

因为我个人用Mac电脑更多，所以环境配置当然是先介绍Mac版的了，WIN上面的配置会稍后。

系统配置

在使用Unity开发Oculus Quest上的应用之前，先介绍下相应的软硬件配置。

以下配置是我个人目前正在用的，不代表其它配置不行。

硬件：

1.Macbook Pro (Retina ,15英寸, Mid 2014)

处理器：2.5GHz Intel Core i7

内存：16GB 1600MHz DDR3

显卡：NVIDIA GeForce GT 750M 2GB/ Intel Iris Pro 1536 MB

是的，你没看错，5年前的老机器了，散热问题极其严重，显卡性能低的令人发指。

2.Oculus Quest 64GB

操作系统：

macOS Mojave 10.14.6

这里多说两句，不建议升到10.15 Catalina，我手贱先后升级了两次，最后又手动退回10.14。个中苦痛不想多说，不信邪的大可以自己升上去试试看。只一点，相当多的软件都用不成了。注意，是相当多的日常工具、办公软件和专业软件。

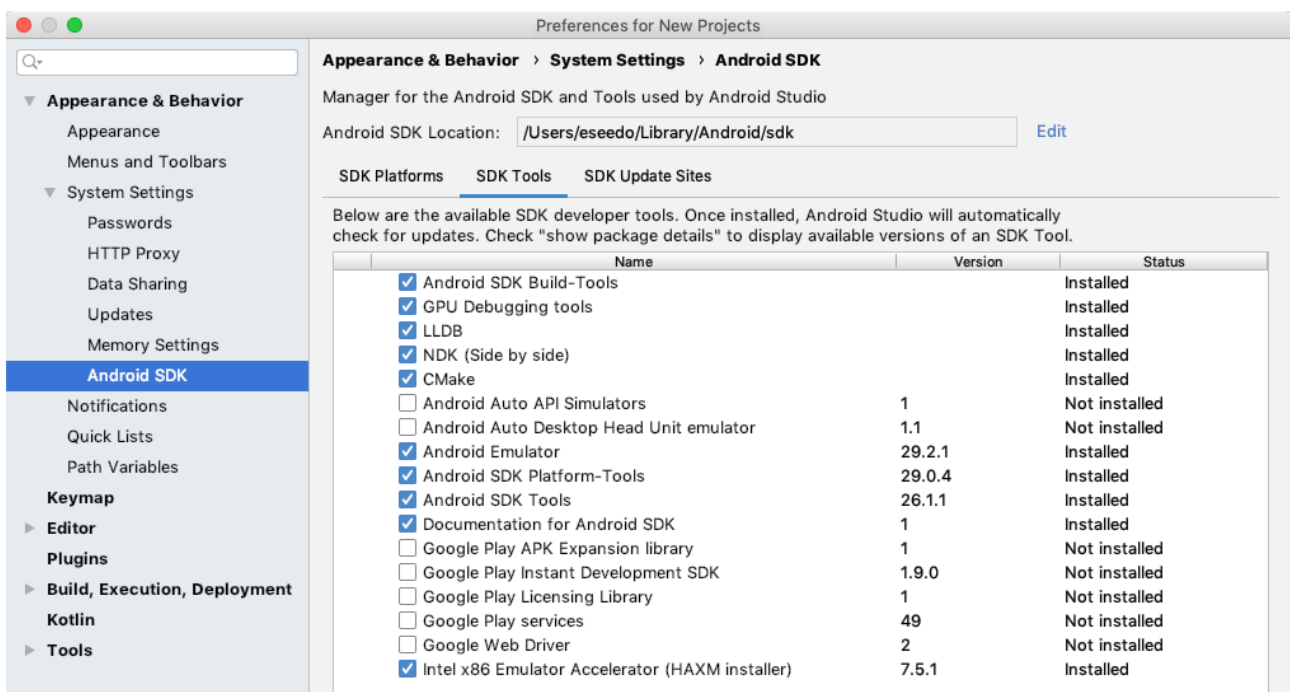
Unity3d:

2019.x版本，不要装beta版和alpha版的，不是版本号越高就越NB。

Visual Studio Community 2019:建议手动安装，不要在安装Unity的时候当选装模块装。因为后者装的是个太监版的VS。

Android Studio:

3.5.1版本，还有Android SDK。我的建议是，如果硬盘空间够大，SDK Tools里面能选的都选上吧，很多东西都是要用到的时候发现没装，然后各种莫名其妙的错误提示。当然，Android Auto和Google Play这种实在没啥关联的就算了~



最终进入正题，如何在Unity中配置Oculus的开发环境。

Step1. 打开Unity 2019.x版本,创建一个新的项目

我的是2019.2.10f1

Step2.从asset store搜索下载导入oculus Integration插件

Step3.设置Player setting

- 1.进入Player setting，切换到Android，然后在XR Setting中勾选Virtual Reality Supported，
- 2.添加Oculus

3.切换到Other Settings,在Graphics APIs中删除Vulkan

Step4.在Oculus官网创建应用

- 1.在Unity的菜单中点击Oculus-Edit Settings， 点击Create /Find your app on...
- 2.提示需要点击Login， 使用Oculus开发者账号登录
- 3.回到unity， 在刚才点击Create/Find your app on..
- 4.点击Create new app
- 5.输入App name,并选择platform， 点击确认， 创建新项目
- 6.拷贝App ID

Step5.在Unity中配置新创建的应用

- 1.回到unity,在Oculus platform settings中的oculus rift和oculus go/quest 处输入刚才的app id
- 2.取消勾选use standalone platform， 此时红色error全部消失

Step6.继续build settings

- 1.切换到android平台， 开始设置
- 2.将Texture compression 设置为ASTC,点击switch platform（注意这个过程非常耗时）

Step7.连接和设置Oculus Quest

- 1.使用TYPE-C数据线将Oculus Quest连接到电脑上 (<https://item.jd.com/2109096.html>)
- 2.在手机上打开oculus 应用（美国区账号）
- 3.使用蓝牙匹配要测试的设备
- 4.在更多设置中启用开发者模式

5.回到unity,在build setting中刷新设备清单, 可以看到oculus quest

Step8.体验测试场景

1.在Unity中打开某个测试场景, Oculus-VR-Scenes-GearVrControllerTest

2.回到build settings, 添加场景, 然后点击 build and run,输入名称。

3.如果看到minimum api版本的问题(Oculus Require a Minimum API Level of 19. You have selected 16), 在project settings-player-other settings中更改 minimum api level

4.再次build and run, 在oculus quest中体验

具体的过程不想截图了, 直接附上录的视频供大家参考。

需要特别注明的是, 因为Unity版本的变化, 以上操作可能会有所变动, 但是基本步骤差不多是这样的。

微信公众号: vrlife

个人微信号: iseedo