

UC4 : Storekeeper; Recevoir le materiel transfere par le storekeeper d'une autre branche

Actor

<<Boundary>>

<<Control>>

<<Entity>>

<<Life cycle>>

<<Life cycle>>

<<Life cycle>>

Storekeeper

:StorekeeperReceptionMaterielBranche

:ReceptionWorkflow

:BrancheDAO

:BDdistantre.TransferDAO

:MainStockDAO

1:AfficheFormReceptionMaterielTransfere():void

2:AfficherListeDesBranches():Collection of Branches

2.1:ApporterInformationsDesBranches():Collection of Branches

2.1.1:ApporterInformationsDesBranches():Collection of Branches

3:ChoisirBrancheSource():void

4:AfficherListeDesProduitsTransfere():Collection of Items

4.1:ApporterInformationsDesProduitsTransfere():Collection of Items

4.1.1:ApporterInformationsDesProduitsTransfere():Collection of Items

5:ConfirmerReceptionProduits():Boolean

5.1:ConfirmerReceptionProduits():Boolean

5.1.1:StorerProduitsTransfereDansStockPrincipal():boolean

5.1.2:ConfirmerLaReception():boolean

