



دانشکده‌ی مهندسی کامپیوتر

نظریه‌ی الگوریتمی بازی‌ها

نیم‌سال دوم ۰۳-۰۲
مدرس: مسعود صدیقین

مهلت تحویل: -

مفاهیم اولیه - استراتژی غالب

تمرین سوم

مسئله‌ی ۱. چارلز پانزی

مسئله‌ی ۲. تقسیم عادلانه

مسئله‌ی ۳. یکی برای همه

مسئله‌ی ۴. مسیر ناصر

مسئله‌ی ۵. مهمانی روزانه

محسن، احسان، و رضا سه دوست قدیمی هستند که پس از مدت‌ها یکدیگر را در یک مهمانی دیده‌اند. پس از مهمانی هر کدام از آن‌ها می‌خواهد ارتباط خود را با دیگران از طریق شبکه‌های اجتماعی حفظ کند. برای این منظور هر کدام به طور مستقل به سراغ یکی از سه شبکه‌ی اجتماعی فیسبوک، اینستاگرام، و ایکس می‌روند. هر کدام بر اساس تعداد دوستانی (در این جمع) که در شبکه‌ی اجتماعی مورد نظرش پیدا می‌کند سود می‌کند. این بازی را به شکل نرمال فرم تعریف کنید و بازیکنان، استراتژی‌ها، و توابع سود را مشخص کنید.

مسئله‌ی ۶. پروژه پایگاه داده

مسئله‌ی ۷. کمک

مسئله‌ی ۸.

مسئله‌ی ۹.

مسئله‌ی ۱۰.

مسئله‌ی ۱۱.

مسئله‌ی ۱۲.