# Cha2-你人生的第一款游戏:安装 Unity3d

从这一课开始,我们将真正开始学习使用 Unity3d。

首先要做的当然是在自己的电脑上安装 Unity3d 了。

还等什么呢?让我们开始吧~

个人微信号: iseedo

微信公众号: vrlife

#### 009- 安装 Unity3d

开始前的准备

在安装 Unity3d 之前,首先我们要有一台用来学习开发的电脑。通常来说,如果你的电脑是最近3年内购买的主流配置机型,不管是PC还是Mac,基本上都可以达到要求。

当然,如果接下来你还想要学习 VR 开发,那么对电脑配置的要求会更高一些。具体来说,可以用来开发 VR 游戏应用的最低配置如下:

CPU: Intel Core i5-4590 及以上

内存: 8GB 及以上

GPU: GeForce GTX 1060 及以上,或 AMD Radeon RX480 及以上(如果针对 HTC Vive Pro 开发,那么 GPU 需要 GTX 1070 及以上,或 AMD RX Vega 56 及以上)

视频输出:至少1个HDMI 1.3

其它端口: 至少3个USB 3.0端口

操作系统: Windows 10 (不推荐使用 Windows 7 或其它 Windows 操作系统)

此外,需要特别注意的是,显卡驱动一定要安装最新版本的。

参考: https://www.nvidia.in/object/vr-system-requirements-in.html

对于 Mac 电脑来说,目前(2019年4月中旬)目测只有最新款项配的 iMac 和全系 iMac Pro 还可以一战。

对显卡排行不太了解的童鞋可以参考一下当月的最新显卡天梯图,比如 2019 年 4 月的天梯图如

旗舰 卡车 代表		NVIDIA		AMD	API	J
		Titan RTX	最		CONTAIN INTEGRATED GRA	APHICS
2017	RTX 2080Ti	Titan V	高性能			
adeon VII 2019		RTX 2080	HE.	Radeon VII		
TANXp		TitanXp GTX 1080Ti		Pro DUO		
017		TitanX Pascal		RX Vega 64 Liquid		- 1
016		RTX 2070 GTX 1080		RX Vega 64 Pro Duo Polaris		
295X2	GTX 1070Ti	RTX 2060	高性能	RX Vega 56		- 1
TANZ 014 013	GTX 1070 GTX 1660Ti	GTX TitanX GTX TitanZ	能	R9 295X2		
TX 690		GTX 980Ti		R9 FuryX HD 7990		- 1
012	GTX 1660	GTX 690		HD 7990 HD 7970X2 R9 Fury R9 Nano	RX 590	
	GTX 980	GTX 1060(1280sp)		R9 390X	RX 580 RX 480	
	GTX Titan Black	GTX 1060(1152sp) GTX 970		R9 390 R9 290X	RX 570/580(2048sp)	

下:

当然,在上面的图里面,我直接把低端显卡都砍掉了。大家如果发现自己的显卡不在以上行列,那么就要小心了,基本意味着你的电脑是无法用来学习 VR 开发的<sup>~</sup>

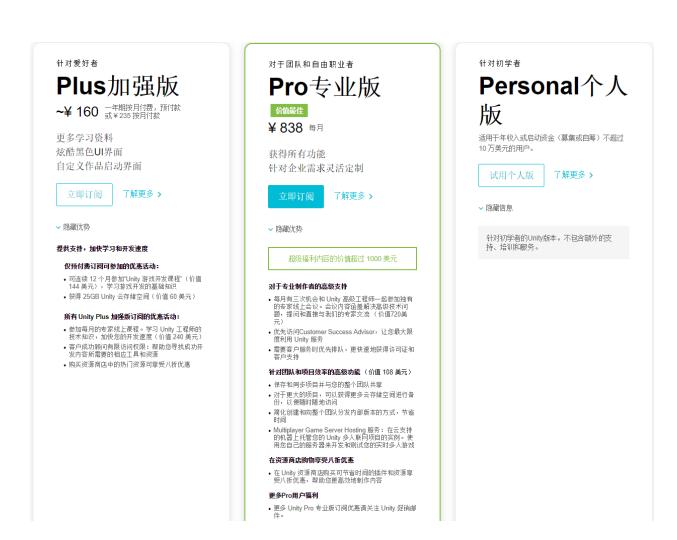
不过最后还是要强调一下,如果你只是想学习 Unity3d 游戏开发,但是并不需要学 VR 开发,那么当前主流的电脑配置就已经够了。

开始安装 Unity

不再 BB, 直接干活。

接下来首先看看在 Win10 系统下如何安装 Unity 软件。

1. 打开你喜欢的浏览器,然后输入网址 <a href="https://store.unity.com/cn">https://store.unity.com/cn</a> 你会看到类似下面的页面:



问题来了,这里有三种选择,分别是 Plus 加强版, Pro 专业版, 还有 Personal 个人版。应该怎么选呢?

Unity 的个人版是免费使用的,不需要支付任何费用。而加强版和专业版具备更多的软件服务内容。比如官方的 Unity 游戏开发课程和 Unity 云存储空间等,但是每个月分别需要支付 160元(Plus 加强版)或者 38元(Pro 专业版)。其中 Pro 专业版甚至可以获得购买高级技术支持。

对于 Unity 的初学者来说,直接使用免费的 Unity Personal 版本即可,它具备 Unity 引擎的全部基础功能。

2. 点击试用个人版按钮, 进入条款页面

### 我接受条款

- ✓ 我确认我满足Unity Personal个人版服务条框上的使用条件,因为我或我的公司符合以下标准。
- 无论将 Unity Personal 个人版用于商业目的,还是用于内部的项目或游戏原型设计,年收入都没有超过 10 万美元。
- 没有超过 10 万美元的启动资金。
- 目前没有使用 Unity Plus 加强版或 Unity Pro 专业版。

如果您是企业用户或者您的启动资金超过 10 万美元,请 点击此处 了解有关Unity Plus和Unity Pro的更多信息。

下载 Windows 版安装程序

下载 Unity Hub

寻找并下载Mac OS X版的安装程序? 选择 Mac OS X

这里有两种选择,一种是直接下载 Windows 版安装程序,另一种则是选择下载 Unity Hub。

Unity 官方提供了一个名为 Unity Hub 的桌面应用程序,目前已提供测试版本,可以简化下载、查找以及安装多个 Unity 版本。而且 Unity Hub 还可以帮开发者了解快速上手的功能。

如果需要下载更早版本的 Unity 软件,只需在下载页面的最下方点击"Unity 旧版本"即可。

因为在学习和开发的过程中我们可能会用到不同的 Unity 版本,因此这里推荐大家选择下载 Unity Hub,点击对应的蓝色按钮就好了。

#### 3. 安装 Unity Hub

上一步完成之后,我们会得到一个名为 UnityHubSetup.exe 的文件,双击打开,勾选协议下方的"我同意"按钮即可。

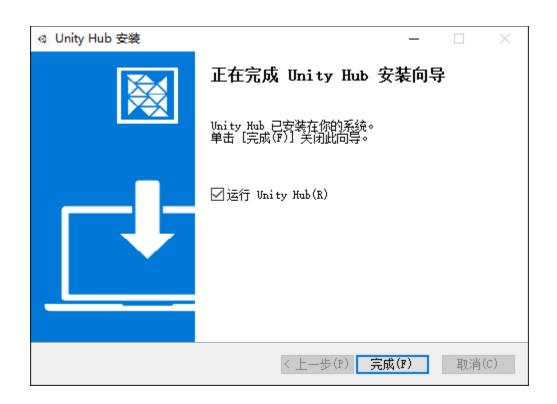


接下来选择目标文件夹,点击安装就好了。



这些操作都是常规的软件安装,想来大家都应该是没有什么问题的~

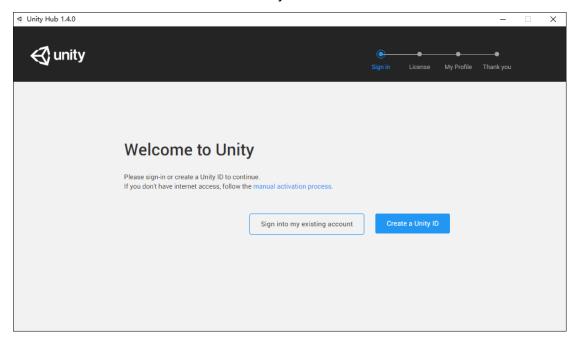
一个小小的提示,如果你的电脑硬盘是 SSD 和普通硬盘都有,那么请优先将 Unity 安装在 SSD 硬盘所在的盘符,这样会对打开和运行 Unity 的速度有所帮助。



安装完成后点击完成,就会自动打开 Unity Hub 程序。

# 4. 创建 Unity ID

如果你是首次使用 Unity3d(或者在一台全新的电脑上安装使用 Unity),那么在这一步的时候会看到如下界面,需要提示输入自己的 Unity 开发者账号。



对于新手,显然要点击"Create a Unity ID"按钮,来创建一个全新的 Unity 开发者账户。此时会看到下面的界面。

Unity ID - Create a Unity ID	×
<b>⇔</b> unity	Sign in License My Profile Thank you
Create a Unity ID	
If you already have a Unity ID, please sign in here.	
Email	Password
Username	Full Name
I agree to the Unity Terms of Use and Privacy Policy	Already have a Unity ID?
I understand that by checking this box, I am agreeing	
to receive promotional materials from Unity	
	Or
G	4

这个过程很简单,只需要输入自己的邮箱地址,以及 Unity ID 的密码(不一定是邮箱密码

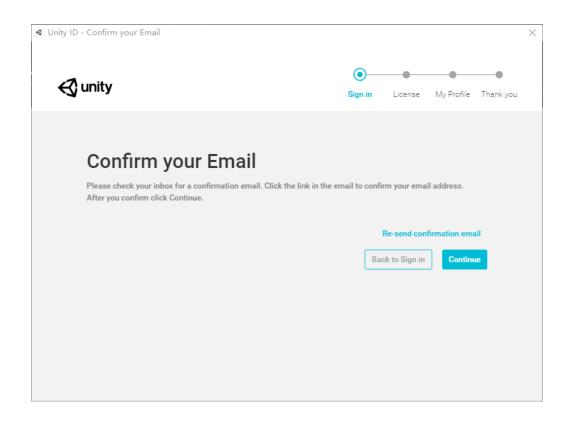
),还有 username 用户名,以及自己的 Full Name(姓名),勾选 Username 下面的两个选框(一个都不能少~)。大功告成后点击 Create a Unity ID 就好了。

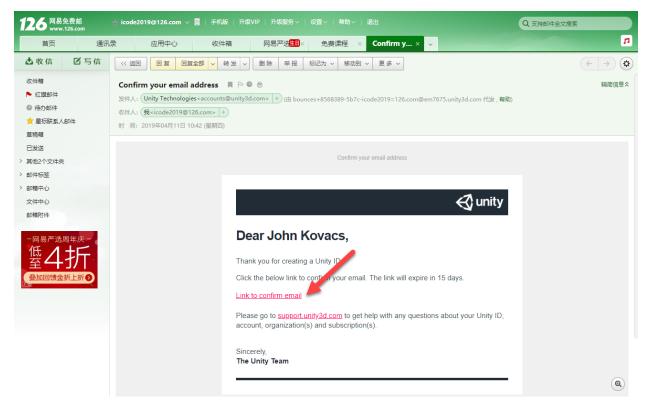
需要特别注意的是,这里输入的邮箱地址必须是真实的,因为你需要通过邮箱接收邮件来激活账 号。

注意 Unity 还允许使用 Google,facebook 和微信账号登录,这里就不一一讲了。

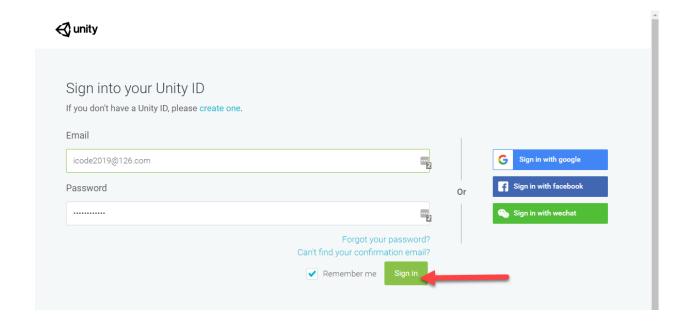
#### 5. 确认邮件

上一步完成后会看到下面的界面,先不要点击 Continue, 先到邮箱去验证。

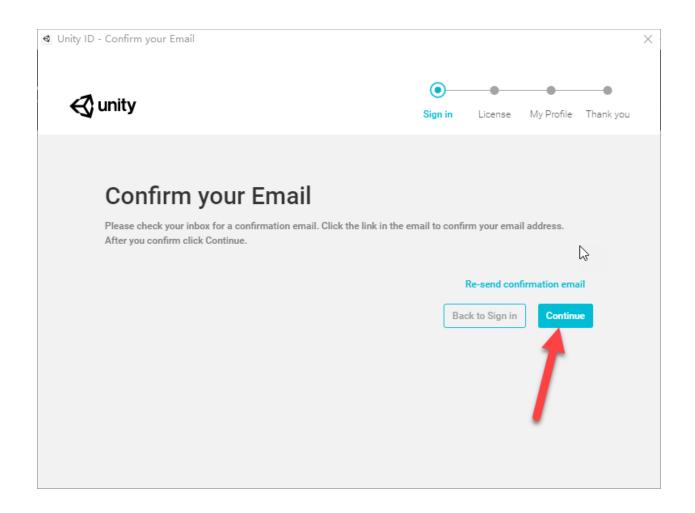




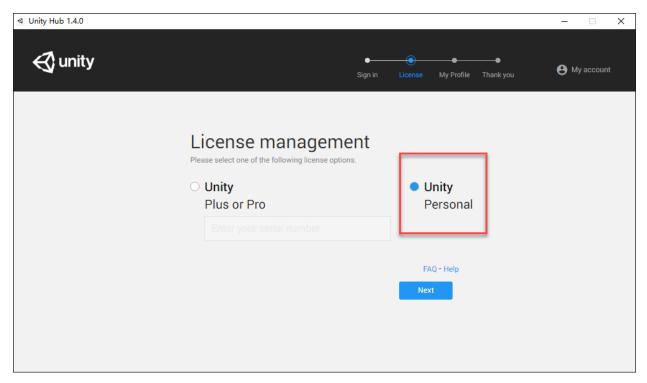
点击链接,然后就会看到下面的界面,输入刚才申请的账号密码,点击 Sign In 就好了。



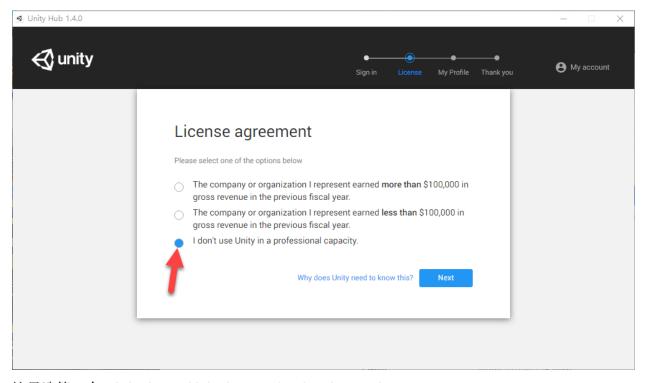
这个时候回到刚才的 Unity 界面,点击 Continue。



此时会看到类似下面的界面,选择 Unity Personal,然后点击 Next 就好了。

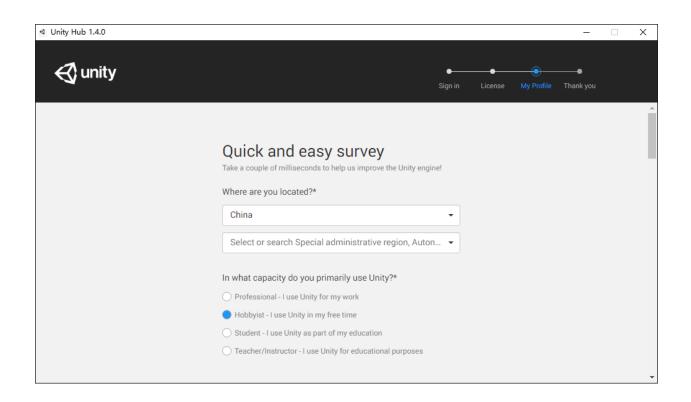


然后在接下来又要做一些选择,没办法,毕竟想免费用别人的好东西,总得付出一些代价吧~



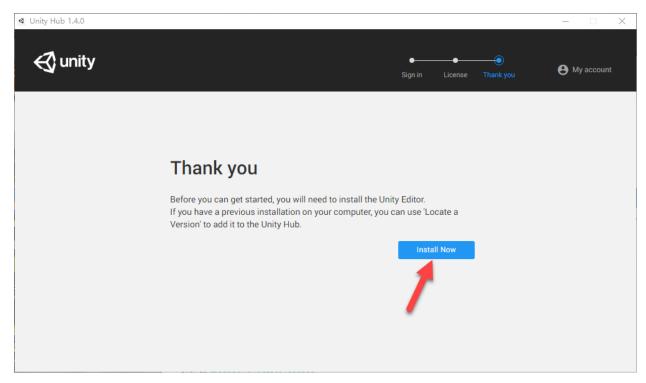
这里选第 3 个, I don't use Unity in a professional capacity.

接下来还是要回答问题,认命吧~



回答了一系列的问卷之后,点击 OK.

我向你保证,以上的步骤只在你首次安装使用 Unity 且启用全新的开发者 ID 时才会碰到~

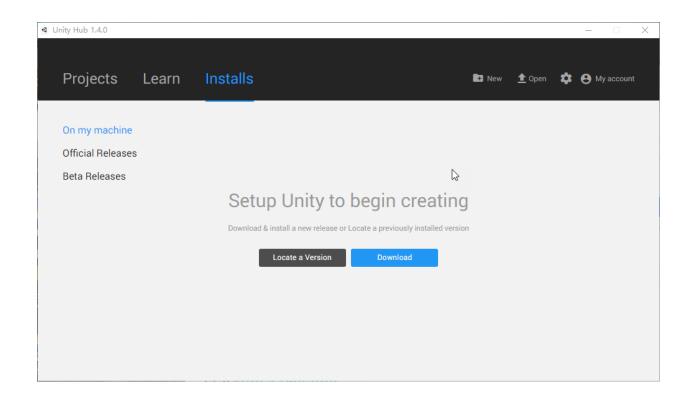


点击 Install Now,终于可以安装了~

注意:有些时候(不确定),如果 Unity 的服务器出了问题,或是你安装的宽带出了问题,很可能会无法顺利的通过以上步骤。你所能做的只能是等待网络畅通,或是考虑临时更换网络。相信我,这跟你的 IQ/EQ 没有任何关系,只关人品~

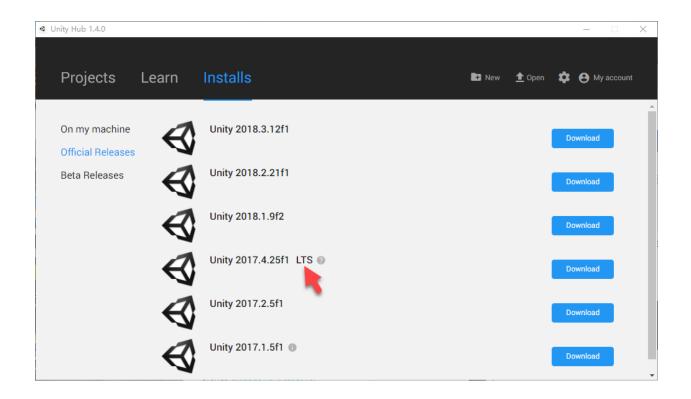
# 6. 安装所需的 Unity3d 版本

在上一步完成之后, 会看到类似下面的界面。



## 左边的三行文字分别代表什么意思呢?

On my machine 代表当前这台电脑上所安装的 Unity 版本,显然此时我们并没有安装过。 Official Releases 代表 Unity 已经发布的正式版本,切换过来就可以看到。



通常来说,这个列表是按照版本的先后顺序排列的,最新的版本排在最上面。

需要特别注意的是,这里有个LTS版本,就是Long Term Supports(长期支持)。

为什么会有 LTS 版本这种神奇的存在呢?

这是因为 Unity3d 的版本在不断的更新迭代之中。但是在实际的项目开发中,很有可能半年甚至一整年都需要保持一个稳定的版本。这样整个团队才能有效的进行沟通协作。否则产品就只能 GG 了~

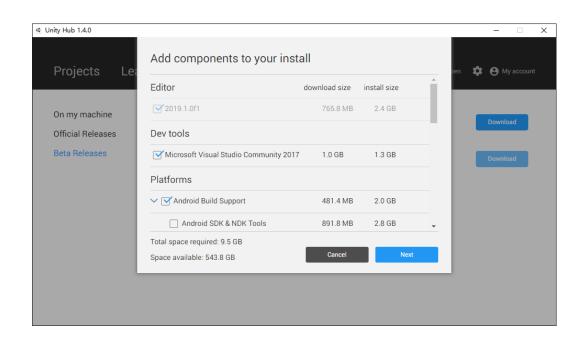
为此 Unity 特别推出了 LTS 版本,点击问号标记可以看到,Unity 每年只会发布一个稳定的 LTS 版本,而且对 LTS 版本的支持至少超过两年(从发布之日起)。

最后再来看 Beta Releases,这里会列出 Unity 的最新 alpha 和 beta 版本,也就是测试阶段的版本。



当然,在你看到这一课的时候,可以肯定的是测试版本的编号已经发生了变化。 考虑到当前 Unity 2019.2.x 处于 alpha 测试版本阶段,这里我们只能勉为其难的选择 Unity 2019.1.x 版本(注意这个 x 的具体数字取决于你下载的时间)。

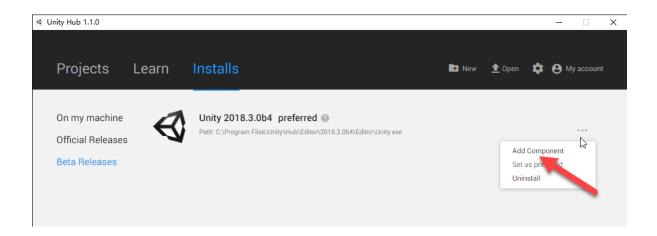
所以点击 Unity 2019.1.x(你看到的可能是其它版本编号 ~)右侧的 Download 按钮此时在这里可以选择需要下载的组件,右边会显示已选中的组件的简介和大小。这里需要特别强调的是,如果之前你的电脑上没有安装过 visual studio,那么这里一定要勾选Microsoft Visual Studio Community 2017(也可能是其它版本~)

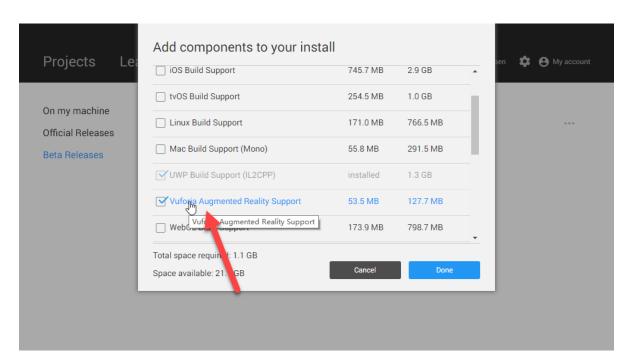


接下来就是泡上一壶茶,吃点零食,慢慢等待安装了~

问题来了,如果安装的时候没有安装所需要的模块,后面又需要用到,应该怎么办呢?

很简单,在已经安装的版本处点击 Add Component,然后勾线上所需要的模块即可。比如初次安装时忘了勾选 Vuforia 模块,但是后面又需要,就可以按照下面的方法(请忽略这里的版本号<sup>~</sup>)。





进度条走完之后,所选版本的 Unity (或模块)就安装成功了。点击左侧的"On my machine"可以看到已安装成功的 Unity 版本。

在 Mac 下安装 Unity 的过程和在 Windows 下类似,这里不再赘述。

常见的问题:

即便是看起来很简单的安装,也可能会遇到一些小坑。

最主要的坑体现在两个:

1. 注册了 Unity ID 之后, 死活没法正常验证通过。

原因:不明,目测主要还是账号验证服务器连接的问题。当然,前提是你的账号密码都是正确的。

解决方法:更换网络,或是必要时翻墙(通常没必要),但是切忌频繁操作,短时间多次登陆失败可能会导致账号会⊶锁定,所以急性子此时一定要耐心<sup>~</sup>

#### 2.下载或安装失败

在使用 Unity Hub 下载安装某个特定版本的 Unity3d 时,经常会出现下载或安装失败的情况。

解决方法:更换网络,暂停其它下载的软件,切忌频繁操作(没有意义~),然后等网络畅通的时候高速下载,一气呵成~

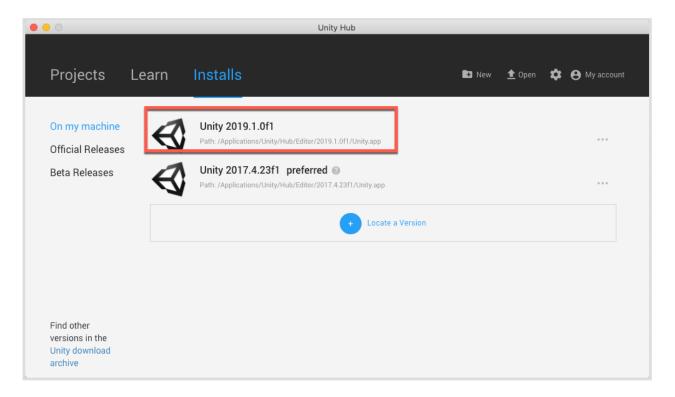
等一切就绪,你可以在 Unity Hub 的 On my machine 模块看到自己所安装好的 Unity3d 版本

好了,本课的内容就到此结束了。

如果你在安装 unity3d 的过程中遇到任何问题,可以在微信群/QQ 群或是讨论社区中提问。

## 因为提问的人数太多,请不要直接私信本人~

One more thing...



虽然安装 Unity3d 是在 Windows 系统下操作并截图的,但后续的课程内容主要将在 Mac 系统下操作和截图。不过小伙伴们不需要担心,因为 Mac 系统下的 Unity3d 和 Windows 下面的 Unity3d 操作界面几乎没有什么差别。

从下一课开始,我们将学习创建人生中的第一款 Unity3d 游戏,让我们下一课再见~