**刺客策划案**

# 一、游戏概况

运行平台：PC端

操作方式：键鼠操控

游戏类型：2D横版过关

游戏视角：正交相机跟随

# 二、游戏规则

**游戏目标：****消灭地图里出现的小怪并击败梦境巫师。**

* 每个地图里都有一个穿界门，在清除当前场景内所有怪物后门会打开。
* 玩家若死亡则会在第一个地图内重新开始。
* 使用处决击杀敌人会将其碎尸，尸块可以被利用

# 三、角色技能

## 1、击晕

在敌人未发现玩家的情况下，玩家可以从背后将敌人击晕。

## 2、处决

玩家可以对眩晕状态的敌人使用高伤害处决，如果处决将敌人击杀，则敌人会被碎尸

## 3、投掷

玩家可以通过投掷物体击晕敌人，或者破坏陷阱

## 4、反应强化

玩家可以瞬间提高自身的反应速度，在反应时间内，整个环境的运行速度都会放慢50%

# 四、怪物介绍

## 1、walker

普通的丧尸，主角最害怕的那种，通过尖尖的指甲伤害主角。

## 2、walker-green

被核废料感染的丧尸，在受伤后会变为巨型种，能从口中吐出毒液。

## 3、walker-red

丧尸中的强者，在受伤后会现出真正的模样，集敏捷和力量于一身。

## 4、巫师

梦境的污染源，施法将梦境变为黑暗又邪恶的巫师。能操控火水电毒四种元素，强大又邪恶。

# 五、陷阱介绍

## 1、灯光陷阱

探查闯入者的灯光，主角被灯光照射会短暂眩晕，并且会有敌人的援军赶来。

## 2、摆锤陷阱

巨大的摆锤，如果被击中肯定很疼。

## 3、荆棘陷阱

普通的荆棘被巫师催生后又长又粗，而且尖刺上还带有毒素

## 4、火焰陷阱

巫师设下的魔法陷阱，在主角踩上后会喷射出柱状火焰

## 5、月亮帐篷

巫师召唤的帐篷，里面会源源不断的走出丧尸