# 目录

2014 年那些规划	1
2014 年的实际行动	2
2014 年哪些做得比较好的	4
5 年还需要改进的	5
	6

### 2014 年那些规划

2014年匆匆结束。回顾这一年,在年头吹过的牛 B。就有以下的话题:

- 1. 参与一到两个开源项目
- 2. 代码编写超过 10 万行
- 3. 减肥!(嗯。这个,很永恒的话题)
- 4. 全面掌握 linux 下的开发节奏

嗯,回顾一下。确实就只有这些主线任务了。至于其他大大小小的任务。应该也完成得差不多了。

好吧,如果有忘记了,也说明已经不重要了。

#### 2014年的实际行动

吹过的牛 B,有一些胀破了,在蛋疼中被忘记,当然也必须有一些被兜在怀里了。

说起参与开源项目。嗯,这一年在社区上活跃起来了。但是始终 提交的代码量太少了。始终默默无闻。手头上虽然也有一些代码,但 是功能性的代码确实已经不受待见了。在这个年代,只能完成某个功 能的代码,如何大海之沙,哪怕再闪亮,也不能构成大海。

代码量!是的,这一年不知道是不是个人原因,当然公司项目占有极大的原因。写代码的行数居然在这一年超越了 10 万行了。据个人非官方的统计。目前手头上大概有 12 万行的代码了。当然这些代码也并非全部由我自己一个人写的。有一些是在网上看到觉得非常好,整理下来的(当然,这个占有量应该在 4 万行左右)。

关于减肥嘛。本来想忽略过去的,这一年到头啊,还是保持在 **2014** 年这一年的裸重,虽然平衡是一件好事,但是一句话吧,还需要努力啊。

linux 啊,这个话题很大,如何是全面掌握呢?会写GCC编译命令?我会了。会装linux系统?我也会了。会编译驱动?折腾了几次,也学会了。会用IDE写代码?这个我也会了。会用API?心中也有上百个LINUX API 了。诸如此类使用方式,但是我总感觉不到熟悉。很陌生很陌生的感觉。后面也就渐渐的看透了,linux不是太神

秘的东西,其实他就是跟 windows 一样。只是提供了一个工具而已!你的问题,决定了你的使用方式,以及是使用 linux 还是 windows 而已。说实话,到现在用电脑用了超过 10 年(我非常记得第一台电脑是 04 年 6 月份买的,那台赛扬 4,256 内存,大水牛的显示器。当时买了 4K 多),windows 我也并不熟悉,但是他却解决了我给我提供了现在写总结的软件,平时娱乐看电影,玩游戏等诸如此类的软件而已。谁他妈会管 windows 真正在内核中内存分配的策略呢(虽然由于开发的原因,确实已经了解内核中的某些机制)?

#### 2014年哪些做得比较好的

这一年,学习了好多原来并没有打算学习的东西,也对很多以前不感兴趣的东西开始感兴趣了。第一个是 c#,这门语言算是一个插曲。是由公司的项目开始的,但是他的结束却没有因为公司的项目而结束,目前正在持续关注。虽然代码很多时候还是带着浓烈的 C++风格,但是 c#针对 UI 的封装,也给我对于 UI 的理解有更深一步的理解。可惜的是,目前针对 c++的理解,对于 c#封装库的理念已经格格不入了。正如当时 MFC 的代码。已经看不上眼了。

接着是 LUA ,这个算是一个插曲。莫名的告诉自己需要学习一门脚本。然后就选择了他。不为别的,就为了选择一门轻量级的脚本补充目前 c++的知识,为了更好适应工作的需求。作为解决方案,可以在一天内学会,然后开始写代码。但是作为学习,2014年所花在 lua 上的时间,还远远不够,开始了,就在 2015 年花足够的时间了解他。

最后,是代码,**2014**年写了足够的代码。这需要花很长很长的时间去适应他。重新捡起零碎的代码,裁剪出合适的项目,解决真正的需求。

#### 2015年还需要改进的

这一年有太多的不如意的事情发生。迈过去,不代表我们就不会再摔倒。

首先是性格上的缺陷,有些事情还是比较急躁的。行事不够谨慎。 需要把事情慢慢做好。虽然天性难改,但是我从来不相信这些什么话。 所以,是可以改的。

接着是要明白自己在做什么。当局者迷,这是有一定根据的,当深陷其中,自己很难抽出身。所以要理清楚每一件事的深入程度,不能让自己深陷其中。要明确告诉自己进退。

还是要持续关注 c++。感觉这一年一叶障目了。虽然 ASIO 的模式已经非常完善了。但是 c++的世界很大,大的几乎没有人看清楚。c14还没用过,c17的编译器已经写好了。不管怎么样,c++的思想,给我带来的不仅仅是一份工作。更是一种精神的追求。是一份对技术不断追求的执着。充分了解每一个细节。一份自己都不能掌控的代码。是自己绝对不允许出现。

嗯,愿再花 10 年在 c++的路子上。

## 2015 年规划

- 1. 减肥(嗯,还是首要任务嘛)
- 2. 继续深入学习 C++
- 3. 继续掌握 linux 下的开发
- 4. 深入 win 的开发,争取把 2014 年零碎的代码整理好。
- 5. 深入学习 LUA 这一门脚本语言