получим новые) на примере существующего веб-сайта.



Возьмём за основу следующую страничку (https://intiqol.tj):



#### Преимущества alif mobi



Скачать alif mobi



Как всегда, есть куча подходов, как это делать. Какие CSS-селекторы использовать, как их называть и т.д.

#### Мы выделим два подхода:

- оформительский, когда вы элементам присваиваете классы исходя из их внешнего вида, например: class="big green" (означает, что это какой-то большой и зелёный элемент, обратите внимание: классы разделены, т.е. может быть где-то большой, но жёлтый элемент)
- смысловой, когда вы элементам присваиваете классы исходя из их предназначения (например, class="register\_btn", кнопка регистрации).



Попробуем применить к нему стилизацию, используя второй подход (смысловой).

Первое, с чего мы начинаем, это выделяем крупные блоки нашей страницы и присваиваем им классы (см. следующий слайд).



```
<body>
  <header class="header">
    <nav class="nav">
     <a href="https://alif.tj" class="logo">
       <img src="https://alif-skills.pro/media/intiqol-logo.svg" alt="Алиф Интиқол">
     </a>
    </nav>
    <div class="promo">
     <span class="comission">0%</span>
       <span class="description">из России<br>без комиссии</span>
     <a href="https://app.adjust.com/bak18ku?adgroup=Bunner" class="button-primary">Скачать alif mobi</a>
   </div>
  </header>
  <main class="main">
    <section class="advantages">...
    </section>
    <section class="instruction">...
    </section>
    <section class="transfer">...
    </section>
 </main>
 <footer class="footer">...
  </footer>
</body>
```

>

Почему классы? Общепринято, чтобы не разводить "зоопарк" для оформления использовать только классы (ни id, ни теги), а именно классы. Кроме того, использование классов позволит нам безболезненно заменять теги (и даже переехать с семантической вёрстки на div и обратно).

Поэтому мы распределяем классы.

Начнём с самых верхнеуровневых - header и footer.



```
*, *::after, *::before {
  box-sizing: border-box;
body {
  font-family: 'Roboto', sans-serif;
  font-size: 16px;
.header {
  background-color: ■#56cb97;
  color: □#ffffff;
.footer {
  background-color: □#f7f8f9;
  color: #222222;
```

Вы можете сказать, но зачем header'у давать класс header, a footer'y класс footer?

Дело в том, что header может использоваться и внутри других элементов (а не только внутри body). Выдавая ему простой класс header, мы сами с собой договариваемся, что этот класс будет обозначать блок на верхнем уровне страницы.

И сразу мы можем эти классы стилизовать, выдав им цвета.



# Забегая вперёд

Вы столкнётесь с этим только после первого своего сайта, но мы заранее вам расскажем общую историю. Если мы внимательно посмотрим на сайт, то увидим, что на нём есть несколько ключевых цветов:

- зелёный (фоновый #56СВ97 и #39В980 цвет фона кнопки, текста ссылок и ключевых элементов порядкового номера в списке и т.д.)
- чёрный (#222222\* цвет обычного текста и фона выделенной кнопки)

Мы, конечно, можем их прописывать "как есть", Но что если завтра (через неделю, месяц) цвет поменяется? Мы, конечно, можем пройтись по всему файлу и заменить через поиск и замену всё. Но это оч.неудобно. Поэтому мы с вами сразу будем использовать современный подход.

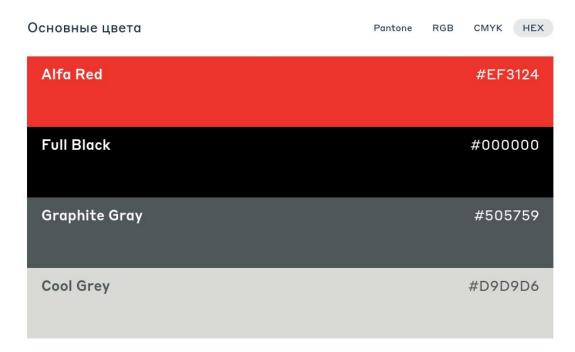
Примечание\*: кстати, если цифры в цвете повторяются #RRGGBB, то можно записывать только по одной цифре: #RGB (т.е. #222222 -> #222), но лучше использовать все 6, т.к. тогда проще будет искать по файлу.



# Забегая вперёд

Современный подход заключается в том, что дизайнеры сразу определяют тему: это набор основных цветов, размеров элементов и т.д.

Не все банки это публикуют в открытом доступе, но вот, например, из документации <u>Альфа Банка</u>:





B CSS есть возможность задавать переменные - это просто имена, которые мы придумываем для каких-то значений, а потом использовать эти имена везде.

#### Вот как это выглядит:



Давайте разбирать по частям:

```
специальный псевдо-элемент, в который складывают переменные значение переменной :root {
--regular-text-color: ■#222222;
```

имя переменной, должно начинаться с --

Т.е. мы придумали, что далее везде в наших стилях будем цвет #222222 называть именем --regular-text-color.



Чтобы использовать это имя (т.е. значение, хранящееся в нём), мы вместо #222222 пишем var(--regular-text-color):

```
body {
  font-family: 'Roboto', sans-serif;
  font-size: 16px;
  color: var(--regular-text-color);
}
```

Это позволяет нам в одном месте написать имя и его значение и использовать во многих местах (поскольку слова и их сочетания, мы запоминаем лучше, чем числа вроде #222222).



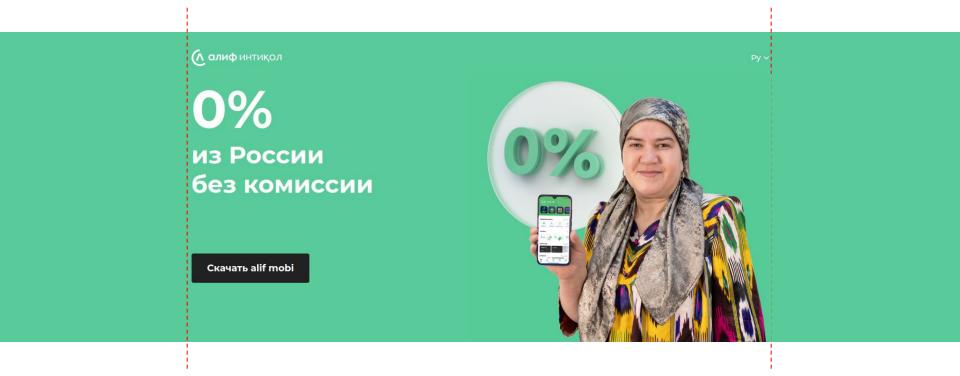
Мы можем задавать не только цвета в переменных, но чаще всего именно цвета задаются.

Здесь стоит отметить, что не всегда дизайнеры следуют этим соглашениям и выделяют тему. В этом случае вы можете обсудить этот вопрос с ними (это сделает вашу же работу комфортнее).



#### Container

Дальше нужно разобраться с тем, что весь контент на странице отцентрирован и не занимает всей ширины экрана (а фон - занимает):





#### Container

Для реализации подобного поведения часто вводят дополнительный div, который и выравнивает содержимое:

```
<header class="header">
  <div class="container">
   <nav class="nav">
     <a href="https://alif.tj" class="logo">
       <img src="https://alif-skills.pro/media/intiqol-logo.svg" alt="Алиф Интикол">
     </a>
   </nav>
   <div class="promo">
     <span class="comission">0%</span>
       <span class="description">из России<br>без комиссии</span>
     <a href="https://app.adjust.com/bak18ku?adgroup=Bunner" class="button-primary">Скачать alif mobi</a>
   </div>
  </div>
</header>
```



#### Container

В таблицах стилей наиболее общие стили (те, которые используются в разных частях документа) выносятся наверх:

```
.container {
  padding: 0 15px;
  margin: 0 auto;
  max-width: 1024px;
}
.header {
  background-color: var(--accent-bg-color);
  color: var(--accent-fg-color);
}
```



# padding

```
padding: 0 15px; — это сокращённая запись:
padding-top: 0;
padding-right: 15px;
padding-bottom: 0;
padding-left: 15px;
```

Поскольку значения у верхнего и нижнего padding a - 0, то единицу измерения можно не писать (т.к. 0 - oh в любой единице измерения будет 0).



## margin

```
margin: 0 auto; — это сокращённая запись:
margin-top: 0;
margin-right: auto;
margin-bottom: 0;
margin-left: auto;
```

Значение auto позволяет выставить автоматически рассчитанные отступы слева и справа (исходя из ширины элемента, максимальную мы задали с помощью max-width: 1024px).



Выставить размеры текста и отступы вы сможете сами, самое же главное для нас – как отобразить картинку. Если мы подумаем – то это изображение фоновое, значит, для его отображения не нужен элемент img.

Значит, мы должны выставить его с помощью CSS, а конкретно с помощью свойства background-image (или background, которое позволяет задать сразу несколько значений).



```
.header .promo {
   background: url( 'https://alif-skills.pro/media/intiqol-promo.png') right bottom no-repeat;
}
```

https://drafts.csswg.org/css-backgrounds-3/#propdef-background

#### По частям:

- url функция, которая подставляет изображение по URL'y
- right bottom правый нижний угол (см.
   <a href="https://drafts.csswg.org/css-backgrounds-3/#typedef-bg-position">https://drafts.csswg.org/css-backgrounds-3/#typedef-bg-position</a>, можно указывать в %)
- no-repeat не повторять (по умолчанию, повторяется, "закрывая" всю область)



Но если мы посмотрим на то, что получится, то получится не очень:



0% из России без комиссии

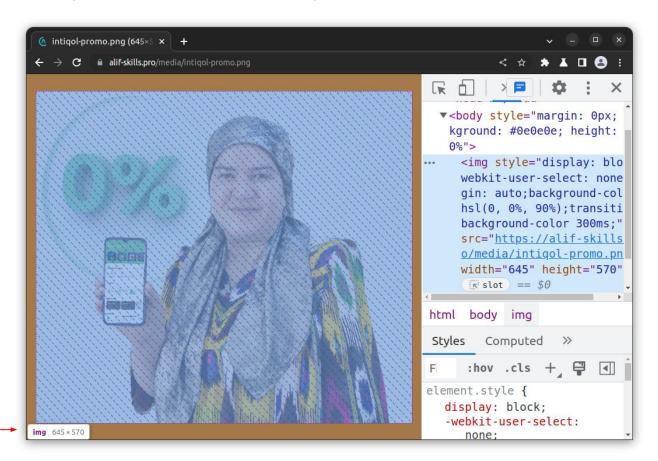
Скачать alif mobi



Мы специально не выставляли отступы, чтобы показать, что картинка будет обрезаться.



Чтобы она не обрезалась, нужно .header .promo выставить такую минимальную высоту (обратите внимание: минимальную, а не фиксированную), чтобы картинка точно умещалась. Для этого нужно знать размеры картинки:





```
.header .promo {
    min-height: 570px;
    background: url('https://alif-skills.pro/media/intiqol-promo.png') right bottom no-repeat;
}
```



#### Кнопки

Поскольку кнопки встречаются повсеместно в нашем макете, имеет смысл их вынести за пределы объявлений конкретных блоков наших документов (например, .promo мы указывали как .header .promo – показывая с помощью составного селектора мы стилизуем именно .promo внутри .header).

Кнопки мы сгруппируем в две категории:

- primary ключевую кнопку (чёрная в макете)
- regular обычную кнопку (зелёная в макете)



#### Кнопки

```
.primary-btn {
  display: inline-block;
  padding: 15px 30px;
  border: 0;
  border-radius: 4px;
  font-size: 18px;
  font-family: inherit;
  text-decoration: none;
  color: var(--primary-fg-color);
  background: var(--primary-bg-color);
}
```

Ключевой вопрос: зачем мы выставляет font-family? Дело в том, что у кнопок (не a, a button) есть user agent style, что не позволяет наследовать шрифт от body.

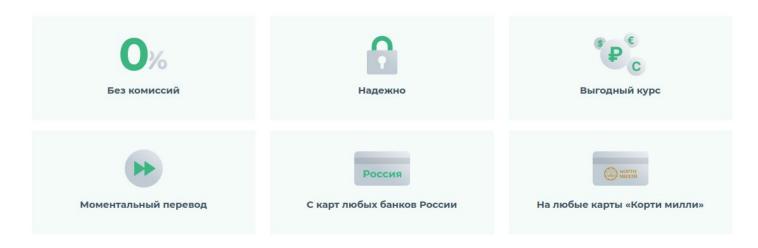
Это то, почему важно понимать вопросы наследования.



## Преимущества

С преимуществами уже сложнее:

#### Преимущества alif mobi



Мы, конечно, можем подбирать размеры и т.д., но существуют более интересные техники.



### Flexbox

Долгое время для построения интерфейса использовалась комбинация из display, position и float (это обтекание, мы не проходим, поскольку есть более удобные альтернативы).

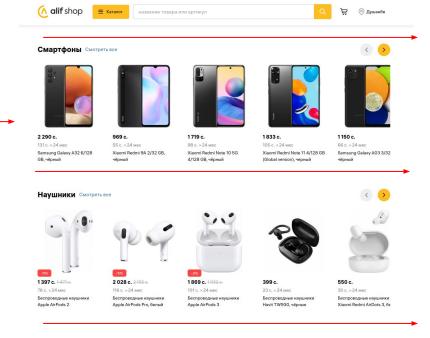
Но это было сродни "колдовству" – установка каких-то непонятных комбинаций свойств для получения нужного результата.

Поэтому, ожидаемо, появились другие системы, которые позволяют работать проще и эффективнее (но display и position при этом никуда не деваются).



Если мы внимательно посмотрим на многие сайты, то выяснится, что все элементы можно разложить на секции, упорядоченные по одной из осей (чаще всего это горизонтальная ось):

Именно для этих целей придумали специальную технологию, которая называется flexbox, которая позволяет гибко управлять размещением элементов в двух осях.

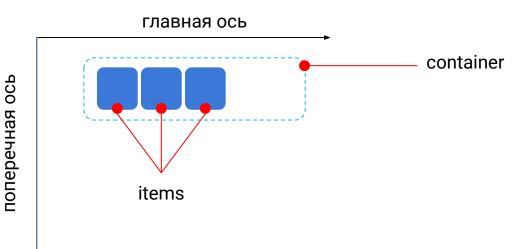




#### container и item

В рамках этой технологии используется три ключевых термина:

- 1. Container (контейнер) элемент, внутри которого мы хотим гибко управлять размещением дочерних элементов
- 2. Items (элементы) элементы, которые находятся внутри контейнера и размещением которых мы хотим управлять
- 3. Оси: главная и поперечная





В чём идея? Flex позволяет управлять дочерними элементами (их размерами и расположением), выстраивая их в этих двух осях.



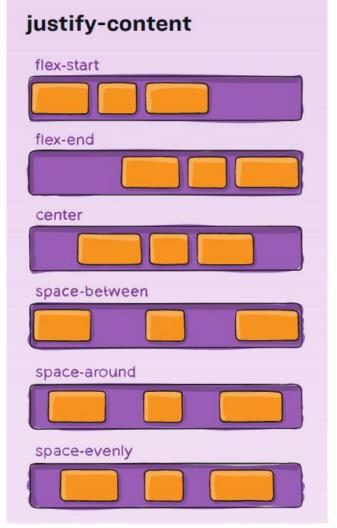
главная ось

За это отвечает специальное свойство justify-content, выравнивающее элементы по основной оси (скриншот с веб-сайта <u>css-tricks.com</u>):

Попробуйте различные варианты и вы увидите, что нам подходит

```
space-between:
```

```
.nav {
    display: flex;
    justify-content: space-between;
}
```





изображение с css-tricks.com

**Важно**: вы должны понимать, что это не какие-то "космические" знания, которые берутся непонятно откуда, а просто кто-то придумал правила и инструменты (тот же flexbox) и мы учимся ими пользоваться так, как придумал автор (примерно так же мы учимся пользоваться любыми другими инструментами).



# FlexBox Froggy

Мы предлагаем вам поиграть в специальную игру, которая поможет вам детально разобраться со свойствами, используемыми во Flexbox.

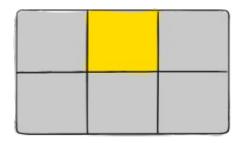
Адрес игры: <a href="https://flexboxfroggy.com/#ru">https://flexboxfroggy.com/#ru</a>



### **CSS** Grid

CSS Grid – более мощная система, позволяющая более гибко (по сравнению с Flexbox) управлять размещением элементов.

В отличие от Flexbox, в котором вы управляете в основном, положением элементов в одной строке, Grid позволяет выстраивать сетку из строк и столбцов:



изображение с <u>css-tricks.com</u>



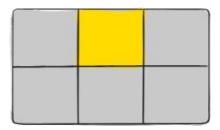
## container, item, line, cell

В рамках этой технологии используется уже 6 ключевых терминов:

- 1. Container (контейнер) элемент, внутри которого мы хотим управлять размещением дочерних элементов
- 2. Items (элементы) элементы, которые находятся внутри контейнера и размещением которых мы хотим управлять
- 3. Line линии (горизонтальные и вертикальные)



4. Cell – ячейка





### area & track

5. Track – строка или столбец между двумя Line:



6. Area – область, ограниченная 4-мя Line:





### **CSS** Grid

Как вы видите, понятий гораздо больше, и возможностей, которые будут нам предоставлены также будет гораздо больше.



### **CSS** Grid

Мы предлагаем вам поиграть в специальную игру, которая поможет вам детально разобраться со свойствами, используемыми во CSS Grid.

Адрес игры: <a href="https://cssgridgarden.com/#ru">https://cssgridgarden.com/#ru</a>



# Преимущества

Попробуйте самостоятельно "отверстать" блок преимуществ сначала с помощью Flexbox, а затем с помощью Grid. Можете делиться этим кодом в группе и обсуждать получившиеся решения.

#### Преимущества alif mobi

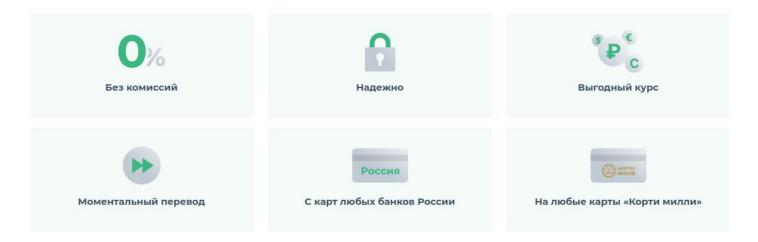




# Преимущества

Вернёмся к преимуществам и обсудим вопрос картинок в блоках:

#### Преимущества alif mobi





# Преимущества

Картинки здесь тоже оформительские, поэтому должны делаться через css (т.е. у каждого блока будет свой класс с заданной картинкой, например: .advantage-zero-commission).

Но как тогда выставить текст? Очень просто, можете выставить фиксированный padding/margin сверху или спозиционировать сам текст относительно своего родителя.



# Инструкция

#### Вот этот блок поинтереснее:

- Скачайте кошелёк alif mobi и зарегистрируйтесь
- Привяжите карту российского банка с которой будет осуществляться перевод
- Введите номер карты «Корти милли» получателя и нажмите на кнопку «Отправить»
- Получатель может обналичить деньги в банкоматах

Здесь всё хитро: за тип списка отвечает свойство list-style-type. Но там нет чисел без точек. Можно, конечно, вручную прописать их, но это неудобно.



# Инструкция

Оказывается, можно отменить поведение по умолчанию, и назначить свою генерацию с помощью свойств counter-reset и counter-increment:

```
.instruction .steps {
  counter-reset: number;
  list-style-type: none;
}
.instruction .steps .step::before {
  counter-increment: number;
  content: counter(number);
}
```

А затем уже стилизовать псевдоэлемент ::before нужным вам размером шрифта и цветом.



# Инструкция

#### Из оставшегося у нас:

- небольшая анимация на кнопках (при наведении)
- и анимация свёртывания/развёртывания для блока вопросов:

Если у получателя нет карты «Корти милли»

Если у отправителя нет карты российского банка

Формы, их стилизацию и валидацию (проверку на корректность с отображением ошибок) мы будем проходить уже на JS Level I.



# Анимация



## Анимации

В качестве бонуса (перед переходом к JS), давайте обсудим вопросы анимации. Многие анимации можно сделать только с помощью CSS (т.е. без использования дополнительных инструментов вроде JS). Но в большинстве случаев CSS будет использоваться совместно с JS. Поэтому в этой лекции мы обсудим ту часть, которую можно использовать без JS, чтобы уже на Level I, совмещать обе техники.



### transition

Самый простой способ задать анимацию элементу – с помощью свойства transition (фактически, переход элемента из одного состояния в другое с анимацией определённого свойства или свойств).

Например, мы хотим, чтобы при наведении кнопка плавно уменьшала свою непрозрачность (opacity, которое по умолчанию равно 1.0):

```
.primary-btn {
 display: inline-block;
 padding: 15px 30px;
 border: 0;
 border-radius: 4px;;
 font-size: 18px;
 font-family: inherit;
 text-decoration: none;
 color: var(--primary-fg-color);
 background: var(--primary-bg-color);
 transition: opacity 100ms linear;
.primary-btn:hover {
 opacity: 0.8;
```



### transition

transition раскладывается на несколько составляющих:

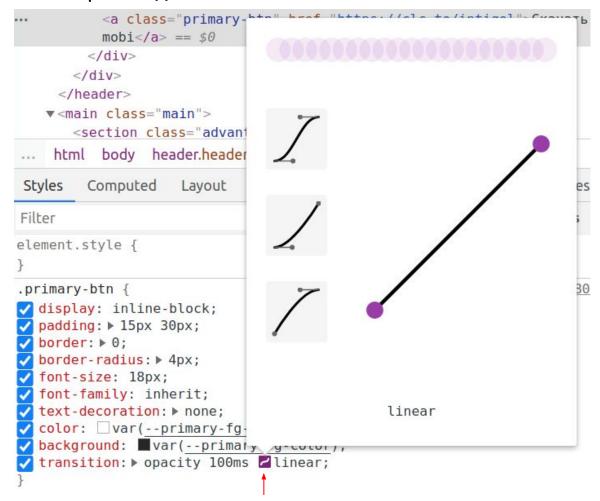
- transition-property свойство, которое будем анимировать (чтобы анимировать все, нужно использовать значение all\*)
- transition-duration длительность перехода, может указываться в секундах (суффикс s) или миллисекундах (суффикс ms)
- transition-timing-function функция, по которой вычисляется форма изменения (см. демонстрацию)
- transition-delay задержка перехода (по умолчанию 0)

Примечание\*: некоторые свойства не анимируются, например, display (поэтому all их затрагивать не будет).



### transition

В панельке Styles Chrome вы также можете сразу настроить функцию перехода и посмотреть в действии:





### animation

Для простых эффектов этого может быть достаточно. Но для более тонкого контроля используется – animation, который буквально позволяет вам указать ключевые точки (называется keyframes) состояния элемента, через которые будет проходить анимация.



### animation

Демонстрация всегда лучше слов, поэтому предлагаем вам ознакомиться с целой библиотекой, в которой уже собраны разные эффекты: <a href="https://animate.style">https://animate.style</a>

Их реализации (этих эффектов), вы сможете найти на GitHub:

https://github.com/animate-css/animate.css/tree/main/source



## Итоги



### Итоги

В этой лекции мы рассмотрели приближенную к реальной практику сбора вебсайта.

Конечно же, для профессиональной вёрстки, стоит достаточно много практиковаться и пробовать разные решения, но полученных нами знаний на этом курсе достаточно, чтобы переходить к JS (что и было целью курса).



# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ



## Орг.моменты

Практикум состоит из 8 обязательных занятий. Начиная с 23 декабря мы выкладываем новые занятия каждый Пн в 10:00 (по Душанбе).

Каждое воскресенье в 23:59 (по Душанбе) дедлайн сдачи домашнего задания.

Если не успеете сдать в срок домашнее задания, тогда этот практикум будет для вас закончен и вы сможете зарегистрироваться на запуск следующего через несколько месяцев.

Все вопросы вы сможете задавать в Телеграм канале.



# Д3 1: flex

#### У бота будет документ:



# Д3 1: flex

Используя flexbox, сделайте так, чтобы элементы были равномерно распределены:



Тем, кто хочет стать FullStack-разработчиком



Готовым не спать, стараться и выполнять все задания



Для людей без страха познавать много нового и решать проблемы

**Важно**: нужны только правила для распределения элементов (цвет, текст, границы и всё остальное – не нужно).

Используйте минимум правил и минимум свойств в правилах.



# ДЗ 2: simple grid

У бота будет документ:

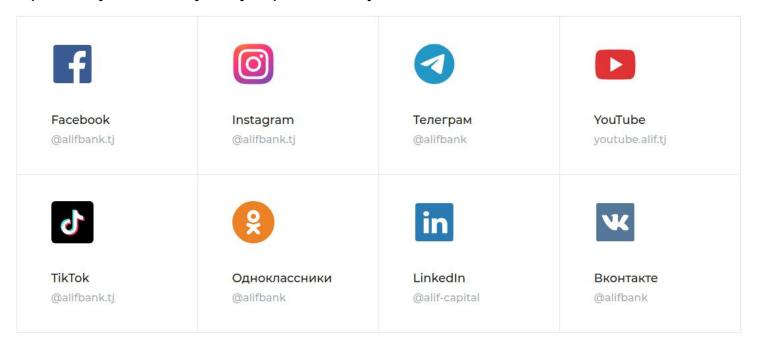
```
FacebookInstagramTeлеграмYouTubeTi>TikTokOдноклассникиLinkedInBконтакте
```

**Важно**: нужны только правила для распределения элементов (цвет, текст, границы и всё остальное – не нужно).



# ДЗ 2: simple grid

#### Организуйте следующую раскладку:





# ДЗ 2: simple grid

#### Используйте:

- 1. grid-template-columns и grid-template-rows
- 2. Разберитесь со значениями auto и fr

Используйте минимум правил и минимум свойств в правилах.



# ДЗ 3: complex grid

У бота будет документ:

```
    Карта «Салом»
    Платёжная карта «Корти милли»
    Интернет-магазин alif shop
```

Используйте только селекторы по классу (для родителя) и комбинированные (классы для родителя + ребёнок):

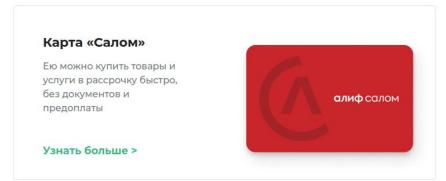
```
.product-list {}
.product-list .salom{}
и т.д.
```

**Важно**: нужны только правила для распределения элементов (цвет, текст, границы и всё остальное - не нужно).

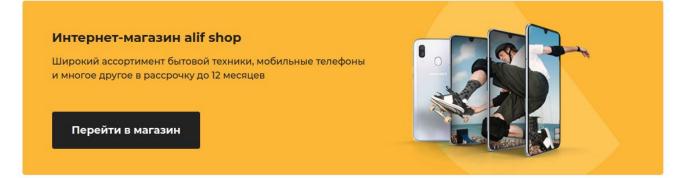
# ДЗ 3: complex grid

Используя CSS Grid реализуйте следующую раскладку:

2x 1x









# ДЗ 2: complex grid

#### Используйте:

- 1. grid-template-columns и grid-template-rows
- 2. grid-column-start и grid-column-end (используйте для них числовые значения)
- 3. Разберитесь со значениями auto и fr

Используйте минимум правил и минимум свойств в правилах.



## Спасибо за внимание

alif skills

2022г.

