

Cha2-你人生的第一款游戏 08

在结束本章的内容之前，我们再来补充一个小小的技巧，那就是如何在学习和开发的过程中获取更多关于 Unity 的学习资源。

还等什么呢？让我们开始吧~

个人微信号：iseedo

微信公众号：vrlife

013 你人生的第一款游戏 08-获取更多 Unity 学习资源

“工欲善其事必先利其器”，要想真正掌握 Unity 开发的各种技巧和知识，需要充分利用各种教学资源。而这些资源既有来自 Unity 官方的认证培训和网站资源，也有些第三方的优秀学习资源可供利用。

Unity 的开发者官方认证培训

为了让开发者可以熟练掌握 Unity 开发所需的各种技能，Unity 官方在 2016 年 7 月推出了 Unity Certified Developer Courseware（Unity 认证开发者课程）体系。从 2018 年 9 月起，官方所推出的认证培训进一步升级，并面向不同类型开发者的需要设置了不同的认证类型。

Unity 官方提供的最新认证类型包括 Unity Certified 3D Artist（Unity 认证 3D 美术设计师），Unity Certified Programmer（Unity 认证程序员），Unity Certified Expert（Unity 认证专家），Unity Certified Associate（Unity 认证联盟）。其中 Unity Certified Expert 中还分为三个子类，分别针对 Gameplay Programmer（游戏逻辑程序员），Technical Artist: Rigging & Animation（技术美术：人物绑定与动画），Technical Artist: Shading & Effects（技术美术：着色器和特效）。

通过学习**相关的**认证课程，不但可以掌握 Unity 开发所需的技能，还有机会参加 Unity 官方的认证考试，从而获得官方权威的开发者认证证书。感兴趣的朋友不妨到 Unity 的官方认证培训网站了解更详细的信息：<https://certification.unity.com>。

不过很遗憾的是认证课程并非是免费试用的，开发者需要单独购买，每月 12 美元，还是非常超值的。

此外，购买了 Unity Plus 版本的童鞋也可以在 1 年内免费学习官方的培训课程。

Unity 官方的网站资源

除了刚才所提到的官方付费认证培训课程，Unity 还提供了各种免费的教学资源，包括论坛、问答、博客、在线文档、资源商城等。开发者只要充分利用这些免费的教学资源，可以让自己的 Unity 技能得到迅速提升。

下表列举了 Unity 官方的网站资源，供用户参考学习之用。

表 1-1 Unity 官方的学习资源

| 名称 | 网址 |
|-------------------|---|
| Unity 官网 | https://unity3d.com/cn |
| Unity 在线教程 | https://unity3d.com/cn/learn/tutorials |
| Unity 示例项目 | https://unity3d.com/cn/learn/resources/downloads |
| Unity 在线文档 | https://docs.unity3d.com/Manual/index.html |
| Unity 脚本 API 在线文档 | https://docs.unity3d.com/ScriptReference/index.html |
| Unity 直播教学课程 | https://unity3d.com/learn/live-training |
| Unity 知识库 | https://support.unity3d.com/hc/en-us |
| Unity 专家高级服务 | https://unity3d.com/learn/premium-support |
| Unity 开发者论坛 | http://forum.china.unity3d.com/forum.php |
| Unity 在线问答 | http://answers.unity3d.com/index.html |
| Unity 官方博客 | https://blogs.unity3d.com/ |
| Unity 布道师介绍 | https://unity3d.com/community/evangelists |

| | |
|----------|---|
| Unity 中国 | https://unity3d.com/cn |
|----------|---|

值得推荐的第三方学习资源

除了官方的认证课程和网站教学资源，还有一些第三方的学习资源值得推荐，如下表所示。

| 名称 | 网址 |
|-------------------------------|---|
| Stackoverflow 上关于 Unity 的技术问答 | http://stackoverflow.com/search?q=unity3d |
| Github 上关于 Unity 的开源项目 | https://github.com/search?l=C%23&q=unity&type=Repositories&utf8=%E2%9C%93 |
| Udemy 上的 Unity 教程 | https://www.udemy.com/courses/search/?ref=home&src=ukw&q=unity |

此外，在国内的优酷或海外的 Youtube 网站搜索 Unity 教程，可以找到很多免费的视频教程。

相比 UE4 的教程来说，目前国内外关于 Unity 的学习资料可谓汗牛充栋，只要用心，都可以找到自己所需的资源。不过，个人推荐大家尽量优先选择官方的学习资源，特别是英文的官方学习资源。在遇到自己无法解决的问题时候尽量去 Stackoverflow 等技术问答网站和国外的大牛互动，或是直接参考 Github 上的实现类似功能的开源项目源代码。

另外，在使用网络资源的时候，一定要特别注意课程中所采用的 Unity 版本和所使用的插件版本，否则会掉到坑里不可自拔。

好了，这一课的内容就这么简单轻松，是不是还有点意犹未尽呢？

不过从下一课开始，小白童鞋就要迎来一个听起来比较唬人的新东西-C#语言编程了。

Don't panic,一切编程语言都是纸老虎，只要你掌握了方法，不管它是虎还是龙，还不是被你轻松驾驭直上云霄~

