

UC1 : Utilisateur; Identifier Utilisateur

Actor

<<Boundary>>

<<Control>>

<<Entity>>

<<Life cycle>>

Employee

:EmployeeLoginUI

:LoginWorkflow

:Employee

:EmployeesDAO

1:AfficherFormLogin():void

2:SoumettreIdentifiant&MotDePasse():void

2.1:ValiderLogin():boolean

2.1.1:TrouverUtilisateur():Employee

3:ValiderLogin():boolean

