نظریهی الگوریتمی بازیها



نيمسال دوم ۳۰ - ۲۰ مدرس: مسعود صديقين

دانشکدهی مهندسی کامپیوتر

تمرين سوم

مسئلەي ١.

دو کارآفرین، آلفا و بتا، درگیر یک رقابت استراتژیک هستند. هر کدام از آنها باید یکی از k پروژه ی موجود را انتخاب کند. اگر هر دو یک پروژه را انتخاب کنند، بتا باید یک دلار به آلفا بپردازد. در غیر این صورت، هیچ پرداختی انجام نمی شود. هدف هر کارآفرین رسیدن به حداکثر سود است.

الف) نشان دهید در صورتی که هر دو کارآفرین به احتمال $\frac{1}{k}$ هر پروژه را انتخاب کند، یک تعادل نش ترکیبی خواهیم داشت. ب) نشان دهید تعادل نش ترکیبی دیگری وجود ندارد.

مسئلهي ٢.

در یک شهر، انتخابات شهرداری در حال برگزاری است و دو کاندیدا به نام های آلیس و باب برای کسب آرای دو منطقه با جمعیت و الگوی رأی گیری متفاوت رقابت می کنند. آلیس سه گروه تبلیغاتی دارد، در حالی که باب دو گروه دارد. هر کاندیدا می تواند گروه های تبلیغاتی خود را بین دو منطقه تقسیم کند. آلیس در صورتی انتخابات هر منطقه را برنده می شود که گروه های تبلیغاتی بیشتری نسبت به باب به آن منطقه اختصاص دهد. تنها در صورتی آلیس برنده انتخابات کل شهر می شود که در هردو منطقه برنده انتخابات شود.

الف) این موقعیت را به عنوان یک بازی استراتژیک مدل سازی کنید و تمامی تعادل های استراتژی ترکیبی را پیدا کنید.

ب) در یک تعادل، آیا کاندیداها تمام تلاش خود را روی یک منطقه متمرکز می کنند یا گروه های تبلیغاتی خود را تقسیم می کنند.

مسئلەي ٣.

تمامی تعادلهای نش ترکیبی این بازی را بیابید.

	Left	Middle	Right
Up	3, 4	1, 2	4, 1
Middle	4,2	2, 2	1, 4
Down	3, 1	4,3	2, 4

مسئلهي ۴.

الف) تعادل نش خالص این بازی را پیدا کنید.

ب) بخش قبل را برای حالتی که امکان رشوه ۱۵ میلیاردی وجود داشته باشد، حل کنید.

ج) تعادل نش تركيبي را براى حالت جديد بدست آوريد.

مسئلەي ۵.

شما و دوستتان در حال انجام یک بازی ویدیویی هستید. هر دوی شما معتقدید که احتمال π وجود دارد که قلمرو مشخصی در حال حاضر توسط حریفان قدرتمند اشغال شده باشد. اگر این قلمرو واقعاً اشغال شده باشد، هر بازیکنی که سعی کند آن را فتح کند، مطمئناً با شکست مواجه خواهد شد. در صورتی که شکست بخورید امتیاز -e و در صورت فتح آن امتیاز 1 بدست خواهید آورد. در صورت تصمیم بر عدم حمله امتیازی کسب نخواهید کرد. دقت کنید که فقط دو بار برای حمله به قلمروی دشمن فرصت دارید. اگر یکی از شما در فرصت اول در فتح این قلمرو شکست بخورد، هر دوی شما نتیجه می گیرید که تلاش برای تصرف آن منجر به شکست خواهد شد و بنابراین از تلاش برای تصرف در فرصت بعد خودداری می کنید. اگر هیچ یک از شما در فرصت نخورید، هر دو به این باور ادامه می دهید که احتمال شکست برابر با π است و بنابراین تنها در صورتی در فرصت دوم حمله می کنید که:

$$-\pi c + 1 - \pi \ge 0$$

الف) این وضعیت را به عنوان یک بازی استراتژیک مدل کنید که در آن هر کدام از شما تصمیم می گیرید که در فرصت اول بازی حمله کنید یا خیر.

 $\boldsymbol{\varphi}$ تعادل های ترکیبی این بازی را بر اساس پارامترهای c و d شناسایی کنید. علاوه بر این، تحلیل کنید که آیا حضور یک دوست بر تصمیم شما برای تصرف سرزمین ها در روز اول تأثیر می گذارد یا خیر.

مسئلەي 6.

مثالی از یک بازی ۲×۲ بزنید که تعادلی داشته باشد که در آن یک بازیکن به صورت خالص و بازیکن دیگر به صورت ترکیبی بازی میکند.

مسئلهي ٧.

مسئلهي ٨.

- مسئلهی ۹.
- مسئلهی ۱۰.
- مسئلهی ۱۱.
- مسئلهی ۱۲.