**《梦》策划案**

# 一、游戏概况

运行平台：PC端

操作方式：鼠标点击

游戏类型：剧情解谜类

游戏视角：第一人称视角

## 战斗方式

出示相关物品，战胜对方

# 二、游戏目标

探索梦境，收集情绪碎片，解开深陷梦境的原因，尝试走出梦境。

# 三、游戏设定

## 游戏背景

二十六岁青年白血病晚期，自知无力回天，接受医院建议，同意注射造梦迷幻剂在梦中度过生命的最后时光。在造梦迷幻剂的作用下，刚入梦的主角只保有很少部分的记忆，在不断探索梦境的过程中，碎片般的记忆也逐渐找回。

反社会人格，经历了母亲的意外丧生，父亲的冷漠，挚友的自杀，工作的不顺，社会的打压之后，认为人生对自己只有恶意。

白血病治疗资金高昂，存活率低，主角无法支付治疗资金，只能选择在死前注射造梦剂，造梦剂属于研发中产物，主角为临床试验

## 人物介绍

### 父亲

主角从小与父亲一起生活，父亲在印象中一直非常冷漠，很少与主角沟通。

### 母亲

主角幼时非常依恋母亲，但母亲在主角很小的时候就死于一场意外，印象中是源自父亲的失误。

### 挚友

挚友丽莎，是主角在高中时期最好的朋友。主角在班上几乎没有朋友，只有和丽莎才会吐露心声。

### 老师

严格又固执的班主任，印象中他对主角很是不喜。

### 同学们

由于主角的内向，印象中班上的同学们都若有若无的排挤主角，和主角的关系很是不好。

## 情绪介绍

### 憎恨

源自父亲的选择，印象中母亲是因为父亲的错误选择而死去的。

对应情绪：父亲的爱

### 狂怒

源自警察的误杀，在了解了母亲死因后爆发处的狂怒。

对应情绪：母亲的爱

### 自责

源自对挚友自杀的愧疚。

对应情绪：友情

### 恐惧

源自幼时对鬼僵的恐惧。

对应情绪：勇敢

### 抑郁

源自对社会恶意的不堪重负。

对应情绪：开朗

## 小设定

每次紧张的气氛渲染时，随机出现心电图声，呼吸机声，模糊的小声交流声。四、地图解析

## 梦境大厦

承载整个梦境地图的虚拟大厦，人的内心有多丰富，大厦就有多大。

## 大厅

进入梦境的起点，看上去像是一个酒店的接待大厅。

## 住宿区

酒店里提供住宿和休息的地方，可以用来存档。

## 影院

提供电影放映的地方。

## 荒野

荒郊野外，鸟不拉屎的地方。

## 丘陵

风景很不错的野外。

## 家

主角从小长大的地方，比较拥挤但充满回忆。

## 学校

主角的高中。

## 教室

主角高中的教室。

## 山巅云海

主角挚友最喜欢的地方。

# 五、道具解析

## 父亲的慰问函

上级发函就狙击手失误击中母亲向父亲道歉，并且提前让父亲结束卧底工作，直接退休。

## 父亲的睡袍

父亲常穿的睡袍，又厚又大，非常温暖。

## 修好的小卡片

主角小时候最喜欢的小卡片，上面有修补的痕迹。

## 母亲的遗言

告诉主角：这些年爸爸辛苦了，你不要责怪爸爸，要好好生活，妈妈爱你。

## 母亲的日记

母亲其实早就知道父亲的卧底工作，但并没有戳穿，而是默默配合。母亲很支持父亲的做法，为了大众利益而舍弃小家利益。

## 警员的辞呈

误杀母亲的警员其实是父亲的旧部下，结束案件之后他直接递交了辞呈。表明自己不敢再胜任这份工作，但自己会在其他的地方继续打击毒枭犯罪。

## 挚友的遗书

挚友表示理解主角丧母的痛楚，只是当时她也在痛苦之中，没办法再来安慰主角。挚友表面自己换上了抑郁症，痛苦不堪，但每每想到与主角的过往都会获得缓解。最后选择跳崖是选择了自己喜欢的结束方式，并没有责怪过主角。

## 挚友的小猫

陪伴挚友六年之久的小猫，非常聪明，在挚友跳崖之后就消失了。

## 双人自画像

挚友与主角一起绘制的自画像，画中两人动作夸张但亲密，是二人友情的见证。

## 政治唯物论知识

鬼神是不存在的。

## 小抱枕

为了安抚害怕鬼僵而睡不着觉的主角，母亲买来的小抱枕，据说抱住它鬼僵就不敢靠近了。

## 日记打卡页

长大后为了战胜对鬼僵的恐惧，主角选择一次又一次闭眼回想鬼僵，一直到承受不住再睁眼，缓和之后再回想，一直刺激到麻木无感为止。打卡页记录了回想的次数，上面密密麻麻写满了正字。

## 警员的信

警员后续做了一名私家侦探，专针对毒枭犯案进行侦破，这些年来破获了很多大毒枭案件。最后一次将当年父亲卧底的团伙一网打尽，故此写信告知。

## 主角的满月脚印

主角出生满月时，用小脚蘸红泥印在纸上的脚印。

## 主角满岁头发束

主角满一岁时剪下的胎发，捆成了一束。

# 回忆

## 母亲的死亡

歹徒突然冲进了家里，挟持了母亲。父亲先拨了一个电话，然后与歹徒对峙。

对峙中突然外面枪响，母亲应声倒地，父亲冲上制服了歹徒。

## 父亲的爱

主角晚上经常蹬被子，父亲会用厚厚的睡袍盖在被子上，保暖并且压住被子，有一次主角迷糊中看见了，心中留下了温暖。

## 父亲的选择

歹徒突然冲进了家里，挟持了母亲。歹徒让父亲在主角和母亲直接选一个活下来，另一个则被射杀。如果不做选择，那么就两人都射杀。父亲选了主角，然后房外响起了枪声。

## 心爱的小卡片

主角小时候最喜欢的小卡片，同学想要看看，主角不给，争抢间被撕坏，主角为此哭了好久。

## 母亲的哄睡

为了安抚害怕鬼僵而睡不着觉的主角，母亲买来了小抱枕，让主角抱着睡觉，自己侧躺在主角边上，一边轻拍一边哄睡。

## 挚友的家庭变故

挚友母亲重病，寻求主角安慰，恰逢主角母亲逝世

主角冷言冷语，至少你妈妈还在，我的妈妈已经不在了

挚友母亲不久后病逝，两人再也没见过面

几个月后挚友跳楼

# 结局

画外音询问：

真的要离开吗？

或许出去了就是死亡也要离开吗？

哪怕世人都待你伪善也要离开吗？

哪怕外面其实一切照旧，没有人关心你也要去看看吗？

哪怕这一切都是你的猜测，原本并不存在你也坚持吗？

连续选择五次“是”之后离开梦境。

## 结局一

看见病床前围了一圈人，父亲，老师，同学，同时都在，主角挣扎着坐了起来，微笑着看着众人 。

## 结局二

看见病床前坐着两鬓斑白的父亲，父亲含泪看着主角，主角笑了笑，口型说出“我爱你”，随后心电图仪器发出警报声，主角死去；

## 结局三

听见自己急促的呼吸声，睁眼看见病床前空无一人，心电图仪器开始发出警报，眼前逐渐模糊，隐约看见医生带着护士冲进ICU，心电图走势变为直线，主角死亡。