

הכנה לפרויקט- גרסה 1 - מידול

תוכן עניינים

א. סקירה על התחום

1-3	סקירה טבנולוגית למערבות קיימות ומסקנות
4-6	חוקים ונהלים
6	תחרויות עיקריות בענף
7	ההתאחדות לכדורגל בישראל
7	שחקנים בין קבוצות
	ב. מילון מונחים
8-14	הגדרות
	מבחני קבלה , sequence diagram ,מבחני קבלה
15	מערכת
16-17	2. בניסה למערכת
18	
19	
20	למעקב אחר דפים אישיים5
21-22	6. רישום להתראות על משחקים6
23	7. צפייה בהיסטוריית חיפושים
24	8. צפייה בפרטים מזהים אישיים
25	פרטים מזהים אישיים
26	תוכן לדף אישי
27-29	
30-31	נכס מקבוצה
32-33	
35-34	מנוי כבעל קבוצה
36-37	15. המרח מנון ברעל הקרוצה



מגישים : גל בוזגלו – 203886528, מיטל יניב -307938969

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

38-39	16. הגדרת מנוי כמנהל קבוצה
40-41	17. הסרת מנוי כמנהל הקבוצה
42-43	18. רישום קבוצה חדשה לליגה
44	19. סגירת קבוצה
45	20. פתיחת קבוצה מחדש
46	21. סגירת קבוצה לצמיתות
47	22. הסרת מנוי
48	23. תגובה לתלונת מנוי
49	24. צפייה בתלונות מנויים
50	25. הפעלת מערכת המלצה
51	26. אישור בקשה לרישום קבוצה
52	27. הגדרת ליגה
	27. הגדרת ליגה
53-54	
53-54 55	מינוי שופט28
53-54 55 56	28. מינוי שופט29 29. הסרת שופט
53-54 55 56 57-58	28. מינוי שופט
53-54 55 56 57-58 59-60	28. מינוי שופט
53-54 55 56 57-58 59-60 61-62	28. מינוי שופט
53-54	28. מינוי שופט
53-54	28. מינוי שופט

ד. ארכיטקטורה

ראה נספח מצורף – System Architecture

ה. מודל מחלקות

ראה נספח מצורף – White Diagram Football Management System –Class Diagram Football Management System



				סקירה טכנולוגית למערכות קיימות		
קישור לאתר	חווית משתמש	התראות בזמן אמת	סוגי מנויים	מידע זמין	בעלי עניין	שם המערכת
<u>אתר</u> <u>ההתאחדו</u> <u>ת לכדורגל</u> - ישרא <u>ל</u>	אתר קל מאוד לתפעול, מאוד נוח, תומך בנגישות לבעלי מוגבלויות.	האתר מתממשק לאתר חיצוני הנקרא לאתר חיצוני הנקרא לוח התוצאות מעודכן בזמן אמת ואת האירועים שקרו במשחק, אין אפשרות לקבלת התראות בזמן אמת דרך האתר.	בכל המידע שמפורט ב״מידע זמין״ כל משתמש אורח יכול לצפות בו, האתר מכיל 2 פורטלים למשתמשים המנויים למערכת שמוגדרים כבעלי מיועד לשופטים שיש להם מיועד לשופטים שיש להם ההתאחדות – מיועד לבעלי ההתאחדות – מיועד לבעלי מועדונים, מנהלי מועדונים, מנהלי קבוצות, מנהלי מכונים רפואיים, חתימה(בעלי יכולת לחתום על רופאים, ואישורים) שלהם פרטי התחברות למע׳. קבלת פרטי התחברות לפורטלים פרטי התחברות לפורטלים מתקבלים מהאדם שהכניס את היוזר החדש למע׳, בעת כניסה ראשונית היוזר החדש יחליף לעצמו את הסיסמא	התאחדות לכדורגל – מידע לגבי התנהלות ההתאחדות, בעלי תפקידים, בקרת תקציבים, תקנונים, מכרזים, טפסים, פרסומים רשמיים, ועדות שונות, איגוד מאמנים, מגרשי כדורגל, רישוי מועדונים וכוי. שופטים – איגוד השופטים, שיבוץ שופטים למשחקים, פורטל שופטים. נבחרות – מידע לגבי כל נבחרות ישראל גברים ונשים ובכל הגילאים כאשר לכל נבחרת מפורט סגל השחקנים עם מידע בסיסי עליהם ומידע על בעלי התפקידים בנבחרת(מאמן, עוזר מאמן וכוי), טבלאות של הטורנירים בהם משתתפות וכוי. שודונים – ישנה אפשרות לחיפוש מועדון לפי שמו, בנוסף קיימת רשימה ארוכה מאוד שקל מאוד ללכת בה לאיבוד במהלך חיפוש ידני, כלומר יש לדעת איך קוראים לקבוצה שאתה מחפש. לכל מועדון יש פרטים יבשים, מידע על כל הקבוצות הנמצאות תחת המועדון. קבוצות – קבוצה חייבת להיות תחת מועדון כלשהו, הפרטים הידועים על קבוצה מסוימת הם למשל סגל השחקנים, בעלי תפקידים, תארים בעבר, מיקום בליגה, מגרש בית וכוי. בית וכוי. עובדת עם פרטים נוספים, בפורטל ההתאחדות מנהל מכונים רפואיים שאיתם המנהלת עובדת עם פרטים נוספים, בפורטל ההתאחדות מנהל מכונים רפואיים שאיתם המנהלת עובדת עם פרטים נוספים, בפורטל ההתאחדות מנהל מכון יכול להוסיף רופא לצוות שלו ליגות וגביעים – מופיע כלל המידע של כלל הליגות הרשמיות לכל הגילאים לגברים ונשים ליגות וגביעים – מופיע כלל המידע של כלל הליגות הרשמיות לכל הגילאים לגברים ונשים – טבלאות, לוח משחקים קרובים, אפשרות לראות טבלאות משנים קודמות וכוי. אגף הדרכה – הסמכות למאמנים, השתממשק עם אתר telesport – אינו שולח התראות.	נציגי ההתאחדות, בעלי מנהלי קבוצות, שחקנים, שופטים, אוהדים, חברות רברות למשחקים, הימורים וכוי.	אתר ההתאחדות לכדורגל - ישראל
365scores	אפליקציה פשוטה מאוד, קל לדפדף בין הפיצ׳רים השונים בכל עמוד של קבוצה∕ שחקן∕ ליגה, מאוד אינטואיטיבי. מאפשרת שימוש בכ-33 שפות.	האפליקציה יכולה להקפיץ התראות בזמן אמת לסמארטפון לפי בחירתו של המשתמש, המשתמש יכול לבחור קבוצה מסוימת לקבלת התראות לגביה או שיכול לבחור ליגה מסוימת שיתקבלו	כל משתמש יכול לראות את כלל המידע המוצג באפליקציה. אין צורך לבצע הרשמה.	משחקים – מציג את המשחקים ששוחקו/ישוחקו, מכיל את הטבלה של הליגה בה משחקות 2 הקבוצות, פרטי המשחק(מיקום, ערוץ וכוי), הרכבים, אירועי המשחק, סטטיסטיקות משחק, הודעות לקראת משחק(הרכבים וציוצים של העמודים הרשמיים של הקבוצות), צ׳אט אוהדים, המלצות להימור מי תנצח (מתבסס על מפגשים קודמים בין הקבוצות, תוצאות משחקי בית/חוץ לכל קבוצה, סטטיסטיקה של מה משתמשים נוספים הימרו, כמות שערים שכל קבוצה הבקיע במשחקיה האחרונים, מה הימרו משתמשים אחרים). קבוצות – טבלה של הליגה בה הקבוצה משחקת, משחקים ששוחקו/ישוחקו,	אוהדים, חברות הימורים, חברות אביזרי ספורט (פרסום ומכירה) ועוד.	אפליקציית 365scores



התראות לגביה או	העברות של שחקנים מ/אל הקבוצה, סגל שחקנים מלא.
לבחור שחקן שלגביו	שחקנים – ארץ מוצא, גיל, גובה, מסי חולצה, סטטיסטיקות אישיות, היסטוריית העברות
נקבל התראות.	בין קבוצות, תארים בהם זכו, ציוצים של השחקן וכתבות הקשורות לשחקן.



מסקנות:

- 1. נרצה לשמר את הפורטלים של נציגי ההתאחדות ובעלי הקבוצות ושל השופטים נרצה להגדיר משתמשים מכל סוג (נציגי התאחדות, בעלי קבוצה, מנהלי קבוצה, רופאים, שופטים, מאמנים ושחקנים) כאשר כל אחד יקבל הרשאות לפי תפקידו. נרצה לאחד את הפורטלים הללו למעי אחת.
- 2. נרצה להנגיש את המעי שלנו לבעלי מוגבלויות כפי שנעשה באתר ההתאחדות, ההנגשה תגביר את השימושיות של המעי כלפי בעלי המוגבלויות.
 - 3. נרצה לשלב בין הצגת המידע בצורה מפורטת ונוחה כמו באתר ההתאחדות לבין היכולת לתת למשתמשים התראות בזמן אמת לגבי משחקים שמעניינים אותם.
- 4. נרצה לשמר את האופן שבו 365scores ממליצה למשתמשים כיצד להמר, קיים הרבה מידע שיכול לתת למשתמש יכולת לנתח ולהתבסס על משחקים קודמים.
- 5. נרצה לשפר את האופן שבו מוצגים מועדונים וקבוצות במעי שלנו, באתר ההתאחדות הפרטים(כתובת, מייל, פקס וכוי) של כל מועדון/קבוצה מופיעים עם שם הקבוצה, דבר המקשה על חיפוש, נרצה להציג זאת ברשימה לפי אייב ובמידה ומשתמש שרוצה לראות מידע נוסף, ילחץ על הקישור של המועדון/קבוצה.

הצורך במערכת שלנו נובע למעשה מהחסרונות והיתרונות של שתי המעי שצוינו לעיל, נרצה ליצור מעי שבה מתנהל המידע ובמקביל משתמשים יוכלו לעקוב אחר הקבוצות שמעניינות אותם ולקבל התראות בזמן אמת לגביהן תוך שימוש במעי המלצה. ההבחנה בין סוגי המנויים ייתן הרשאות מסוימות לכל סוג מנוי ויאפשר לנהל את כל המידע במעי אחת.



<u>מגישים</u> : גל בוזגלו – 203886528, מיטל יניב -307938969

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

סקירת נושא הכדורגל:

חוקים ונהלים של משחק הכדורגל:

חוקת משחק הכדורגל היא אוסף של 17 חוקים אשר מגדירים את משחק ה<u>כדורגל</u> .לפי חוקה זאת מנוהלים כל משחקי הכדורגל תחת ארגון <u>פיפייא</u> ,הקונפדרציות האזוריות, והתאחדויות הכדורגל בעולם. מאז <u>1886</u> הגוף האחראי על החוקה הוא ה- <u>IFAB</u>. עייפ החוקה במשחק כדורגל בין 2 קבוצות תנצח זו שתבקיע יותר גולים מיריבתה.

:החוקים

- 1. שדה המשחק (-מגרש) **שדה משחק הכדורגל** הוא <u>שטח</u> מוגדר למשחק ה<u>כדורגל</u>, העשוי דשא או דשא מלאכותי ,וחייב להיות בצבע ירוק.
 - 2. כדור המשחק(-כדורגל)

תלבושת שנייה.

- 3. מספר השחקנים בכל קבוצה משחקים על המגרש לכל היותר 11 שחקנים , אשר אחד מהם משחק כשוער .חוקי כל תחרות בנפרד קובעים את מספר השחקנים המינימלי המאפשר לקבוצה לשחק, והוא ברוב המקרים 7. השוערים הם השחקנים היחידים להם מותר לגעת בכדור ביד, אך לק בהינתן והם נמצאים ברחבתם(=רחבת ה-16 שלהם). אף על פי שיש מגוון עמדות בהן שחקני השדה יכולים להתמקם, הן לא קבועות בחוק.
- 4. ציוד השחקנים תלבושת הכדורגל, שעל השחקנים ללבוש בכל שלבי המשחק, כוללת חולצה ,מכנסיים קצרים ,גרביים, נעליים ומגני שוקיים .על השחקנים נאסר ללבוש או להשתמש בכל חפץ שמסכן את עצמם או שחקנים אחרים, כמו תכשיטים ושעונים. על השוערים מוטל ללבוש תלבושת שמבדילה אותם משאר השחקנים ומהשופטים. לכל קבוצה יש 2 סטים של תלבושת, תלבושת ראשונה (למשחקי בית) ותלבושת שנייה (למשחקי חוץ), במידה ושתי הקבוצות בעלות תלבושת ראשונה זהה, הקבוצה המארחת תלבש את התלבושת הראשונה שלה. (במידה המאחק במגרש נייטרלי, תיערך הגרלה איזו קבוצה תלבש תלבושת ראשונה ואיזו תלבש והמשחק במגרש נייטרלי, תיערך הגרלה איזו קבוצה תלבש תלבושת ראשונה ואיזו תלבש
- שופט השופט הוא הדמות שאחראית לאכוף את חוקי המשחק שהוגדרו בחוקת הכדורגל. השופט לובש תלבושת שונה משאר שחקני השדה על המגרש(לרוב שחור). השופט בעל משרוקית שבאמצעותה הוא מסיט את תשומת לב השחקנים אליו, השחקנים עוצרים ומקבלים את החלטות השופט. השופט מוודא את שהציוד במגרש תקין, שומר על גבולות הזמן של המשחק, מתעד את אירועי המשחק ביומנו. השופט יכול לעצור את המשחק בהתאם לשיקול דעתו לאחר הפרה של אחד מחוקי המשחק, הפרעה של גורם חיצוני(שלג, הפסקת חשמל וכוי), שחקן שנפגע בראשו וזקוק לטיפול.
 - 6. עוזרי שופט המסייעים לשופט הם שלושה עוזרי שופט שני קוונים ויישופט רביעייי. במסגרות מסוימות נעשה שימוש גם בשני שופטי רחבה, וגם בשופטי וידאו (VAR).
- משך המשחק ושבירת שוויון משחק בוגרים רגיל כולל שתי מחציות שאורכן 45 דקות כל אחת סה״כ 90 דקות. שעון המשחק אינו נעצר גם כאשר הכדור יוצא מתחומי המגרש, מתבצע חילוף, המשחק מופסק עקב פציעת שחקן או שאר פעולות המפסיקות את מהלך המשחק עצמו. לרוב בין המחציות תיקבע הפסקה בת 15 דקות. מלבד הפסקה זו יכול השופט לעצור את שעון המשחק במקרה של עיכוב חריג במשחק. כמו כן, השופט רשאי להאריך המחציות כפיצוי על הזמן שחלף בעת שהמשחק עצר עבור הוצאת כדורי חוץ, חילופים וכן הלאה. תוספת זו מוכרת בשם״ זמן פציעות״. בתחרויות מסוג ליגות לרוב משחק שנגמר בתוצאה תיקו (שוויון) יסתיים. בתחרויות המבוססות על שיטת גביע המכונה גם ״נוק-אאוט״ יש להשיג הכרעה. בחלק מהטורנירים הכרעה זו תבוא בדמות משחק חוזר בין הקבוצות, אך כיום נפוץ יותר להאריך המשחק לשובר שוויון. במצב שכזה המשחק יימשך להארכה בת משך זמן מדוד. שיטת ההכרעה בהארכה זו השתנתה לסירוגין עם השנים למשל ״שער הזהב״ או ״שער הכסף״. כיום השיטה שבה ההארכה משוחקת עד תומה ללא קשר לשערים אשר הובקעו במהלכה חזרה לשימוש. בתחרויות שונות ההכרעה בשלבי נוקאאוט מתבצעת במסגרת שני משחקים אחד באצטדיונה הביתי של כל קבוצה. במקרה שכזה מחברים את תוצאות שני המשחקים. אם התוצאה המשולבת היא תיקו, נעשה שימוש בחוק שערי חוץ על מנת לקבוע את הקבוצה המנצחת בסיכום שני המפגשים, כלומר,



מ**גישים** : גל בוזגלו – 203886528, מיטל יניב -307938969

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

הקבוצה אשר הבקיעה יותר שערים באצטדיונה של יריבתה - תזכה. אם עדיין יש שוויון - פונים להארכה ובמידת הצורך לדו-קרב בעיטות העונשין.

- 3. תחילת המשחק וחידושו השופט הראשי מתחיל את המשחק במפגש בין קפטני הקבוצות ע"מ להחליט איזה קבוצה תגן על איזה שער. מוודא שהקוונים נמצאים במקומם ומוכנים, הקוונים מוודאים שסימוני המגרש תקינים, שהשערים נמצאים במקומם ויש להם רשת סגורה לגמרי ללא חורים, שקורות השער יציבות. המשחק יכול להיעצר משלל סיבות כמו למשל פגיעת ראש של שחקן, מזג אוויר, הפסקת חשמל, התפרעות אוהדים וכו". חידוש המשחק מותנה בהחלטת השופט הראשי שהוא מתייעץ עם מנהלי הקבוצות, עוזרי השופט ומנהלי המגרש.
 - 9. הכדור בתוך ומחוץ למשחק לפי חוקי המשחק, שני מצבי המשחק הם "כדור בתוך המשחק" ו"כדור מחוץ למשחק". על הכדור להימצא בכל זמן המשחק בתוך תחומי המגרש. הכדור נחשב כנמצא "מחוץ למשחק" במקרה שהוא יוצא מתחומי המגרש או כאשר השופט מכריז עליו ככזה. כאשר מצב זה מתרחש המשחק ימשיך באחת משמונה דרכים, בהתאם לסיבה הוצאת הכדור מהמשחק:
 - בעיטת פתיחה
 - זריקת חוץ
 - בעיטת שוער
 - בעיטת קרן
 - בעיטה חופשית ישירה או לא ישירה
 - בעיטת עונשין (פנדל)
 - הפלת כדור
 - 10. שיטת הבקעה שחקני השדה יכולים להבקיע עם כל איבר בגופם מלבד הידיים.
 - 11. נבדל (אופסייד)
 - 12. עבירות והתנהגות בלתי הולמת עבירות פיזיות ועבירות בלתי ספורטיביות.
- 13. בעיטה חופשית- היא עונש הניתן על עבירה והתנהגות בלתי הולמת שמבצע שחקן במהלך משחק.
 - 14. בעיטת עונשין(פנדל)
 - 15. זריקת חוץ
 - 16. בעיטת שוער
 - 17. בעיטת קרן

שינויים בחוקת הכדורגל במרוצת השנים:

במהלך השנים חוקי המשחק השתנו רבות, וגם כיום מפרסם ארגון ה-IFAB בסוף כל עונה את השינויים אשר יחולו החל מעונת המשחקים הבאה. לרוב שינויים אלו הם קלים מאוד, אך לעיתים הם משנים את הדרך בה משחק הכדורגל משוחק.

- 1865 הגבלת גובה ה<u>שער</u> על ידי הוספת משקוף בגובה 2.44 מטר.
- **1866** מסירה קדימה חוקית, במידה וישנם 3 שחקני הגנה בין שחקן ההתקפה אשר מקבל את הכדור, לשער הקבוצה המגנה, אחרת מתבצעת עבירת <u>נבדל</u>
 - חל איסור על שחקנים לתפוס את הכדור. 1866
 - 1871 תפקיד השוער הוסף. לשוער מותר לתפוס את הכדור בידיו בכל חלקי המגרש.
 - הגבלת השוער לתפיסת הכדור בחצי המגרש שלו בלבד.
 - **1872 הוספת בעיטת קרן**.
 - 1874 קבוצות החלו להחליף בין צדי המגרש לאחר מחצית המשחק, ולא אחרי שערים.
 - משך המשחק נקבע ל-90 דקות.
 - **. 1882 הוצאת חוץ מחויבת ב-2 ידיים.**
- **1891** <u>בעיטת עונשין</u> נפסקת על עבירות באזור השער, ניתן לבעוט מכל נקודה במרחק 11 מטר מהשער.
 - 1892 הוספת זמן פציעות על ידי השופט.
 - . וקביעת נקודה לביצוע בעיטת העונשין. הגדרת רחבת השוער, וקביעת נקודה לביצוע בעיטת העונשין
 - **1904** שופט יכול לתת חוק יתרון.
 - 1912 הגבלת השוער לתפיסת הכדור באזור הרחבה שלו בלבד.



- 1925 חוק ה<u>נבדל</u> משתנה כך שמספיקים 2 שחקני הגנה בין שחקן ההתקפה אשר מקבל את הכדור, לשער הקבוצה המגנה.
 - . מותר לקבוצה לבצע חילופים, אך במקרה של פציעה בלבד.
 - מותר לקבוצה לבצע שני חילופים, ללא קשר לפציעות.
- **1970 בעיטות הכרעה** קובעות את תוצאת המשחק במקרה של שוויון המצאה ישראלית יוסף דגן
 - שופט יכול להזהיר שחקן על ידי כרטיס צהוב ולהרחיק שחקן על ידי כרטיס אדום.
 - 1992 על השוערים חל איסור לגעת בכדור ביד במידה ונמסר להם על ידי כף רגלו של שחקן מהקבוצה שלהם.
 - מותר לקבוצה לבצע שלושה חילופים.
 - . לשוער מותר להחזיק בכדור עד 6 שניות.
 - טכנולוגיית קו השער אושרה לשימוש.
 - VAR. הוספת שופטי **2018** •
 - מותר לקבוצה לבצע חילוף רביעי בתוספת הזמן. 2018

תחרויות עיקריות בענף: עבור נבחרות:

מונדיאל – טורניר שבו נבחרות מכל העולם המתחרות על תואר אלופת העולם.(לטורניר זה יש טורניר מקדים הנקרא מוקדמות המונדיאל ובו עבור כל מסי מדינות הקרובות גאוגרפית מתקיים טורניר על הזכות לעלות למונדיאל – למשל מתקיים טורניר מוקדמות של נבחרות באירופה כדי לראות מי תעלה למונדיאל, כך גם מתקיים באפריקה, אסיה וכו׳). מתקיים כל 4 שנים.

יורו – טורניר שבו נבחרות מאירופה המתחרות על תואר אלופת אירופה.(לטורניר זה יש טורניר מקדים הנקרא מוקדמות היורו ובו משתתפות נבחרות אירופה על הזכות לשחק בטורניר היורו).

קופה אמריקה – טורניר שבו נבחרות מדרום אמריקה (קבועות בטורניר) ומצפון אמריקה (מוזמנות נבחרות כדי שיהיה יותר עניין לטורניר) מתחרות על תואר אלופת דרום אמריקה.

גביע אסיה – טורניר שבו נבחרות מאסיה מתחרות על התואר אלופת אסיה. (לטורניר זה יש טורניר מקדים הנקרא מוקדמות גביע אסיה ובו משתתפות נבחרות אסיה על הזכות לשחק בטורניר גביע אסיה).

גביע הזהב של צפון אמריקה - טורניר שבו נבחרות מצפון ומרכז אמריקה מתחרות על התואר אלופת צפון אמריקה.

גביע אוקיאניה לאומות – טורניר שבו משתתפות נבחרות שגאוגרפית לא משתייכות ליבשות גדולות כמו למשל אוסטרליה, ניו זילנד, איי שלמה, טהיטי וכו'.

צבור קבוצות:

ליגה מקומית – מזכה באליפות המדינה – ההתאחדויות המקומיות מקיימות טורנירים מקומיים, הכוללים לרוב מערכות ליגה וטורנירי גביע. מערך הליגות של כל התאחדות מקומית מסודר במעין פירמידה, כאשר בראשה הליגה העליונה ומתחתיה ליגות נמוכות יותר. במקרים רבים, הדרג השני או אף השלישי עדיין כולל ליגה אחת, ורק הדרגים הנמוכים יותר מחולקים למספר ליגות. כך, לדוגמה, בישראל נהוגה ליגת העל בכדורגל, מתחתיה הליגה הלאומית והליגה הארצית, לעומת ליגות א יוהליגות הנמוכות ממנה מחולקת לשתי ליגות מקבילות. בתוך הליגה מתחרות ביניהן הקבוצות במחזורי משחקים, עד שלבסוף כל קבוצה שיחקה אותו מספר משחקים עם שאר הקבוצות. הקבוצות מקבלות נקודות על ניצחונות (3 נק' לכל ניצחון) ותוצאות תיקו (נקודה אחת לכל תיקו). בין הליגות השונות ישנם הבדלים, אך לרוב זו המסיימת במקום הראשון זוכה באליפות הליגה(אליפות המדינה), ובמידה והיא בליגה נמוכה - מתקדמת לליגה אשר מעליה. אלו אשר מסיימות העונה במקומות האחרונים יורדות לליגה שמתחתיהן. בליגות מסוימות נקבעים משחקי פליאוף, בהם קבוצות משחקות זו כנגד זו כדי לקבוע את המיקום הסופי ביניהן. מיקום הקבוצות בסוף העונה בליגה העליונה משמש גם לקביעת נציגות אותה ליגה בטורנירים הבינלאומיים לקבוצות. ליגות הנחשבות לטובות ביותר – פריימירליג (אנגליה), סריה א' (איטליה), בונדסליגה (גרמניה), לה ליגה (ספרד), ליג 1 (צרפת).

משחקי גביע מקומיים - לצד משחקי הליגות מנהלות לרוב ההתאחדויות המקומיות טורנירי גביע. לעיתים יתקיימו מספר טורנירים במקביל עבור קבוצות מדרגים שונים. בטורנירים אלו משחקות הקבוצות זו כנגד זו בשיטת ה<u>נוקאאוט</u>, בה המנצחת בכל משחק מתקדמת לשלב הבא, בעוד שהמפסידה מודחת מן התחרות.

ליגת האלופות – הליגה עם הקבוצות הטובות באירופה. לכל ליגה ראשונה בכל מדינה, הקבוצות המסיימות במקומות הראשונים נכנסים לטורניר ליגת האלופות אוטומטית או דרך משחקי מוקדמות של נוקאאוט(תלוי בדירוג הליגה). לבסוף ישנן 32 קבוצות המתחרות על תואר אלופת אירופה לקבוצות.

ליגה אירופית – בדומה לליגת האלופות אך עם קבוצות מדרג נמוך יותר המתחרות ביניהן על תואר פחות נחשב.



גביע הליברטדורס – בדומה לליגת האלופות אך עם קבוצות מליגות בדרום אמריקה.

גביע העולם לקבוצות – הטורניר מכנס את הקבוצות האלופות מכל יבשת לטורניר נוקאאוט שבסופו מוכרזת הקבוצה הטובה בעולם.

ההתאחדות לכדורגל בישראל

ההתאחדות לכדורגל בישראל היא <u>עמותה</u> רשומה, המאגדת למעלה מ-1,000 קבוצות <u>כדורגל ישראליות</u> ואחראית על הליגות השונות, בהן ליגת העל בכדורגל לגברים ולנשים, משחקי הגביע השונים ,נבחרת ישראל בכדורגל לגברים ונשים והנבחרות הצעירות, ובנוסף על <u>איגוד השופטים</u> ושיבוצים במשחקים כמו גם <u>איגוד המאמנים בישראל</u> .מקום מושבה של ההתאחדות לכדורגל הוא <u>אצטדיון רמת גן</u>. ההתאחדות היא גם הגורם המוסמך להעברת תכנים מקצועיים למאמנים חדשים (למשל יש להשלים מסי קורסי אימון ע"מ לאמן קבוצה מקצוענית) ומכנסת השתלמויות בנושאי כדורגל, חידושים בתחום וכוי. בדומה להתאחדות לכדורגל בישראל קיימות התאחדויות כדורגל בכל מדינה בה משחקים כדורגל בצורה מקצוענית. ההתאחדות אחראית גם על כל ענייני הכספים של הקבוצות, מאשרת את הערבויות הנדרשות לכך שהקבוצה תשחק בליגה בצורה תקינה, אחראית על תהליך העברת שחקנים ורישומם בקבוצות ברגע ששתי קבוצות מסכימות על תנאי ההעברה, אחראית על שיבוץ השופטים, אחראית על העמדה לדין של קבוצות ושקנים על הפרות חוקים.

העברות שחקנים בין קבוצות

בכל התאחדות בכל מדינה מחליטים על טווח זמן מסוים שבו ניתן לרכוש שחקנים חדשים. טווח זמן זה נקרא ״חלון החעברות״ ובו קבוצות מנסות למצוא את העסקאות הכי טובות שימנפו את קבוצתן להישגים טובים יותר בהמשך. נהוג ברוב ההתאחדויות לקיים חלון העברות בקיץ בין התאריכים 1.7-1.9 ועוד חלון נוסף בתאריכים 1.1-1.2 , ישנן התאחדויות עם חלונות שונים במקצת מה שיכול ליצור מצב שבו קבוצה מסין שבה חלון ההעברות פתוח יכולה לקנות שחקן מקבוצה באנגליה שבה חלון ההעברות סגור כלומר ע״מ ששחקן יעבור בין קבוצה לקבוצה, הקבוצה הרוכשת חייבת להימצא בחלון ההעברות המוגדר ע״פ ההתאחדות המקומית שלה.



מגישים : גל בוזגלו – 203886528, מיטל יניב -307938969

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

מילון מונחים:

מושגים הקשורים למערכת:

אורח – משתמש אשר לא ביצע רישום תקין למערכת

אוהד – משתמש אשר ביצע רישום תקין למערכת ויכול להתחבר אליה בעזרת שם משתמש וסיסמא

חיפוש לפי שם – אורח או אוהד יכולים לבצע חיפוש לפי שם של שחקן/מאמן/קבוצה/ליגה וכו׳ כדי למצוא את מבוקשם.

דף אישי של שחקן/מאמן- עמוד בו מתפרסמים הודעות שהכותב מפרסם בין אם זה טקסט או תמונה כך שמי שעוקב אחרי המפרסם יוכל לראות את ההודעות הללו.

התראה – הודעה שקופצת למנוי שעוקב אחר מאמן/שחקן/משחק וכו׳ בעקבות אירוע חדש שנוסף למערכת שקשור למי שהמנוי עוקב אחריו.

היסטוריית חיפושים – רשימה המציגה את כל החיפושים שבוצעו בהתחברות הנוכחית של משתמש במערכת. עבור אורח זוהי תהיה היסטורית חיפוש מאז שהתחבר למערכת, עבור אוהד תהיה היסטוריית חיפוש גם מהתחברויות קודמות. היסטוריית החיפוש תכיל 10 חיפושים אחרונים.

פרטים אישיים – עבור כל מנוי - שם משתמש וסיסמא, בנוסף עבור שופט – שמו וההכשרה שלו, עבור מאמן – שם, הכשרה ותפקיד בקבוצה, עבור שחקן - שם, תאריך לידה ותפקיד במגרש, עבור בעלים, מנהלים, נציגי התאחדות ואוהדים – שם בלבד.

נכס של קבוצה – יכול להיות מאמן, שחקן, מנהל קבוצה, מגרש.

בעל קבוצה – בעל השליטה בנכסי הקבוצה, יכול להוסיף/להסיר מנויים לתפקידים בקבוצתו ולבצע פעולות נוספות.

מנהל קבוצה – מוגדר עייי בעל קבוצה ומקבל ממנו הרשאות לביצוע פעולות בקבוצה.

מנהל מערכת – משתמש יחיד המוגדר ולו כל הסמכויות הנדרשות לניהול תקין של המערכת כמו הסרת מנויים, מענה לתלונות מנויים, סגירת/פתיחת קבוצות וכו׳.

נציג התאחדות – מנוי אשר אחראי על ניהול תקין של הליגות השונות, קובע מדיניות משחקים וניקוד, משבץ שופטים למשחקים, מבקר על תקציבי הקבוצות וכו׳.

ליגה – מסי קבוצות המשחקות אחת נגד השנייה עם שיטת ניקוד מסוימת כך שלאחר כל המשחקים מוכרזת אלופה ויורדת.

שופט – אחראי לקיום משחק כדורגל תקין בין 2 קבוצות, יכול להיות שופט ראשי/ קוון/ שופט רחבה/ שופט טלוויזיה.

שיטת ניקוד – האופן בו מקבלות הקבוצות נקודות בהתאם לתוצאות משחקיהן, נועד כדי ליצור היררכיה כך שהקבוצה הטובה ביותר שהשיגה את הניקוד הגבוה ביותר תהיה אלופה.

אירועי משחק – שער, נבדל, פסילת שער, עבירה, כרטיס צהוב, כרטיס אדום, חילוף, פציעה, פנדל.

שיטת שיבוץ משחקים – קובע כמה משחקים תשחק קבוצה מסוימת נגד כל שאר הקבוצות בליגה.

הכשרה של מאמן – מאמן יכול להיות מוכשר להיות מאמן כושר, מאמן שוערים, מאמן חלוצים וכו׳.

תפקיד של מאמן – יכול להיות מאמן ראשי, עוזר מאמן, איש צוות אימון.



מ**גישים** : גל בוזגלו – 203886528, מיטל יניב -307938969

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

או כל השלושה. VAR או פט קוון), שופט או להיות מוסמך להיות מוסמך להיות שופט ראשי, שופט או VAR

תפקיד של שחקן במגרש – שוער, בלם, מגן, קשר, קיצוני, חלוץ.

מושגים הקשורים לכדורגל וחוקיו:

: מימדי המגרש

קו האורך של המגרש חייב להיות ארוך מקו השער, כדי לתת למגרש צורה מלבנית. אורך: מינימום 90 מטרים, מקסימום 90 מטרים. במשחקים בינלאומיים מטרים, מקסימום 120 מטרים. במשחקים בינלאומיים - אורך: מינימום 100 מטרים, מקסימום 75 מטרים. רוחב: מינימום 64 מטרים, מקסימום 75 מטרים.

- סימונים במגרש

- שדה המשחק(=מגרש כדורגל) -רוחבם של כל קווי המגרש יהיה 12 סנטימטרים. שדה המשחק מחולק לשני חצאים שווים. נקודת המרכז תסומן בעיגול, ומסביבה מסומן מעגל ברדיוס 9.15 מטרים. קווי הגבול הארוכים נקראים "קווי צד" או "קווי חוץ", בעוד קווי הגבול הקצרים נקראים "יקווי השער", שכן עליהם ממוקמים השערים.
- רחבת השער(=רחבת החמש) -בכל אחד מצדי המשחק, במרחק של 5.5 מטר מכל עמוד שער, יש לסמן בזווית ישרה לקו השער את רחבת השוער, באורך של 5.5 מטר. קווים אלו יחוברו ביניהם בקו מקביל לקו השער.
- רחבת העונשין(=רחבת ה-16.) -בכל אחד מצדי המשחק, במרחק של 16.5 מטר מכל עמוד שער, יש לסמן בזווית ישרה לקו השער את רחבת העונשין, באורך של 16.5 מטר. קווים אלו יחוברו ביניהם בקו מקביל לקו השער.
- **נקודת עונשין(=נק׳ הפנדל)** -בכל רחבת עונשין, תסומן בעיגול נקודה במרחק 11 מטרים מנקודת האמצע שבין שני עמודי השער.
- קשת רחבת העונשין -בכל רחבת עונשין, תסומן קשת עיגול ברדיוס 9.15 מטרים מנקודת העונשין. קשת זאת תסומן רק מחוץ לרחבת העונשין.
- קשת הקרן בכל פינה של המגרש יוצב דגל קרן, שגובהו לפחות 1.5 מטר וקצהו לא מחודד. מסביב
 דגל הקרן יש לסמן ברדיוס מטר את קשת הקרן. קשת זאת תסומן רק בתוך שטח המגרש.
- ניתן לסמן סימון מחוץ לשטח שדה המשחק, במרחק 9.15 מטרים מקשת הקרן ובזווית ישרה, אשר יעזור להבטיח שמירת מרחק בעת ביצוע בעיטת קרן.

: שערים

- יש למקם את השערים במרכזו של קו השער. על השערים להיות בנויים משני עמודים מאונכים, ומחוברים ביניהם בקורה נוספת.
- מידות המרחק בין עמודי השער הוא 7.32 מטרים, ובין הקורה העליונה לקרקע הוא 2.44 מטרים.
 - צבע על עמודי השער להיות לבנים.
- בטיחות -השערים חייבים להיות מקובעים לקרקע. ניתן להשתמש בשערים ניידים אך ורק אם הם עונים על דרישה זו.
 - **חומר** -על עמודי השער להיות עשויים עץ, מתכת, או חומר אחר אשר מאושר מראש.
 - צורה על עמודי השער להיות בצורה מלבנית, עגולה או אליפטית, ואסור שיהוו סכנה לשחקנים.

כדור-רגל – כדור המשחק - תכונות ומידות:

- עגול
- . עשוי עור או חומר מתאים אחר
- היקפו לא יעלה על 70 סנטימטרים, ולא יפחת מ-68 סנטימטרים.



- משקלו עם תחילת המשחק לא יעלה על 450 גרם, ולא יפחת מ-410 גרם.
 - לחץ האוויר בכדור יהיה 0.6-1.1 <u>אטמוספירות</u> בגובה פני הים.
- חל איסור על כל סוג פרסום מסחרי על גבי הכדור, למעט סמלי התחרות, סמלי מארגני התחרות, וסמל יצרן הכדור.

VAR – בשנים האחרונות נכנס צוות שיפוט נוסף שהוא צוות הכולל 2-5 שופטים האחראים לשיפוט עייי מצלמות הטלוויזיה(צוות ה-VAR), במידה ויש אירוע המשפיע על המשחק, צוות השיפוט הזה מתריע בפני מצלמות הטלוויזיה(צוות ה-VAR), במידה ויש אירוע המשפיע על המשחק הוגנות כלפי קבוצה השופט הראשי על חוסר תשומת לב או טעות שביצע כך שלא ייווצר מצב של חוסר הוגנות כלפי קבוצה מסוימת. במידה והאירוע קשה לשיפוט ובעל השפעה גדולה על המשחק השופט הראשי יקבל התרעה על כך וייגש לטלוויזיה הנמצאת מחוץ למגרש וייראה את האירוע ויקבל את ההחלטה בעצמו. השופט הראשי גם מוודא ששחקן שנפצע יורד מהמגרש ומקבל טיפול. שחקן שסיים טיפול יבקש אישור לחזור למגרש מהשופט הראשי.

קוון – הקוונים נמצאים בנקודות נגדיות אחד לשני בצדי המגרש. הם אחראים לסימון עבירות נבדל ויציאה של הכדור מתחומי המגרש. יכולים גם לייעץ לשופט הראשי על עבירות.

שופט רביעי - נמצא ליד ספסלי הקבוצות. הוא אחראי על החילופים, הצגת זמן הפציעות למשחק ושמירה על הסדר בספסלי הקבוצות. השופט הרביעי משמש כמחליף, אם אחד השופטים אינו יכול להמשיך לשפוט.

שופט רחבה - מוצב בסמוך לרחבת השער ותפקידו הוא לזהות מקרים שלעיתים נעלמים מעיניו של השופט המרכזי. לדוגמה, מקרה בו לא ברור לשופט המרכזי האם הכדור עבר במלוא היקפו את קו השער או מקרה של עבירה על השוער ברחבת החמש.

זמן פציעות (תוספת זמן) - השופט רשאי להאריך את המחציות כפיצוי על הזמן שחלף בעת שהמשחק עצר עבור הוצאת כדורי חוץ, חילופים וכן הלאה. תוספת זמן זו מוכרת בשם"י <u>זמן פציעות</u>".

משחק נוק-אאוט – משחק בין 2 קבוצות שחייב להיגמר בהכרעה מי הקבוצה המנצחת. אין אפשרות שהמשחק יסתיים בתיקו.

הארכה - במידה ויש שוויון בין 2 קבי בתום 90 דקות של משחק, הקבוצות ישחקו שתי מחציות נוספות של 15 דקי כל אחת. 2

שער זהב – שיטה הנהוגה במשחקי נוקאאוט כאשר הקבוצות מגיעות להארכה, הקבוצה הראשונה שער זהב – שיטה הנהוגה במשחקי נוקאאוט כאשר הקבוצות מגיעות להארכה מנצחת.

שער כסף – שיטה הנהוגה במשחקי נוקאאוט כאשר הקבוצות מגיעות להארכה, אם קבוצה הבקיעה במהלך המחצית הראשונה של הארכה ומגיעה למחצית ביתרון היא מנצחת את המשחק.

פנדל - כששחקן מהקבוצה המגינה מבצע ב<u>רחבת ה-16</u> עבירה המחייבת <u>בעיטה חופשית ישירה</u> (מיקום העבירה נקבע על פי השחקן המכשיל), או כאשר שחקן שדה (למעט ה<u>שוער</u> (נוגע ב<u>כדור</u> בידו בתוך רחבת ה-16 של קבוצתו, נדרש <u>השופט</u> לפסוק בעיטת עונשין ממרחק של 11 מטרים לזכות הקבוצה היריבה. הבעיטה מבוצעת מנקודה במרכז הרחבה, הנמצאת במרחק אחד עשר מטרים מה<u>שער</u>, ובעת ביצועה רשאים להמצא בתוך רחבת ה-16 רק השחקן שנבחר לבצע את בעיטת העונשין ושוער הקבוצה שנענשה. בנוסף, כמו בכל בעיטה חופשית, על שאר השחקנים לעמוד במרחק של לפחות 9.15 מטרים מהכדור בזמן הבעיטה. לשם כך מסומן על הדשא מחוץ לרחבה קו מעגלי ברדיוס של 9.15 מטר מנקודת הפנדל. לשוער מותר לנוע על קו השער, אך אסור לו לצאת משערו לפני הבעיטה. מרגע שבוצעה הבעיטה, מותר לכל השחקנים להיכנס אל תוך רחבת ה-16 והמשחק ממשיך כרגיל, מה שמאפשר לשחקנים לבעוט בכדור שנהדף על ידי השוער או ניתז מקורות או משקוף השער. לשחקן שביצע את בעיטת העונשין אסור לגעת בו שוב לפני שנגע בו שחקן מחר. השחקן הבועט רשאי למסור את הכדור לאחד מחבריו לקבוצה, כל עוד המסירה קירבה את הכדור לשער ולא בוצעה לאחור. אפשרות זו פחות שכיחה בשל אי יעילותה, שכן עדיף לבצע בעיטה ישירה.

דו קרב פנדלים - שיטה הנהוגה במשחקי נוקאאוט כאשר הקבוצות מסיימות את ההארכה בשוויון שערים. המשחק מוכרע באמצעות ב<u>דו-קרב בעיטות עונשיו</u>, הידוע גם כ״פנדלים״. כללי ביצוע הבעיטה זהים המשחק מוכרע באמצעות ב<u>דו-קרב בעיטות עונשיו</u>, אק משום שהדו-קרב מתקיים אחר תום המשחק, אסור כבמקרה של בעיטת עונשין במהלך המשחק, אך משום שהדו-קרב מער. בשלב הראשון של הדו-קרב זוכה כל לשחקן כלשהו לגעת בכדור אחרי הבעיטה חוץ מהשוער הניצב בשער. בשלב הראשון של הדו-קרב זוכה כל קבוצה לחמש בעיטות הכרעה, המתבצעות לסירוגין. רשאים לבעוט רק השחקנים שהשתתפו במשחק בעת



שריקת הסיום. המנצחת במשחק היא זו שהבקיעה מספר גדול יותר של שערים. אם בתום חמש הבעיטות לכל קבוצה אין הכרעה, זוכה כל קבוצה לבעיטה נוספת, לסירוגין, עד להכרעה.

בעיטת פתיחה - כל קבוצה תתמקם במחצית המגרש שלה. שני שחקנים של אחת מהן יעמדו בעיגול האמצע ויתחילו המשחק. מצב שכזה ייווצר בתחילת מחצית או לאחר שער של הקבוצה היריבה, אז הקבוצה שספגה את השער תקבל את הכדור.

בעיטת שוער - כאשר שחקן אחת הקבוצות בועט בכדור אל מחוץ לתחומי קו השער של הקבוצה היריבה, וזה עובר את הקו במלוא היקפו אך לא אל תוך השער, כלומר לא הובקע גול - תיפסק בעיטות שער. הבעיטה מתבצעת על ידי שחקן מהקבוצה שהכדור עבר את קו שערה, לרוב על ידי השוער אך לא בהכרח. הבעיטה תבוצע מקצה רחבה קטנה המסומנת במרחק 5.5 מ׳ מהשער, והכדור חייב לצאת מרחבת העונשין (רחבת ה-16) לפני ששחקן אחר רשאי לגעת בו

הפלת כדור - כאשר השופט עצר את המשחק מכל סיבה אחרת, למשל, מפאת פציעה רצינית של שחקן, הפרעה חיצונית או כשנגרם נזק לכדור המשחק, מפיל השופט את הכדור ונותן למשחק להמשיך מאותה נקודה. מצב זה אינו נפוץ במשחקי מבוגרים, ופעמים רבות אין בו צורך, שכן שחקנים רבים פועלים לפי <u>מנהג</u> שהשתרש, ולפיו כששחקן מאחת הקבוצות שרוע על פני המגרש בשל פציעה - תוציא הקבוצה השנייה את הכדור אל מחוץ לתחומי המגרש כדי לאפשר טיפול בשחקן הפצוע.

נבדל - על מנת ששחקן יהיה בעמדת נבדל צריכים להתקיים התנאים הבאים:

- השחקן המקבלצריך להיות בחציהמגרש של היריבה
- השחקן המקבל
 צריך להיות קרוב
 יותר לשער היריבה
 ממיקום הכדור
- צריכים להיות 0 שחקנים או שחקן אחד בין השחקן המקבל לבין השער של היריבה

שחקן בעמדת נבדל נענש רק אם ברגע שהכדור נגע או שיחק בו אחד מקבוצתו, הוא לדעת השופט מעורב במשחק הפעיל באופן הר״מ:

- מתערב במשחק
 - מפריע ליריב
- זוכה ביתרון בהיותו בעמדה זו

אין עבירת נבדל אם השחקן מקבל את הכדור ישירות:

- מבעיטת שוער •
- מזריקת חוץ •
- מבעיטת קרן.

החלוץ הכחול שבצד שמאל נמצא בעמדת נבדל, ^{בב} מפני שהוא יותר קרוב לשער היריב מהשחקן היריב השני וגם מהכדור. אף על פי שהשחקן נמצא בעמדת נבדל, לא תישרק עבירת נבדל עד שיהיה מעורב במהלך המשחק.

עבירה (פיזית) – עבירה שקורית בתוך המשחק - עבירה(ייפאוליי) מתבצעת כאשר שחקן עובר על אחד מחוקי המשחק ועל כן השופט שורק במשרוקית כדי לעצור את המשחק ולהגיב לעבירה שבוצעה. עבירה בתוך המשחק תישרק בעקבות נגיעת יד מכוונת/הפלת היריב או דחיפתו. השופט יכול להעניש בכרטיס צהוב המהווה אזהרה או כרטיס אדום המהווה הרחקה מהמשחק. שחקן אשר נשלפו כנגדו במהלך



המשחק שני כרטיסים צהובים - יורחק מהמשחק מיידית באמצעות כרטיס אדום. קבוצה לה הורחק שחקן לא תוכל להכניס שחקן אחר במקומו ותאלץ להשלים המשחק עם מספר השחקנים שנותרו לה.

חוק יתרון - לעיתים, על אף ביצוע עבירה, יתיר השופט למשחק להמשיך, במידה והמשכו ללא התערבותו ייתן לקבוצה ששחקנה היה קורבן העבירה יתרון. החלטה זו, הנקראת בשם ״חוק היתרון״, יכולה להתבטל במידה והשופט מתרשם שאותו יתרון שצפה לא התממש בתוך שניות בודדות, והשופט ישרוק לעבירה. על כל מקרה, גם לאחר ניצול היתרון יכול השופט לשלוף כרטיס כנגד השחקן אשר ביצע העבירה כאשר המשחק ייעצר.

עבירה בלתי ספורטיבית - עבירות שקורות מחוץ למשחק וקשורות בעיקר בהתנהגות בלתי הולמת של שחקן/מאמן/איש בספסל(שחקן מחליף או איש צוות אימון). עבירה מחוץ למשחק יכולה להישרק בגלל שלל סיבות שלא קשורות למשחק ובעיקר התנהגות בלתי הולמת, למשל התחצפות לשופט, קללות, התנהגות בלתי ספורטיבית של שחקן או מאמן. ביכולתו של השופט אף להרחיק אנשי צוות ומאמנים במידת הצורך.

בעיטה חופשית - הבעיטה ניתנת לקבוצה היריבה ונבעטת ממקום התרחשות העבירה, למעט בעיטת עונשין, בעיטה חופשית ישירה מתוך רחבת העונשין, שנבעטת מנקודה מוגדרת הנמצאת כ-11 מטר משער היריב(פנדל). על הכדור להיות נייח בזמן הבעיטה, ואסור לבועט לגעת שנית בכדור עד אשר שחקן מחר נוגע בו. בנוסף, על כל שחקני הקבוצה היריבה לעמוד במרחק של 9.15 מטרים מהכדור בזמן הבעיטה, למעט בבעיטה חופשית בלתי ישירה מתוך הרחבה, שבה מותר לשחקני היריבה לעמוד על קו השער בין הקורות. במידה וקבוצת ההגנה יוצרת חומה של 3 שחקנים או יותר, חל איסור על שחקני הקבוצה התוקפת להימצא במרחק של פחות ממטר מהם, עד לתחילת המהלך. השופט מעניק לקבוצה היריבה בעיטה חופשית ישירה, אם שחקן מבצע אחת משש העבירות הבאות, באופן שנראה לשופט רשלני, פרוע או תוך כדי שימוש בכוח מופרז:

- בועט או מנסה לבעוט בשחקן יריב.
- מכשיל או מנסה להכשיל שחקן יריב.
 - . קופץ על שחקן יריב
 - מתנפל על שחקן יריב.
 - מכה או מנסה להכות שחקן יריב.
 - דוחף שחקן יריב.

קבוצה זוכה בבעיטה חופשית ישירה, כאשר שחקן מן הקבוצה היריבה מבצע אחת מארבע העבירות הבאות:

- מתקל את יריבו כדי לזכות בכדור, ויוצר מגע עם השחקן לפני שהוא נוגע בכדור.
 - אוחז ביריבו.
 - אוחז ביריבו.
 - . (למעט השוער בתוך רחבת העונשין שלו).

אם הבעיטה החופשית מתבצעת קרוב לשער היריב, הקבוצה היריבה בדרך כלל ממקמת מספר שחקנים צמודים בשורה (ייחומהיי) כדי לחסום ולהקשות על השחקן לבעוט לעבר פינה אחת של השער, כך שאם הוא רוצה לעשות זאת הוא חייב להעביר את הכדור מעליהם. בפינה השנייה של השער עומד השוער.

בעיטה חופשית בלתי ישירה - אם שוער עובר אחת מהעבירות הבאות בתוך רחבת העונשין שלו, הקבוצה היריבה זוכה בבעיטה חופשית בלתי ישירה :

- אוחז את הכדור בידיו למעלה משש שניות לפני שמשחרר אותו
- . נוגע בכדור בידיו בשנית לאחר ששחרר אותו משליטתו ולפני שהכדור נגע בשחקן אחר.
 - נוגע בכדור בידיו לאחר שנמסר לו במכוון על ידי חבר לקבוצה.
 - נוגע בידיו בכדור לאחר שקיבל אותו ישירות מזריקת חוץ על ידי חבר לקבוצה.

השופט מעניק לקבוצה בעיטה חופשית בלתי ישירה, אם לדעתו אחד משחקני הקבוצה היריבה:



<u>מגישים</u> : גל בוזגלו – 203886528, מיטל יניב -307938969

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

- משחק באופן מסוכן.
- מונע את התקדמות יריבו.
- מונע מן השוער לשחרר את הכדור מידיו.
- מבצע כל עבירה אחרת, שלא צוינה קודם לכן בחוק מספר 12, אשר בגינה מופסק המשחק כדי להזהיר או להרחיק שחקן.

אם נפסקת בעיטה חופשית בלתי ישירה ברחבת השער (רחבת החמש), היא מבוצעת מקו רחבת השער המקביל לקו השער, הקרוב ביותר למקום ביצוע העבירה.

ההבדל בין שני סוגי הבעיטה החופשית הוא שבניגוד לבעיטה החופשית הישירה, לא ניתן בבעיטה חופשית בלתי ישירה להבקיע שער ישירות, אלא רק לאחר שהכדור נוגע בשחקן אחר. אם בעיטה חופשית בלתי ישירה נבעטת ישירות אל תוך שער היריבה, לא נפסק שער אלא נפסקת בעיטת שוער לטובת היריבה.

זריקת חוץ - כללים לקביעת זריקת חוץ: זריקת חוץ מוענקת: כאשר הכדור במלוא היקפו עובר את קו האורך, בין אם באוויר ובין אם על הקרקע, מהנקודה בה חצה הכדור את קו האורך, לזכות הקבוצה היריבה של השחקן האחרון שנגע בכדור. כללים לביצוע זריקת חוץ: ברגע זריקת הכדור, השחקן הזורק: פונה אל שדה המשחק, חלק מכל אחת מכפות רגליו נוגע בקו האורך או בקרקע שמחוץ לקו האורך, משתמש בשתי ידיו, זורק את הכדור מאחורי ומעל לראשו.במידה והשחקן המבצע את זריקת החוץ עובר לקבוצה היריבה. לא ניתן להבקיע שער ישירות מזריקת חוץ. על אחד מהחוקים, ביצוע זריקת החוץ חל איסור לגעת בכדור בשנית לפני ששחקן אחר נוגע בו. בעת ביצוע על השחקן המבצע את זריקת החוץ חל איסור לגעת בכדור בשנית לפני ששחקן אחר נוגע בו. בעת ביצוע זריקת החוץ, על כל שחקני הקבוצה היריבה לעמוד במרחק של 2 מטרים לפחות מהכדור בזמן זריקת החוץ, ובתוך תחומי המגרש.

בעיטת שוער - כאשר שחקן אחת הקבוצות בועט בכדור אל מחוץ לתחומי קו השער של הקבוצה היריבה, וזה עובר את הקו במלוא היקפו אך לא אל תוך השער, כלומר לא הובקע גול - תיפסק בעיטות שער. הבעיטה מתבצעת על ידי שחקן מהקבוצה שהכדור עבר את קו שערה, לרוב על ידי השוער אך לא בהכרח. הבעיטה תבוצע מקצה רחבה קטנה המסומנת במרחק 5.5 מ׳ מהשער, והכדור חייב לצאת מרחבת העונשין (רחבת ה-16) לפני ששחקן אחר רשאי לגעת בו

בעיטת קרן - כאשר שחקן באחת הקבוצות נוגע אחרון ב<u>כדור</u>, הנהדף אל מאחורי קו ה<u>שער</u> של קבוצתו שלו, וזה עובר את הקו במלוא היקפו אך לא בתחומי השער, כלומר לא הובקע שער - תיפסק **בעיטת קרן**. הבעיטה מבוצעת מפינת המגרש הקרובה ביותר למקום יציאת הכדור מתחומיו על ידי שחקן הקבוצה היריבה. על הכדור להיות נייח, ורק במצב כזה השחקן יוכל להמשיך את המהלך. על שחקני היריבה לשמור מרחק של כתשעה מטרים מן הכדור. השחקן שמבצע את בעיטת הקרן לרוב מעדיף להרים את הכדור לתוך הרחבה, שם מתמקמים שחקנים מקבוצתו על מנת לנגוח את הכדור לתוך שער היריבה. שיטה מוכרת נוספת היא למסור לשחקן הנמצא קרוב לאזור בעיטת הקרן ("קרן קצרה") ולאפשר הרמה מזווית נוחה יותר. ייתכן מצב בו יובקע שער מבעיטת קרן, ללא נגיעה של שחקן אחר מלבד בועט הקרן, על ידי בעיטה מסובבת אל תוך השער. שער שכזה קרוי בשפת הכדורגל כשער אולימפי. לא ניתן לשרוק למצב (בדל מכדור קרן, מאחר שכל השחקנים נמצאים מאחורי הכדור.

מאמן – הסמכות המקצועית האחראית להצלחת הקבוצה, כולל את ההכנות למשחק, טיפול פסיכולוגי בשחקנים ודרבונם, ניהול הקבוצה בזמן משחק ע״י הוראות וחילופים, שיפור יכולות השחקנים, נותן דעה משמעותית ברכש שחקנים חדשים ועוד.

נבחרת - נבחרת היא קבוצת השחקנים הטובים ביותר ממדינה מסוימת הנבחרים עייי מאמן הנבחרת -הממונה עייי ההתאחדות, אלו השחקנים שייצגו את המדינה במשחקים בינלאומיים.

חילוף – מאמן הקבוצה יכול להחליט להחליף שחקן מהספסל בשחקן על המגרש, החילוף מתבצע כאשר המשחק נעצר.

גול - ייחשב לזכות קבוצה שהצליחה להבקיע לשער היריבה כלומר הצליחה להעביר את הכדור במלוא היקפו מעבר לקו שער היריבה.

כרטיס צהוב – כרטיס בצבע צהוב שנועד להזהיר שחקן/איש צוות אימון/מאמן לגבי התנהגותו. 2 כרטיסים צהובים מזכים בכרטיס אדום.



כרטיס אדום – כרטיס בצבע אדום שיכול להישלף לאחר 2 כרטיסים צהובים או ישירות ללא אזהרה מוקדמת(לאחר ביצוע עבירה חריפה או התנהגות לא הולמת).



מ**גישים** : גל בוזגלו – 203886528, מיטל יניב -307938969

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

תרחישי שימוש:

1. שם: רישום למערכת

ש**חקן ראשי:** אורח

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לשמור את כל פרטי המשתמשים המבקרים במערכת.

משתמש: רוצה מידע עדכני ומהיר, לחפש ולצפות במידע על קבוצות, שחקנים, מאמנים, ליגות, עונות

תנאי קדם: משתמש המבקר במערכת לא רשום במערכת ומוגדר כאורח.

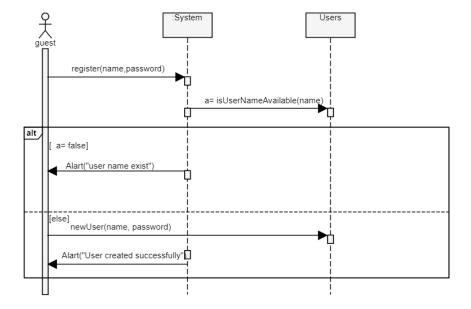
תנאי סיום: האורח הופך למנוי של המערכת. תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. האורח מגיש בקשה לרישום למערכת
- 2. המשתמש מבניס את פרטיו האישיים כולל סיסמא.
- 3. המשתמש מכניס קוד אימות הקובע את הרשאותיו במערכת.
- 4. המערכת שומרת את פרטי המשתמש והופכת אותו למנוי במערכת לפי קו האימות.
 - 5. המערכת מוסיפה את המשתמש לרשימת כלל המינויים במערכת.

תרחישים אלטרנטיביים:

- a. אחד מפרטיו של המשתמש לא הוזן.
- .a1 המערכת מתריעה למשתמש על פרט שלא הוזן.
 - .a2 המשתמש חוזר לשלב 2 להכנסת פרטים.
 - b. המשתמש הזין שם משתמש שכבר קיים במערכת:
- .b1 המערכת מתריעה למשתמש שהשם קיים במערכת.
 - .b2 המשתמש חוזר לשלב 2 להכנסת פרטים תקינים.

טבנולוגיה וסוגי מידע: נתוני המשתמש ישמרו בdatabase ייעודי למערכת.





	1. מבחני קבלה עבור UC: רישום למערכת			
Expected result	Test case	Test case precondition		
המערכת שומרת את	• בניסה למערכת באורח	לא קיים במערכת שם	1.1	
פרטי המשתמש	• המשתמש יוזם רישום	"razya" משתמש		
והופכת אותו למנוי	למערכת.			
במערכת.	• הזנת שם משתמש			
	"razya"			
	• הזנת הסיסמא "1204"			
הצגת הודעה "השם	• בניסה למערכת באורח	קיים במערכת שחקן	1.2	
"קיים במערכת.	• המשתמש יוזם רישום	"razya" בשם		
	למערכת.			
	• הזנת שם משתמש			
	"razya"			
	• הזנת הסיסמא "1204"			

2. שם: כניסה למערכת

שחקן ראשי: אורח, אוהד

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לתת מידע רק למשתמשים הרשומים במערכת.

משתמש: רוצה מידע עדכני ומהיר, לחפש ולצפות במידע על קבוצות, שחקנים, מאמנים, ליגות, עונות.

תנאי קדם: המשתמש רשום במערכת.

תנאי סיום: המשתמש נכנס למערכת ומזוהה כמנוי.

תרחיש הצלחה ראשי:

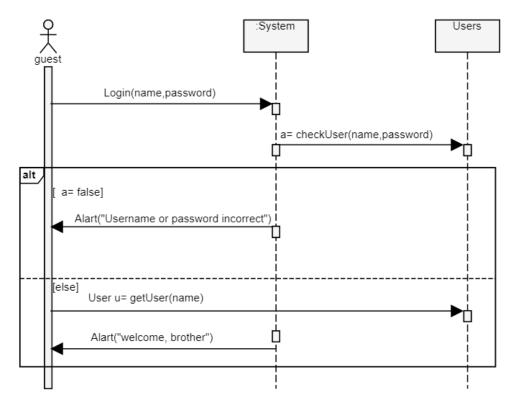
- 1. המשתמש יוזם בקשת כניה למערכת
- 2. המשתמש מזין שם משתמש וסיסמא.
 - 3. המערכת מזהה את שם המשתמש.
- 4. המערכת משנה את סטטוס המנוי לonline

תרחישים אלטרנטיביים:

- a. המשתמש לא הזין שם משתמש או סיסמא.
- .a1 המערכת מתריעה למשתמש על פרט שלא הוזן.
 - .a2 המשתמש חוזר לשלב 1 להכנסת פרטים.
 - b. אחד מפרטי המשתמש שגויים
- .b1 המערכת מתריעה למשתמש על פרט שגוי (שם משתמש או סיסמא)
 - .b2 המשתמש חוזר לשלב 1 להכנסת פרטים.
 - c. המערכת לא מזהה את שם המשתמש
 - .c1 המערכת מתריעה למשתמש על יוזר לא קיים.
 - .c2 המשתמש חוזר לשלב 1 להכנסת פרטים.



דרישות מיוחדות: זיהוי המשתמש על ידי המערכת יתבצע בתוך 5 שניות לכל היותר. טכנולוגיה וסוגי מידע: הנתונים ישלפו מתוך הdatabase



	2. מבחני קבלה עבור UC: כניסה למערכת			
Expected result	Test case	precondition	ID	
המשתמש הופך מאורח למנוי- (אוהד/שחקן/מאמן) לפי ההרשאות שלו	 בניסה למערכת כאורח הזנת שם משתמש "razya" הזנת הסיסמא "1204" לחיצה כפתור login 	קיים במערכת שם משתמש "razya" שהסיסמא שלו היא 1204	2.1	
הצגת הודעה "אחד מפרטי המשתמש שגויים"	• בניסה למערכת כאורח • הזנת שם משתמש "razya" • הזנת הסיסמא "0000" • לחיצה כפתור login		2.2	



<u>מ**גישים**</u> : גל בוזגלו – 203886528, מיטל יניב -307938969

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

*חיפוש מידע מומש חלקית בגרסה זו של המערכת (מומש חיפוש משתמש בלבד)

3. שם: חיפוש משתמש

שחקן ראשי: אורח, אוהד

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לתת מידע למשתמשים השונים באופן קל ומהיר.

משתמש: רוצה להתעדכן במידע הרלוונטי לו באופן מהיר וקל, לצפות במידע ספציפי על משתמשים

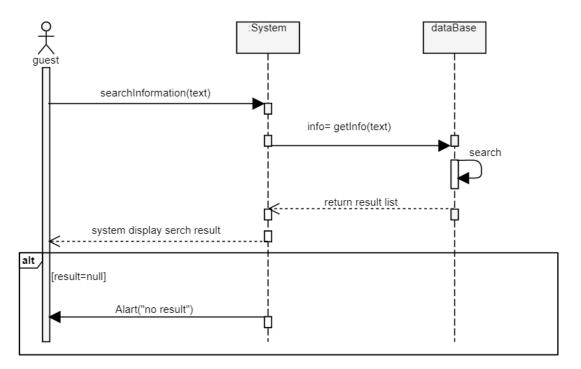
תנאי קדם: משתמש המבקר במערכת מוגדר כאורח או כמנוי.

תנאי סיום: המערכת תציג למשתמש את המידע שחיפש

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. המשתמש מזין את שדה החיפוש לפי שם המשתמש.
 - .2 המערכת מזהה את תוצאות החיפוש.
- 3. המערכת תציג למשתמש את תוצאות החיפוש במידה וקיימים.
 - . "אחרת, תציג למשתמש הודעה "לא נמצא מידע רלוונטי. 4

דרישות מיוחדות: התוצאות יוצגו למשתמש על ידי המערכת בתוך 5 שניות ב90% מהמקרים. טכנולוגיה וסוגי מידע: הנתונים ישלפו מתוך הdatabase.





3. מבחני קבלה עבור UC: חיפוש מידע				
Expected result	Test case	precondition	ID	
הצגת תוצאות החיפוש עבור השחקן "Yossi"	י כניסה למערכת כאורח המשתמש יוזם חיפוש במערכת. הזנת השם "Yossi"	קיים במערכת שחקן בשם "Yossi"	3.1	
החזרת null. הצגת הודעה "לא נמצא מידע רלוונטי"	י כניסה למערכת כאורח המשתמש יוזם חיפוש במערכת. הזנת השם "Marsel"	לא קיים במערכת שחקן בשם "Marsel"	3.2	

4. שם: יצאה מהמערכת

שחקן ראשי: אוהד, מנוי

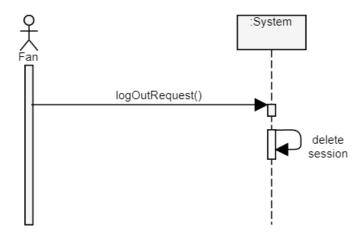
תנאי קדם: המשתמש רשום במערכת ומחובר.

תנאי סיום: המשתמש יצא מהמערכת.

תרחיש הצלחה ראשי:

1. המשתמש יזום בקשת logout

offline. המערכת תשנה את סטטוס המנוי ל



4. מבחני קבלה עבור UC: יצאה מהמערכת			
Expected result	Test case	precondition	D
המשתמש יצא	יציאה מהמערכת ●	shayE המשתמש	4.1
מהמערכת והסטטוס		מחובר למערכת	
שלו בעת offline		באוהד.	

5. שם: רישום למעקב אחר דפים אישיים

ש**חקן ראשי:** אוהד

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לתת מידע זמין ורלוונטי לכל אוהד הרשום במערכת.

משתמש: רוצה עדכון זמין ומהיר של המידע ספציפי המעניין אותו.

תנאי קדם: המשתמש רשום במערכת ומוגדר כאוהד.

תנאי סיום: המשתמש נרשם למעקב אחר דף אישי.

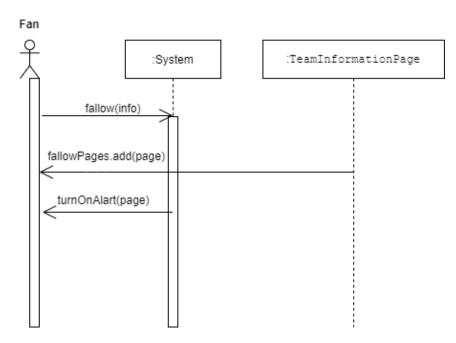
תרחיש הצלחה ראשי:

1. המשתמש יוזם מעקב אחר דף אישי

2. המערכת תוסיף את הדף האישי לרשימת הדפים הנעקבים.

דרישות מיוחדות: חיפוש דף יערך כ5 שניות לכל היותר.

טבנולוגיה וסוגי מידע: הנתונים ישלפו מתוך הdatabase



דישום למעקב אחר דפים אישיים UC: רישום למעקב אחר דפים אישיים			
Expected result	Test case	precondition	ID



המערכת תוסיף את הפועל ת"א לרשימת הדפים הנעקבים של המשתמש ותשלח לו התראות בנוגע לדף האישי של הפועל ת"א.	התחברות למערכת ביצוע מעקב אחר הדף "הפועל ת"א"	המשתמש orpazM קיים במערכת כאוהד.	5.1
תצצ המעקב לא יצא לפועל.	התחברות למערכת ביצוע מעקב אחר הדף שלא קיים.	המשתמש orpazM קיים במערכת כאוהד.	5.2

*התראות אינם ממומשים בגרסה זו של המערכת.

6. שם: רישום להתראות על משחקים

שחקן ראשי: אוהד

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: המערכת מעוניינת לספק התראות בזמן אמת למשתמשים במקרים בהם נדרשת

תשומת ליבם.

משתמש: מעוניין לקבל התראות על משחקים, חדשות, תוצאות וכד'.

תנאי קדם: המשתמש רשום במערכת ומוגדר כאוהד.

תנאי סיום: המשתמש נרשם להתראות מידע על משחקים.

תרחיש הצלחה ראשי:

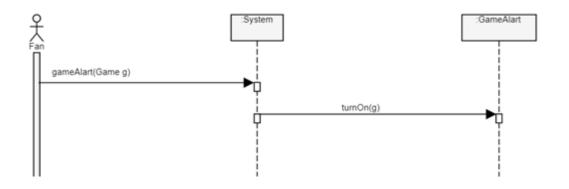
- 1. המשתמש מבצע חיפוש אחר משחק ספציפי או קבוצה.
 - 2. במידה ובחר משחק ספציפי:
- 2.1 המערכת תציג את כל המשחקים הרלוונטיים תוצאות החיפוש.
 - 2.2 המשתמש יבחר את המשחק הרלוונטי.
 - 2.3 המשתמש ילחץ על כפתור "רישום התראות על משחקים".
 - 3. במידה וחיפש קבוצה:
 - 3.1 המערכת תציג הקבוצה הרלוונטית
 - 3.2 המשתמש ילחץ על כפתור "רישום התראות על משחקים"

תרחישים אלטרנטיביים:

- a. המערכת לא מצאה תוצאות עבור משחק או קבוצה.
- a1. המערכת מתריעה למשתמש שאין תוצאות לחיפוש הדף
 - .a2 המשתמש חוזר לשלב 1 להכנסת פרטים.

דרישות מיוחדות: בהתאם לבחירת המשתמש חלק מההתראות ישלחו בדוא"ל וחלק דרך מנגנון התראות של המערכת.





	6. מבחני קבלה עבור UC: רישום להתראות על משחקים			
Expected result	Test case	precondition	ID	
המערכת תשלח לאוהד orpazM התראות בנוגע למשחק "מכבי-הפועל" שמתקיים בתאריך 12.04.2020	· חיפוש המשחק "מכבי-הפועל" · המשתמש יבחר את המשחק "מכבי-הפועל" שמתקיים בתאריך 12.04.2020 · המשתמש יזום "רישום התראות על משחקים".	orpazM המשתמש מחובר למערכת כאוהד.	6.1	
בפתור יהיה חסום למשתמש או שלא יוצג בלל.	· חיפוש המשחק "מכבי-הפועל" · המשתמש יבחר את המשחק "מכבי-הפועל" שמתקיים בתאריך 12.04.2020 · המשתמש יזום "רישום התראות על משחקים".	המשתמש מחובר למערכת כאורח.	6.2	



<u>מ**גישים**</u> : גל בוזגלו – 203886528, מיטל יניב -307938969

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

* צפייה בהיסטוריית חיפושים לא ממומשת בגרסה זו של המערכת.

7. שם: צפייה בהיסטוריית חיפושים

ש**חקן ראשי:** אוהד

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה להציג למשתמש את היסטוריית החיפוש שלו באופן נגיש ונוח על מנת להקל עליו בכניסה חוזרת. רוצה לתעד את כל החיפושים באתר.

משתמש: רוצה לצפות בחיפושים שביצע אחר משחקים קבוצות ועוד במקום לבצע חיפוש חוזר.

תנאי קדם: משתמש המבקר במערכת רשום ומחובר למערכת ומוגדר כאוהד.

המערכת שמרה תוצאות חיפוש עבר של המשתמש.

תנאי סיום: המערכת תציג למשתמש את היסטוריית החיפושים שלו.

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. המשתמש ילחץ על כפתור "היסטוריית חיפושים"
- 2. המערכת תציג למשתמש רשימה של כל תוצאות חיפוש העבר שלו.

טכנולוגיה וסוגי מידע: נתוני המשתמש ישמרו בdatabase יעודי למערכת. **תדירות ההתרחשות:** כמעט תמידי

return list

System

:HistoryLog

List<HistoryLog>h=getHistory()

7. מבחני קבלה עבור UC: צפייה בהיסטוריית חיפושים			
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת תציג רשימה של החיפושים האחרונים שביצע המשתמש.	התחברות למערכת בתור "meytalm" בחירת צפייה ב- "היסטוריית חיפושים"	קיים משתמש בשם "meytalm"	7.1



				i
המערכת תציג רשימה	התחברות ראשונית	קיים משתמש חדש בשם	7.2	l
ריקה.	למערכת בתור	"meytalm" שטרם נכנס		l
	"meytalm"	למערכת.		l
	בחירת צפייה ב-			l
	"היסטוריית חיפושים"			ĺ
				l
				İ

8. שם: צפייה בפרטים מזהים אישיים.

שחקן ראשי: מנוי

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה להציג למשתמש את פרטיו האישים.

משתמש: רוצה לצפות בפרטיו האישיים.

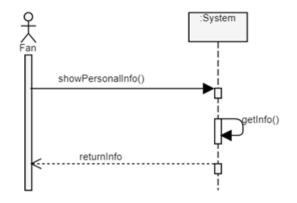
תנאי קדם: משתמש המבקר במערכת רשום ומחובר למערכת ומוגדר כמנוי.

תנאי סיום: המערכת תציג למשתמש את פרטיו האישיים

תרחיש הצלחה ראשי:

1. המשתמש יגיש בקשה ל "הצגת פרטיים אישיים"

2. המערכת תציג למשתמש את כל פרטיו האישיים בהתאם לאישות בה הוא מוגדר.



8. מבחני קבלה עבור UC: צפייה בפרטים מזהים אישיים				
Expected result Test case precondition				ID
נת תציג מש את פרטיו ם השמורים ת.	למשתו	התחברות למערכת בתור "meytalm" בחירת צפייה ב- "הצגת פרטים אישיים"	קיים משתמש בשם "meytalm"	8.1



9. שם: עריכת פרטים מזהים אישיים.

שחקן ראשי: אוהד, שחקן, מאמן, שופט

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לתת אפשרות עריכה בהתאם לשינויים בפרטים האישיים של המשתמש. משתמש: רוצה לערוך את פרטיו האישים בהתאם לשינויים השונים.

תנאי קדם: משתמש המבקר במערכת רשום ומחובר למערכת ומוגדר כאחד מבעלי התפקידים.

תנאי סיום: המערכת תשמור את השינויים שהמשתמש ביצע בפרטיו האישיים.

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. המשתמש ישלח בקשה לשינוי פרטים אישיים
 - 2. המשתמש יכניס את פרטיו החדשים:

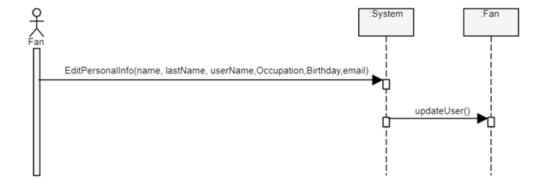
שם פרטי, שם משפחה, סיסמא, הכשרה, תאריך לידה, מייל

- 3. הצגת הודעה למשתמש "הפרטים נשמרו בהצלחה".
 - 4. הפרטים החדשים יתעדכנו במערכת.

תרחישים אלטרנטיביים:

- .a אחד מפרטיו של המשתמש לא הוזן או נמחק.
- .a1 המערכת מתריעה למשתמש על פרט שלא הוזן.
 - a2. המשתמש חוזר לשלב 5 להכנסת פרטים.
 - b. המשתמש הזין פרטים שאינם מהצורה הבאה:
 - שם- באנגלית בלבד
- הכשרה- באנגלית בלבד בתחומי האותיות: [A-Z , a-z]
- תפקיד בקבוצה- באנגלית בלבד בתחומי האותיות: [A-Z , a-z]
- . Today -01/01/1900 תאריך לידה- ספרות בלבד. בתווך התאריכים \cdot
 - .b1 המערכת מתריעה למשתמש על פרט שהוזן בצורה שגויה.
 - .b2 המשתמש חוזר לשלב 5 להכנסת פרטים.

דרישות מיוחדות: המערכת תעדכן את פרטי המשתמש בתוך 5 שניות לכל היותר. טכנולוגיה וסוגי מידע: נתוני המשתמש ישמרו בdatabase ייעודי למערכת. תדירות ההתרחשות: מידי חודש.





9. מבחני קבלה עבור UC: עריכת פרטים מזהים אישיים			1.9
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת תציג למשתמש הודעה על פרט חסר	התחברות למערכת בתור "Messi" עריכת פרטים אישיים המשתמש יזין בשדה שם: "מסיהמלך" המשתמש לא יזין טקסט בשדה תאריך.	קיים משתמש בשם "Messi" המוגדר בשחקן	9.1
השינויים ישמרו במערכת ותוצג הודעה " הפרטים נשמרו בהצלחה "	התחברות למערכת בתור "Messi" עריכת פרטיים אישיים המשתמש יזין בשדה שם: "מסי" המשתמש יזין בשדה תאריך: "24.06.1987" שמירת הפרטים החדשים	קיים משתמש בשם "Messi"המוגדר כשחקן	9.2

.10. שם: העלאת תוכן לדף אישי.

שחקן ראשי: שחקן, מאמן .

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לתת אפשרות עריכה והוספת תוכן לדף האישי של שחקן מאמן או קבוצה על מנת להשאיר את האתר עדכני במידע רלוונטי למשתמשים השונים שמוגרים כאורחים או אוהדים.

משתמש: רוצה להעלות תוכן עדכני לדף האישי שלו.

תנאי קדם: משתמש המבקר במערכת רשום ומחובר למערכת ומוגדר כשחקן או מאמן.

לקבוצה ,לשחקן ולמאמן קיים רק דף אישי אחד.

את דף האישי רק בעליו או מי שקיבל הרשאה לכך יכול לעלות תוכן ולעדכן.

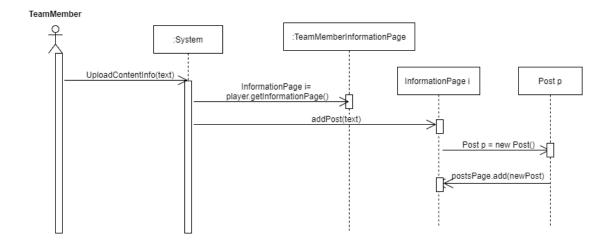
תנאי סיום: המערכת תשמור את השינויים שהמשתמש ביצע בדף האישי.

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. המשתמש פותח את הדף האישי ושולח בקשה להוספת פוסט עם טקסט כרצונו.
 - 2. המערכת תיצור פוסט חדש עם התאריך והשעה הנוכחית.
 - .3 המערכת תוסיף את הפוסט החדש לדף האישי.
 - 4. המערכת תעדכן את השינויים באירועי המערכת.

דרישות מיוחדות: המערכת תעדכן את תוכנו של הדף תוך 5 שניות ב90% מהמקרים. **תדירות ההתרחשות:** כמעט תמידי.





1C. מבחני קבלה עבור UC: העלאת תוכן לדף אישי			
Expected result	Test case	precondition	ID
הפוסט נוסף לדף האישי של מסי.	 התחברות למערכת בתור "Messi" יזום הוספת פוסט המשתמש יוסיף את המידע לדף: ביקורי אצל האפיפיור היה אחד הימים המיוחדים בחיי" שמירת הפרטים 	קיים משתמש בשם "Messi"המוגדר בשחקן	10.1

11. שם: הוספת נכס לקבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לתת אפשרות ניהול לנכסי הקבוצה השונים: מנהלי קבוצה, מאמנים, שחקנים , מגרשים. כך שנכסי הקבוצה יהיו מעודכנים.

משתמש: רוצה שנכסי הקבוצה יישארו מעודכנים כרצונו.

תנאי קדם: משתמש המבקר במערכת רשום ומחובר למערכת ומוגדר כבעל הקבוצה.

רק בעל הקבוצה יכול לנהל את נכסי הקבוצה השונים.

לקבוצה חייב להיות בעל קבוצה.

הקבוצה קיימת במערכת.

תנאי סיום: המערכת תוסיף את הנכס לקבוצה בהצלחה.

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. בעל הקבוצה יוזם הוספת נכס לקבוצה.
- 2. המערכת בודקת את הרשאות המשתמש ואת הקבוצה המשויכת לו.
- 3. בעל הקבוצה בוחר איזה נכס ברצונו להוסיף: בעל קבוצה, מנהל, שחקן או מגרש.

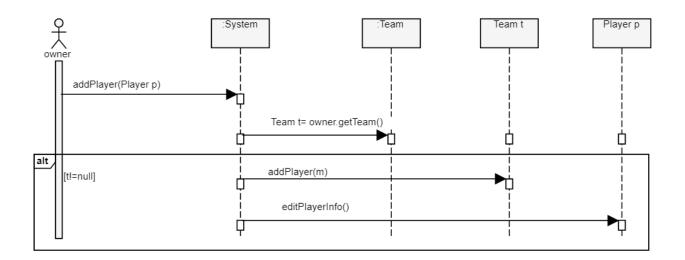


- 4. המערכת תציג למשתמש את הנכנסים הפנויים שניתן להוסיפם
 - 5. המשתמש יבחר את הנכס שברצונו להוסיף
 - 6. המערכת תוסיף את הנכס לקבוצה.
 - . המערכת תשייך את הקבוצה לפרטי הנכס
- 8. המערכת תוסיף את הנכס לרשימת הנכסים שבעל הקבוצה הוסיף.

תרחישים אלטרנטיביים:

- 1. הנכס המבוקש אינו קיים במערכת או שאין לו הרשאות מתאימות.
 - 1.1. הצגת הודעה שלא קיים משתמש בשם זה.
 - 1.2. המשתמש חוזר לשלב 3.
 - 2. הנכס המבוקש כבר משויך לקבוצה.
 - 2.1. תוצג הודעה שהשחקן כבר חלק מהקבוצה.
 - 2.2. המשתמש חוזר לשלב 3.
 - 3. הנכס המבוקש אינו מנהל קבוצה\מאמן\שחקן\מגרש.
 - .3.1 הצגת הודעה על משתמש שהוא לא שחקן.
 - 3.2. המשתמש חוזר לשלב 3.
- 4. משתמש שהוא לא בעל קבוצה או מנהל מנסה להוסיף נכס לקבוצה.
 - 4.1. הצגת הודעה שהפעולה לא חוקית.
 - 4.2. המשתמש חוזר לשלב 3.

דרישות מיוחדות: המערכת תעדכן את תוכנו של הדף תוך 5 שניות ב90% מהמקרים. **תדירות ההתרחשות:** לעיתים רחוקות





	11. מבחני קבלה עבור UC-11: הוספת נכס לקבוצה.			
Expected result	Test case	precondition	ID	
הוספת השחקן דוד	• התחברות למערכת בתור	קיים משתמש בשם	11.1	
פרץ לקבוצה מכבי תל	" Goldhar_ Mitchell"	"Goldhar_ Mitchell"		
אביב	− • יזום הוספת נכס לקבוצה	המוגדר כבעל הקבוצה		
המערכת תציג	"דור פרץ"	מכבי ת"א.		
למשתמש הודעה	• הגדרת הנכס כשחקן.			
השינויים בוצעו"	 הוספת השחקן דור פרץ •	קיים משתמש דור פרץ		
בהצלחה"	 לקבוצה מכבי תל אביב	המוגדר כשחקן.		
	•			
הצגת הודעה על	• התחברות למערכת בתור	קיים משתמש בשם	11.2	
משתמש שהוא לא	" Goldhar_ Mitchell"	"Goldhar_ Mitchell"		
שחקן	• יזום הוספת נכס לקבוצה	המוגדר כבעל הקבוצה		
	" אברהם פרץ "	מכבי ת"א.		
	• הגדרת הנכס כשחקן.			
	• הוספת השחקן אברהם	לא קיים משתמש		
	פרץ לקבוצה מכבי תל	אברהם פרץ המוגדר		
	אביב	בשחקן.		
תוצג הודעה	∙ התחברות למערכת בתור	קיים משתמש בשם	11.3	
שהשחקן כבר חלק	" Goldhar_ Mitchell"	"Goldhar_ Mitchell"		
מהקבוצה	• יזום הוספת נכס לקבוצה	המוגדר כבעל הקבוצה		
	"דור פרץ"	מכבי ת"א.		
	• הגדרת הנכס כשחקן.			
	• הוספת השחקן דור פרץ	קיים משתמש דור פרץ		
	לקבוצה מכבי תל אביב	המוגדר כשחקן בקבוצה		
		מכבי ת"א		
הצגת הודעה "לא	• התחברות למערכת בתור	קיים משתמש בשם	11.4	
קיים משתמש בשם	" Goldhar_ Mitchell"	"Goldhar_ Mitchell"		
"זה"	• יזום הוספת נכס לקבוצה	המוגדר כבעל הקבוצה		
	" דור פרץ "	מכבי ת"א.		
	• הגדרת הנכס כשחקן.			
	• הוספת השחקן דור פרץ	לא קיים משתמש דור		
	לקבוצה מכבי תל אביב	פרץ במערכת		
הצגת הודעה	• התחברות למערכת בתור	קיים שחקן "מוחמד	11.5	
שהפעולה לא חוקית	" מוחמד סלח	סלח" בקבוצה מכי תל		
	• יזום הוספת נכס לקבוצה	אביב		
	"דור פרץ"			
	• הגדרת הנכס כשחקן.	"קיים שחקן "דור פרץ		
	 הוספת השחקן דור פרץ •	ללא קבוצה		
	 לקבוצה מכבי תל אביב			
	·			



מ**גישים** : גל בוזגלו – 203886528, מיטל יניב -307938969

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

12. שם: הסרת נכס מקבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לתת אפשרות ניהול לנכסי הקבוצה השונים: מנהלי קבוצה, מאמנים, שחקנים , מגרשים, כך שנכסי הקבוצה יהיו מעודכנים.

משתמש: רוצה שנכסי הקבוצה יישארו מעודכנים כרצונו.

תנאי קדם: משתמש המבקר במערכת רשום ומחובר למערכת ומוגדר כבעל הקבוצה.

רק בעל הקבוצה יכול לנהל את נכסי הקבוצה השונים.

לקבוצה חייב להיות בעל קבוצה.

הקבוצה קיימת במערכת.

תנאי סיום: המערכת תסיר את הנכס מהקבוצה בהצלחה.

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. בעל הקבוצה יוזם הסרת נכס מהקבוצה.
- 2. במערכת תציג למשתמש את כל נכסי הקבוצה
- 3. המשתמש יבחר מהרשימה את הכנס שברצונו להסיר
- 4. המערכת תבדוק אם הנכס הוסף ע"י בעל הקבוצה שמבקש להסיר את הנכס.
- 5. במידה והמשתמש שמוסר מוגדר כבעל קבוצה או מנהל מערכת- רשימת הנכסים שהוסיף לקבוצה ימחקו גם הם.
 - 6. המערכת תסיר את הנכס מרשימת הנכסים של הקבוצה ואת הרשאותיו.
 - .7 המערכת תשמור את השינויים במערכת.
 - 8. המערכת תציג הודעת אישור למשתמש "השינויים בוצעו בהצלחה"

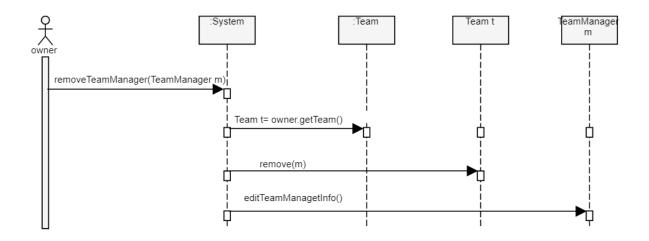
תרחישים אלטרנטיביים:

- 1. לא קיים נכס זה בקבוצה.
- 1.1. המערכת תציג הודעה על שחקן שאין לו קבוצה.
 - 1.2. המשתמש חוזר לשלב 2.
 - 2. לא היים נכס זה
- 2.1. המערכת תציג הודעה על משתמש שהוא לא שחקן
 - 2.2. המשתמש חוזר לשלב 2.
 - 3. לא קיים משתמש כזה במערכת.
 - 3.1. הצגת הודעה שלא קיים משתמש בשם זה.
 - 3.2. המשתמש חוזר לשלב 2.
- .. משתמש שהוא לא בעל קבוצה או מנהל מנסה להוסיף נכס לקבוצה.
 - 4.1. הצגת הודעה שהפעולה לא חוקית.
 - 4.2. המשתמש חוזר לשלב 2.

דרישות מיוחדות: המערכת תעדכן את תוכנו של הדף תוך 5 שניות ב90% מהמקרים.

תדירות ההתרחשות: לעיתים רחוקות





	מבחני קבלה עבור UC-12: הסרת נכס לקבוצה.		
Expected result	Expected result Test case precondition		ID
המערכת תציג	∙ התחברות למערכת בתור	קיים משתמש בשם	12.1
למשתמש הודעה	" Goldhar_ Mitchell"	"Goldhar_ Mitchell"	
השינויים בוצעו"	• יזום הסרת הנכס דוד פרץ	המוגדר כבעל הקבוצה	
בהצלחה"	לקבוצה מכבי תל אביב	מכבי ת"א.	
		קיים משתמש דור פרץ	
		המוגדר בשחקן וכנכס	
		לקבוצה מכבי ת"א.	
המערכת תציג הודעה	• התחברות למערכת בתור	קיים משתמש בשם	12.2
על שחקן שאין לו	" Goldhar_ Mitchell"	"Goldhar_ Mitchell"	
קבוצה	• יזום הסרת הנכס מוחמד	המוגדר כבעל הקבוצה	
	סלח מקבוצה מכבי תל	מכבי ת"א.	
	אביב		
		לא קיים נכס לקבוצה	
		בשם "מוחמד סלח"	
המערכת תציג הודעה	• התחברות למערכת בתור	קיים משתמש בשם	12.3
על משתמש שהוא	" Goldhar_ Mitchell"	"Goldhar_ Mitchell"	
לא שחקן	• יזום הסרת הנכס מוחמד	המוגדר כבעל הקבוצה	
	סלח מקבוצה מכבי תל	מכבי ת"א.	
	אביב		
		לא קיים משתמש בשם 	
		מוחמד סלח" שמוגדר"	
		כשחקן	
הצגת הודעה שלא	• התחברות למערכת בתור	קיים משתמש בשם	12.4
קיים משתמש בשם 	" Goldhar_ Mitchell"	"Goldhar_ Mitchell"	
זה		המוגדר כבעל הקבוצה	
		מכבי ת"א.	



	• יזום הסרת הנכס מוחמד		
	סלח מקבוצה מכבי תל	לא קיים משתמש	
	אביב	"מוחמד סלח" במערכת	
הצגת הודעה	• התחברות למערכת בתור	קיים שחקן "מוחמד	12.5
שהפעולה לא חוקית	"מוחמד סלח"	סלח" בקבוצה מכי תל	
	יזום הסרת הנכס דור פרץ	אביב	
	מקבוצה מכבי תל אביב		
		"קיים שחקן "דור פרץ	
		ללא קבוצה	

13. שם: עריכה נכס קבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לתת אפשרות ניהול לנכסי הקבוצה השונים: מנהלי קבוצה, מאמנים, שחקנים , מגרשים, כך שנכסי הקבוצה יהיו מעודכנים.

משתמש: רוצה שנכסי הקבוצה יישארו מעודכנים כרצונו.

תנאי קדם: משתמש המבקר במערכת רשום ומחובר למערכת ומוגדר כבעל הקבוצה.

רק בעל הקבוצה יכול לנהל את נכסי הקבוצה השונים.

לקבוצה חייב להיות בעל קבוצה.

הקבוצה קיימת במערכת.

הנכס קיים בקבוצה ומשויך אליה.

תנאי סיום: המערכת תעדכן את פרטי הנכס המבוקש.

תרחיש הצלחה ראשי:

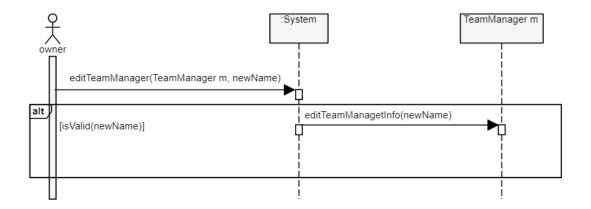
- 1. בעל הקבוצה יוזם עריכת נכס קבוצה.
- 2. בעל הקבוצה מזין את שם הנכס שברצונו לערוך.
 - . המערכת תבדוק אם הכנס קיים במערכת
 - 4. המשתמש יכניס את פרטי הנכס החדשים.
- 5. המערכת תשמור את השינויים במערכת ובדף הקבוצה.
- 6. המערכת תציג הודעת אישור למשתמש "השינויים בוצעו בהצלחה"

תרחישים אלטרנטיביים:

- 1. לא קיים משתמש כזה במערכת.
- 1.1. הצגת הודעה פעולה לא חוקית
 - 1.2. המשתמש חוזר לשלב 2.

דרישות מיוחדות: המערכת תעדכן את תוכנו של הדף תוך 5 שניות ב90% מהמקרים. **תדירות ההתרחשות:** לעיתים רחוקות





	מבחני קבלה עבור UC-13: עריכת נכס קבוצה.			
Expected result	Test case	precondition	ID	
המערכת תציג	• התחברות למערכת בתור	קיים משתמש בשם	13.1	
למשתמש הודעה	" Goldhar_ Mitchell"	"Goldhar_ Mitchell"		
השינויים בוצעו"	• יזום עריכת הפרטים של	המוגדר כבעל הקבוצה		
בהצלחה"	דור פרץ	מכבי ת"א.		
	• הגדרת השדה תפקיד			
	"במגרש: "שוער	קיים משתמש דור פרץ		
		המוגדר כשחקן ומשויך		
		כנכס לקבוצה.		
הצגת הודעה פעולה	∙ התחברות למערכת בתור	קיים משתמש בשם	13.2	
לא חוקית	" Goldhar_ Mitchell"	"Goldhar_ Mitchell"		
	• מרשימת הנכסים בקבוצה.	המוגדר כבעל הקבוצה		
	• יזום עריכת הפרטים של	מכבי ת"א.		
	דור פרץ			
		לא קיים משתמש אבי		
		.פרץ		



מ**גישים** : גל בוזגלו – 203886528, מיטל יניב -307938969

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

14. שם: הגדרת מנוי כבעל קבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה.

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לתת אפשרות לבעלי הקבוצה לנהל אותה ולהגדיר בעלי קבוצה עפ"י רצונם.

משתמש: רוצה להגדיר מנויים כבעלי קבוצה בצורה נוחה.

תנאי קדם: בעל הקבוצה מחובר למערכת.

תנאי סיום: המנוי מוגדר כבעל הקבוצה.

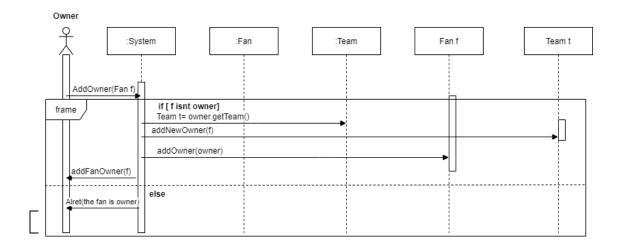
תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. המשתמש בוחר מנוי כבעל קבוצה.
- 2. המערכת מגדירה את המנוי כבעל הקבוצה.
- 3. המערכת שומרת עבור המנוי את בעל הקבוצה שהגדיר אותו.
 - 4. המערכת שומרת עבור בעל הקבוצה את המנוי שהגדיר.

תרחישים אלטרנטיביים:

- 1. המנוי שנבחר הינו בעל הקבוצה.
- .1.1 המערכת מציגה הודעה למשתמש כי המנוי כבר מוגדר כבעל הקבוצה.
 - .1.2 המערכת חוזרת לתרחיש 1.
 - 2. המנוי שנבחר אינו מוגדר כבעל קבוצה
 - 2.1. המערכת תציג הודעה על משתמש שהוא לא בעל קבוצה
 - .2.2 המערכת חוזרת לתרחיש 1.
 - 3. המנוי שנבחר לא קיים במערכת
 - .3.1 המערכת מציגה הודעה למשתמש כי המנוי לא קיים במערכת.
 - .3.2 המערכת חוזרת לתרחיש 1.
 - 4. משתמש שהוא לא בעל קבוצה או מנהל קבוצה מנסה להוסיף נכס לקבוצה.
 - 4.1. הצגת הודעה שהפעולה לא חוקית.
 - 4.2. המשתמש חוזר לשלב 1.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: הנתונים מאוחסנים ב database ייעודי, ונשלפים מתוכו. **תדירות ההתרחשות:** לעיתים רחוקות.





	י כבעל קבוצה	ה עבור UC-14: הגדרת מנ	קבל
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת מציגה הודעה: "המנוי כבר מוגדר כבעל קבוצה"	בעל הקבוצה "Goldhar_Mitchell" בוחר את "ron" כבעל קבוצה נוסף	המנוי "Goldhar_Mitchell" המוגדר כבעל הקבוצה מכבי ת"א.	14.1
		המנוי "ron" המוגדר כבעל הקבוצה מכבי חיפה.	
המערכת מגדירה את "ron" כבעל קבוצה נוסף המערכת תציג למשתמש הודעה "השינויים בוצעו בהצלחה"	בעל הקבוצה Goldhar_Mitchell בוחר את "ron" כבעל קבוצה נוסף	המנוי " Goldhar_Mitchell " המוגדר כבעל הקבוצה מכבי ת"א. המנוי "ron" לא מוגדר cwner של קבוצה	14.2
המערכת תציג הודעה על משתמש שהוא לא בעל קבוצה	בעל הקבוצה Goldhar_Mitchell בוחר את "ron" כבעל קבוצה נוסף	המנוי "Goldhar_Mitchell" המוגדר כבעל הקבוצה מכבי ת"א. המנוי "ron" לא מוגדר	14.3
הצגת הודעה "לא קיים משתמש בשם זה"	בעל הקבוצה Goldhar_Mitchell בוחר את "ron" כבעל קבוצה נוסף	ownerc המנוי " Goldhar_Mitchell " המוגדר כבעל הקבוצה מכבי ת"א. לא קיים משתמש	14.4
הצגת הודעה שהפעולה לא חוקית	השחקן מוחמד סלח בוחר את Ron כבעל קבוצה נוסף	"ron" קיים שחקן "מוחמד סלח" בקבוצה מכבי תל אביב קיים בעל קבוצה "Ron	14.5



שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

.15. שם: הסרת מנוי כבעל הקבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה.

בעלי עניין ואינטרסים:

חבה מפעילה: רוצה לתת אפשרות לבעלי הקבוצה לנהל אותה ולהגדיר בעלי קבוצה עפ"י רצונם. משתמש: רוצה להסיר מנויים מבעלי הקבוצה בצורה נוחה.

תנאי קדם: בעל הקבוצה מחובר למערכת. בעל הקבוצה הגדיר לפחות מנוי אחד כבעל הקבוצה.

תנאי סיום: המנוי לא מוגדר כבעל הקבוצה.

תרחיש הצלחה ראשי:

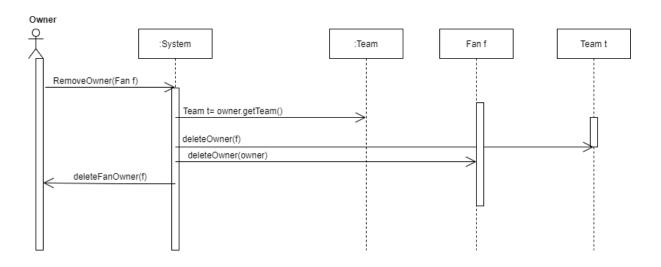
- 1. בעל הקבוצה יוזם הסרת מנוי כבעל הקבוצה.
 - 2. בעל הקבוצה יזין את שם בעל הקבוצה.
- 3. המערכת תבדוק האם המנוי קיים במערכת ותשלוף את המידע עליו.
- 4. המערכת תבדוק אם בעל הקבוצה הוסף ע"י בעל הקבוצה שמבקש להסיר את בעל הקבוצה.
 - 5. במידה והמשתמש שמוסר מוגדר כבעל קבוצה או מנהל מערכת- רשימת הנכסים שהוסיף לקבוצה ימחקו גם הם.
 - 6. המערכת תסיר את בעל הקבוצה מרשימת הנכסים של הקבוצה ואת הרשאותיו.
 - 7. המערכת תשמור את השינויים במערכת.
 - 8. המערכת תשמור את השינויים במערכת.
 - 9. המערכת תציג הודעת אישור למשתמש "השינויים בוצעו בהצלחה"

תרחישים אלטרנטיביים:

- 1. המנוי שנבחר הינו מנהל קבוצה שמונה ע"י מנוי אחר.
- 1.1. הצגת הודעה שהמוני לא מונה ע"י המשתמש הזה.
 - .1.2 המערכת חוזרת לתרחיש 1.
 - 2. המנוי שנבחר לא קיים במערכת.
- .2.1 המערכת מציגה הודעה למשתמש כי המנוי לא קיים במערכת.
 - .2.2 המערכת חוזרת לתרחיש 1.
- 3. משתמש שהוא לא בעל קבוצה או מנהל קבוצה מנסה להוסיף נכס לקבוצה.
 - 3.1. הצגת הודעה שהפעולה לא חוקית.
 - 3.2. המשתמש חוזר לשלב 1.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: הנתונים מאוחסנים ב database ייעודי, ונשלפים מתוכו. **תדירות ההתרחשות:** לעיתים רחוקות.





מבחני קבלה עבור UC-15: הסרת מנוי כבעל קבוצה			
ID	precondition	Test case	Expected result
15.1	המנוי	בעל הקבוצה	המערכת מסירה את
	"Goldhar_Mitchell"	"Goldhar_Mitchell בוחר	"Ron בבעל כבוצה "Ron"
	המוגדר כבעל הקבוצה	את "Ron" כבעל קבוצה	המערכת תציג
	מכבי ת"א.	למחיקה	למשתמש הודעה
			שהשינויים בוצעו
	המנוי "ron" המוגדר		בהצלחה
	כבעל הקבוצה מכבי		
	ת"א שמונה ע"י		
	"Goldhar_Mitchell		
15.2	המנוי	בעל הקבוצה	הצגת הודעה המנוי
	"Goldhar_Mitchell"	Goldhar_Mitchell" בוחר	לא מונה ע"י
	המוגדר כבעל הקבוצה	את "Ron" כבעל קבוצה	המשתמש הזה
	מכבי ת"א.	למחיקה	
	המנוי "ron" המוגדר		
	וומנוי ווטד דומוגדד כבעל הקבוצה מכבי		
	בבע <i>ר ווו</i> ןבוצוז מכבי ת"א שמונה ע"י OR"		
	ונ א שנוונוז עי אט		
15.3	המנוי "	בעל הקבוצה Idhar_Mitchell	הצגת הודעה לא קיים
	" Goldhar Mitchell	בוחר את "Ron" כבעל קבוצה	משתמש בשם זה
	המוגדר כבעל הקבוצה	למחיקה	
	מכבי ת"א.	ļ	
	לא קיים משתמש		
	"ron"		



Ī	הצגת הודעה שהפעולה	השחקן מוחמד סלח בוחר את	קיים שחקן "מוחמד	15.4
	לא חוקית	"Ron" כבעל קבוצה למחיקה	סלח" בקבוצה מכבי תל	
			אביב	
			"Ron" קיים בעל קבוצה	

16. שם: הגדרת מנוי כמנהל קבוצה.

שחקו ראשי: בעל קבוצה.

בעלי עניין ואינטרסים:

חבה מפעילה: רוצה לתת אפשרות לבעלי הקבוצה לנהל אותה ולהגדיר מנהלי קבוצה והרשאות מתאימות עפ"י רצונם.

משתמש: רוצה להגדיר מנויים כמנהלי קבוצה בצורה נוחה.

תנאי קדם: בעל הקבוצה מחובר למערכת.

תנאי סיום: המנוי מוגדר כמנהל הקבוצה.

תרחיש הצלחה ראשי:

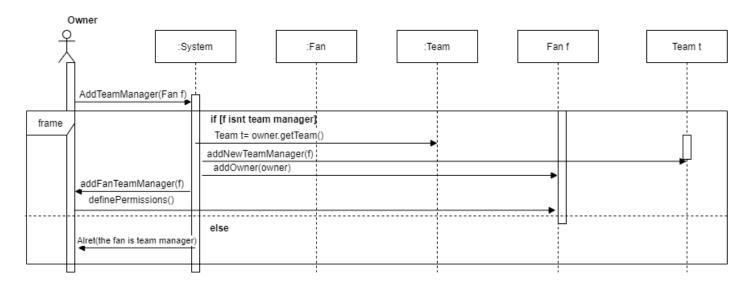
- 1. המשתמש יזום הוספת מנהל קבוצה
- 2. בעל הקבוצה בוחר הרשאה עבור המנהל שהגדיר.
 - 3. המערכת מגדירה את המנוי כמנהל הקבוצה.
- 4. המערכת מגדירה עבור המנהל החדש את ההרשאה שנבחרה.
 - 5. המערכת שומרת עבור בעל הקבוצה את המנוי שהגדיר.

תרחישים אלטרנטיביים:

- 1. המנוי שנבחר הינו מנהל קבוצה.
- 1.1. המערכת מציגה הודעה למשתמש כי המנוי כבר מוגדר כבעל הקבוצה.
 - .1.2 המערכת חוזרת לתרחיש 1.
 - 2. המנוי שנבחר אינו מוגדר כמנהל קבוצה.
 - 2.1. המערכת תציג הודעה על משתמש שהוא לא בעל קבוצה
 - .2.2 המערכת חוזרת לתרחיש 1.
 - 3. המנוי שנבחר לא קיים במערכת.
 - .3.1 המערכת מציגה הודעה למשתמש כי המנוי לא קיים במערכת.
 - .3.2 המערכת חוזרת לתרחיש 1.
 - 4. משתמש שהוא לא בעל קבוצה או מנהל קבוצה מנסה להוסיף נכס לקבוצה.
 - 4.1. הצגת הודעה שהפעולה לא חוקית.
 - 4.2. המשתמש חוזר לשלב 1.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: הנתונים מאוחסנים ב database ייעודי, ונשלפים מתוכו. **תדירות ההתרחשות:** לעיתים רחוקות.





מבחני קבלה עבור UC-16: הגדרת מנוי כמנהל קבוצה			
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת מגדירה את	בעל הקבוצה	המנוי "	16.1
"ron" כמנהל קבוצה	בוחר Goldhar_Mitchell	" Goldhar_Mitchell	
נוסף	את "ron" במנהל קבוצה	המוגדר כבעל הקבוצה	
המערכת תציג	נוסף	מכבי ת"א.	
למשתמש הודעה			
השינויים בוצעו"		המנוי "ron" לא מוגדר	
בהצלחה"		כמנהל קבוצה של	
		קבוצה	
המערכת תציג הודעה	בעל הקבוצה	המנוי	16.2
על משתמש שהוא	בוחר Goldhar_Mitchell	"Goldhar_Mitchell"	
כבר מנהל של	את "ron" כמנהל קבוצה	המוגדר כבעל הקבוצה	
הקבוצה	נוסף	מכבי ת"א.	
		המנוי "ron" המוגדר	
		כמנהל קבוצה מכבי 	
		ת"א.	
הצגת הודעה שלא	בעל הקבוצה	המנוי "	16.3
קיים משתמש בשם 	Goldhar_Mitchell בוחר	" Goldhar_Mitchell	
זה	את "ron" כמנהל קבוצה	המוגדר כבעל הקבוצה	
	נוסף	מכבי ת"א.	
		לו בוום מווחמווו	
		לא קיים משתמש "ron"	
המערכת תציג הודעה	בויק בבבוויב	ווסז המנוי	16.4
והנועו בונ ונציג וווו עוד על משתמש שהוא	בעל הקבוצה Goldhar Mitchell בוחר	"Goldhar Mitchell"	10.4
על משונמש שוווא לא מנהל קבוצה	ייסוטומו_wintcheii את "ron" כמנהל קבוצה	וואו_וואווואום ווואוטט המוגדר כבעל הקבוצה	
וא נונווי וובונו	נוסף	וומוגוד כבעל ווקבוצוד מכבי ת"א.	
	داه	נובבי וניאו.	



שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

		המנוי "ron" לא מוגדר כבעל הקבוצה	
הצגת הודעה שהפעולה לא חוקית	השחקן מוחמד סלח בוחר את Ron כמנהל קבוצה נוסף	קיים שחקן "מוחמד סלח" בקבוצה מכבי תל אביב קיים מנהל קבוצה	16.5
		יןיים מנוזי יובוצוז "Ron"	

17. שם: הסרת מנוי כמנהל הקבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה.

בעלי עניין ואינטרסים:

חבה מפעילה: רוצה לתת אפשרות לבעלי הקבוצה לנהל אותה ולהגדיר מנהלי קבוצה והרשאות מתאימות עפ"י רצונם.

משתמש: רוצה להסיר מנויים ממנהלי הקבוצה בצורה נוחה.

תנאי קדם: בעל הקבוצה מחובר למערכת. בעל הקבוצה הגדיר לפחות מנוי אחד כמנהל הקבוצה.

תנאי סיום: המנוי לא מוגדר כמנהל הקבוצה.

תרחיש הצלחה ראשי:

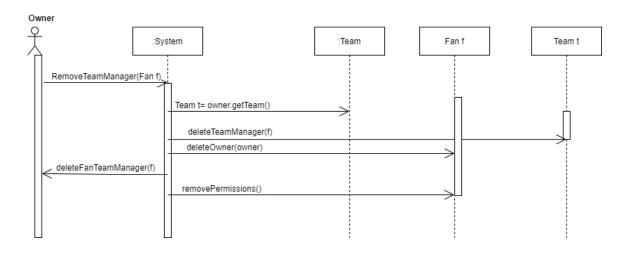
- 1. בעל הקבוצה יוזם הסרת מנהל מהקבוצה.
- 2. בעל הקבוצה יבחר את מנהל הקבוצה שברצונו להסיר מתוך רשימת הנכסים
- המערכת תבדוק אם מנהל הקבוצה הוסף ע"י בעל הקבוצה שמבקש להסיר את מנהל הקבוצה.
 - 4. במידה והמשתמש שמוסר מוגדר כבעל קבוצה או מנהל מערכת- רשימת הנכסים שהוסיף לקבוצה ימחקו גם הם.
 - 5. המערכת תסיר את מנהל הקבוצה מרשימת הנכסים של הקבוצה ואת הרשאותיו.
 - 6. המערכת תשמור את השינויים במערכת.
 - 7. המערכת תציג הודעת אישור למשתמש "השינויים בוצעו בהצלחה"

תרחישים אלטרנטיביים:

- 1. המנוי שנבחר הינו מנהל קבוצה שמונה ע"י מנוי אחר.
- 1.1. הצגת הודעה שהמוני לא מונה ע"י המשתמש הזה.
 - .1.2 המערכת חוזרת לתרחיש 1.
 - 2. המנוי שנבחר לא קיים במערכת.
- .2.1 המערכת מציגה הודעה למשתמש כי המנוי לא קיים במערכת.
 - .2.2 המערכת חוזרת לתרחיש 1.
- 3. משתמש שהוא לא בעל קבוצה או מנהל קבוצה מנסה להוסיף נכס לקבוצה.
 - .3.1 הצגת הודעה שהפעולה לא חוקית.
 - 3.2. המשתמש חוזר לשלב 1.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: הנתונים מאוחסנים ב database ייעודי, ונשלפים מתוכו. **תדירות ההתרחשות:** לעיתים רחוקות.





	בחני קבלה עבור UC-17: הסרת מנוי כמנהל הקבוצה			
Expected result	Test case	precondition	ID	
המערכת מסירה את	בעל הקבוצה	המנוי	17.1	
" Ron" כמנהל קבוצה	בוחר "Goldhar_Mitchell	"Goldhar_Mitchell"		
המערכת תציג	את "Ron" כמנהל קבוצה	המוגדר כבעל הקבוצה		
למשתמש הודעה	למחיקה	מכבי ת"א.		
שהשינויים בוצעו				
בהצלחה		המנוי "ron" המוגדר		
		כמנהל קבוצה מכבי		
		ת"א שמונה ע"י		
		"Goldhar_Mitchell		
הצגת הודעה שהמנוי	בעל הקבוצה	המנוי	17.2	
לא מונה ע"י	Goldhar_Mitchell" בוחר	"Goldhar_Mitchell"		
המשתמש הזה	את "Ron" כמנהל קבוצה	המוגדר כבעל הקבוצה		
	למחיקה	מכבי ת"א.		
		המנוי "ron" המוגדר		
		כמנהל קבוצה מכבי ת"א שמונה ע"י OR"		
		ונ א שנוונוז ע י אט		
הצגת הודעה לא קיים	בעל הקבוצה	" המנוי	17.3	
משתמש בשם זה	Goldhar_Mitchell" בוחר	" Goldhar_Mitchell		
	את "Ron" כמנהל קבוצה	המוגדר כבעל הקבוצה		
	למחיקה	מכבי ת"א.		
		לא קיים משתמש		
		"ron"	47.4	
הצגת הודעה שהפעולה	השחקן מוחמד סלח בוחר את	קיים שחקן "מוחמד מלח" ברבועה מכבו מל	17.4	
לא חוקית	Ron כמנהל קבוצה למחיקה	סלח" בקבוצה מכבי תל		
		אביב		



שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

	קיים מנהל קבוצה "Ron"	
	KOII	

18. שם: רישום קבוצה חדשה

שחקן ראשי: בעל קבוצה.

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לאפשר ניהול ובקרה על הקבוצות ע"י נציגי התאחדות הכדורגל.

תנאי קדם: בעל הקבוצה מחובר למערכת.

תנאי סיום: נוצרה קבוצה חדשה במערכת (או לא השתנה כלום).

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. המשתמש יוצר קבוצה במערכת.
- 2. המשתמש מזין את שם הקבוצה.
 - 3. המשתמש מזין שנת הקמה
 - 4. המשתמש מזין עיר
- 5. המערכת מחזירה למשתמש את המגרשים הקיימים בעיר שהזין.
 - 6. המשתמש בוחר את סטטוס הקבוצה (פעיל\לא פעיל)
- 7. במידה וכל הפרטים תקינים- הקבוצה נוצרת במערכת ומשייכת את הקבוצה לבעל הקבוצה.

תרחישים אלטרנטיביים:

- 1. המאמן שנבחר הינו מאמן של קבוצה אחרת.
- .1.1 המערכת מציגה הודעה למשתמש כי המאמן לא פנוי.
 - .4 המערכת חוזרת לתרחיש 4.
 - 2. השחקן שנבחר הינו שחקן של קבוצה אחרת.
- 2.1 המערכת מציגה הודעה למשתמש כי השחקן משחק בקבוצה אחרת.
 - 2.2 המערכת חוזרת לתרחיש 7.

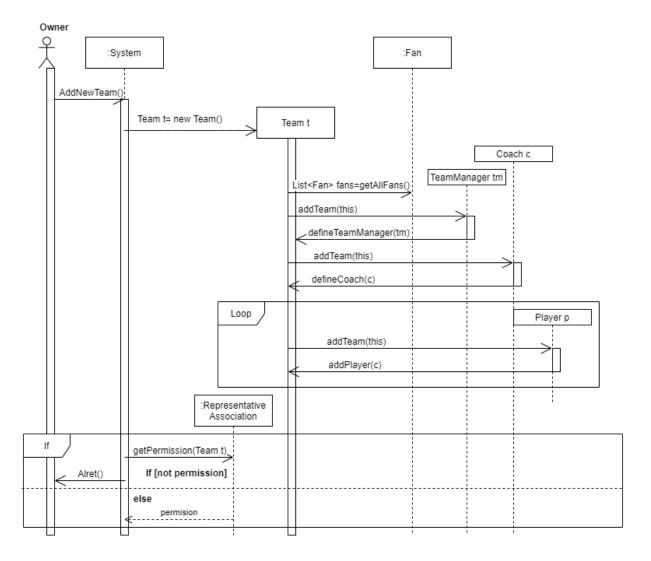
דרישות מיוחדות: התרחיש עושה שימוש בuse cases אחרים.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: הנתונים מאוחסנים ב database ייעודי, ונשלפים מתוכו.

תדירות ההתרחשות: לעיתים רחוקות.

*יצירת קבוצה חדשה ממומש באופן חלקי בגרסה זו של המערכת.





18. מבחני קבלה עבור UC: רישום קבוצה חדשה				
Expected result	Test case	precondition	ā	
המערכת מגדירה את "dan" כמאמן קבוצה.	בעל הקבוצה בוחר- את "dan" כמאמן הקבוצה	המאמן שנבחר לא משתייך "dan" לאף קבוצה	18.1	
ומערכת מציגה הודעה למשתמש	בעל הקבוצה בוחר- את "dan" כשחקן של הקבוצה	השחקן שנבחר "Ron" שייך לקבוצה אחרת	18.2	



שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

19. שם: סגירת קבוצה.

שחקן ראשי: בעל קבוצה.

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לאפשר ניהול ובקרה על הקבוצות.

תנאי קדם: בעל הקבוצה מחובר למערכת. קיימת קבוצה השייכת לבעל הקבוצה במערכת בסטטוס "פעיל".

תנאי סיום: הקבוצה מוגדרת בסטטוס "לא פעיל".

תרחיש הצלחה ראשי:

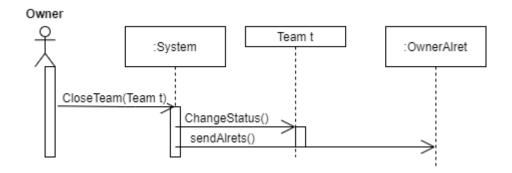
- .1 המשתמש מבקש מהמערכת לסגור את הקבוצה שלו.
 - ."לא פעיל". מגדירה את הקבוצה בסטטוס "לא פעיל".
- .3 המערכת שולחת התראות לבעלי הקבוצה, מנהלי הקבוצה ומנהלי המערכת.

תרחישים אלטרנטיביים: אין

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: הנתונים מאוחסנים ב database ייעודי, ונשלפים מתוכו.

תדירות ההתרחשות: לעיתים רחוקות.

**ההתראות לא מומשו בשלב זה של הגרסה



		ה עבור UC: סגירת קבוצה	19. מבחני קבי
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת משנה את הסטטוס של הקבוצה "barcelona" לסטטוס "לא פעיל"	רוצה "Ran" רוצה לסגור את קבוצה.	קיימת קבוצה "barcelona" שבעל הקבוצה הוא ""Ran והיא פעילה.	19.1



שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

20. שם: פתיחת קבוצה מחדש.

שחקן ראשי: בעל קבוצה.

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לאפשר ניהול ובקרה על הקבוצות.

תנאי קדם: בעל הקבוצה מחובר למערכת. קיימת קבוצה השייכת לבעל הקבוצה במערכת בסטטוס

"לא פעיל".

תנאי סיום: הקבוצה מוגדרת בסטטוס "פעיל".

תרחיש הצלחה ראשי:

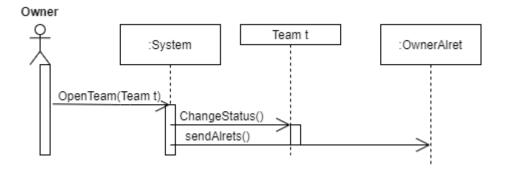
- .1 המשתמש מבקש מהמערכת לפתוח את הקבוצה שלו.
 - ."ב המערכת מגדירה את הקבוצה בסטטוס "פעיל".
- .3 המערכת שולחת התראות לבעלי הקבוצהת מנהלי הקבוצה ומנהלי המערכת.

תרחישים אלטרנטיביים: אין

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: הנתונים מאוחסנים ב database ייעודי, ונשלפים מתוכו.

תדירות ההתרחשות: לעיתים רחוקות.

**ההתראות לא מומשו בשלב זה של הגרסה



		לה עבור UC: פתיחת קבוצה	20 . מבחני קבי
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת משנה את הסטטוס של הקבוצה "barcelona" לסטטוס "פעיל"	בעל הקבוצה"Ran" רוצה- לפתוח את קבוצה.	קיימת קבוצה "barcelona" שבעל הקבוצה הוא ""Ran והיא לא פעילה.	20.1



שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

.21 שם: סגירת קבוצה לצמיתות.

.21. שחקן ראשי: מנהל מערכת.

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לאפשר ניהול ובקרה על הקבוצות.

תנאי קדם: מנהל המערכת מחובר למערכת. הקבוצה קיימת במערכת.

תנאי סיום: הקבוצה סגורה לצמיתות.

תרחיש הצלחה ראשי:

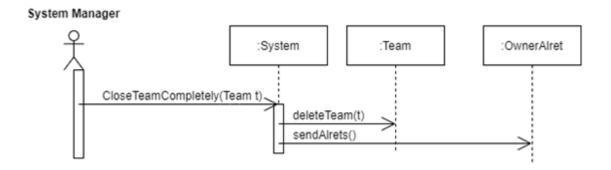
- .1 המשתמש בוחר קבוצה להסרה.
- .DB המערכת מסירה את הקבוצה מה-2.
- .4 המערכת שולחת התראות לבעלי הקבוצה ולמנהלי הקבוצה.
 - .database המערכת מעדכנת את השינויים ב-5.

תרחישים אלטרנטיביים: אין

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: הנתונים מאוחסנים ב database ייעודי, ונשלפים מתוכו.

תדירות ההתרחשות: לעיתים רחוקות.

*ההתראות לא מומשו בשלב זה של הגרסה





21. מבחני קבלה עבור UC: סגירת קבוצה לצמיתות.			
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת מוחקת את "barcelona" ממאגר הקבוצות.	מנהל המערכת בוחר לסגור- לצמיתות את הקבוצה "barcelona"	קיימת קבוצה בשם "barcelona" ומנהל מערכת "manager"	21.1

.22. שם: הסרת מנוי.

שחקן ראשי: מנהל מערכת.

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לאפשר ניהול ובקרה על המנויים .

תנאי קדם: מנהל המערכת מחובר למערכת. קיים לפחות משתמש אחד בDB

תנאי סיום: המנוי מוסר מהמערכת.

תרחיש הצלחה ראשי:

1. המשתמש בוחר מנוי להסרה.

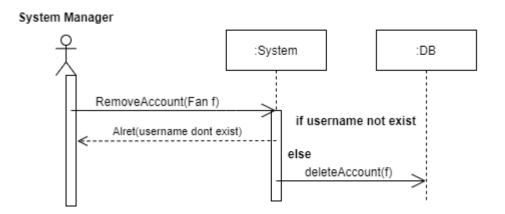
.2 המערכת מסירה את המנוי מרשימת המנויים.

תרחישים אלטרנטיביים:

1. המנוי לא קיים

1.1 המערכת מתריעה כי המנוי לא קיים.

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: הנתונים מאוחסנים ב database ייעודי, ונשלפים מתוכו. **תדירות ההתרחשות:** לעיתים רחוקות.





22. מבחני קבלה עבור UC: הסרת מנוי			
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת מוחקת את המנוי "dan" מהמערכת	מנהל המערכת בוחר להסיר· את המנוי "dan"	המנוי "dan" קיים במערכת	22.1
המערכת מתריעה כי המנוי לא קיים	מנהל המערכת בוחר להסיר- את המנוי "dan"	המנוי "dan" לא קיים במערכת	22.2

23. שם: תגובה לתלונת מנוי.

שחקן ראשי: מנהל מערכת.

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לאפשר המנויים לחוות דעתם על המערכת לצורך שיפורה בעתיד ולאיתור

תקלות.

משתמש: רוצה חוויית משתמש נוחה ללא תקלות.

תנאי קדם: מנהל המערכת מחובר למערכת. קיימת לפחות תלונה אחת המערכת.

תנאי סיום: התשובה נשמרת במערכת התלונות.

תרחיש הצלחה ראשי:

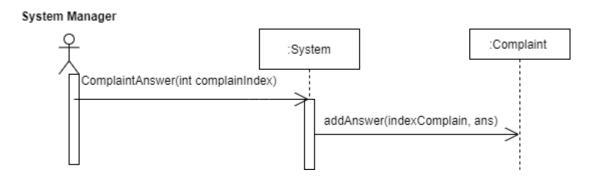
- .1 המשתמש בוחר תלונה.
- .2 המשתמש שולח למערכת תגובה לתלונה.
- .3 המערכת שומרת את התשובה במערכת התלונות.

תרחישים אלטרנטיביים: אין

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: הנתונים מאוחסנים ב database ייעודי, ונשלפים מתוכו.

תדירות ההתרחשות: יומיומי.

*התרחיש לא מומש בגרסה זו.





23. מבחני קבלה עבור UC: תגובה לתלונת מנוי			
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת שומרת את התלונה במערכת.	מנהל המערכת בוחר את- התלונה הראשונה.	קיימת לפחות תלונה אחת במערכת. מנהל המערכת מחובר.	23.1

.24. שם: צפייה בתלונות מנויים.

שחקן ראשי: מנהל מערכת

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה להציג למנהל את תלונות המשתמשים כדי לשפר את איכות השירות באתר.

משתמש: רוצה להשתמש במערכת בצורה נוחה ויעילה.

תנאי קדם: המשתמש רשום ומחובר למערכת ומוגדר כמנהל מערכת.

המערכת שמרה תלונות המשתמשים באתר.

תנאי סיום: המערכת תציג למשתמש את תלונות המשתמשים.

תרחיש הצלחה ראשי:

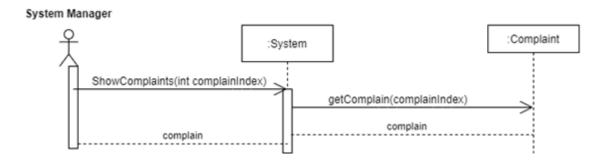
.1 המשתמש בוחר את התלונה הוא רוצה לראות.

.2 המערכת תציג למשתמש את התלונה שבחר לראות.

טבנולוגיה וסוגי מידע: נתוני המשתמש ישמרו בdatabase ייעודי למערכת.

תדירות ההתרחשות: כמעט תמידי

*צפייה בתלונות מנויים ממומש חלקית בגרסה זו של המערכת.





24. מבחני קבלה עבור UC: צפייה בתלונות מנויים			
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת מציגה למנהל המערכת את התלונה הראשונה.	מנהל המערכת בוחר את- התלונה הראשונה.	קיימת לפחות תלונה אחת במערכת	24.1

25. שם: הפעלת מערכת המלצה.

שחקן ראשי: מנהל מערכת

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה להשיג זמן שהייה מרובה של המשתמש במערכת, ולהתאים לו את התוכן. משתמש: רוצה להשתמש במערכת בצורה נוחה ויעילה, ושהמערכת תציע לו את התוכן התאים לו.

תנאי קדם: משתמש רשום ומחובר למערכת ומוגדר כמנהל מערכת.

למערכת אפשרות לספק מערכת המלצה למשתמש.

תנאי סיום: המערכת מפעילה את מערכת ההמלצה.

תרחיש הצלחה ראשי:

- .1 המשתמש בוחר באפשרות להפעיל מערכת המלצה.
 - .2 המערכת תפעיל באתר את מערכת ההמלצה.

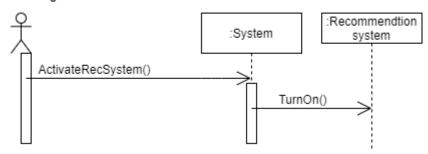
תרחיש אלטרנטיביים: אין

טבנולוגיה וסוגי מידע: מערכת המלצה המיועדת למשתמשי המערכת.

תדירות ההתרחשות: כמעט תמידי

*התרחיש לא מומש בגרסה זו.

System Manager





25. מבחני קבלה עבור UC: הפעלת מערכת המלצה			
Expected result	Test case	precondition	ID
מערכת ההמלצה פועלת במערכת הראשית.	מנהל המערכת בוחר להפעיל את מערכת ההמלצה	קיימת מערכת המלצה המתממשקת עם המערכת. קיים משתמש המוגדר כמנהל מערכת	25.1

26. שם: אישור בקשה לרישום קבוצה לליגה.

שחקן ראשי: נציג התאחדות הכדורגל.

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לאפשר ניהול ובקרה על הקבוצות ע"י נציגי התאחדות הכדורגל.

תנאי קדם: מנהל המערכת מחובר למערכת ואושר משתמש נציג התאחדות.

תנאי סיום: הבקשה טופלה והקבוצה נוספה לליגה.

תרחיש הצלחה ראשי:

- בעלי הקבוצה מבקש להוסיף את קבוצתו לליגה מסוימת.
 - 2. נציג ההתאחדות מחפש את הליגה המבוקשת.
- 3. נציג ההתאחדות מוסיף את הקבוצה לליגה במידה ויש לה תקציב כדי להירשם.
 - .4 המערכת מאמתת את נתוני הקבוצה:
 - 4.1 בודקת שקיים בעלים.
 - 4.2 בודקת שקיים מאמן.
 - 4.3 בודקת שקיימים לפחות 11 שחקנים בקבוצה.
 - - 4.5 בודקת שלא קיימת קבוצה עם אותו השם בליגה.
- 4.6 בודקת האם המגרש שלה קיים ברשימת המגרשים של הליגה (אם לא מוסיפה אותו).
 - . המערכת מוסיפה את הקבוצה לליגה אם עמדה בתנאים.

תרחישים אלטרנטיביים: אין

תלויות טכנולוגיות וסוגי מידע: הנתונים מאוחסנים ב database ייעודי, ונשלפים מתוכו. תדירות ההתרחשות: לעיתים רחוקות.

מבחני קבלה חיוביים עבור 26 UC : בקשה לרישום קבוצה לליגה

-26.1

precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
 - 2. בעלי קבוצה מחובר למערכת.
- .3 בעלי קבוצה יצר קבוצה תקינה.

Test case – בעלי הקבוצה מבקש לרשום את קבוצתו לליגה מסוימת. Expected result – הקבוצה נרשמה לליגה והתווספה למערכת.

מבחני קבלה שליליים עבור 26 UC בקשה לרישום קבוצה לליגה

- 26.2

precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
 - 2. בעלי קבוצה מחובר למערכת.
- .3 בעלי קבוצה יצר קבוצה ללא מאמן.

בעלי הקבוצה מבקש לרשום את קבוצתו לליגה מסוימת. – Test case

Expected result – הקבוצה לא נרשמת לליגה ולא מתווספת למערכת, הודעת שגיאה מוצגת לבעלי הקבוצה.

שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

- 26.3

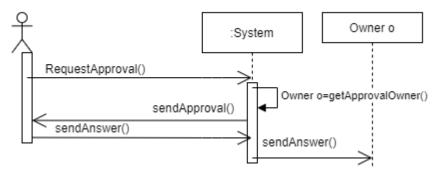
- precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
 - 2. בעלי קבוצה מחובר למערכת.
- 3. בעלי קבוצה יצר קבוצה עם פחות מ-11 שחקנים.

בעלי הקבוצה מבקש לרשום את קבוצתו לליגה מסוימת. – Test case

Expected result – הקבוצה לא נרשמת לליגה ולא מתווספת למערכת, הודעת שגיאה מוצגת לבעלי הקבוצה.

Representative Association



27. שם: הגדרת ליגה

שחקן ראשי: נציג התאחדות

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לשמור את כל הליגות במערכת.

נציג התאחדות: רוצה להוסיף ליגה חדשה למערכת באופן קל ומהיר.

תנאי קדם: נציג התאחדות מחובר למערכת.

תנאי סיום: נוצרה ליגה חדשה במערכת (או שלא נעשה כלום).

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. נציג ההתאחדות מבקש להגדיר ליגה.
- 2. המערכת בודקת כי אין ליגה בשם המבוקש בעונה הנוכחית.
 - .3 נציג ההתאחדות יוצר ליגה.
 - 4. נציג התאחדות מגדיר לליגה עונה.
- 5. נציג ההתאחדות מגדיר עונה לליגה. (העונה נכנסת להיסטוריית הליגה)
 - 6. המערכת מוסיפה את הליגה ומציגה הודעת אישור.

תרחישים אלטרנטיביים:

- .a המשתמש הזין שם לליגה שכבר קיימת במערכת:
 - .a1. המערכת מתריעה שהשם כבר קיים במערכת.
 - .a2 המשתמש חוזר לשלב 2 להכנסת פרטים תקינים.

טכנולוגיה וסוגי מידע: נתוני הליגה ישמרו בdatabase ייעודי למערכת. תדירות ההתרחשות: פעם בשנה

מבחני קבלה חיוביים עבור 27 UC : הגדרת ליגה

-27.1

precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
 - 2. נוצרו תקציב ועונה.
- 2. אין ליגה בשם "PremierLeague" במערכת.

"PremierLeague" בציג ההתאחדות יוצר ליגה חדשה בשם – Test case Expected result – הליגה התווספה למערכת והוגדרה לה עונה.

מבחני קבלה שליליים עבור 27 UC : הגדרת ליגה

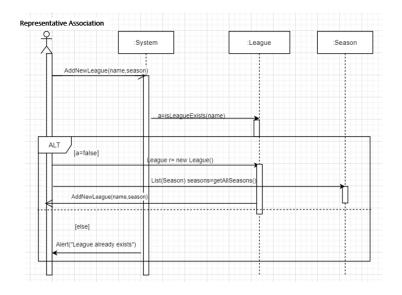
- 27.2

- precondition



- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
 - 2. נוצרו תקציב ועונה.
- 3. יש ליגה בשם "PremierLeague" במערכת.

Test case – נציג ההתאחדות יוצר ליגה חדשה בשם "PremierLeague" Expected result – הליגה כבר קיימת ולכן תיזרק הודעת שגיאה.



28. שם: מינוי שופט

שחקן ראשי: נציג התאחדות

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לשמור את כל פרטי השופטים במערכת.

נציג התאחדות: רוצה להוסיף שופט חדש למערכת באופן קל ומהיר.

תנאי קדם: נציג התאחדות מחובר למערכת.

תנאי סיום: מונה שופט חדש (או שלא נעשה כלום).

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. נציג התאחדות יוזם בקשה למינוי שופט.
- 2. המערכת מאחזרת לנציג ההתאחדות את השופטים במערכת.
- 3. נציג ההתאחדות מבקש למנות משתמש מסוים להיות שופט.
 - .4 במידה והמשתמש הוא שופט ראשי:
- a. נציג ההתאחדות מוסיף אותו לשופטים ראשיים הפעילים בעונה.
 - 5. במידה והמשתמש הוא שופט קו.
 - a. נציג ההתאחדות מוסיף אותו לשופטי קו הפעילים בעונה.

תרחישים אלטרנטיביים:

- a. במידה והמשתמש לא מוגדר כשופט:
 - .a1 המינוי לא יוצא לפועל.

טכנולוגיה וסוגי מידע: נתוני השופט ישמרו בdatabase ייעודי למערכת. תדירות ההתרחשות: לעיתים רחוקות

מבחני קבלה חיוביים עבור 28 UC מינוי שופט

- 28.1

precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- .2 נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
 - .3 שופט ראשי בשם אלכס רשום במערכת.
 - 4. שופט משני בשם בוריס רשום במערכת.



(203886528 מיטל יניב -307938969 מיטל יניב -203886528 מיטל יניב -208063453 מיטל יניב -301886776 שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה

Test case – נציג ההתאחדות ממנה את אלכס ובוריס להיות שופטים בעונה מסוימת. Expected result – אלכס מתווסף לרשימת השופטים הראשיים בעונה, בוריס מתווסף לרשימת השופטים המשניים בעונה.

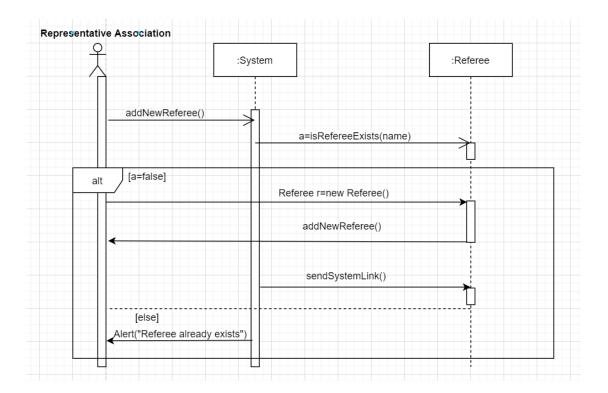
מבחני קבלה שליליים עבור 28 UC מינוי שופט

- 28.2

- precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- 2. נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
- .3 משתמש שהוא לא שופט בשם דניאל רשום במערכת.
 - 4. משתמש שהוא לא שופט בשם שי רשום במערכת.

Test case – נציג ההתאחדות ממנה את דניאל ושי להיות שופטים בעונה מסוימת. Expected result – המינוי של שני השופטים לא מתבצע שכן הם לא שופטים.





שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

29. שם: הסרת שופט

שחקן ראשי: נציג התאחדות

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לשמור על כל פרטי השופטים מעודכנים במערכת (במקרה של הסרה אז שלא יופיעו יותר ברשימה).

נציג התאחדות: רוצה להסיר שופט קיים למערכת באופן קל ומהיר.

תנאי קדם: נציג התאחדות מחובר למערכת.

תנאי סיום: הוסר שופט קיים(או שלא נעשה כלום).

תרחיש הצלחה ראשי:

- . המערכת מאחזרת לנציג ההתאחדות את השופטים במערכת.
- 2. נציג ההתאחדות מבקש להסיר משתמש מסוים מלהיות שופט.
 - .3 נציג ההתאחדות מסיר את השופט מהליגות בהן הוא שופט.
 - 4. נציג ההתאחדות מבקש להסיר את השופט מהמערכת.
 - .5 המערכת מסירה את השופט ומציגה הודעת אישור.

. ייעודי למערכת מידע: נתוני השופט יוסרו מdatabase ייעודי למערכת

תדירות ההתרחשות: לעיתים רחוקות

מבחני קבלה חיוביים עבור 29 UC : הסרת שופט

-29.1

precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- 2. נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
- .3 שופט ראשי בשם אלכס רשום במערכת ומונה בעבר ע"י נציג התאחדות.
- 4. שופט משני בשם בוריס רשום במערכת ומונה בעבר ע"י נציג התאחדות.

Test case – נציג ההתאחדות מסיר את אלכס ובוריס מהמינוי שקיבלו. Expected result – שני השופטים מוסרים מהמינוי, הם נשארים רשומים במערכת.

מבחני קבלה שליליים עבור 29 UC : הסרת שופט

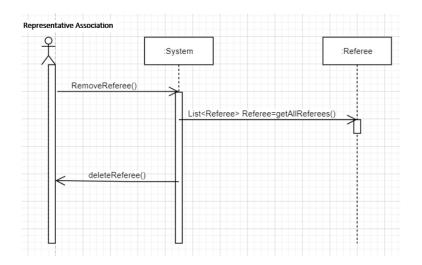
-29.2

- precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- 2. נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
- 3. משתמש שהוא לא שופט בשם דניאל רשום במערכת.
 - .4 משתמש שהוא לא שופט בשם שי רשום במערכת.

Test case – נציג ההתאחדות מסיר את דניאל ושי מלהיות שופטים. Expected result – ההסרה של שני השופטים לא מתבצע שכן הם לא שופטים.





30. שם: שיבוץ שופטים לליגה בעונה מסוימת

שחקן ראשי: נציג התאחדות

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לשמור שיוך של כל שופט לליגה שאליה הוא שובץ

נציג התאחדות: רוצה לשבץ שופט קיים לליגה מסוימת במערכת באופן קל ומהיר.

תנאי קדם: נציג התאחדות מחובר למערכת. **תנאי סיום:** שיבוץ שופט קיים לליגה מסוימת(או שלא נעשה כלום).

תרחיש הצלחה ראשי:

- tern. נציג התאחדות יוזם בקשה לשיבוץ שופטים לליגה **מתוך שופטים שהתמנו בעבר לתפקיד שופט**.
 - 2. המערכת מאחזרת למשתמש את רשימת השופטים הקיימים במערכת.
 - 3. נציג התאחדות בוחר שופט שאותו הוא רוצה לשבץ לליגה.
 - 4. המערכת מאחזרת למשתמש את כל הליגות הקיימות במערכת.
 - 5. המשתמש בוחר ליגה רצויה לשיבוץ השופט.
 - 6. המערכת בודקת כי השופט קיים ברשימת השופטים הפעילים בעונה.
- .7 אם השופט קיים ברשימת שופטים ראשיים פעילים המערכת תוסיף אותו לליגה בתור שופט ראשי.
- אחרת, אם השופט קיים ברשימת שופטי הקו הפעילים המערכת תוסיף אותו לליגה בתור שופט קו.
 טכנולוגיה וסוגי מידע: נתוני השיבוץ ישמרו בdatabase ייעודי למערכת.

תדירות ההתרחשות: לעיתים רחוקות

מבחני קבלה חיוביים עבור 30 UC : שיבוץ שופטים לליגה מסוימת

-30.1

precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- 2. נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.3. נציג ההתאחדות הגדיר ליגה.
- 4. שופט ראשי בשם אלכס רשום במערכת ומונה בעבר ע"י נציג התאחדות לתפקידו.
- 5. שופט משני בשם בוריס רשום במערכת ומונה בעבר ע"י נציג התאחדות לתפקידו.

Test case – נציג ההתאחדות ממנה את אלכס ובוריס לליגה שהגדיר. Expected result – שני השופטים מתמנים לליגה.

מבחני קבלה שליליים עבור 30 UC : שיבוץ שופטים לליגה מסוימת

-30.2

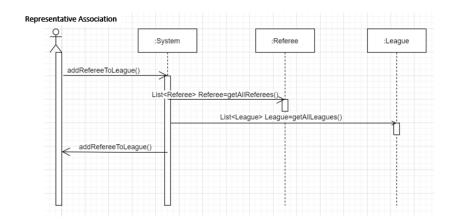
- precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- .2 נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
 - 3. נציג ההתאחדות הגדיר ליגה.
 - 4. שופט ראשי בשם אלכס רשום במערכת.



.5 שופט משני בשם בוריס רשום במערכת.

Test case – נציג ההתאחדות ממנה את אלכס ובוריס לליגה שהגדיר Expected result – שני השופטים לא מתמנים לליגה כי הם לא מונו קודם להיות שופטים בעונה.



31. שם: הגדרת\עדכון מדיניות

שחקן ראשי: נציג התאחדות

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לאפשר לנציג ההתאחדות להגדיר או לעדכן מדיניות חישוב הניקוד, מיקום בליגה(בתחילת העונה).

נציג התאחדות: רוצה לשמור הגדרת\עדכון מדיניות חישוב הניקוד, מיקום בליגה(בתחילת העונה) במערכת באופן קל ומהיר.

תנאי קדם: נציג התאחדות מחובר למערכת.

תנאי סיום: הגדרת מידניות מדיניות חישוב הניקוד, מיקום בליגה(בתחילת העונה) במערכת.

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. המשתמש מגיש בקשה להגדרת√עדכון מדיניות חישוב ניקוד ומיקום בליגה.
- 2. המערכת מאחזרת למשתמש רשימת ליגות קיימות שלא הוגדרו עבורן משחקים.
 - 3. המשתמש בוחר ליגה רצויה להוספת מדיניות או עדכונה.
 - . המערכת מאחזרת למשתמש את פרטי המדיניות הקיימים במידה וקיימים.
 - .5 אם קיימים פרטים:
 - 6. המשתמש יכול לבחור אם לערוך פרטים ולבצע שינוי.
 - 7. אחרת
 - 8. המשתמש יכול למלא פרטים לחישוב ניקוד ומיקום בליגה.
 - 9. המערכת מוסיפה לליגה שנבחרה את פרטי המדיניות.

. ייעודי למערכת database טכנולוגיה וסוגי מידע: נתוני המדיניות ישמרו

תדירות ההתרחשות: פעם בשנה

מבחני קבלה חיוביים עבור 31 UC : שיבוץ שופטים לליגה מסוימת

- 31.1

precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- .2 נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
 - 3. נציג ההתאחדות הגדיר ליגה.

Test case – נציג ההתאחדות יוצר מדיניות ניקוד לליגה עם מפתח ניקוד של ניצחון=3, תיקו=1, הפסד=0. Expected result – מדיניות הניקוד נוצרת לליגה במערכת.

Test case – נציג ההתאחדות מעדכן את המדיניות ניקוד לליגה עם מפתח ניקוד של ניצחון= 4 , תיקו=2, הפסד=1.

. מדיניות הניקוד מתעדכנת לליגה במערכת – Expected result



מבחני קבלה שליליים עבור 31 UC : שיבוץ שופטים לליגה מסוימת

-31.2

precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- 2. נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
 - 3. נציג ההתאחדות הגדיר ליגה.

Test case – נציג ההתאחדות יוצר מדיניות ניקוד לליגה עם מפתח ניקוד של ניצחון= 3- , תיקו=1, הפסד=0. Expected result – מדיניות הניקוד לא נוצרת לליגה במערכת.

-31.3

- precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- 2. נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
 - 3. נציג ההתאחדות הגדיר ליגה.

Test case – נציג ההתאחדות מעדכן את מדיניות הניקוד לליגה עם מפתח ניקוד של ניצחון= 4 , תיקו=2, הפסד=1.

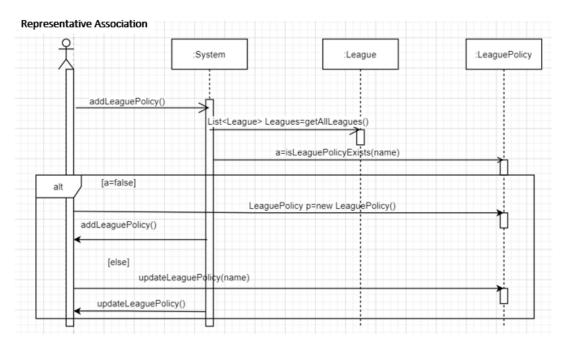
בערכת כיוון שיש ליצור אותה קודם. – Expected result

- 31.4

precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- .2 נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.

Test case – נציג ההתאחדות יוצר מדיניות ניקוד לליגה עם מפתח ניקוד של ניצחון=3, תיקו=1, הפסד=0. Expected result – מדיניות הניקוד לא נוצרת לליגה כיוון שהליגה לא במערכת.





שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

32. שם: עדכון אירועים במשחק

שחקן ראשי: שופט

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לשמור את כל פרטי האירועים הקשורים למשחקים במערכת.

שופט: רוצה לעדכן אירועים שנעשו במהלך משחק מסוים.

תנאי קדם: שופט מחובר למערכת, שופט משובץ למשחק בין 2 קבוצות.

תנאי סיום: אירועים עודכנו למשחק מסוים.

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. המשתמש מגיש בקשה להוספת אירוע במשחק.
- 2. המשתמש בוחר את סוג האירוע שהוא מעוניין להוסיף.
- 3. המשתמש מזין את הפרמטרים הנחוצים בהתאם לאירוע.(באירוע של חילוף שחקנים יש לציין מי השחקן היוצא ומי השחקן הנכנס וכו')
- 4. המערכת מוסיפה את האירוע ליומן המשחק בתוספת תאריך ודקת משחק שבה התרחש האירוע.

תרחישים אלטרנטיביים:

- .a אחד מפרטיו של האירוע לא הוזן.
- .a1 המערכת מתריעה למשתמש על פרט שלא הוזן.
 - .a2 המשתמש חוזר לשלב 2 להכנסת פרטים.

טכנולוגיה וסוגי מידע: נתוני האירוע ישמרו בdatabase ייעודי למערכת. תדירות ההתרחשות: בכל משחק שמשוחק

מבחני קבלה חיוביים עבור 32 UC : עדכון אירועים במשחק

- 32.1

- precondition

- 4. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- .5 נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
 - 6. נציג ההתאחדות הגדיר ליגה.
 - 7. שופט נרשם למערכת ומונה לליגה
 - 8. נציג התאחדות הוסיף 2 קבוצות לליגה.
- 9. נוצר משחק בין 2 הקבוצות בו השופט משובץ.

Test case – השופט מוסיף אירוע של גול בתוספת שם המבקיע ולזכות איזה קבוצה הובקע הגול. Expected result – האירוע התווסף ליומן האירועים במשחק.

Test case – השופט מוסיף אירוע של חילוף בתוספת שם השחקן היוצא ושם השחקן שנכנס. Expected result – האירוע התווסף ליומן האירועים במשחק.

מבחני קבלה שליליים עבור 31 UC : עדכון אירועים במשחק

-32.2

precondition

- . נציג התאחדות מחובר למערכת.
- 2. נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
 - 3. נציג ההתאחדות הגדיר ליגה.
 - 4. שופט נרשם למערכת ומונה לליגה
 - 5. נציג התאחדות הוסיף 2 קבוצות לליגה.

Test case – השופט מוסיף אירוע של גול בתוספת שם המבקיע ולזכות איזה קבוצה הובקע הגול. Expected result – האירוע לא התווסף ליומן האירועים במשחק כיוון שהמשחק לא הוגדר.

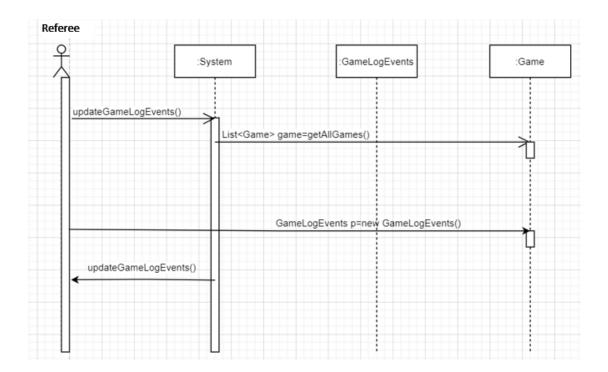


-32.3

- precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- .2 נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
 - 3. נציג ההתאחדות הגדיר ליגה.
 - 4. שופט נרשם למערכת ומונה לליגה
 - 5. נציג התאחדות הוסיף 2 קבוצות לליגה.
- 6. נוצר משחק בין 2 הקבוצות בו השופט לא משובץ.

Test case – השופט מוסיף אירוע של גול בתוספת שם המבקיע ולזכות איזה קבוצה הובקע הגול. Expected result – האירוע לא התווסף ליומן האירועים במשחק כיוון שהשופט לא שובץ למשחק.





שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

33. שם: עריכת אירועים במשחק

שחקן ראשי: שופט ראשי

בעלי עניין ואינטרסים:

. חברה מפעילה: רוצה לשמור את כל פרטי האירועים הקשורים למשחקים מעודכנים במערכת.

שופט ראשי: רוצה לעדכן אירועים שנעשו במהלך משחק מסוים.

תנאי קדם: שופט ראשי מחובר למערכת.

תנאי סיום: אירועים עודכנו במשחק מסוים.

תרחיש הצלחה ראשי:

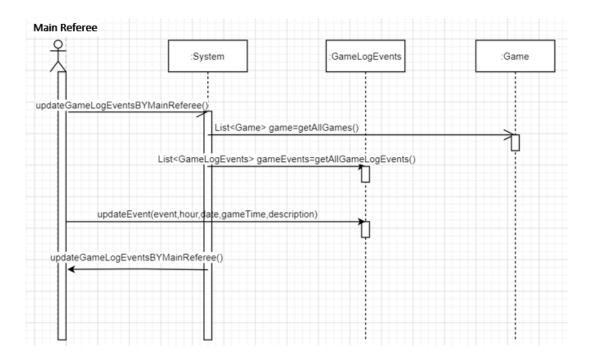
- . המשתמש מגיש בקשה לעדכון אירועים במשחק.
- 2. המערכת מאחזר למשתמש את כל המשחקים שזמן ביצועם אינו גדול מ5 שעות מתום המשחק.
 - .3 המשתמש בוחר משחק מסוים.
 - . המערכת מאחזרת את כל פרטי האירוע לגבי המשחק שנבחר.
 - .5 השתמש עורך את האירוע שברצונו לעדכן.
 - 6. המשתמש עורך אירוע, תאריך, שעה, דקת משחק, תיאור האירוע לפי רצונו.
 - .7 המערכת שומרת את פרטי האירוע במערכת.

ייעודי למערכת. databaseב ייעודי למערכת. נתוני האירועים ישמרו

תדירות ההתרחשות: לאחר כל משחק

מבחני קבלה עבור UC: עריכת אירועים במשחק			.33
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת שומרת את פרטי האירוע לגבי משחק מסוים	 המשתמש מחובר למערכת המשתמש מגיש בקשה לעדכון אירועים במשחק המשתמש בוחר אירוע המשתמש מזין אירוע, תאריך, שעה, דקת משחק, תיאור האירוע 	קיימים משחקים במערכת שזמן ביצועם אינו גדול מ5 שעות מתום המשחק	33.1
המערכת תציג הודעה "לא הזונו משחקים שזמן ביצועם אינו גדול מ5 שעות מתום המשחק במערכת"	 המשתמש מחובר למערכת המשתמש מגיש בקשה לעדכון אירועים במשחק רשימת משחקים ריקה 	לא קיימים משחקים במערכת שזמן ביצועם אינו גדול מ5 שעות מתום המשחק	33.2







שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

34. שם: הגדרת מדיניות שיבוץ משחקים

שחקן ראשי: נציג התאחדות

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לשמור את כל פרטי שיבוץ המשחקים במערכת.

נציג התאחדות: רוצה לשבץ משחקים.

תנאי קדם: נציג התאחדות מחובר למערכת.

תנאי סיום: קיימת מדניות לשיבוץ משחקים.

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. המשתמש מגיש בקשה להגדרת מדיניות שיבוץ משחקים.
- 2. המשתמש מזין במערכת את מס' הסיבובים שישוחקו בליגה.
 - .3 המערכת שומרת את פרטי המדיניות במערכת.

טכנולוגיה וסוגי מידע: נתוני השיבוץ ישמרו בdatabase ייעודי למערכת.

תדירות ההתרחשות: פעם בשנה

מבחני קבלה חיוביים עבור 34 UC : הגדרת מדיניות שיבוץ משחקים

-34.1

precondition

- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- .2 נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
 - 3. נציג ההתאחדות הגדיר ליגה.
 - 4. שופט נרשם למערכת ומונה לליגה
 - 5. נציג התאחדות הוסיף 2 קבוצות לליגה.

.2-ביבים לליגה ל-Test case –נציג ההתאחדות קובע מס' סיבובים לליגה

Expected result – ישנם 2 מחזורים בשיבוץ המשחקים משום שיש רק 2 קבוצות אז כל אחת תשחק בביתה פעם אחת.

מבחני קבלה שליליים עבור 34 UC : הגדרת מדיניות שיבוץ משחקים

-34.2

precondition

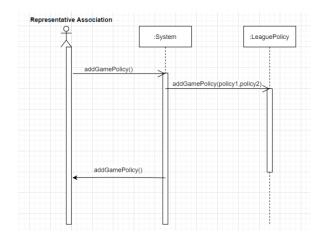
- 1. נציג התאחדות מחובר למערכת.
- . נציג ההתאחדות יצר עונה חדשה עם תקציב.
- 3. נציג ההתאחדות הגדיר ליגה עם 2 סיבובים.
 - 4. שופט נרשם למערכת ומונה לליגה
 - 5. נציג התאחדות הוסיף 2 קבוצות לליגה.

.3- בציג ההתאחדות קובע מס' סיבובים לליגה ל-Test case

Expected result – המדיניות לֹא מתעדכנת משום ש-3 סיבובים לליגה זו מדיניות לא תקינה והמדיניות נשארת על 2 סיבובים כמו בתחילה.



(203886528 מיטל יניב -307938969 מיטל יניב -203886528 מיטל יניב -208063453 מיטל יניב -301886776 שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה



35. שם: הפעלת מנגנון שיבוץ משחקים – מומש אך לא נדרש

שחקן ראשי: נציג התאחדות

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לאפשר הפעלה של מדיניות שיבוץ המשחקים במערכת.

נציג התאחדות: רוצה להפעיל את המדיניות לשיבוץ משחקים.

תנאי קדם: נציג התאחדות מחובר למערכת.

תנאי סיום: הפעלת מדיניות שיבוץ משחקים.

תרחיש הצלחה ראשי:

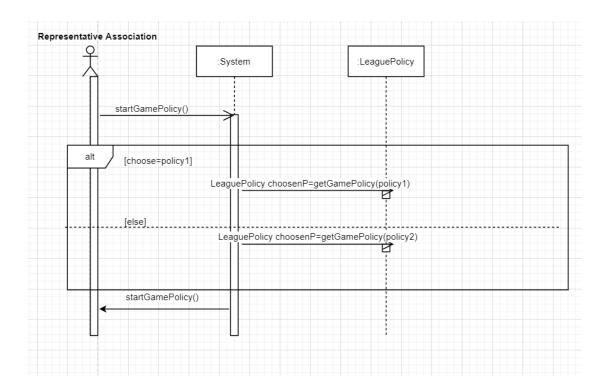
- 1. המשתמש מגיש בקשה להפעלת מנגנון שיבוץ משחקים.
 - 2. המערכת מאחזרת למשתמש את כל הליגות במערכת.
- 3. המשתמש בוחר את הליגה שלה הוא מעוניין להפעיל את שיבוץ המשחקים.
 - 4. המערכת יוצרת את רשימת המשחקים לליגה.
 - 5. המערכת בודקת שיש מספיק שופטים ראשיים ושופטי קו בליגה.
- המערכת יוצרת את רשימת המחזורים ומתזמנת את המשחקים בין רשימת המגרשים שבהם משחקים בליגה.
 - המערכת שומרת את פרטי המשחקים בכל מחזור בליגה שבה בוצע השיבוץ.

:טכנולוגיה וסוגי מידע

תדירות ההתרחשות: בתחילת כל עונה

מבחני קבלה עבור UC: הפעלת מנגנון שיבוץ משחקים			
Expected result	Test case	precondition	ID
המערכת שומרת את פרטי המשחקים בכל מחזור בליגה.	· המשתמש מגיש בקשה להפעלת מנגנון שיבוץ משחקים · המשתמש בוחר בליגה "א"	קיימת ליגה "א" במערכת	35.1
השיבוץ לא יוצא לפועל.	· המשתמש מגיש בקשה להפעלת מנגנון שיבוץ משחקים · המשתמש בוחר בליגה "א"	לא קיימים מספיק שופטי קו בליגה.	35.2







36. שם: הגדרת עונה

שחקן ראשי: נציג התאחדות

בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה לשמור את כל העונות המערכת.

נציג התאחדות: רוצה להוסיף עונה חדשה למערכת באופן קל ומהיר.

תנאי קדם: נציג התאחדות מחובר למערכת.

תנאי סיום: נוצרה עונה חדשה במערכת (או שלא נעשה כלום).

תרחיש הצלחה ראשי:

1. המשתמש מגיש בקשה להגדרת עונה נוכחית.

2. המערכת שומרת את העונה שהוזנה.

תרחישים אלטרנטיביים:

.a המשתמש הזין שם לעונה שכבר קיימת במערכת:

.a1 המערכת מתריעה שהשם כבר קיים במערכת.

.a2 המשתמש חוזר לשלב 2 להכנסת פרטים תקינים.

טכנולוגיה וסוגי מידע: נתוני העונה ישמרו בdatabase ייעודי למערכת. תדירות ההתרחשות: פעם בשנה

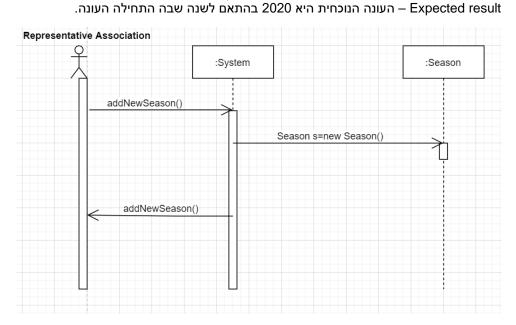
מבחני קבלה חיוביים עבור 34 UC : הגדרת מדיניות שיבוץ משחקים

-36.1

precondition

6. נציג התאחדות מחובר למערכת.

Test case –נציג ההתאחדות יוצר עונה חדשה עם תקציב.





שי ארץ קדושה – 203276258, יסמין אברהם- 208063453, רותם מיארה- 301886776

37. שם: אתחול מערכת שחקן ראשי: מנהל מערכת

פותן ו אפי. מנוח מעו בעלי עניין ואינטרסים:

חברה מפעילה: רוצה להעלות את המערכת ולחבר אותה למערכות חיצוניות נוספות. מנהל מערכת: רוצה לוודא שהוא רשום למערכת בעת עלייתה כדי שיוכל לתפעל אותה.

מנוא מעו פונ. דובור זוווא פווואר פוו מערכת נקבעים מראש והוא מוכנס לרשימת המשתמשים. תנאי קדם: פרטי משתמש של מנהל המערכת נקבעים מראש והוא מוכנס לרשימת המשתמשים.

ונגא קו ב: פרס מסונננס סי מנוח וומערכונ נקבע ב מו אס וווא מוכנס זו סיבור. **תנאי סיום:** המערכת עלתה לאוויר, התחברה למע' חיצוניות ומנהל המע' מחובר.

תרחיש הצלחה ראשי:

- 1. הפעלת המערכת לראשונה.
- 2. התחברות למע' חיצוניות והתממשקות.
- - . התחברות מוצלחת שליחת הודעת הצלחה.

:תרחישים אלטרנטיביים

- .a מנהל המערכת מזין פרטי משתמש לא נכונים.
 - a1. המערכת מתריעה שפרטי ההתחברות שגויים.
- .a2 המשתמש חוזר לשלב 3 להכנסת פרטים תקינים.
 - b. כשל בהתחברות למערכת חיצונית

.b1 כיבוי המערכת וניסיון אתחול נוסף.

טכנולוגיה וסוגי מידע: פרטי מנהל המערכת ישמרו בdatabase ייעודי למערכת. תדירות ההתרחשות: פעם אחת.

