《物联网导论》大作业要求

项目目标

理解并掌握物联网设备通信互联的基本原理与方法

项目内容

一、声波信号通信

通信参考:

1. Wi-Fi通信

Wi-Fi作为一种常见的无线通信技术,被广泛用于连接各类物联网设备。我们日常使用的手机、电脑、监控摄像头、智能家电等设备都可以通过Wi-Fi联网通信。Wi-Fi设备在通信时,使用2.4GHz/5GHz的电磁波为传输介质,在物理层通过OFDM将信道分为若干个互不影响的子载波,并在每个子载波上使用正交幅度调制(QAM)生成传输信号。QAM调制信号时结合了调幅和调相两种调制方式。之前作业中实现的相位调制方法,无论是BPSK还是QPSK,信号的幅度始终是不变的(如图1(a))。QAM通过改变信号的振幅,可以使调制后的信号具有更加丰富的信息量,从而提高传输效率(如图1(b))。下图展示了两种调制方式的星座图差异,16-QAM的每个调制符号可以编码4比特数据,传输速率可达QPSK的两倍。

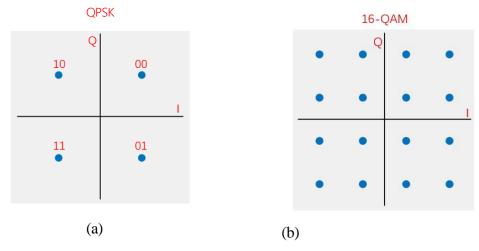


图1. QPSK 与16-QAM 调制方式星座图对比

2. 蓝牙通信

蓝牙(BlueTooth)作为一种典型的短距离、低功耗无线通信标准,被广泛应用于各种物联网系统中。我们日常使用的无线耳机、无线鼠标、家用温湿度传感器等大多使用蓝牙技术进行通信与互联。蓝牙以2.4GHz电磁波为传输介质,在物理层通过频移键控(FSK)进行信号调制,使用两个不同频率的电磁波分别表示比特 0 和比特 1。蓝牙物理层数据包格式如下图:

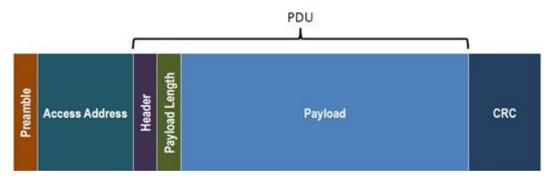


图2. 蓝牙物理层数据包格式

其中Preamble和Access Address段为前导地址码,用于时序同步、偏移补偿等; Header和Payload Length段长度固定,用于指定数据包类型、序列号、数据包 长度等;Payload段包含编码的数据内容;CRC段为校验位,用于检错和纠错。

作业要求 (20分):

参考Wi-Fi,蓝牙信号物理层实现方式,使用声波进行设备间无线通信。

- 1. 实现编码调制程序:
 - a) 可将用户输入的英文字符(包含标点符号以及特殊字符,如@#Y!。,、) 编码成二进制比特串,有输入界面(界面美观程度不影响得分);
 - b) 基于声波信号,选择合适的调制方式将二进制比特串调制为格式完整的数据包。数据包结构可以自定义,一般情况下包括前导码(Preamble)、包头(Header)、数据内容段(Payload),其中前导码用于数据包检测和信号同步、包头编码数据包长度信息、内容段为调制的数据内容(注:以上结构为常规数据包具备的结构,每一部分有各自的用途,大作业实现时允许不包括上述所有数据包结构,可以自定义结构,能正常完成数据传输即可);

- c) 当输入文本内容过长时,可以对内容进行分割,编码成多个数据包进行 传输。之前有同学实现时全部一起发送,导致中间有错误,后面都出错的 情况(供参考):
- d) 在程序内播放调制后的声波信号。

2. 实现接收解码程序:

- a) 可检测到达的声波信号(注:可以使用数据包前导码进行数据包信号的检测与同步);
- b) 解码数据段(Payload)调制符号,并根据得到的二进制比特串还原用户输入的字符;
- c) 具有可视化界面可展示解码结果(界面美观程度不影响得分)。

效果展示 (70分):

- 1. 使用两台设备,分别运行上述编码程序(发送端)和接收解码程序(接收端),分别测量下列各条件对传输性能的影响并进行分析(30分):
 - ➤ 距离对传输性能影响:调整发送端与接收端之间的距离(50cm、100cm、150cm、200cm),分别测量不同距离下传输的**比特错误率**;
 - ▶ 抗干扰能力:在3种不同强度的噪声环境下(安静环境、人声说话环境、大音量音乐嘈杂环境),分别测量不同噪声环境下传输比特错误率;
 - ▶ 遮挡影响:固定发送端和接收端之间距离为约100cm,在收发设备 之间分别使用自定义物体(一件)、书籍、人体遮挡,分别测量不 同遮挡下传输的比特错误率。
- 2. 现场功能展示(40分)拟定如下,具体验收要求会在实际验收前公布,拟 定验收时间为16周周末12.28/12.29:
 - 传输系统性能:现场会给定一段英文(包含标点和特殊字符)的文本内容,在两个设备之间进行传输,测试完成全部文本传输的速度、总耗时和传输正确率;

- ➤ 不同距离性能测试:根据给定英文文本内容,分别在传输距离为 50cm,100cm的两个设备之间进行传输,测试完成全部文本传输 的传输正确率;
- ➤ 遮挡性能测试:根据给定英文文本内容,在距离为100cm的收发设备之间使用书籍遮挡,测试完成全部文本传输的传输正确率。

提交材料 (10分)

1. 实验报告

- a) 实验相关内容。
- b) 简述项目代码的实现逻辑。
- c) 展示实验场景以及不同场景下性能测量结果(要求使用图表进行可视化),并进行原因分析。

注:实验报告简明扼要、格式规范,能反映实验过程和最终应用性能,实验报告字数本身不作为评分标准。

2. 实现代码和 README 文件

- a) README文件中注明程序的运行方法(要求能根据 README重现相关 实验结果)。
- b) 代码请添加合理注释。

3. 现场展示材料

- a) 展示的具体安排后续公布,现场展示中要体现项目实现思路、实现效果。
- b) 对应用环境的考虑也是物联网应用开发过程中的重要一环,展示应 用在现场实际效果以及对应的技术上的设计。
- c) 传输总耗时与传输正确率会影响各部分得分。