

25.3.2023 גיליון יבש 2 – מעודכן לתאריך

גליון יבש 2 – מבני נתונים

barakgahtan@cs.technion.ac.il ברק גחטן

<u>תאריך ושעת הגשה:</u>

אופן ההגשה: בזוגות

הנחיות לפתרון:

- י שאלות לגבי תרגיל הבית נא לשאול ב-Piazza של הקורס, מידע נוסף נמצא באתר.
- בפורום הפיאצה ינוהל FAQ ובמידת הצורך יועלו תיקונים כ**הודעות נעוצות** (Pinned Notes). תיקונים אלו מחייבים.
 - הגישו פתרון מוקלד. הגשה בכתב יד היא באישור המתרגל האחראי על התרגיל בלבד.
 - הגשת התרגיל היא <u>אלקטרונית בלבד, באתר הקורס,</u> בקובץ PDF בלבד.
 - בקשות להגשה מאוחרת יש לשלוח למתרגלת האחראית של הקורס סאלי.
- הקפידו לכתוב את פתרונותיכם באופן מסודר ומובנה. התחילו מפתיח המתאר את תשובתכם בקצרה (עד 3 שורות) ולאחריו כתבו פירוט מלא של הפתרון. אי עמידה בכלל זה תגרור הורדת נקודות.
 - הקפידו לצרף את כל השאלות והסעיפים לפי הסדר! אי עמידה בכלל זה תגרור הורדת נקודות.
- אין צורך לפרט דברים שנלמדו בהרצאות או בתרגולים. מספיק לצטט או להפנות לחומר הלימוד. עם זאת, יש להוכיח כל טענה שלא נלמדה בהרצאה או בתרגול.

25.3.2023 גיליון יבש 2 – מעודכן לתאריך



שאלה 1

הוכח/הפרך כל אחד מהסעיפים הבאים.

- מתקיים שלכל insert(x), delete(x) לכל רשימת דילוגים רנדומלית S ולכל S ולכל S ולכל S ואריה tinsert(x) אינן משנות את tinsert(x) ואחריה tinsert(x) אינן משנות את tinsert(x)
- מתקיים שלכל insert(x), delete(x) לכל רשימת דילוגים רנדומלית S ולכל S ולכל S ואחריה tinsert(x) משנות את tinsert(x) אחריה tinsert(x) משנות את tinsert(x)
 - .3 הא Tעץ עץ AVL, ויהיו T_L , T_R תתי העצים השמאלי והימני של שורש העץ. .3 $|T_L| = \Theta(|T_R|) \ ,$ ודל תתי העצים בהתאמה אזי, $|T_L|$, $|T_R|$ גודל תתי העצים בהתאמה
- כאשר הינה o(1), כאשר בינארי הינה succ(x) בעץ העוקב פעולת העוקב של פעולת העוקב את פעולת העוקב על האיבר האחרון שנמצא.
- . נגדיר את אורך המסלול הפנימי של עץ בינארי מלא להיות סכום עומקי כל הצמתים הפנימיים בעץ . e=i+2n מתקיים e מתקיים e מתקיים e מתקיים ובעל מסלול פנימי e בעץ בינארי מלא בעל e

25.3.2023 מעודכן לתאריך 2 – מעודכן גיליון יבש



שאלה 2

א. הוסיפו למבנה הנתונים עץ 2-3 את הפעולה הבאה:

מכל מפתח ב- T_1 קטן מכל בהינתן שני עצי 2-3 בעלי 2-3 בעלי ב- T_1, T_2 מפתחות, בהתאמה, עבורם כל מפתח ב- T_1, T_2 שמכיל את איחוד קבוצות המפתחות בעצים T_1, T_2 שמכיל את איחוד קבוצות המפתחות בעצים T_1, T_2

 $O(\max\{\log(n_1),\log(n_2)\})$ סיבוכיות:

ב. נניח כי ידועים מראש גבהי העצים h_1,h_2 , בהתאמה, וכן ידועים ערכי המינימום והמקסימום בכל אחד מהעצים T_1,T_2 (שימו לב: אין להניח כי בידכם מצביעים לאיברים אלו, אלא רק ערכם). הסבירו כיצד ניתן לממש את הפעולה Join מסעיף א'.

 $.0(|h_1 - h_2| + 1)$:סיבוכיות

ג. יהא T_1,T_2,\ldots,T_k אוסף של k עצי 2-3, עבורם כל מפתח ב- T_1 קטן מכל מפתח ב- T_1,T_2,\ldots,T_k את הגובה של העץ T_1 . נניח כי כל הגבהים ידועים, ובנוסף ידועים לכל עץ ערכי המינימום והמקסימום שלו T_i נניח כי כל הגבהים ידועים, ובנוסף ידועים לכל עץ ערכי אותו גובה. לפי הנחות סעיף ב'). בנוסף, נניח כי $t_1 \leq h_2 \leq \cdots \leq h_k$ וכי אין $t_2 \leq t_3$ עצים בעלי אותו גובה. הראו כיצד ניתן לאחד את $t_3 \leq t_4$ העצים לעץ 2-3 יחיד, המכיל את איחוד המפתחות של $t_3 \leq t_4$ העצים. $0(h_k - h_1 + k) \leq t_4$

ד. הוסיפו למבנה הנתונים עץ 2-3 את הפעולה הבאה:

חקיים 2-3 אשר יסומן T ומפתח x, הפעולה מפצלת את העץ T לשני עצי 2-3 חוקיים בהינתן עץ 2-3 אשר יסומן T ומפתח T יכיל את כל המפתחות בעץ שקטנים או שווים ל T_1 , והעץ T_2 יכיל את כל המפתחות שגדולים ממש מ T_1 לצורך הפעולה.

 $O(\log n)$ סיבוכיות:

%

מבני נתונים 1 - 234218 - אביב 2023

25.3.2023 גיליון יבש – 2 מעודכן לתאריך

שאלה 3

<u>:סעיף א</u>

יש להציג מבנה נתונים שתומך בפעולות הבאות:

init()	אתחול מבנה נתונים ריק.	0(1)
insert(k,v)	הוספת המפתח k בעל ערך v , שהוא מספר שיכול להיות חיובי, שלילי או אפס.	$O(\log n)$
delete(k)	k מחיקת האיבר בעל מפתח מהמבנה.	$O(\log n)$
query(a,b)	הפונקציה תחזיר את הערך המקסימלי האפשרי של $S(a',b')$ עבור עב a',b' כאשר $a',b'\leq b$ מפתחות קיימים במבנה.	$O(\log n)$

ולכן $a \leq k \leq b$ רק עם קלט תקין, כלומר: באמת קיים במבנה מפתח query(a,b)- מובטח שקוראים לומר. המקסימום מוגדר היטב.

k סעיף ב: יש לממש את מבנה הנתונים הבא עבור פרמטר

0(1)	'כמו בסעיף א	init()
$O(k \log(k \log(n)))$	'כמו בסעיף א	insert(k, v)
$O(k \log(k \log(n)))$	'כמו בסעיף א	delete(k)
$O(k \log(k \log(n)))$	$-k$ שהוא $S(a^\prime,b^\prime)$ שהוא	query(a, b)
	מקסימלי, כלומר:	
	ושניהם מפתחות $a \leq a' \leq b' \leq b$	
	קיימים במבנה.	
	$(a^{\prime\prime},b^{\prime\prime})$ וקיימים בדיוק $k-1$ זוגות	
	שהם מפתחות $a \leq a^{\prime\prime} \leq b^{\prime\prime} \leq b$	
	קיימים במבנה, שעבורם	
	$.S(a^{\prime\prime},b^{\prime\prime}) > S(a^{\prime},b^{\prime})$	

הבטחות על קריאה ל-(guery(a,b) (מותר למבנה להשתמש בהן, גם אם הפתרון לא נכון בלעדיהן).

. את את אוין צורך לבדוק את המפתחות $a \leq a' \leq b' \leq b$ הוא אמספר זוגות שמספר מובטח

:מתקיים מפתחות קיימים במבנה, מתקיים מובטח שלכל a_1,b_1,a_2,b_2 כך ש $a_1 \leq b_1$ כל מפתחות קיימים במבנה, מתקיים

$$S(a_1, b_1) = S(a_2, b_2) \rightarrow a_1 = a_2, b_1 = b_2$$

 $.S(a_1,b_1)=0$ שעבורם a_1,b_1 שמבנה מפתחות במבנה שלא קיימים במבנה



25.3.2023 גיליון יבש 2 – מעודכן לתאריך

שאלה 4

בשאלה זו נשמור סטטיסטיקות עבור ליגת הכדורגל הישראלית "ליגת האַל"

המבנה יחזיק שמות שחקני כדורגל ומידע על כמות השארים שהבקיעו במהלך העונה.

א. הציעו מימוש למבנה נתונים התומך בפעולות הבאות:

אתחול מבנה ריק, ללא שחקנים. Init()

.0(1) <u>סיבוכיות זמן:</u>

ומספר lasti שם משפחתו first הוסף למבנה שחקן חדש ששמו הפרטי הוא, AddPlayer(first,last,id)

מזהה id. לאחר ההוספה, לשחקן זה 0 שערים. הניחו כי לא ניתן להכניס

למבנה שני שחקנים בעלי אותו שם פרטי ושם משפחה או אותו id למבנה שני שחקנים בעלי

אין צורך לבדוק שלא קיים שחקן אחר בעל שם זה או בעל id אין צורך

... מציין את אורך המחרוזת. (|first| + |last|), כאשר אורך מציין את אורך המחרוזת.

. lastו שם משפחתוfirst הוצא מהמבנה את השחקן ששמו הפרטי הוא, RemovePlayer(first,last)

.0(|first| + |last|) סיבוכיות זמן:

. השחקן ששמו הפרטי first ושם משפחו הבקיע שער השחקן השחקן ששמו הפרטי Goal(first,last)

.O(|first| + |last|) סיבוכיות זמן:

.first של המבקיע הטוב ביותר מבין השחקנים ששמם הפרטי id החזר את ה BestWithFirstName(first)

במקרה של מספר מבקיעים כאלה החזר אחד מהם.

.0(|first|) סיבוכיות זמן:

שם משפחתם id החזר את ה BestWithLastName(last)

last. במקרה של מספר מבקיעים כאלה החזר אחד מהם.

.0(|last|) סיבוכיות זמן:

ב. הוסיפו למבנה את הפעולה הבאה מבלי לפגוע בפעולות הקודמות:

החזר את מספרם המזהה של k הכובשים המצטיינים (כלומר, בעלי מספר הבקעות TopScorers(k)

הרב ביותר). במקרה של שוויון בין שחקנים, הפעולה תבחר מביניהם באופן שרירותי.

למשל, אם במבנה 2 שחקנים בעלי אותו מספר הבקעות והפעולה נקראת עם k=1, אזי ניתן

להחזיר כל אחד משני השחקנים.

O(k) <u>סיבוכיות זמן:</u>