תומר אברהם 316219849

שי אגרוס

* 1. ביצענו תחילה שלושה חישובים לפי כמות חוטים אפשרית: אחד לפי הרגיסטרים, שני לפי הזכרון המשותף והשלישי לפי מספר הthreads המקסימלי (כולם per multiprocessor). מספר הthreadblocks הוא המינימלי מבין ה-3 כפול מספר ה multiprocessors.

2.8

* 1. נקצה זכרון מתאים בgpu שיהיה pinned ונמפה את הpcie לזכרון הזה. בסופו של דבר, כתובת וירטואלית בcpu תצביע לpcie הזה וכך המעבד יוכל לגשת לזכרון של הgpu.