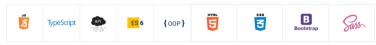


# פרויקט מסכם מודול JavaScript

מסמך הנחיות ודגשים לפרויקט



## מפרט אפיון הפרויקט

#### מבוא

פרויקט זה מסכם מודול ומאפשר לצבור ניסיון מעשי בבניית עמודי אינטרנט חכמים ודינמיים תוך שימוש בנושאים שנלמדו במהלך המודול.

# תיאור כללי:

שדרוג ופיתוח אתר פורטפוליו אישי והוספת 6 פרויקטים חכמים.

**שדרוג ופיתוח אתר הפורטפוליו** באמצעות יצירת ולידציה תקינה לטופס צור קשר והוספת אזור גלריית עבודות ייעודי לפרויקטים הנוספים.

**הוספת 6 פרויקטים חכמים** אשר משקפים את רמת הידע והיכולות שנרכשו במהלך המודול, חשוב לזכור שהאתר עשוי לסייע ולהוות כרטיס ביקור בפני מעסיקים, מראיינים, לקוחות, לכן חשוב להשקיע בעיצוב ופונקציונליות.

#### מטרות:

מטרות המשימה הן:

- פיתוח יכולת חשיבה לוגית וכתיבת קוד.
- JavaScript הצגת יכולות וידע בנושאי
- פיתוח כישורים בתכנון ובפיתוח בניית ממשק משתמש.
- בניית תיק עבודות אישי אשר יהווה בסיס לכלל עבודות שניצור מהלך הקורס.
  - בניית תיק עבודות אישי להצגה בפני מעסיקים ולקוחות.

# משקלי בדיקה:

- אתר הפורטפוליו 30%
- גלריית הפרויקטים 60%
  - דרישות כלליות − 10% -
- בונוס ניתן לקבל בונוס של עד 15 נקודות.
  - לא ניתן לקבל יותר מ- 100.
    - י ציון עובר 70.



#### דגשים מרכזיים:

- יצירת והגשת הפרויקט תהיה בהתאם למפורט <u>בדרישות כלליות לפרויקט</u>
  - אתר הפורטפוליו יהיה בהתאם <u>למפרט אתר פורטפוליו</u>
  - . ניתן להוסיף אזורים לאתר הפורטפוליו, אך לא ניתן להסיר.
- אזור גלריית הפרויקטים יכיל לפחות 6 עבודות בהתאם <u>למפרט פרויקטים</u>
- אזור גלריית הפרויקטים יכיל לפחות 4 פרויקטים מתוך בנק משימות מוגדרות.
- .TypeScript אזור גלריית הפרויקטים יכיל לפחות פרויקט 1 המשלב יכולות ב
  - אזור גלריית הפרויקטים יכיל לפחות פרויקט 1 המשלב יכולות ב **API**.
- . אזור גלריית הפרויקטים יכיל לפחות פרויקט 1 המשלב יכולות ב OOP Classes.
- .JavaScript אזור גלריית הפרויקטים יכיל לפחות פרויקט 1 המשלב יכולות רק ב
- אזור גלריית הפרויקטים עשוי להכיל עד 3 פרויקטים נוספים שיוגדרו כבונוס בהתאם למפורט באפשרויות בונוסים.

# אופן הגשת הפרויקט:

- . את הפרויקט יש להעלות ל − git, ולהגיש לינק אליו במשימה שתפתח בקמפוס.
  - חשוב להקפיד על סדר בתיקיות הפרויקט והוספת קובץ readme לבוחן.

# דרישות כלליות לפרויקט

- יש להקפיד על רפסונסיביות בכל המסכים.
  - יש להקפיד על ריווחים ויישור אלמנטים. ■
- יש לשמור על סדר בקוד ולהעניק שמות משמעותיים לתיקיות, אלמנטים, משתנים וכד'.
  - יש לשמור על מבניות תיקיות וקבצים.
    - יש לשמור על תקינות קישורים.
  - יש להקפיד על הודעות שגיאה והצלחה למשתמש.
  - יינתן ייתרון לעבודות יצירתיות שלא נלמדו בכיתה.
    - יש להוסיף קובץ readme.
    - י יש להקפיד על הגשה בזמן.

#### מפרט דרישות לשדרוג אתר פורטפוליו

#### 1. הוספת אזור גלריה:

- י אזור זה יכלול תיק העבודות האישי וקישורים לכלל העבודות שנעשה במהלך הקורס.
  - עבור כל פרויקט יש לשים תמונה מייצגת ולהעניק תיאור לפרויקט.
  - עבור כל פרויקט שנציג נרשום באילו כלי פיתוח הפרויקט מומש. (תגיות)
    - בלחיצה על הפרויקט נעבור לעמוד הפרויקט.



#### 2. אזור צור קשר:

- י ש להקפיד על בדיקת ערכים תקינה הכוללת.
- הדפסת הודעות שגיאה מפורטות למשתמש בהתאם.
- במידה ותהליך הוולידציה הצליח יש להעביר את המשתמש לעמוד תודה ולהציג את כל המידע שהתקבל מטופס.

# מפרט דרישות לפרויקטים

יש להגיש לפחות 4 פרויקטים בהתאם להרכב הבא:

- אזור גלריית הפרויקטים יכיל <u>לפחות</u> פרויקט 1 המשלב יכולות **TypeScript**.
  - י אזור גלריית הפרויקטים יכיל <u>לפחות</u> פרויקט 1 המשלב יכולות **API**.
- .**OOP Classes** אזור גלריית הפרויקטים יכיל <u>לפחות</u> פרויקט 1 המשלב יכולות
  - .JavaScript אזור גלריית הפרויקטים יכיל <u>לפחות</u> פרויקט 1 המשלב יכולות -

## כל פרויקט חייב לכלול:

- עמוד פרויקט יציג את הפרויקט וכיצד מומש, יאפשר לצפות בפרויקט או להוריד את הקבצים.
  - י הפרויקט חייב להיות תואם את הסקיצה מקורית.
    - הפרויקט חייב להיות רספונסיבי.
  - חשוב להפקיד על שימוש נכון בתגיות ואלמנטים.
  - חשוב להקפיד על סדר וניקיון בקוד ותיקיית הפרויקט.

#### צעדים בכתיבת הפרויקטים:

- **הגדרה והבנה של הבעיה** לפני שמתחילים לכתוב קוד, חשוב להבין מה הבעיה שאתם מנסים לפתור ומה היא הפעולה הרצויה.
- **תכנון הפתרון** לפני כתיבת הקוד, כדאי לתכנן את המבנה הלוגי של התוכנית. כלומר, לזהות את השלבים השונים הדרושים לפתרון הבעיה ולארגן אותם בצורה הכי יעילה.
- **כתיבת הקוד** לאחר שתכננתם את המבנה הלוגי של התוכנית, תוכלו לכתוב את הקוד בצורה המתאימה לכך.
- **בדיקה** לפני סיום הקוד, כדאי לבדוק את התוכנית כדי לוודא שהיא עובדת בצורה תקינה ובסדר הנכוו.
- י **תיעוד** חשוב לתעד את הקוד שלכם כדי שאנשים אחרים יוכלו להבין את הלוגיקה והפעולות של התוכנית.



### אפשרויות בונוסים

יש להגיש עד 4 פרויקטים בהתאם להרכב הבא:

- י חייב שלפחות 3 פרויקטים מתוך בנק המשימות מוגדרות.
- .**TypeScript** אזור גלריית הפרויקטים יכיל <u>עד</u> פרויקט 1 המשלב יכולות
  - **.API** אזור גלריית הפרויקטים יכיל <u>עד</u> פרויקט 1 המשלב יכולות
- .**OOP Classes** אזור גלריית הפרויקטים יכיל <u>עד</u> פרויקט 1 המשלב יכולות
  - .JavaScript אזור גלריית הפרויקטים יכיל <u>עד</u> פרויקט 1 המשלב יכולות אזור גלריית הפרויקטים יכיל ביכול של של אזור גלריית הפרויקטים יכיל ביכול של אזור גלריית הפרויקטים יכיל ביכול של אזור גלריית הפרויקטים יכיל ביכול ביכול של אזור גלריית הפרויקטים יכיל ביכול ביכול

# כל פרויקט חייב לכלול:

- עמוד פרויקט יציג את הפרויקט וכיצד מומש, יאפשר לצפות בפרויקט או להוריד את הקבצים.
  - הפרויקט חייב להיות תואם את הסקיצה מקורית.
    - הפרויקט חייב להיות רספונסיבי.
  - חשוב להפקיד על שימוש נכון בתגיות ואלמנטים.
  - חשוב להקפיד על סדר וניקיון בקוד ותיקיית הפרויקט.