

Cha2-你人生的第一款游戏 01

在上一课的内容中，我们成功安装了 Unity3d。

从这一课开始，我们将学习创建你人生的第一款游戏。

当然，考虑到我们现在对 Unity3d 可以说是非常的陌生，所以大家先不要想太多，就照着课程的步骤一步步操作就好了~

还等什么呢？让我们开始吧~

个人微信号：iseedo

微信公众号：vrlife

010- 你人生的第一款游戏 01-游戏设计

开始前的准备

坐在电脑前，突然莫名有点小激动。难道下一款《王者荣耀》，《炉石传说》将诞生于你的手下？不过还是先别 YY 了，让我们从最基础的做起~

在开始之前，首先检查一下我们的 Unity3d 还有 Visual Studio 是否安装成功，并且可以正常运行。

如果没有，那么请重新安装，直到一切 ok。

那么接下来是不是要打开 Unity3d 开干？

且慢，如果你是这么想的，那么建议返回课程的总目录，打开课程 003，再重温下游戏是怎样开发出来的。

或许你是类似王校长那样坐拥千亿资产，每天换女朋友跟换衣服一样，可以轻松组建起一只规模数千人的庞大游戏开发团队。也可能你的支付宝余额已经为 0，每天跟着别人混饭吃，混地板睡，只能一个人单干。当然最有可能的是你处于王校长跟乞丐国学大师之间的某种状态，希望做一款畅销游戏来改变自己的命运。不管是哪种，在实际开始动手开发之前，一定要整一份策划案出来，最好还有一个纸面原型，或是其它形式的原型。

《绝地逃生》游戏策划

废话不多说，作为你人生的第一款游戏，名字一定要够霸气，不如就叫《绝地逃生》吧。考虑到我们现在还啥也不会，所以游戏需要设计的尽可能简单，不然根本就实现不了。

所以下面就用简单几句话来描述一下这款游戏的策划，最后再配上简单的原型图好了。

游戏背景

任何一个游戏都有自己的世界观和故事背景，或原创，或改编，或延续经典。因为我们暂时还没有拿到最顶级的 IP 改编权，所以就只能自己原创一个了~

银河纪元 3522 年，在仙女座星系一颗编号 Tigasi 253 的小行星上，有一个孤零零的人类殖民地基地孤悬海外，几乎被彻底遗忘。上一艘人类殖民飞船停泊于此的时间已经是几千年前了。因为食品和供给的短缺，基地中为数不多的几个人类成员都在冬眠舱中沉睡，而作为主角的你也是如此。某一天，你突然从沉睡中醒来，听到设备上响起持续不断的警报声，并被系统自动解冻。令你感到害怕的是，其他人类并没有醒来，或许因为设备年久失修已经失去了应有的功能。看起来，你已经成了这个小行星上唯一的人类。

幸运的是，经过数千年的改造，这颗小行星已经是一颗适宜人类基本生存的星球了。接下来你要做的是，走出基地，找到自己所需的武器、食品和供给，去探索一个全新的世界。

当然，虽然这颗星球上只有你一个人类，但不代表就没有其它有危险的生物存在。所以，在探索的过程之中，你除了要解决自己的吃穿住行问题，还要时刻警惕来自土著生物的威胁。

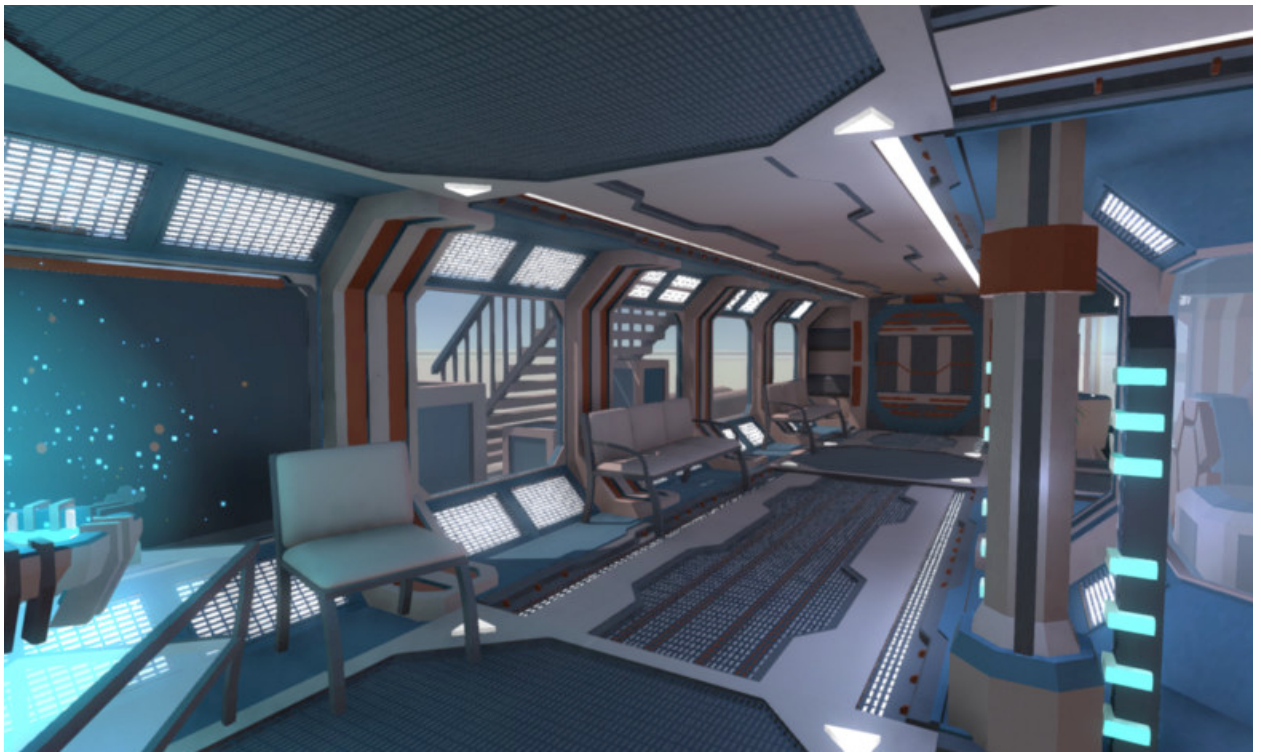
作为人类唯一的幸存者，你的一举一动将决定了人类未来的命运。还在等什么呢？开始你的表演吧~

游戏概述

《绝地逃生》游戏是一款第一人称视角的冒险+射击游戏。玩家角色进入游戏之后，会发现自己身处封闭的基地之中。玩家需要根据任务提示找到自己所需要的各种物资，带上武器去探索新的世界。当然，在这个过程中还会遇到各种敌人，因此玩家需要击败敌人保护自己，完成自己的任务。

为了简化起见，在我们的 alpha 版本中，只需要实现让玩家探索自己所在的区域，并抵达指定的位置即可。

游戏场景



《绝地逃生》游戏只有一个主场景，但是后续可以根据需要添加更多的子场景。

游戏规则

《绝地逃生》的游戏规则很简单：

在当前的自由模式下，只需要在场景里面自由探索就是了。

在后续的生存模式下，可以添加倒计时机制，以及添加可能会攻击玩家的 NPC 角色，等等。

好了，我们的第一款游戏就这样设计完成了。

在下一课的内容中，我们将实际动手操作，同时开始熟悉 Unity3d 的编辑器。

让我们下一课再见~