# نظریهی الگوریتمی بازیها

نيمسال دوم ۰۳ - ۲۰ مدرس: مسعود صديقين



دانشکدهی مهندسی کامپیوتر

مهلت تحويل : -

مفاهیم اولیه - استراتزی غالب

تمرین دوم

### مسئلهی ۱. استراتژی غالب

الف) آیا اگر فردی در یک بازی چند استراتژی غالب داشته باشد، انتخاب هر کدام از این استراتژیها برای او تفاوتی دارد؟ ب) یک بازیکن حداکثر چند استراتژی غالب اکید میتواند داشته باشد؟

ج) یک بازی مثال بزنید که در آن تنها یک بازیکن استراتژی غالب داشته باشد.

(متين عارفنيا)

## مسئلهی ۲. استراتژی غالب دو

شکل زیر یک بازی سه نفره را نشان می دهد. تعیین کنید آیا در این بازی، یک پروفایل استراتژی غالب یا پروفایل استراتژی غالب اکید وجود دارد یا خیر.

D3

		A	A		В		
		P	2		P2		
		${f L}$	$\mathbf{R}$		${ m L}$	$\mathbf{R}$	
	U	3,2,1	2,1,1	U	1,1,2	2,0,1	
P1	M	2,2,0	1,2,1	M	1,2,0	1,0,2	
	D	3,1,2	1,0,2	D	0,2,3	1,2,2	

(تحویلی - مهلت تحویل: ۲۸ بهمن ۱۴۰۲)

# مسئلهی ۳. رابطه بین پارامترها

رابطه بین پارامترهای a,b,c,d,e,f,g,h چگونه باشد که بازی یک معمای زندانیها باشد.

$$egin{array}{c|c} A & B \\ A & a,b & c,d \\ B & e,f & g,h \\ \end{array}$$

### مسئلهي ۴. دنباله استدلال

مثال زیر را در نظر بگیرید.

		Player 2		
		X	Y	
	A	5,2	4,2	
Player 1	В	3,1	3,2	
	$\mathbf{C}$	2,1	4,1	
	D	4,3	5,4	

الف) آیا در این بازی استراتژی غالب برای هر بازیکن وجود دارد؟

 $\mathbf{v}$  چرا بازی B یا C برای بازیکن سطری معقول نیست

ج) آیا می توان استدلالهای قسمتهای قبل را گسترش داد؟ به نظر شما بازی در کدام نقطه تمام می شود؟

(متين عارفنيا)

#### مسئلهی ۵. دنباله استدلال ۲

آیا می توانید مشابه بازی قبلی با استفاده از دنباله استدلالها مشخص کنید انتظار دارید بازی در کدام نقطه تمام شود؟

		Player 2					
		V	$\mathbf{W}$	$\mathbf{X}$	$\mathbf{Y}$	$\mathbf{Z}$	
	A	4,-1	3,0	-3,1	-1,4	-2,0	
	В	-1,1	2,2	2,3	-1,0	2,5	
Player 1	$\mathbf{C}$	2,1	-1,-1	0,4	4,-1	0,2	
	D	1,6	-3,0	-1,4	1,1	-1,4	
	$\mathbf{E}$	0,0	1,4	-3,1	-2,3	-1,-1	

(متين عارفنيا)

# مسئلهی ۶. حراج

فرض کنید یک کالا قرار است حراج شود. n بازیکن داریم. کالا برای بازیکن i یک ارزش  $w_i$  دارد که این مقدار را تنها خود بازیکن می داند. در حراجی، هر بازیکن یک قیمت بر روی کاغذ نوشته و تحویل می دهد. سپس ما بر اساس قیمت ها تعیین می کنیم که کالا به چه قیمتی و به چه کسی برسد. اگر کالا با قیمت p به بازیکن i برسد، سود او برابر با  $w_i - p$  خواهد بود و در غیر این صورت صفر خواهد بود. در هر کدام از روشهای حراجی زیر، مشخص کنید آیا بازیکنان استراتژی غالب دارند یا خیر.

- كالا به فرد با بالاترين پيشنهاد و به قيمت بالاترين پيشنهاد برسد.
- كالا به فرد با بالاترين پيشنهاد و به قيمت دومين بالاترين پيشنهاد برسد.

کالا به بالاترین پیشنهاد و به قیمت سومین بالاترین پیشنهاد برسد.

(متين عارفنيا)

## مسئلهی ۷. بستنی فروشی

یک خیابان را در نظر بگیرید که به صورت بازه [0,1000] مدل شده است. در نقاطی از این بازه، تعدادی خانه وجود دارد (مثلا ممکن است در نقطه 36.5 یک خانه باشد – خانه ها طول و عرض ندارند، به صورت نقطه مدل می شوند، و در هر خانه یک نفر ساکن است). دو بستنی فروش، می خواهند هر کدام مستقلا برای محل احداث بستنی فروشی تصمیم بگیرند. بعد از احداث بستنی فروشی ها، ساکن هر خانه به نزدیک ترین بستنی فروشی می رود و یک بستنی می خرد. سود هر بستنی برابر با 15000 تومان است. مشخص کنید آیا در این بازی استراتژی غالب اکید وجود دارد؟ و اگر دارد کجاست؟

(متین عارفنیا)

### مسئلهی ۸. تلاش

در یک کلاس n دانش آموز وجود دارند. به طور همزمان، هر دانش آموز i یک سطح تلاش  $x_i$  برای خود انتخاب می کند که برای او هزینه c>0 دارد که در آن c>0 یک مقدار ثابت است. دانش آموز i به خاطر تلاش های خود مقدار  $x_i$  در نمره خود پیشرفت می کند؛ اما همزمان این باعث می شود استاد کم تر نمودار بزند و بنابراین میزان نمره بقیه افراد به اندازه  $ax_i$  کاهش می یابد که در آن  $ax_i$  یک مقدار ثابت است. در نتیجه، نمره نفر  $ax_i$  ام برابر خواهد بود با:

$$x_i - \alpha \sum_{j \neq i} x_j - cx_i^2.$$

همه اطلاعات بالا در دسترس عموم است.

الف) آیا این بازی یک استراتژی پروفایل غالب دارد؟

ب) یک پروفایل  $[x_1, x_2, ..., x_n]$  از تلاشها را تعیین کنید که جمع نمرات همه دانشجویان را بیشینه می کند. این پروفایل را با پروفایل بخش قبل مقایسه کنید.

(متين عارفنيا)

## مسئلهی ۹. تخصیص خانه

آلیس، باب، و کارولین در حال نقل مکان به یک آپارتمان ۳ خوابه (با اتاق هایی به نام های ۱، ۲، و ۳) هستند. در این مسئله ما میخواهیم به آنها کمک کنیم اتاقهای خود را انتخاب کنند. هر کدام از این سه نفر یک لیست ترجیح برای این سه اتاق دارد که نشان می دهد کدام اتاق انتخاب اول او، کدام انتخاب دوم، و کدام انتخاب سوم اوست. این افراد به طور همزمان ترجیحات خود را در یک پاکت ارسال می کنند و سپس اتاق ها بر اساس یکی از مکانیزمهای زیر اختصاص داده می شوند. برای هر مکانیزم، بررسی کنید که آیا ارسال ترجیحات واقعی یک استراتژی غالب است یا خیر؟

الف) ابتدا به آلیس، گزینه اولش را اختصاص میدهیم. سپس باب از بین اتاقهای باقیمانده بهترین انتخابش را میگیرد و در نهایت اتاق باقیمانده به کارولین میرسد. ب) ابتدا آلیس و باب را مقایسه می کنیم. اگر انتخاب اول هر دو متفاوت بود، به هر دوی آنها انتخاب اولشان را می دهیم و خانه باقی مانده به کارولین انجام می دهیم. نهایتا، اگر انتخاب اول همه یکی بود، از الگوریتم بخش اول برای تخصیص استفاده می کنیم.

(متين عارفنيا)