

תרגיל מס' 3 – מערכת לניהול מוסך

מטרות

- הטמעה של עבודה עם מחלקות, הורשה ופולימורפיזם
- שימוש ב- Collections
- מימוש enums
- פיתוח ושימוש ב- Dll (אסמבלי) חיצוני
- עבודה עם מספר פרויקטים
- עבודה עם Exceptions

התרגיל

המטרה הסופית: מערכת קטנה ש"מנהלת" מוסך.
המערכת תדע לנהל מוסך שמטפל כיום בחמישה סוגי רכבים –

- אופנוע רגיל
 - (2 גלגלים עם לחץ אוויר מקסימאלי 28, דלק מסוג Octan95, 5.5 ליטר טנק דלק)
- אופנוע חשמלי
 - (2 גלגלים עם לחץ אוויר מקסימאלי 28, זמן מצבר מקסימאלי – 1.6 שעות)
- מכונית רגילה
 - (4 גלגלים עם לחץ אוויר מקסימאלי 32, דלק מסוג Octan98, 50 ליטר טנק דלק)
- מכונית חשמלית
 - (4 גלגלים עם לחץ אוויר מקסימאלי 32, זמן מצבר מקסימאלי – 2.8 שעות)
- משאית
 - (12 גלגלים עם לחץ אוויר מקסימאלי 34, דלק מסוג Soler, 130 ליטר טנק דלק)

לכל כלי רכב יש את התכונות:

- שם דגם (string)
- מספר רישוי (string)
- אחוז האנרגיה שנותרה במקור האנרגיה שלו (בשביל מד הדלק/חשמל) (float)
- אוסף של גלגלים
 - לכל גלגל יש את התכונות הבאות:
 - שם יצרן (string)
 - לחץ אוויר נוכחי (float)
 - לחץ אוויר מקסימאלי שקבע היצרן (float)
 - פעולת ניפוח (מתודה שמקבלת נתון לגבי כמה אוויר להוסיף לגלגל, ומשנה את מצב לחץ האוויר אם הוא לא חורג מהמקסימום)

לאופנוע (רגיל/חשמלי), בנוסף לתכונות של רכב, יש גם את התכונות:

- סוג רישיון: A1, B1, AA, BB
- נפח מנוע בסמ"ק (int)

למכונית (רגילה/חשמלית), בנוסף לתכונות של רכב, יש גם את התכונות:

- צבע (הצבעים האפשריים הם ירוק, כסף, לבן, שחור)
- כמות דלתות (2, 3, 4, או 5)

למשאית, בנוסף לתכונות של רכב, יש גם את התכונות:

- האם נושאת חומרים מסוכנים (bool)
- משקל נשיאה מקסימלי מותר - float

בכלי רכב שעובד על דלק ניתן למצוא את המידע הבא ולהפעיל את הפעולות הבאות:

- סוג הדלק (Soler, Octan95, Octan96, Octan98)
- כמות הדלק הנוכחית בליטרים (float)
- כמות הדלק המקסימאלית בליטרים (float)
- פעולת תדלוק (מתודה שמקבלת כמות ליטרים להוספה וסוג דלק, ומשנה את מצב הדלק במידה וסוג הדלק מתאים ואין חריגה מגודל הטנק)

בכלי רכב חשמלי ניתן למצוא את המידע הבא ולהפעיל את הפעולות הבאות:

- זמן מצבר שנותר בשעות (float)
- זמן מצבר מקסימלי בשעות (float)
- פעולת טעינת מצבר (מתודה שמקבלת נתון שהוא מספר שעות להוסיף למצבר ו"טוענת" את המצבר בהתאמה כל עוד מספר השעות לא חורג מהמקסימום)

על כל רכב שנמצא במוסך יש לשמור את הנתונים הבאים:

- שם בעלים (string)
- טלפון בעלים (string)
- מצב הרכב במוסך (המצבים האפשריים: בתיקון, תוקן, שולם)
 - כל רכב שנכנס למוסך מצבו ההתחלתי הוא 'בתיקון'.

המערכת תספק את הפונקציונאליות הבאה למשתמש בה:

1. "להכניס" רכב חדש למוסך. אם מנסים להכניס רכב שכבר נמצא במוסך (עפ"י מספר רישוי), המערכת תוציא הודעה מתאימה ותשתמש ברכב שכבר נמצא במוסך (ותעביר את מצב הרכב ל- "בתיקון")
2. להציג את רשימת את מספרי הרישוי של הרכבים במוסך, עם אפשרות לסינון לפי המצב שלהם במוסך.
3. לשנות מצב של רכב במוסך (הנתונים הם מספר רישוי והמצב החדש).
4. לנפח אוויר בגלגלים של רכב למקסימום (לפי מספר רישוי)
5. לתדלק רכב שמונע ע"י דלק (הנתונים הם מספר רישוי, סוג דלק למילוי, כמות למילוי)
6. להטעין רכב חשמלי (הנתונים הם מספר רישוי, כמות דקות להטענה)
7. להציג נתונים מלאים של רכב לפי מספר רישוי (מספר רישוי, שם דגם, שם בעלים, מצב במוסך, פירוט הגלגלים (לחץ אוויר ויצרן), מצב דלק + סוג דלק / מצב מצבר, ושאר הפרטים הרלוונטיים לסוג הרכב הספציפי)

הערות:

1. יש לתכנן את המערכת בצורה הטובה ביותר של קוד מבחינת חלוקה למחלקות ולמתודות, הורשה ופולימורפיזם.
2. יש להפריד בין ממשק המשתמש והשכבה הלוגית אשר מנהלת את מודל האובייקטים ואת הישיות הלוגיות של המערכת (מחלקה כמו Vehicle לא אמורה להכיר את המחלקה Console, גם לא באופן עקיף). יש לנסות ולחשוב על פתרונות לצורך הפרדה זו.
3. יש למקם את הקוד שמייצר אובייקטים (new) של מחלקות הרכבים, ורק אותו, ברכיב קוד מבודד (מחלקה נפרדת) בחלק הלוגי של המערכת. ברכיב זה מותר גם לשמור את רשימת סוגי הרכבים הנתמכים כרגע במערכת. רכיב זה אינו פונה למשתמש לא באופן ישיר ולא באופן עקיף.
4. יש לכתוב את המערכת באופן כזה שהוספה של סוג רכב חדש (נניח "טרקטור") תוכל להתבצע **ללא שינוי בקוד** (למעט תוספת מינימאלית ברכיב מסעיף 3 שמייצר אובייקטים).
5. יש להימנע משכפול קוד/לוגיקה.
6. חובה להשתמש ב:

○ List<T> ו/או Dictionary<K,V>

○ Enum

○ String formatting

○ FormatException (תיזרק במקרה של קלט לא מתאים ברמת ה-Parsing).

○ ArgumentException (תיזרק במקרה של קלט לא מתאים מבחינה לוגית, למשל בחירה למילוי דלק מהסוג הלא נכון)

○ ValueOutOfRangeException – **מחלקה שאתם תכתבו** (תיזרק במקרה של קלט לא מתאים מבחינה של טווח ערכים רצוי, למשל מילוי דלק מעל המותר).

זוהי מחלקה שיורשת מהמחלקה Exception ומחזיקה את השדות הנוספים הבאים:

▪ float MaxValue

▪ float MinValue