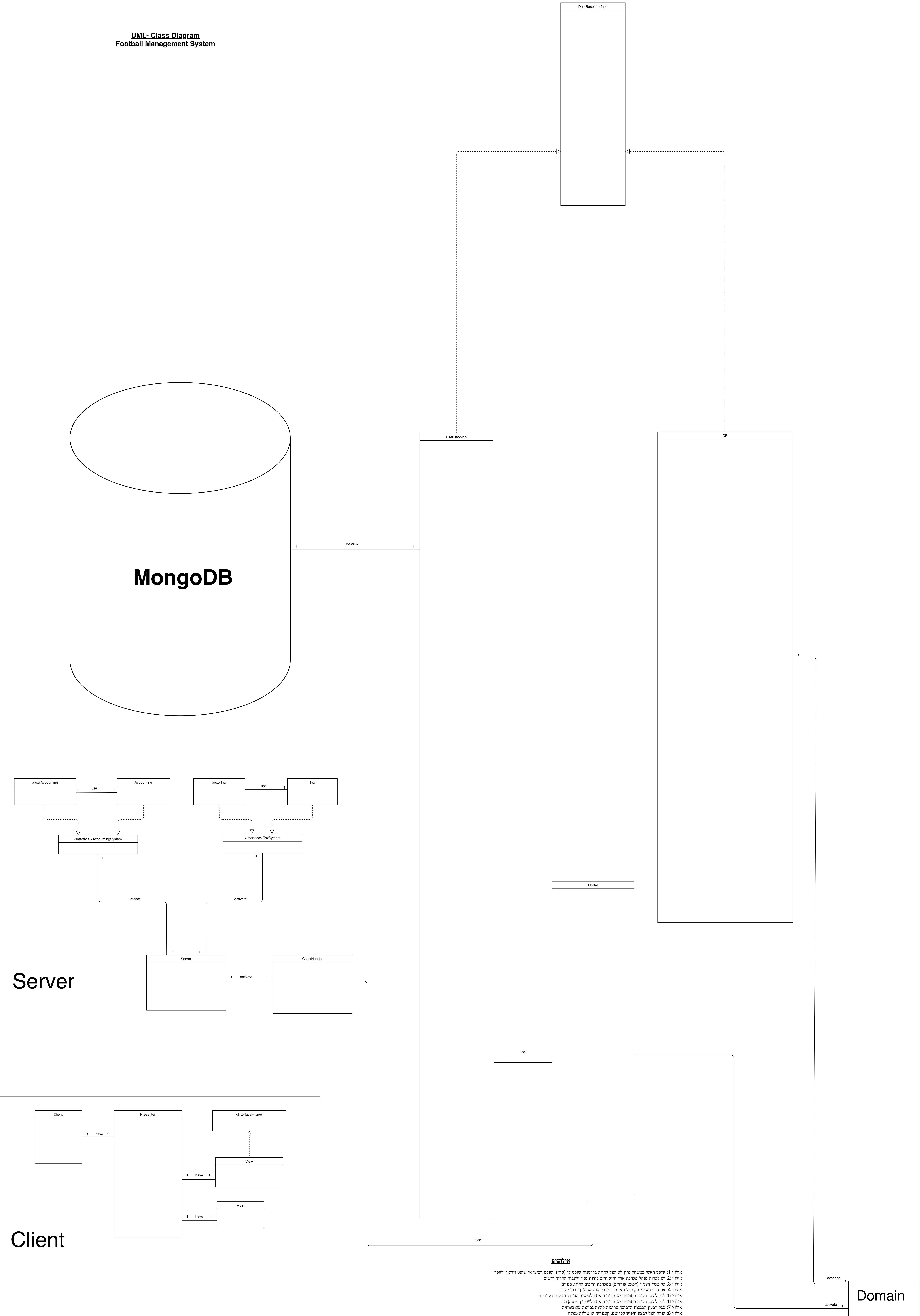


UML- Class Diagram  
Football Management System



אילוצים

- 1: שופט ראשי במשחק נותן לא יכול להיות בו זמנית שופט קו (לוח), שופט רביעי או שופט ורדאו ולחם
- 2: יש לפחות שנה של טעינת אחד הוא חייב להיות שנה לעברית תהליך רישום
- 3: כל בעלי העניין (למשל אדריכלים) במערכת חייבים להיות מנכים
- 4: את הדף האישי רק בעלי או מי שיקבל הרשאה לכך יכול לעדכן
- 5: לכל ליגה, בעונה מסוימת יש מדיניות אחת לחישוב הנקודות והניקודים הקבוצות
- 6: לכל ליגה, בעונה מסוימת יש מדיניות אחת לשינוי משחקים
- 7: בעל רכשו המכנסים והקבוצה צריכים להיות גבוהות מהמאמנים
- 8: אורח יכול לבצע חופש לפי שם, קטגוריה או מילות נפתח
- 9: בעל קבוצה רשאי למנות מנכ"ל המערכת שאיננו בעל קבוצה כלשהי לבעל קבוצה נוסף עבור הקבוצה שלו
- 10: בעל קבוצה רשאי להסיר מנכ"ל בעל קבוצה שמונה על ידו בעבר. הסרת המנכ"ל של בעל קבוצה גוררת הסרת כל המנכ"לים שלו
- 11: כאשר קבוצה נגזרת היא הופכת ללא פעילה ולא ניתן לבצע עליה פעילויות. בעלי ומנהלי הקבוצה שמסמכים/מקבילים הנראה על מדיניות
- 12: שופט ראשי יכול לערוך את האירועים במשחק לאחר שהתחיל והדפוס ח"ח משחק
- 13: שחקן יכול להיות רשום לקבוצה אחת
- 14: שופט אי יכול להיות שחקן/אמן/בעל קבוצה

