



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ
CAMPUS ANGICAL
CURSO TECNÓLOGO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

SHAYDER FAUSTINO DO NASCIMENTO

**RESUMO TÉCNICO SOBRE INTEGRAÇÃO DE MEIOS DE PAGAMENTO COM
STRIPE**

ANGICAL

2026

RESUMO

O capítulo dedicado à integração do Stripe como solução de pagamento apresenta, de forma teórica e prática, os conceitos fundamentais necessários para a implementação de sistemas de pagamento em aplicações web e móveis. Inicialmente, o texto contextualiza a importância dos gateways de pagamento no âmbito do comércio eletrônico e de sistemas que envolvem transações financeiras, destacando o Stripe como uma das plataformas mais adotadas nesse cenário, principalmente em razão de seus mecanismos de segurança, documentação clara e facilidade de integração com diferentes linguagens e frameworks de desenvolvimento. Nesse sentido, o Stripe é caracterizado como um intermediário responsável por realizar o processamento seguro dos pagamentos, reduzindo a complexidade e os riscos associados ao manuseio direto de dados sensíveis dos usuários.

Ao longo do capítulo, são apresentados os conceitos essenciais que compõem o funcionamento de um sistema de pagamentos online, incluindo a criação e o gerenciamento de intenções de pagamento (*payment intents*), a comunicação entre o backend da aplicação e a API do Stripe, bem como o papel do frontend na coleta das informações necessárias para a transação. Destaca-se que os dados referentes a cartões ou outros métodos de pagamento não são processados diretamente pela aplicação, sendo tratados pela própria infraestrutura do Stripe, o que contribui para a adoção de boas práticas de segurança e para a conformidade com normas como o PCI-DSS. O conteúdo também descreve o fluxo completo de uma transação, desde a solicitação inicial do pagamento até a confirmação do processamento e o retorno do status da operação ao sistema.

Outro aspecto relevante abordado refere-se à configuração dos ambientes de desenvolvimento e produção, contemplando o uso de chaves de API, variáveis de ambiente e os ambientes de teste disponibilizados pelo Stripe para simulação de transações. O capítulo também discute o tratamento de erros e exceções que podem ocorrer durante o processo de pagamento, como falhas de autenticação, dados inválidos ou recusas por parte das operadoras, ressaltando a importância de apresentar informações claras e comprehensíveis ao usuário final. Além disso, são destacadas boas práticas relacionadas ao registro e à gestão de pedidos vinculados aos pagamentos realizados, assegurando a consistência entre o estado financeiro das transações e os dados persistidos na aplicação.

Por fim, o capítulo reforça a relevância da adoção de meios de pagamento confiáveis para o desenvolvimento de aplicações comerciais mais completas e profissionalizadas, evidenciando que a integração com o Stripe contribui significativamente para a segurança, a escalabilidade e a robustez do sistema. Dessa forma, o conteúdo fornece uma base sólida, tanto conceitual quanto prática, para desenvolvedores que desejam implementar funcionalidades de pagamento em seus projetos, considerando não apenas os aspectos técnicos da integração, mas também questões relacionadas à segurança, à usabilidade e à organização do fluxo de pedidos e pagamentos.

Palavras-chave: Stripe. Gateway de pagamento. Processamento de pagamentos. APIs. Segurança da informação. Comércio eletrônico.