平行世界策划案

一、游戏概况

运行平台：PC端

操作方式：键鼠

游戏类型：2D解谜战斗类

游戏视角：透视相机主视角跟随

二、游戏规则

1、玩家可以通过键盘操控角色移动跳跃和攻击。

2、玩家可以通过技能在一定时限内看见世界本来的面目（里世界），并选择是否切换角色所在的世界，技能有冷却时间。

3、玩家切换世界后，角色位置保持不变。

4、角色需要尽量躲避里世界中的强力敌人，敌人若发现角色会展开攻击。

5、角色可以拾取投掷物投掷击晕敌人（限制敌人？）或者使用武器击败敌人。

游戏目标：探索平行世界真相。

三、游戏内核

游戏核心为解谜战斗。

1、玩家在遇到无法通过的障碍时，可以通过切换世界通过障碍。

2、玩家可以在遇敌时通过切换世界逃避。

3、里世界非常危险，但并不是所有地方都危险，在表世界会有里世界此处安全的暗示。同样表世界也并非处处安全。

4、随着游戏探索的加深，逐渐发现其实表世界才是真正危险的世界，里世界的危险其实是因为发现真相而被放逐的探险家。玩家被表世界恶灵迷惑视觉，才看见里世界里全是怪物。

5、表世界掌控者就盘踞在出生点小屋的屋顶。

四、游戏难度

游戏难度体现在敌人的数值强度和世界的障碍、解谜要素。

五、技术难点

1、显示里世界（通过投影另一个相机）

2、切换世界（主摄像机切换）