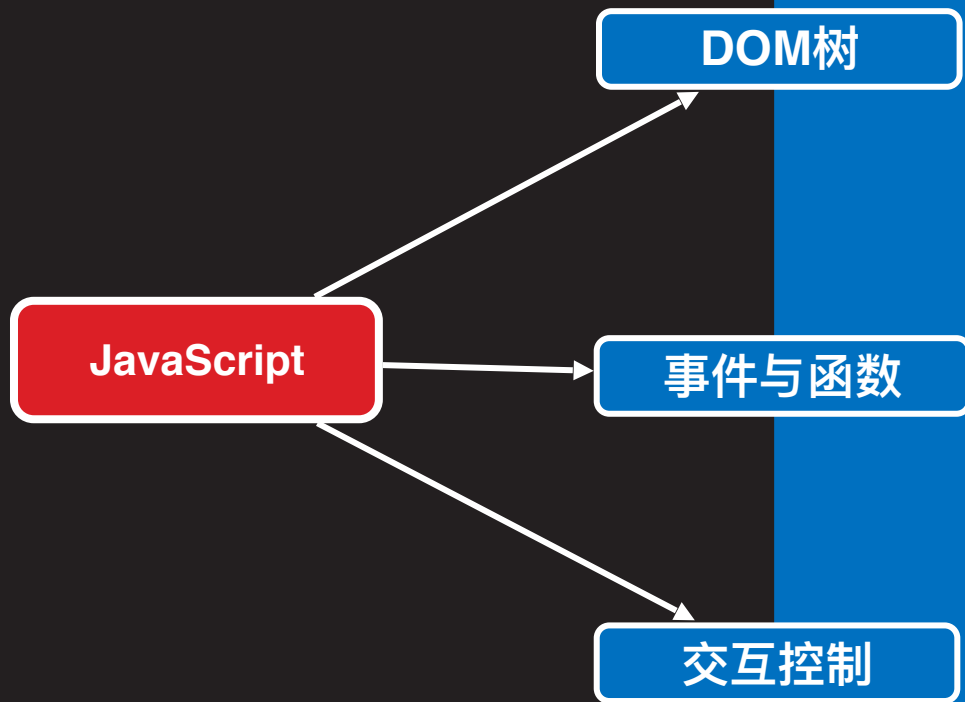


# Python开发 HTML JS编程

wpython

# Html JS编程



# Javascript-基本语法

---

# Javascript-基本语法

变量定义：

```
Var a=1;
```

万能类型：布尔，整数，实数，字符串

对象类型： Json对象

# Javascript-基本语法



函数定义：

```
function getinfo(){  
.....;  
}
```

课堂  
练习



# JS程序放在哪里



```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <script>
```

```
    document.write( 'hello  world' );
```

```
  </script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<script>document.write( ' this is a test! ' )</  
script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

程序可以放  
置在任何地  
方。



# JS程序运行时机

- 1.立即运行;
- 2.事件触发。

```
<html>
<head>
  <script>
    function abd(){
      .....}
  </script>
</head>
<body>
  <input ..... onclick = 'abc()'   onfocus='.....' />
  <img ..... onclick='abc()' />
  <tr ..... onclick='abc()' />
  <a href="javascript:abc();.....;">.....</a>
</body>
</html>
```



# 学习JS的执行

目标：

使用document对象测试write的执行效果。

- 1.在head区使用write
- 2.在body区使用write

参考， document.html





# Javascript-dom树

window.

只有一个，全局对象，使用全局方法

document.

可以有多个，对应body元素，是视窗区域。

form .

一个向服务器提供信息的单元。

\$element.

任意元素，如div,tr,button

# JS提供的方法

alert()	显示一个警告框（带有一段消息和确认按钮）
blur()	把键盘焦点从顶层窗口移开
clearInterval() )	取消由setInterval()设置的timeout
clearTimeout() )	取消由setTimeout()设置的timeout
close()	关闭浏览器窗口
confirm()	显示对话框（带有一段消息、取消按钮和确认按钮）
createPopup() )	创建pop-up窗口
focus()	把键盘焦点给予一个窗口
moveBy()	可相对窗口的把当前坐标移动指定的像素
moveTo()	把窗口的左上角移动到一个指定的坐标
open()	打开一个新的浏览器窗口或查找一个已命名的窗口

# JS提供的方法

resizeby()	按照指定的像素调整窗口的大小
resizeto()	把窗口的大小调整到指定的宽度和高度
scrollby()	按照指定的像素值来滚动内容
scrollto()	把内容滚动到指定的坐标
setinterval()	按照指定的周期来调整函数或计算表达式
setTimeout()	在指定的毫秒数后调整函数或计算表达式

# JS的document对象

close()	关闭用document.open()方法打开的输出流，并显示数据
getElementById()	返回对拥有指定id的第一个对象的引用
getElementsByTagName()	返回带有指定名称的对象集合
getElementsByTagName()	返回带有指定标签名的对象集合
open()	打开一个流，以收集来自任何document.write()或document.writeln()方法的输出
write()	向文档写入html表达式或JavaScript代码
writeln()	等同于write()方法，不同的是在每个表达式后写一个换行符。



# JS的document对象

all[]	提供对文档中所有html元素的访问
anchors[]	返回对文档中所有Anchor对象的引用
applets[]	返回对文档中所有Applet对象的引用
forms[]	返回对文档中所有Form对象的引用
images[]	返回对文档中所有Image对象的引用
links[]	返回对文档中所有Area和Link对象的引用



# 学习dom定位元素并操纵



目标：

使用document定位操作input组件。

1. 获取输入框的内容；
2. 修改输入框的内容；
3. 修改radio的选择。

参考， [test2\\_dom\\_input.html](#)



# JS的全局对象



window.

open,close,alert.....

document.

write,getElementById(),getElementByName()  
history.

back,go

Math.

PI,sqrt,sin,cos,log,random.....

Location.

reload,replace



# JS-事件

onblur	元素失去焦点
onchange	域的内容被改变
onclick	当用户点击某个对象时调用的事件句柄
ondblclick	当用户双击某个对象时调用的事件句柄
onfocus	元素获得焦点
onreset	重置按钮被点击
onresize	窗口或框架被重新调整大小
onselect	文本被选中
onsubmit	确认按钮被点击
onload	一张页面或者一幅图像完成加载
onabort	图像的加载被中断
onerror	在加载文档或图像时发生错误





# 学习dom定位元素并操纵



目标：

使用document定位select列表组件。

1. 获取当前选择项；
2. 修改默认选择项；
3. 感知用户的选择变化。

参考，[test3\\_dom\\_select.html](#)



# 学习dom定位元素并操纵

目标：

使用blur事件校验用户输入。

1. 输入框失去焦点时触发；
2. 校验

参考，[test4\\_dom\\_blur\\_verify.html](#)



# JS-鼠标事件

## 键盘事件：

onkeydown

某个键盘按键被按下

onkeypress

某个键盘按键被按下并松开

onkeyup

某个键盘按键被松开

## 鼠标事件：

onmousedown

鼠标按钮被按下

onmousemove

鼠标被移动

onmouseout

鼠标从某元素移开

onmouseover

鼠标移动到某元素上

onmouseup

鼠标按键被松开



# JS-事件



## 鼠标事件：

onclick,onmouseover,onmousemove,onmouseout,onmousedown,onmouseup,ondrag.....

## 键盘事件：

onkeypress,onkeydown,onkeyup.....

## 时机事件：

onload,onsubmit,onselected.....

## 定时器事件：

setTimeout,setInterval

# 简单计算器的实现

目标：

制作一个基本计算器。

- 1.eval函数的使用；
- 2.液晶显示控件；
- 3.按键处理；
- 4.计算处理。

参考，test5\_calculator1,test5\_calculator2



# 定时器的使用settimeout

目标：

制作一个自动计算器。

- 1.定时；
- 2.溢出处理。

参考，test6\_count



# 定时器的使用setTimeout

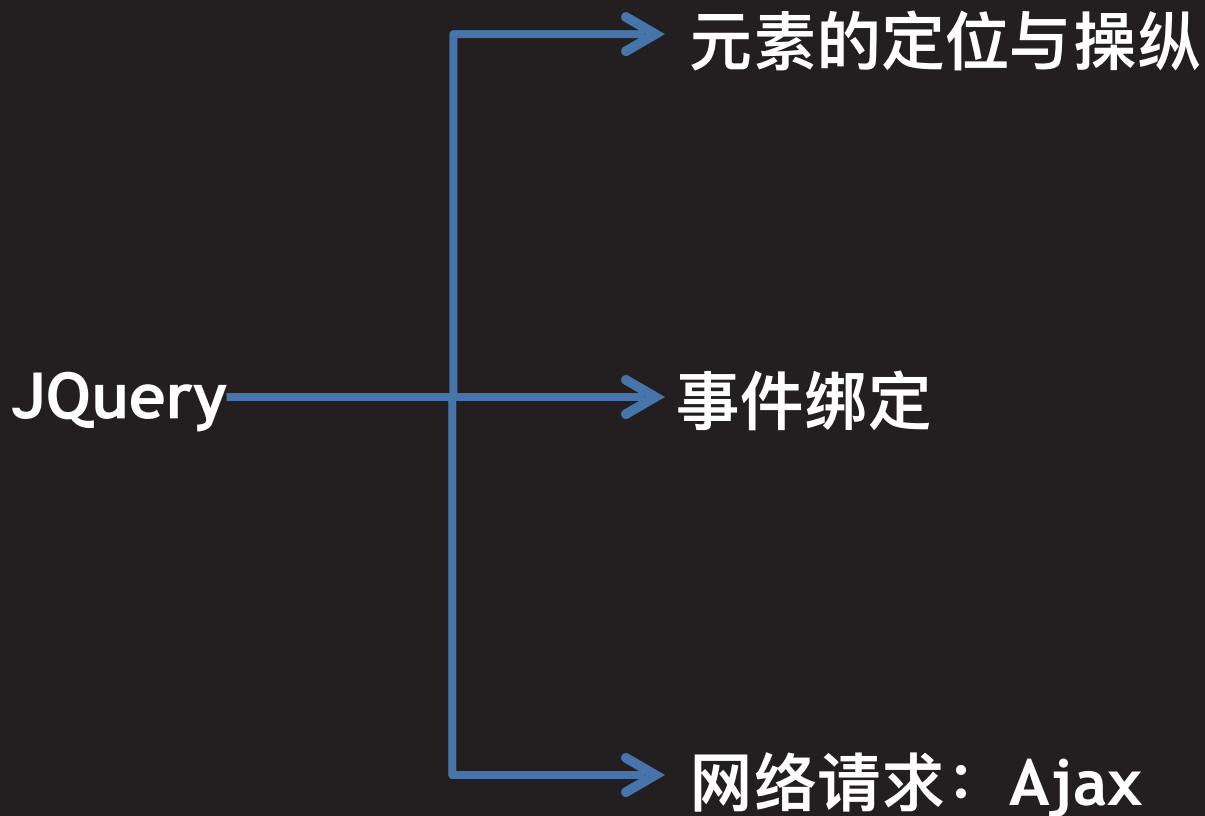
目标：  
浮动动画。

1. 定时；
2. 浮动的位置和计算处理。

参考，test6\_settime\_layer



# JS之Jquery编程





# Jquery-通用功能

操纵内容: `$("#xx").html`

操纵CSS属性: `$("#xx").html`

操纵对象的css类: `$(" #xx").class`

操纵对象的属性: `$("#xx").attr`



## 练习：操纵内容

目标：

获取内容和修改内容。

- 1.修改内容；
- 2.追加内容；
- 3.在前面添加内容。

参考，test1\_html.html



# 练习：操纵CSS风格

目标：

获取对象和修改其风格。

- 1.直接修改CSS属性；
- 2.通过修改元素属性，改变class

参考，test2\_css.html



# jquery功能的友好封装



`$("#xx").hide`: 隐藏元素

`$("#xx").show`: 显示元素

`$("#xx").toggle`: 切换显示状态



# 练习：显示隐藏

目标：

隐藏元素。

- 1.观察元素隐藏后的占位情况；
- 2.比较display:none 与invisible的区别。

参考，test3\_show.html



# Jquery-属性动画



```
$("#id1").animate({width:500},"slow");
```

```
$("#id1").animate({height:500},'slow');
```

```
$  
( "#xx" ).animate({ "height": "300", "width": "500", "font-size": "80px" }, 2000);
```



# 练习：使用动态绑定添加控件响应

目标：

操纵元素的响应能力。

1. 观察什么元素可以绑定事件；
2. 观察绑定前后的元素能力。

参考，[test5\\_event.html](#)



# 练习：使用动态绑定添加控件响应



目标：

改元素添加鼠标滑动响应能力。

- 1.使用hover,mouse事件绑定处理；
- 2.观察元素的效果随鼠标移动的变化。

参考，[test6\\_hover.html](#)





# Jquery-事件发生时的定位



1. \$(this)的含义

2. 动态添加元素

3. 为动态元素绑定事件



# 练习：制作一个搜索条件选择

目标：

建议标签式检索条件。

- 1.动态添加与消除元素；
- 2.动态绑定事件。
- 3.元素的清除

参考，[test9\\_search.html](#)



谢谢！

---