

Cha1-初识神兵：为什么是 Unity

个人微信号：iseedo

微信公众号：vrlife

001- 前言（别浪费时间瞎折腾）：



曾经在新手讨论群中听到一个童鞋兴致勃勃的谈到，自己从小就对游戏很感兴趣，进而对游戏开发也产生了浓厚的兴趣，于是打算报个上万元的培训班来学习游戏开发。然而当问到这个培训班教的是何时？听到的答案让我震惊了，我以为自己听到的是一个笑话，一个游戏开发培训班教的竟然是 Java！当然，考虑到可能学的是服务器端的开发，那么用 Java 也是一种选择。于是继续问下去，才知道这个培训班教的是 Java 游戏客户端开发，而且布置的作业是实现贪吃蛇之类的小游戏。。。

不可否认，Java 在 Web 端开发的地位一直无人可以撼动，在某些情况下也的确可以用来开发游戏客户端。但是在当下这个时间点，一个游戏开发培训班教自己的学员用 Java 开发游戏客户端，这是什么骚操作？当然，这个例子稍微有点极端了，在现实中发生的可能性并不是很大。

但是仔细考虑一下，之所以有一些新入门的童鞋会被这种无良商家忽悠，一方面是机构以快速盈利为目标，宣传上无所不用其极。不要说可以用 Java 开发游戏客户端，真要是认真抬杠起来，当年我还用汇编语言开发过简单的游戏呢~

另一方面，很多童鞋在学习一门新的知识或技能之前，并没有做过足够的功课：我学这个东西究竟是用来干嘛的？对于我的目标，这种技能是否是当下比较好的选择？以及，为了实现自己的目标，除了学习这门技能，我还需要在哪些方面进一步拓展自己的知识面？

所以，本章接下来的内容不会一开始就介绍怎么用 Unity 开发，而是带领大家思考并回答以下三个问题：

1. 游戏引擎（包括 Unity）究竟是怎么产生的，是用来干嘛的？
2. 对于自己想做的事情，Unity 是否是一个比较好的选择？如果不是，应该选择其它的什么工具或技能？
3. 除了学 Unity 开发，对于所选择的方向，我还需要学习哪些知识和技能？

好了，准备好一个舒服的姿势，泡上一壶茶，慢慢开始我们的学习之旅吧~