# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №4

по дисциплине «Web-Texнологии»

Тема: МОДУЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРИЛОЖЕНИЯ «СОЦИАЛЬНАЯ СЕТЬ»

Шаврин А.П.
Беляев С.А.

Санкт-Петербург 2023

## Цель работы.

Изучение основ языка TypeScript и особенностей применения фреймворка Angular для разработки web-приложений, ведения журналов ошибок, реализации взаимодействия приложений с использованием web-сокетов, организации модульного тестирования web-приложений с использованием Jest.

#### Задание.

Необходимо создать web-приложение, обеспечивающее использование пользователем социальной сети. Пользователь может: зарегистрироваться в социальной сети, добавить или удалить свою фотографию, управлять своими друзьями в социальной сети, добавить сообщение (новость) на свою страницу, просматривать список новостей своих друзей.

#### Основные требования:

- 1. Приложение получает исходные данные из модуля администрирования приложения «Социальная сеть» в виде JSON-файла и работает одновременно с модулем администрирования приложения «Социальная сеть».
  - 2. В качестве сервера используется Node.JS с модулем express.
  - 3. Предусмотрены:
  - HTML-страница для регистрации пользователя;
- НТМL-страница для просмотра ленты новостей (пользователя и его друзей);
  - HTML-страница для добавления сообщения (новости).
- 4. Если пользователь является администратором, то у него есть возможность перехода в модуль администрирования приложения «Социальная сеть».
- 5. Переписка и страница новостей обновляются сразу после появления сообщений и новостей от пользователей без необходимости обновлять страницу целиком.
- 6. Разработаны тесты для серверной части web-приложения с использованием Jest.

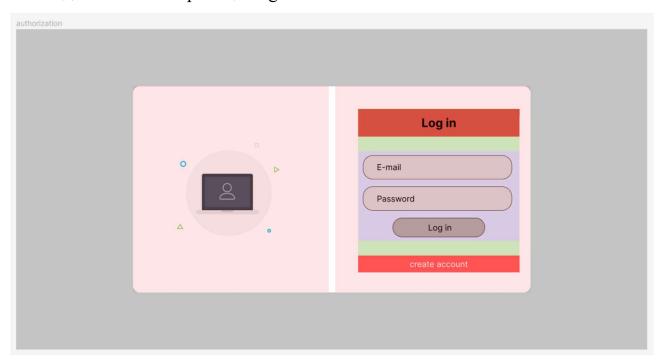
- 7. Все элементы управления реализованы с использованием компонентов Angular. Взаимодействие между компонентами реализовано с использованием сервисов Angular.
- 8. Для реализации эффектов на HTML-страницах используются директивы Angular.
- 9. Для всех страниц web-приложения разработан макет интерфейса с использованием Figma (https://www.figma.com/).

Преимуществом будет использование звукового сопровождения событий: получение сообщений, появление новостей.

Преимуществом будет использование компонентов Angular Material (https://material.angular.io/).

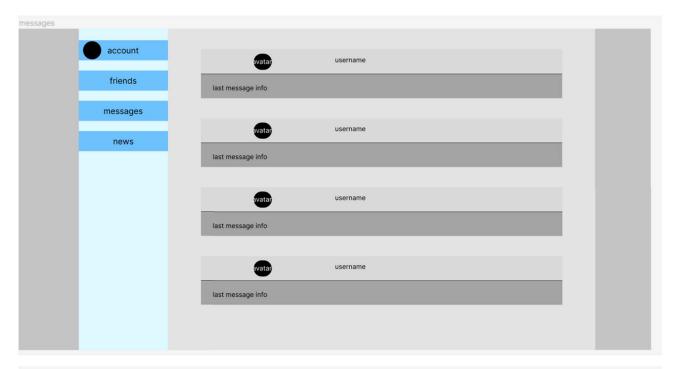
## Выполнение работы.

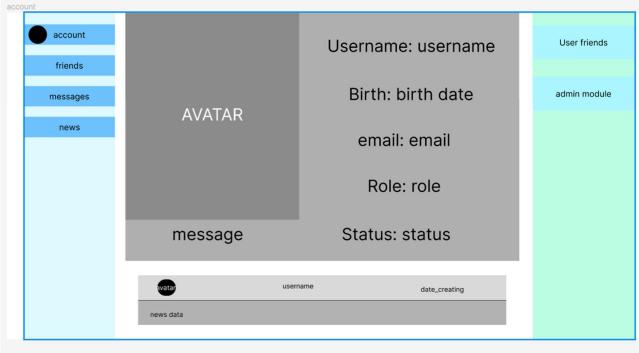
1. Созданы макеты страниц в Figma:

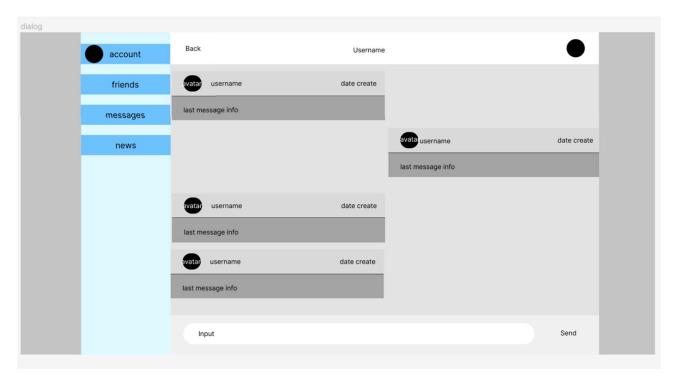












2. Для серверной части был модифицирован файл router. js из 3й лабораторной

```
97 > router.get("/authorization/login", (req, res) => {...
111     })
112
113 > router.post("/authorization/signup", JsonParser, (req, res) => {...
143     })
144
145 > router.get("/account/user_page", JsonParser, (req, res) => {...
162     })
163
164 > router.get("/account/friends", JsonParser, (req, res) => {...
177     })
178
179 > router.get("/account/news", JsonParser, (req, res) => {...
201     })
202
203 > router.get("/account/messages", JsonParser, (req, res) => {...
236     })
237
238 > router.get("/account/dialog", JsonParser, (req, res) => {...
254     })
```

3. Для реализации cors были дописаны файлы router.js и server.js

```
router.use((req, res, next) => {
    res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*")
    res.header("Access-Control-Allow-Headers", "Content-Type")
    res.header('Access-Control-Allow-Methods', 'GET, POST')
    next()
}
```

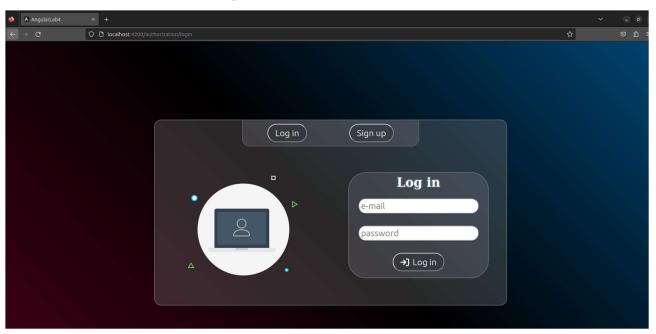
4. Для сокетного взаимодействия в файле server.js дописан следующий код

```
// Создание сокета
let socket_io = new Server(http_server, { cors: corsOptions })
socket_io.on('connection', (socket) => {
    console.log("connect soket " + socket.id)

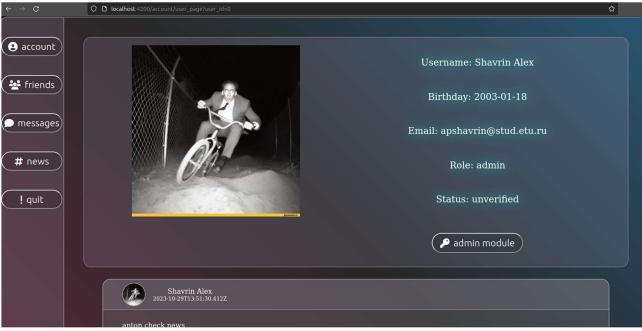
socket.on('news', (news) => {...
})
socket.on('message', (data) => {...
})
socket.on('dialog', (data) => {...
})
socket.on('dialog', (data) => {...
})
}
```

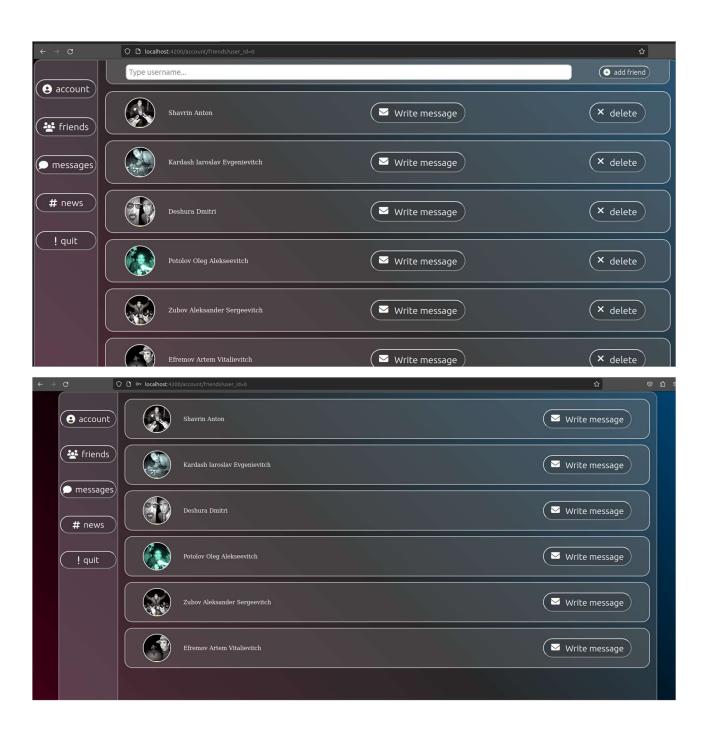
5. Написаны jest тесты для серверной части

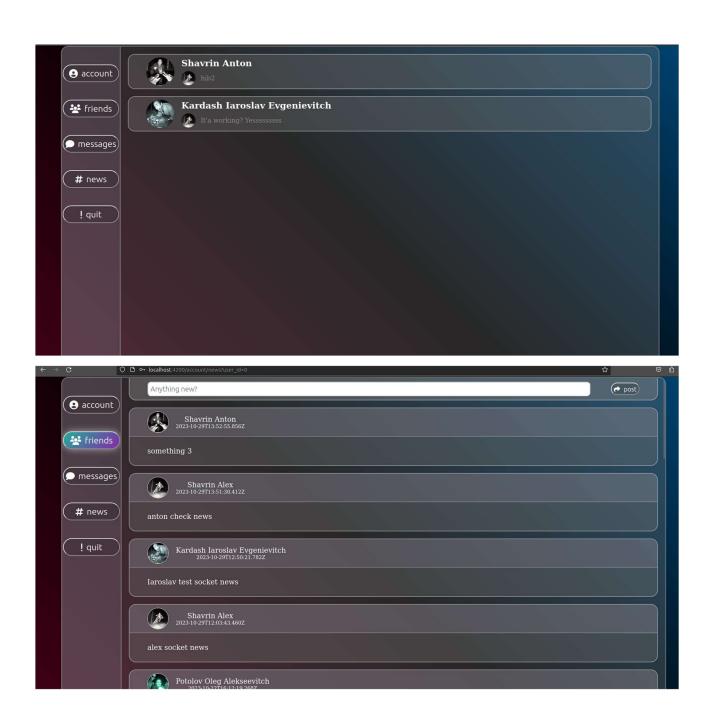
# 6. Итоговый внешний вид приложения:













## Выводы.

Изучены основы языка TypeScript и особенности применения фреймворка Angular для разработки web-приложений, ведения журналов ошибок, реализации взаимодействия приложений с использованием web-сокетов, организации модульного тестирования web-приложений с использованием Jest.